# Dokumentacja Projektu CryptoLab Mobile

Agnieszka Ryś 20 października 2025

Spis treści

# 1 Cel projektu

Celem aplikacji **CryptoLab Mobile** jest edukacja w zakresie kryptografii. Aplikacja mobilna pozwala szyfrować i deszyfrować teksty oraz pliki .txt, sprawdzać poprawność kluczy oraz eksportować wyniki. Wszystkie algorytmy są implementowane ręcznie, bez użycia gotowych bibliotek kryptograficznych.

# 2 Podstawy kryptografii klasycznej

# Wprowadzenie

Kryptografia to dziedzina zajmująca się ochroną informacji poprzez jej przekształcanie w formę nieczytelną dla osób nieuprawnionych. Jej historia sięga starożytności, gdzie stosowano proste metody szyfrowania, znane obecnie jako **kryptografia klasyczna**. Celem było zapewnienie poufności korespondencji wojskowej, dyplomatycznej czy handlowej.

### 2.1 Kryptografia symetryczna

W kryptografii symetrycznej ten sam klucz służy zarówno do szyfrowania, jak i deszyfrowania wiadomości. Najważniejsze cechy:

- wysoka szybkość działania,
- konieczność bezpiecznej wymiany klucza,
- podatność na ataki brute-force przy krótkich kluczach.

# 2.2 Przykłady szyfrów klasycznych

- Szyfr Cezara przesunięcie liter alfabetu o stałą liczbę pozycji,
- Szyfr Vigenère'a wieloalfabetyczny szyfr wykorzystujący słowo-klucz,
- Szyfr z kluczem bieżącym rozwinięcie Vigenère'a z długim kluczem tekstowym,
- Szyfr podstawieniowy (monoalfabetyczny) każdej literze alfabetu przypisana jest inna litera,
- Szyfr Playfair operujący na parach liter,
- Szyfr transpozycyjny zmienia kolejność znaków w wiadomości.

# 2.3 Znaczenie w edukacji

Choć współcześnie klasyczne szyfry nie zapewniają realnego bezpieczeństwa, stanowią doskonałe narzędzie dydaktyczne. Pozwalają zrozumieć podstawowe pojęcia kryptografii, takie jak:

- klucz parametr definiujący szyfrowanie,
- przestrzeń kluczy zbiór możliwych wartości klucza,

- analiza częstości klasyczna metoda łamania szyfrów,
- brute-force przeszukiwanie wszystkich możliwych kluczy.

# 3 Miejsce szyfru Cezara

Szyfr Cezara należy do najprostszych szyfrów podstawieniowych. Choć jego bezpieczeństwo jest znikome, odgrywa on kluczową rolę w nauczaniu, ponieważ wprowadza intuicyjnie pojęcia klucza, szyfrowania i deszyfrowania. CryptoLab wykorzystuje go jako **pierwszy krok** w implementacji i analizie algorytmów kryptograficznych.

# 4 Technologie wykorzystane w projekcie

React Native + Expo Główna platforma wykorzystana do tworzenia aplikacji mobilnych. React Native umożliwia budowanie natywnych aplikacji na systemy Android i iOS, wykorzystując składnię zbliżoną do Reacta. Expo zostało użyte jako narzędzie wspierające proces developmentu – upraszcza konfigurację środowiska, przyspiesza testowanie na urządzeniach mobilnych i zapewnia dostęp do bogatego ekosystemu bibliotek.

**TypeScript** Nadzbiór JavaScriptu wprowadzający system typów. Zastosowanie Type-Scriptu pozwoliło na:

- wcześniejsze wykrywanie błędów podczas kompilacji,
- lepszą kontrolę nad strukturą danych i interfejsami,
- zwiększoną czytelność oraz przewidywalność kodu,

Expo Document Picker, File System, Vector Icons Dodatkowe biblioteki środowiska Expo:

- expo-document-picker umożliwia wybór plików z pamięci urządzenia,
- expo-file-system zapewnia dostęp do systemu plików (zapisywanie, odczyt, usuwanie plików),
- expo-vector-icons biblioteka ikon pozwalająca wzbogacić interfejs użytkownika.

