

# Algorithmie

Support de cours formation webdesign Frédéric Nadaradjane

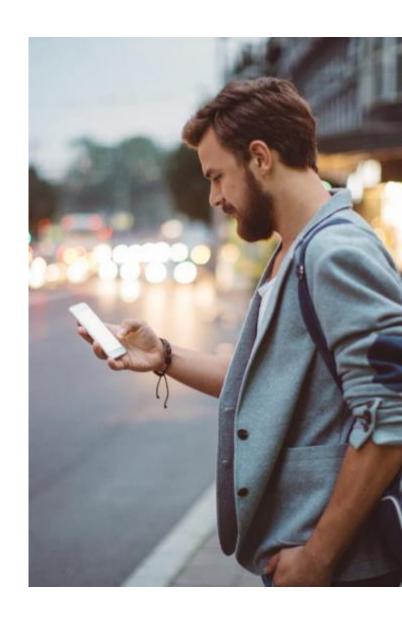
Structure d'un algorithme

Introduction au pseudo code

Etapes d'un algorithme

Variables





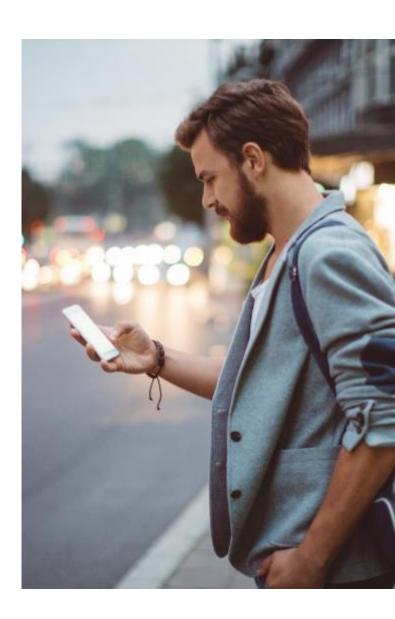
Types fondamentaux

Instructions d'entrée/sorties

# Ordre du jour

Affectation

Structure de contrôle



Pourquoi un cours d'algo?

- ❖ Pour obtenir de la « machine » qu'elle effectue un travail à notre place
- ❖ <u>Problème</u>: Expliquer à la « machine » comment elle doit s'y prendre
- **Besoins**:
  - Savoir *expliciter* son raisonnement
  - ❖ Savoir *formaliser* son raisonnement
  - Concevoir (et écrite) des algorithmes:
    - ❖ Séquences d'instructions qui décrit comment résoudre un problème particulier

- Un algorithme qu'on a tous fait au moins une fois dans notre vie :
- \* Faire les courses :
- ❖ Si je n'ai plus de lait,
- Alors
- ❖ J'achète 3 briques de lait au magasin
- Sinon
- ❖ Je n'achète pas de lait
- Sortir avec des lunettes de soleil :
- ❖ Si il fait soleil,
- ❖ Alors
- ❖ Je sors ma meilleure paire de lunette
- Sinon
- Je sors sans lunette

- D'autres exemple d'algorithmes :
- Suivre la notice de montage de meuble en kit
- \* Recette de cuisine

