



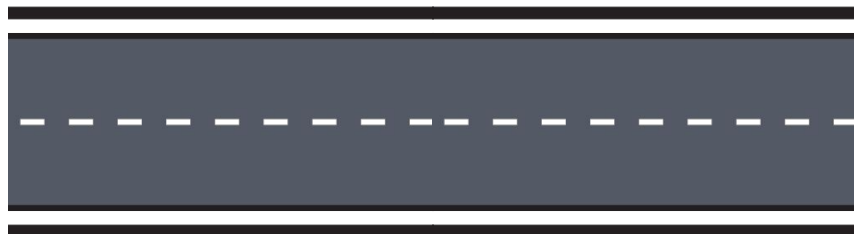
Estruturas de decisão

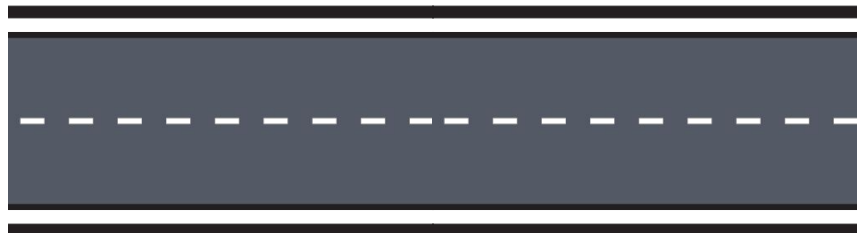
Tornando o seu programa mais “inteligente”.

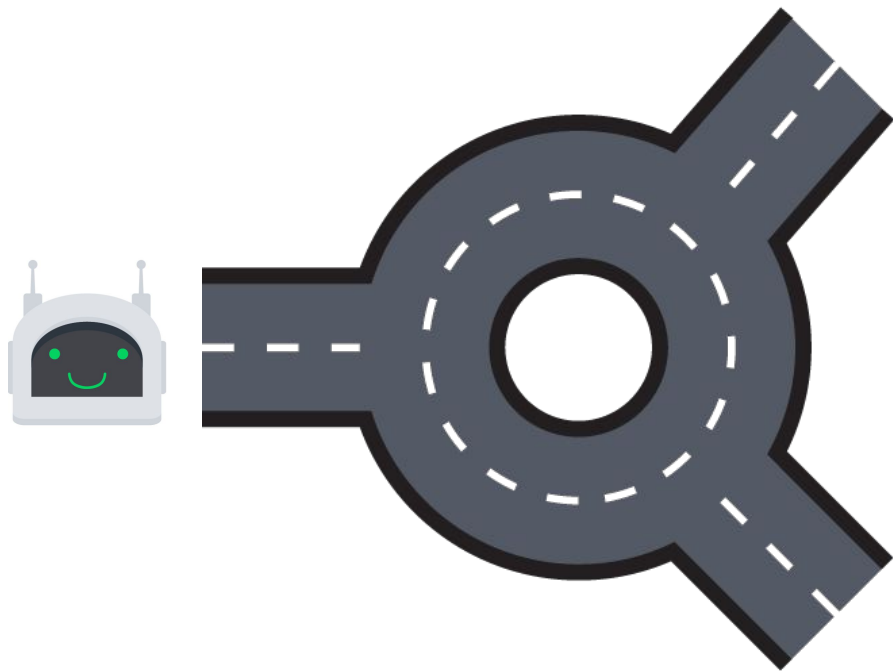


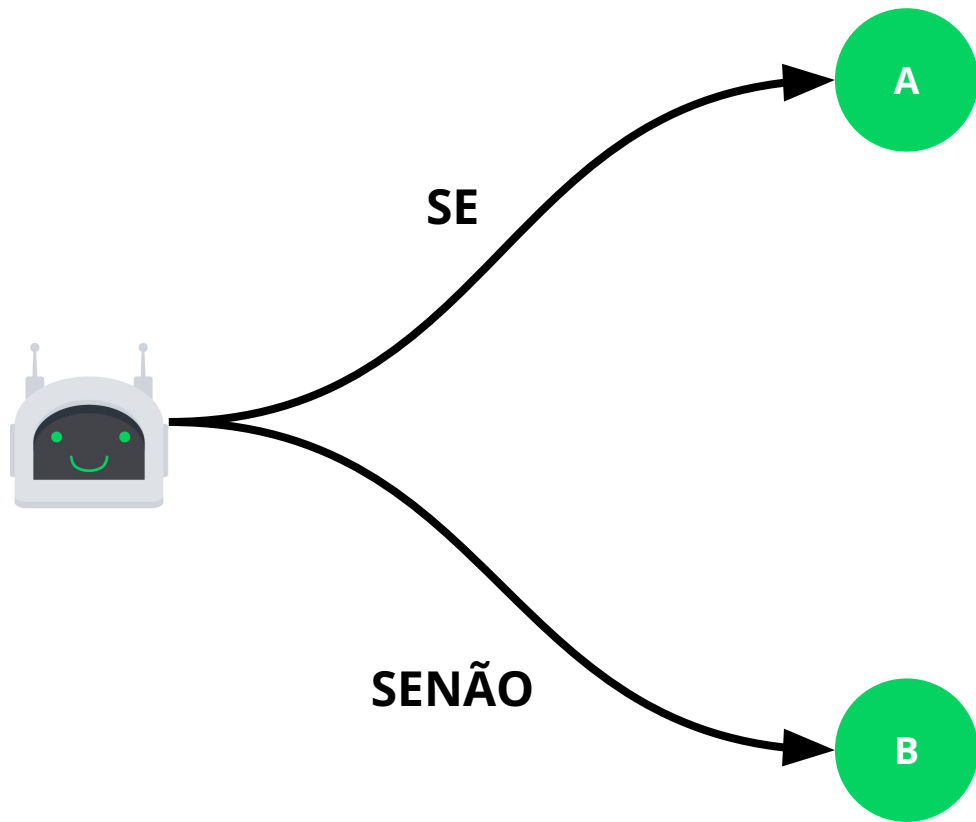
Todo programa segue um **fluxo de execução**.











SE (condição verdadeira)

Faz algo

SENÃO

Faz outro

O IF funciona como um **bloco inteligente**.

Igual (=)	==
Diferente (≠)	!=
Menor (<)	<
Menor igual (≤)	<=
Maior (>)	>
Maior igual (≥)	>=
AND	&&
OR	
NOT	!