Git System kontroli wersji użyty do zarządzania historią kodu. Pozwolił na prowadzenie szczegółowego changelogu, śledzenie postępów w projekcie oraz łatwe zarządzanie zmianami w kodzie źródłowym.

**LaTeX** System składu tekstu wykorzystany do przygotowania dokumentacji. Umożliwia on:

- zachowanie spójności formatowania,
- wygodne dodawanie fragmentów kodu źródłowego i zrzutów ekranu,
- automatyczne generowanie spisów treści i numeracji.

# 5 Architektura systemu

### 5.1 Wzorzec projektowy

Aplikacja wykorzystuje **Strategy Pattern** dla algorytmów kryptograficznych. Każdy algorytm dziedziczy z klasy abstrakcyjnej **CryptographicAlgorithm** i implementuje metody:

- encrypt(plaintext, key) szyfruje tekst,
- decrypt(ciphertext, key) deszyfruje tekst,
- validateKey(key) sprawdza poprawność klucza,
- getKeyRequirements() zwraca opis wymagań dla klucza.

Wszystkie algorytmy zarejestrowane są w AlgorithmRegistry (Singleton Pattern), co umożliwia łatwe dodawanie nowych szyfrów bez modyfikacji głównej aplikacji.

### 5.2 Komponenty główne

- App.tsx główny komponent aplikacji, obsługuje interfejs użytkownika,
- AlgorithmSidebar.tsx boczny panel z listą dostępnych algorytmów,
- AlgorithmRegistry.ts rejestr i zarządzanie algorytmami,
- CryptographicAlgorithm.ts klasa bazowa dla wszystkich algorytmów,
- fileUtils.ts funkcje do obsługi operacji na plikach.

# 6 Struktura projektu

```
crypto-lab-mobile/
                                             (glowny komponent)
          App.tsx
                                             (zalezno ci projektu)
          package.json
          tsconfig.json
                                             (konfiguracja TypeScriptu)
                                             (konfiguracja Expo)
          app.json
          src/
                algorithms/
                       CryptographicAlgorithm.ts
                                                    (klasa bazowa)
                       CaesarCipher.ts
                                                    (szyfr Cezara)
                       VigenereCipher.ts
                                                    (szyfr Vigenere'a)
                       RunningKeyCipher.ts
                                                    (szyfr z kluczem
   biezacym)
                       AlgorithmRegistry.ts
                                                    (rejestr algorytmow)
                components/
                       AlgorithmSidebar.tsx
                                                    (panel z algorytmami)
                utils/
                     fileUtils.ts
                                                  (obsluga plikow)
          assets/
                                             (zasoby graficzne)
```

# 7 Implementacja szyfru Cezara

# 7.1 Podstawy

Szyfr Cezara to prosty szyfr monoalfabetyczny, w którym litery przesuwane są o wartość klucza k. Przestrzeń kluczy obejmuje wartości 1–25. Metoda jest podatna na ataki bruteforce i analizę częstotliwości.

# 7.2 Model matematyczny

• Szyfrowanie:  $E_k(x) = (x+k) \mod 26$ ,

• Deszyfrowanie:  $D_k(x) = (x - k) \mod 26$ .

# 7.3 Cechy implementacji

• Obsługuje zarówno wielkie jak i małe litery,

• Znaki niebędące literami pozostają bez zmian,

• Klucz musi być liczbą całkowitą z zakresu 1–25,

• Walidacja klucza zwraca szczegółową informację o błędach.

# 8 Implementacja szyfru Vigenère'a

#### 8.1 Historia i znaczenie

Szyfr Vigenère'a został opracowany w XVI wieku przez Blaise de Vigenère'a. Przez długi czas uważany był za niezniszczalny (*le chiffre indéchiffrable*) aż do jego przełamania przez Charles'a Babbage'a w XIX wieku.