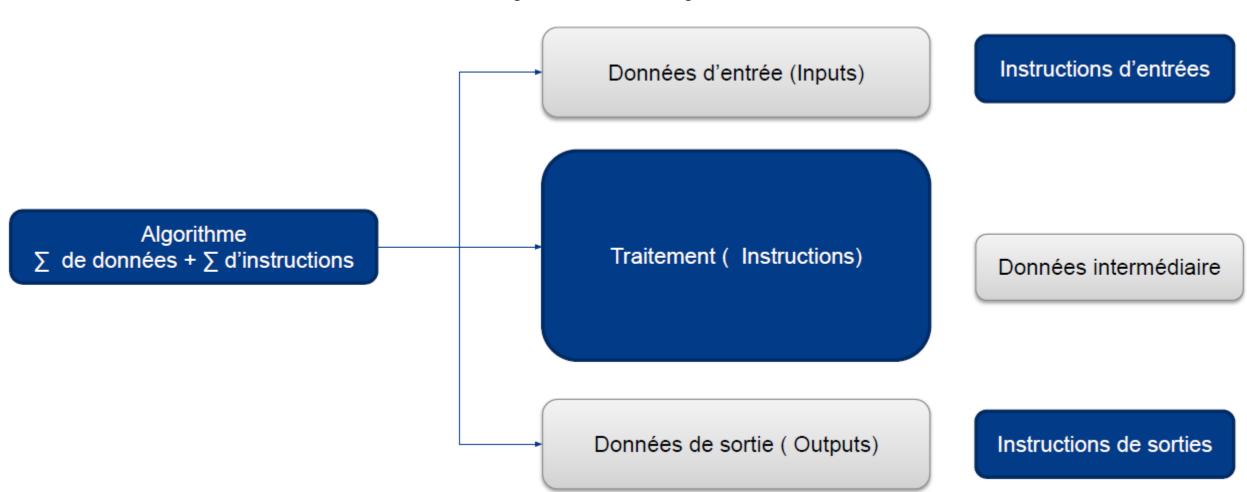


- Complexité
  - En combien de temps un algorithme va -t-il atteindre le résultat escompté?
  - ❖ De quel espace a-t-il besoin?
- ❖ Calculabilité:
  - \* Existe-t-il des tâches pour lesquelles il n'existe aucun algorithme?
  - ❖ Etant donnée une tâche, peut-on dire s'il existe un algorithme qui la résolve ?
- Correction
  - ❖ Peut-on être sûr qu'un algorithme réponde au problème pour lequel il a été conçu ?

# Structure d'un algorithme

# Structure d'un algorithme

Vue globale d'un algorithme





A quoi sert le pseudo code

- Le pseudo code permet de traduire de façon « naturel » un algorithme sans faire appel à un langage de programmation
- L'écriture de pseudo-code permet généralement de bien comprendre la difficulté d'implémenter un algorithme et de développer des méthodes structurées dans sa construction.

### ETAPES D'UN ALGORITHME

- Préparation du traitement
  - données nécessaires à la résolution du problème
- Traitement
  - résolution pas à pas,
  - \* après décomposition en sous-problèmes si nécessaire
- Edition des résultats
  - impression à l'écran,
  - dans un fichier, etc.

#### ETAPES D'UN ALGORITHME

Algorithme NomAlgorithme { ceci est un commentaire} Début ... Actions Fin

```
Algorithme Bonjour
{il dit juste bonjour mais ... en anglais !
Début

afficher('Hello world !!!')

ALaLigne
Fin
```

- Il faut avoir une écriture rigoureuse
- ❖ Il faut avoir une écriture soignée : respecter l'indentation
- ❖ Il est nécessaire de commenter les algorithmes
- ❖ Il existe plusieurs solutions algorithmiques à un problème posé
- ❖ Il faut rechercher l'efficacité de ce que l'on écrit

### Déclaration

- ❖ Variable <nom de donnée>: type
- ❖ Instruction permettant de réserver de l'espace mémoire pour stocker des données
- Dépendant du type des données : entiers, réels, caractères, etc.)
- **Exemples**:
  - ❖ Variables val, unNombre: entiers
  - nom, prénom : chaînes de caractères

## PHASE D'ANALYSE

- Consiste à extraire de l'énoncé du problème des éléments de modélisation
- \* Technique : Distinguer en soulignant de différentes couleurs quelles sont
  - Quel est le but du programme (traitement à réaliser)
  - **Données en entrée** du problème :
  - ❖ Où vont se situer les **résultats en sortie**

## PHASE D'ANALYSE

- Consiste à extraire de l'énoncé du problème des éléments de modélisation
- \* Technique : Distinguer en soulignant de différentes couleurs quelles sont
  - Quel est le but du programme (traitement à réaliser)
  - **Données en entrée** du problème :
  - ❖ Où vont se situer les **résultats en sortie**

## EXEMPLE D'ÉNONCÉ D'UN PROBLÈME

- On souhaite calculer et afficher , à partir d'un prix hors taxe saisi, la TVA ainsi que le prix TTC
- Le montant TTC dépend de :
- ❖ Du prix HT
- ❖ Du taux de TVA de 20,6

## EXEMPLE D'ÉNONCÉ D'UN PROBLÈME

- On souhaite calculer et afficher , à partir d'un prix hors taxe saisi, la TVA ainsi que le prix TTC
- Le montant TTC dépend de :
- ❖ Du prix HT
- ❖ Du taux de TVA de 20,6

Traitement à réaliser

EXEMPLE D'ÉNONCÉ D'UN PROBLÈME

- On souhaite calculer et afficher, à partir d'un prix hors taxe saisi, la TVA ainsi que le prix TTC
- Le montant TTC dépend de :
- ❖ Du prix HT
- ❖ Du taux de TVA de 20,6

Traitement à réaliser

## EXEMPLE D'ÉNONCÉ D'UN PROBLÈME

- ❖ On souhaite calculer et afficher , à partir d'un prix hors taxe saisi, la TVA ainsi que le prix TTC
- Le montant TTC dépend de :
- ❖ Du prix HT
- Du taux de TVA de 20,6

