



# Support de cours 2

# JavaScript

---

FRÉDÉRIC NADARADJANE

LA GRANDE CLASSE

30/03/2023

# 7.L'objet Window

---

# L'objet Window

## Présentation

---

L'objet de la fenêtre est pris en charge par tous les navigateurs. Il représente la fenêtre du navigateur.

- Tous les objets JavaScript globaux deviennent automatiquement membres de l'objet fenêtre.
  - ❖ Les variables globales sont des propriétés de l'objet fenêtre.
  - ❖ Les fonctions globales sont des méthodes de l'objet fenêtre.
- Même l'objet document (du DOM HTML) est une propriété de l'objet fenêtre.

# L'objet Window

## Dimensions

---

Deux propriétés peuvent être utilisés pour déterminer la taille de la fenêtre du navigateur.

Les deux propriétés renvoient les tailles en pixels

Les deux propriétés renvoient les tailles en pixels :

- `Window.innerHeight` : la hauteur interne de la fenêtre du navigateur (en pixels)
- `Window.innerWidth` : la largeur interne de la fenêtre du navigateur (en pixels)

# L'objet Window

## Méthodes

---

Quelques autres méthodes :

- `window.open()` – ouvre une nouvelle fenêtre

**`myWindow = window.open("", "", "width=100, height=100")`**

- `window.close()` – ferme la fenêtre actuelle

- `window.moveTo()` – mouvement de la fenêtre actuelle

- `window.resizeTo()` – resize de la fenetre en cours

# L'objet Window History

---

L'objet `window.history` contient l'historique des navigateurs.

Pour protéger la confidentialité des utilisateurs, il existe des limites à la façon dont JavaScript peut accéder à cet objet.

Quelques méthodes :

- `history.back ()` – identique la page consulter précédant la page actuelle
- `history.forward ()` – identique la page consulter suivante la page actuelle

# L'objet Window

## Boîte contextuelles

---

Les boîtes contextuelles que nous avons vues précédemment sont des méthodes de l'objet window :

- `window.alert()`
- `window.prompt()`
- `window.confirm()`

# L'objet Window

## Exercice

---

Ouvrez une window de taille 200x200. on demande à l'utilisateur la taille du resize souhaité et on l'applique. Bougez là ensuite à 600,300.



# L'objet Window

## Exercice

---

Ouvrez une window de taille 100x600. on resize à 400x200. Bougez là ensuite à 200,600.

# 8. Les évènements

---

# Les évènements

## Présentation

---

Le JavaScript peut être exécuté lorsqu'un événement se produit.

Exemples d'évènements :

- Lorsqu'un utilisateur clique sur la souris
- Lorsqu'une page web a été chargée
- Lorsqu'une image a été chargée
- Lorsque la souris se déplace sur un élément
- Lorsqu'un champ d'entrée est modifié
- Lorsqu'un formulaire HTML est soumis
- Lorsqu'un utilisateur appuie sur une touche

# Les évènements

## Intégration – inline

---

Pour exécuter du code lorsqu'un utilisateur clique sur un élément, ajoutez du code JavaScript à un attribut d'événement HTML:

*onclick = JavaScript*

Exemple :

```
<h1 onclick = "this.innerHTML = 'Oooops'">Click on this text!</h1>
```

# Les évènements

## Intégration – inline

---

Une deuxième possibilité est d'appeler directement une fonction JavaScript pour effectuer une action, ou une série d'actions :

*onclick= fonctionJavaScript*

### Exemple :

*HTML :*

```
<h1 onclick="changeText(event)"> Click on this text !</h1>
```

*JS :*

```
function changeText(event){  
    event.target.innerHTML = "Oooooops!"  
}
```

# Les évènements

## Intégration – externe

---

Enfin, une troisième possibilité existe permettant d'attacher un évènement à une balise HTML, offrant la possibilité de séparer complètement le HTML du JavaScript :

*#objet récupéré#.onclick = changeText()*

### Exemple :

*HTML :*

```
<h1 id= 'titlePrimary'>Click on this text </h1>
```

*JS :*

```
document.getElementById("titlePrimary").onclick = changeText;
```

```
function changeText(event){  
    event.target.innerHTML="Oooops!";}
```