### 8.2 Podstawy

Szyfr Vigenère'a to szyfr **polialfabetyczny**, który wykorzystuje słowo-klucz do generowania serii przesunięć. W przeciwieństwie do szyfru Cezara, każda litera tekstu może być szyfrowana z innym przesunięciem.

### 8.3 Model matematyczny

• Szyfrowanie:  $E_k(x_i) = (x_i + k_{i \mod |k|}) \mod 26$ ,

• Deszyfrowanie:  $D_k(y_i) = (y_i - k_{i \mod |k|}) \mod 26$ ,

 $\bullet$  gdzie k to słowo-klucz, a |k| to jego długość.

### 8.4 Przykład działania

| Tekst jawny        | A   | Т  | Т   | A   | С   | K   |
|--------------------|-----|----|-----|-----|-----|-----|
| Klucz              | L   | Е  | M   | О   | N   | L   |
| Przesunięcia       | +11 | +4 | +12 | +14 | +13 | +11 |
| Tekst zaszyfrowany | L   | X  | F   | О   | Р   | V   |

# 8.5 Cechy implementacji

• Klucz może zawierać tylko litery (A-Z, a-z),

• Klucz nie może być pusty,

• Znaki niebędące literami w tekście źródłowym są przepisywane bez zmian,

• Klucz automatycznie się powtarza dla długich tekstów,

• Obsługuje zarówno wielkie jak i małe litery w tekście.

# 9 Implementacja szyfru z kluczem bieżącym

#### 9.1 Historia i zastosowanie

Szyfr z kluczem bieżącym (Running Key Cipher) to rozwinięcie szyfru Vigenère'a. Zamiast krótko słowa, wykorzystuje on klucz o długości co najmniej równej długości tekstu. Gdy klucz jest naprawdę losowy i będzie użyty tylko raz, szyfr ten jest teoretycznie nie do złamania (jest to wariant szyfru jednorazowego – One-Time Pad).

### 9.2 Podstawy

Algorytm jest w zasadzie identyczny z szyfrem Vigenère'a, ale z istotną różnicą: klucz powinien być znacznie dłuższy niż tekst. W praktyce zastosowania edukacyjnego aplikacja automatycznie generuje klucz z tekstu Lorem Ipsum.

### 9.3 Model matematyczny

- Szyfrowanie:  $E_k(x_i) = (x_i + k_i) \mod 26$ ,
- Deszyfrowanie:  $D_k(y_i) = (y_i k_i) \mod 26$ ,
- gdzie  $|k| \ge |x|$  (klucz jest co najmniej tak długi jak tekst).

### 9.4 Cechy implementacji

- Klucz może zawierać litery i spacje,
- Klucz musi zawierać co najmniej 5 liter,
- Aplikacja automatycznie generuje losowy klucz na bazie Lorem Ipsum,
- Zaszyfrowany tekst zawiera klucz w formacie: <klucz>::<tekst\_zaszyfrowany>,
- Deszyfrowanie wymaga podania tekstu w poprawnym formacie.

# 9.5 Bezpieczeństwo

- Gdy klucz jest losowy i używany tylko raz, szyfr jest teoretycznie bezpieczny,
- Słaba strona: jeśli klucz jest krótszy niż tekst, powtarza się i traci bezpieczeństwo,
- W aplikacji edukacyjne klucz jest generowany automatycznie i przechowywany w wynikach.