## Données en entrée

## EXEMPLE D'ÉNONCÉ D'UN PROBLÈME

- On souhaite calculer et afficher, à partir d'un prix hors taxe saisi, la TVA ainsi que le prix TTC
- ❖ Le montant TTC dépend de :
- ❖ Du prix HT
- ❖ Du taux de TVA de 20,6

## Données en sortie

Algo TVA

```
Algorithme CalculTVA
{Saisit un prix HT et affiche le prix TTC correspondant}
Constantes (TVA : réel) ←20.6
          (Titre : chaîne) ← "Résultat"
Variables prixHT : réel
Variable prixTTC, montantTVA : réels {déclarations}
Début {préparation du traitement}
    afficher("Donnez-moi le prix hors taxe :")
    saisir(prixHT)
     prixTTC ←prixHT* (1+TVA/100) {calcul du prix TTC}
    montantTVA ← prixTTC- prixHT
    afficher(Titre) {présentation du résultat}
     afficher(prixHT, «euros H.T. + TVA »,TVA, « devient » ,prixTTC, «eurosT.T.C. »)
Fin
```

## EXEMPLE D'ÉNONCÉ D'UN PROBLÈME

- ❖ On souhaites crée un algorithme qui affiche l'âge de l'utilisateur grâce à sa date de naissance
- L'âge dépend de :
- ❖ De la date du jour
- ❖ La date de naissance

EXEMPLE D'ÉNONCÉ D'UN PROBLÈME

```
Algorithme calculAge
{Afficher l'age de l'utilisateur en fonction de l'année de naissance}
Constante annee_en_cours <- 2023
Variable annee_de_naissance : entier
Variable age
Début

afficher("Entrer l'année de naissance")
saisir(annee_de_naissance)
age <- annee_en_cours - annee_de_naissance
afficher(age, « ans »)
FIN
```

```
Algorithme calculAge EXEMPLE D'ÉNONCÉ D'UN PROBLÈME {Calcul de l'âge grâce à la date de naissance} anneesJ(entiers): 2022

anneeU(entiers) age(entiers)

Début afficher(« Entrer l'année de naissance ») saisir(anneeU) age <- anneeJ-anneeU afficher(« Vous avez » age)

Fin
```

### EXEMPLE D'ÉNONCÉ D'UN PROBLÈME

On souhaites crée un algorithme qui affiche l'âge de l'utilisateur grâce à sa date de naissance

```
{Saisir date naissance et affiche âge}
AnneeCourrant <- 2022
MoisCourrant <- 05
JoursCourrant <- 12
Variables AnneeNaiss, MoisNaiss, JoursNaiss: entiers
Début
          afficher(« Saisir jour naissance »)
          saisir(JoursNaiss)
          afficher(« Saisir Mois naissance »)
          saisir(MoisNaiss)
          afficher(« Saisir année naissance »)
          saisir(AnnéeNaiss)
          AnneeCourrant – AnneeNaiss
          afficher("Votre âge est : ", )
```

\_

Algorithme CalculAge

❖ On souhaites crée un algorithme qui affiche l'âge de l'utilisateur grâce à sa date de naissance

```
Algorithme CalculAge
{Saisir date naissance et affiche âge}
AnneeCourrant <- 2022
MoisCourrant <- 05
JoursCourrant <- 12
Variables AnneeNaiss, MoisNaiss, JoursNaiss, age: entiers
Début
          afficher(« Saisir jour naissance »)
          saisir(JoursNaiss)
          afficher(« Saisir Mois naissance »)
          saisir(MoisNaiss)
          afficher(« Saisir Année naissance »)
          saisir(AnneeNaiss)
          age <- AnneeCourrant - AnneeNaiss</pre>
          afficher("Votre âge est: ", age)
Fin
```

```
Algorithme CalculMois
{Mois restant avant anniversaire}

MoisCourant <- 05

Variables MoisNaiss, MoisRestant : entiers
Début

afficher(« Mois de naissance ? »)
saisir(MoisNaiss)
MoisRestant <- MoisNaiss – MoisCourant
afficher (« Il vous restes : », MoisRestant)
```

Fin

#### Exercice

- C'est bientôt les soldes! On souhaite calculer et afficher, à partir d'un prix initial saisi, le prix soldé
- Le montant soldé dépend de :
- ❖ Du prix
- Du pourcentage de remise