# 10 Wybrane fragmenty kodu

### 10.1 Klasa bazowa algorytmu

Listing 1: Klasa abstrakcyjna CryptographicAlgorithm

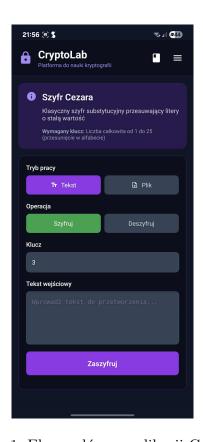
```
export default class CryptographicAlgorithm {
  name: string;
  description: string;
  category: string;

encrypt(plaintext: string, key: string): string {
    throw new Error('Metoda encrypt() musi by zaimplementowana');
  }

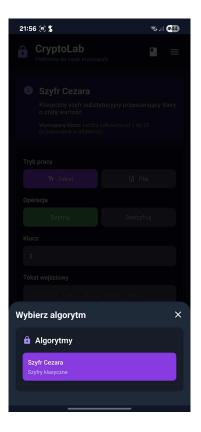
decrypt(ciphertext: string, key: string): string {
    throw new Error('Metoda decrypt() musi by zaimplementowana');
  }

validateKey(key: string): { valid: boolean; error?: string } {
    throw new Error('Metoda validateKey() musi by zaimplementowana');
  }

getKeyRequirements(): string {
    throw new Error('Metoda getKeyRequirements() musi by
        zaimplementowana');
  }
}
```



Rysunek 1: Ekran główny aplikacji CryptoLab

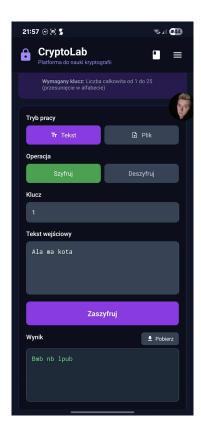


Rysunek 2: Lista z możliwością wyboru algorytmu

# 10.2 Implementacja szyfru Cezara

Listing 2: Szczegóły implementacji CaesarCipher

```
export default class CaesarCipher extends CryptographicAlgorithm {
 constructor() {
    super(
      'Szyfr Cezara',
      'Prosty szyfr substytucyjny z przesuni ciem',
      'Szyfry klasyczne'
   );
 }
 validateKey(key: string): { valid: boolean; error?: string } {
    const numKey = parseInt(key, 10);
    if (isNaN(numKey) || numKey < 1 || numKey > 25) {
     return {
        valid: false,
        error: 'Klucz musi by
                                liczb od 1 do 25'
     };
   }
   return { valid: true };
 encrypt(plaintext: string, key: string): string {
   return this._process(plaintext, parseInt(key, 10));
 decrypt(ciphertext: string, key: string): string {
    const shift = 26 - (parseInt(key, 10) % 26);
```



Rysunek 3: Test szyfru Cezara

# 10.3 Implementacja szyfru Vigenère'a

Listing 3: Fragmenty klasy VigenereCipher

```
export default class VigenereCipher extends CryptographicAlgorithm {
  validateKey(key: string): { valid: boolean; error?: string } {
    if (!key || key.trim().length === 0) {
      return { valid: false, error: 'Klucz nie mo e by pusty' };
    const hasOnlyLetters = /^[a-zA-Z]+$/.test(key);
    if (!hasOnlyLetters) {
      return { valid: false, error: 'Klucz mo e zawiera tylko litery'
          };
   }
   return { valid: true };
  private _process(text: string, key: string, encrypt: boolean): string
    let result = '';
    let keyIndex = 0;
    const normalizedKey = key.toUpperCase();
    for (let i = 0; i < text.length; i++) {</pre>
      const char = text[i];
      if (/[A-Za-z]/.test(char)) {
        const base = char === char.toUpperCase() ? 65 : 97;
        const textCode = char.charCodeAt(0) - base;
        const keyCode = normalizedKey.charCodeAt(keyIndex %
           normalizedKey.length) - 65;
        const resultCode = encrypt
          ? (textCode + keyCode) % 26
          : (textCode - keyCode + 26) % 26;
        result += String.fromCharCode(resultCode + base);
        keyIndex++;
      } else {
        result += char;
    return result;
 }
}
```