Exercice

```
Calcul solde
{Calcul du prix soldé}
Variable prixInitiale, remise : reels
Variable prixfinale: réels
Variable montantRemise
Début
          afficher("Entrer le prix Initiale")
          saisir(prixInitiale)
          afficher("Entrer le pourcentage de remise")
          saisir(remise)
          prixfinale <- prixInitiale * (100-remise)/100)</pre>
          montantRemise <- prixInitiale - prixfinale
          afficher(« Le prix soldé est de : », prixfinale, « le montant de la remise est de : », montantRemise)
```

#### Exercice

C'est bientôt les soldes! On souhaite calculer et afficher, à partir d'un prix initial saisi, le prix soldé

```
Algorithme calculSolde
Variable prixInitial : réels
Variable remise : entier
Variable montantSolde, PrixAPayer : réels
Début
          afficher("prix initial?")
          saisir(prixInitial)
          afficher("remise?")
          saisir(remise)
          montantSolde <- prixInitial * ((100-remise)/100)
          afficher("Resultat", montantSolde)
          PrixAPayer <- prixInitial — montantSolde
          afficher(PrixAPayer)
```

LECTURE ÉCRITURE DE DONNÉES

```
Saisir<nom de donnée, ...>Afficher<nom de donnée, ...>
```

- ❖ Fonction : Instructions permettant
- ❖ de placer en mémoire les informations fournies par l'utilisateur.
- De visualiser des données placées en mémoire
- **\*** Exemples:

```
Saisir(unNombre)
Afficher (« le nom est », nom, « et le prénom est », prénom )
Saisir(val)
```

## Structure alternative

« SI ... ALORS ... SINON ... FSI »

```
Algorithme SimpleOuDouble
{Cet algorithme saisit une valeur entière et affiche son double si cette donnée est inférieure à un seuil donné.)

constante (SEUIL : entier) ←10

Variable val : entier

début

Afficher("Donnez-moi un entier : ") { saisie de la valeur entière}

Saisir(val)

si val < SEUIL { comparaison avec le seuil}

alors Afficher ("Voici son double :" , val ×2)

sinon Afficher ("Voici la valeur inchangée :" , val)

fsi

fin
```

## Structure alternative

```
« SI ... ALORS ... SINON ... FSI »
```

```
Ou instruction conditionnelle

si <expression logique>

alors instructions

[sinon instructions]

fsi
```

- Si l'expression logique (la condition) prend la valeur vrai, le premier bloc d'instructions est exécuté;
- Si elle prend la valeur faux, le second bloc est exécuté (s'il est présent, sinon, rien).

## Structure alternative

« SI ... ALORS ... SINON ... FSI »

```
Algorithme SimpleOuDouble
{Cet algorithme saisit une valeur entière et affiche son double si cette donnée est inférieure à un seuil donné.)

constante (SEUIL : entier) ←10

Variable val : entier

début

Afficher("Donnez-moi un entier : ") { saisie de la valeur entière}

Saisir(val)

si val < SEUIL { comparaison avec le seuil}

alors val ← val ×2

fsi

Afficher ("Voici la valeur val :" , val)

fin
```

- Si l'expression logique (la condition) prend la valeur vrai, le premier bloc d'instructions est exécuté;
- Si elle prend la valeur faux, le second bloc est exécuté (s'il est présent, sinon, rien).

« SI ... ALORS ... SINON ... FSI »

Problème: afficher:

• Demander à l'utilisateur son age.

Si l'utilisateur à moins de 12 ans ils sera afficher qu'il pourra accéder au site pour enfant Sinon l'accès sera refusé

« SI ... ALORS ... SINON ... FSI »

```
Algorithme Note
Variable moyenne : reel

Début

afficher(« Saisir la moyenne »)
saisir(« moyenne »)
si moyenne >= 12
alors afficher ("Reçu avec mention Assez Bien ")
sinon si moyenne > 10
alors afficher (« passable »)
sinon afficher (« Insuffisant »)

FIN
```

```
« SI ... ALORS ... SINON ... FSI »
```

## Problème: afficher:

- "Reçu avec mention Assez Bien" si une note est supérieure ou égale à 12,
- "Reçu mention Passable" si elle est supérieure à 10 et inférieure à 12, et
- "Insuffisant" dans tous les autres cas.

```
si note ≥12
    alors afficher( "Reçu avec mention AB" )
    sinon si note ≥10
        alors afficher( « Reçu mention Passable" )
        sinon afficher("Insuffisant" )
    fsi
fsi
```

« SI ... ALORS ... SINON ... FSI »

Problème: afficher:

• Demander à l'utilisateur son age.

Si l'utilisateur à moins de 12 ans ils sera afficher qu'il pourra accéder au site pour enfant Sinon l'accès sera refusé