Rysunek 4: Ekran szyfru Vigenere'a

### 10.4 Implementacja szyfru z kluczem bieżącym

Listing 4: Fragmenty klasy RunningKeyCipher

```
export default class RunningKeyCipher extends CryptographicAlgorithm {
 constructor() {
   super(
      'Szyfr z kluczem bie cym',
      'Szyfr podobny do Vigen re\'a, ale u ywaj cy klucza o
         d ugo ci tekstu',
      'Szyfry klasyczne'
   );
 }
 validateKey(key: string): { valid: boolean; error?: string } {
   if (!key || key.trim().length === 0) {
     return { valid: false, error: 'Klucz nie mo e by pusty' };
   // Sprawd czy klucz zawiera tylko litery
   const hasOnlyLetters = /^[a-zA-Z\s]+$/.test(key);
   if (!hasOnlyLetters) {
     return { valid: false, error: 'Klucz mo e zawiera tylko litery
         i spacje (A-Z, a-z)' };
   // Policz tylko litery w kluczu
   const keyLettersCount = key.replace(/[^a-zA-Z]/g, '').length;
   if (keyLettersCount < 5) {</pre>
     return {
       valid: false,
       error: 'Klucz musi zawiera co najmniej 5 liter (mo e
           zawiera spacje),
     };
   return { valid: true };
 getKeyRequirements(): string {
   return 'Tekst (np. fragment ksi ki) - u yto generatora lorem
       ipsum do stworzenia klucza';
 }
```



Rysunek 5: Ekran szyfru z kluczem bieżącym

# 11 Podsumowanie

### 11.1 Szyfr Cezara

Szyfr Cezara należy do najstarszych i najprostszych technik szyfrowania. Jego główna idea polega na przesuwaniu liter alfabetu o ustaloną liczbę pozycji. Mimo że w praktyce jest to jedynie przykład historyczny, implementacja szyfru pozwala lepiej zrozumieć podstawowe mechanizmy kryptografii, takie jak klucz, szyfrowanie i deszyfrowanie.

#### Zalety:

- bardzo prosta implementacja,
- szybkie działanie,
- dobre ćwiczenie dydaktyczne.

#### Wady:

- niska odporność na ataki kryptograficzne,
- atak brute-force łatwe przełamuje szyfr w sekundach,
- podatny na analizę częstotliwości.

### 11.2 Szyfr Vigenère'a

Szyfr Vigenère'a to znacznie bardziej zaawansowany szyfr polialfabetyczny. Przez wieki uważany był za niezniszczalny, ale ostatecznie został przełamany dzięki analizie częstotliwości długości okresu.

#### Zalety:

- znacznie bardziej bezpieczny niż szyfr Cezara,
- odporne na prostą analizę częstotliwości,
- wykorzystuje koncepcję słowa-klucza, co jest intuicyjne.

#### Wady:

- niska odporność na ataki kryptograficzne (możliwy atak siłowy poprzez sprawdzenie wszystkich przesunięć),
- brak zastosowania we współczesnych systemach bezpieczeństwa,
- szyfr działa jedynie na ograniczonym zbiorze znaków (najczęściej alfabet łaciński).

### 11.3 Szyfr z kluczem bieżącym

Szyfr z kluczem bieżącym to krok w kierunku szyfrowania jednorazowego.

### Zalety:

- gdy klucz jest losowy i używany raz teoretycznie nie do złamania,
- koncepcja zbliża się do rzeczywistego bezpieczeństwa informacyjnego,
- edukacyjnie pokazuje znaczenie losowości klucza.

#### Wady:

- wymaga przechowywania bardzo długich kluczy,
- wymaga absolutnej losowości i jednorazowego użycia,
- niepraktyczne w większości rzeczywistych zastosowań.

# 12 Changelog

- 14.10.2025 Implementacja szyfru Cezara (szyfrowanie, deszyfrowanie, walidacja klucza) oraz podstawowe GUI.
- 20.10.2025 Dodanie szyfru Vigenère'a i szyfru z kluczem bieżącym. Ulepszenie interfejsu użytkownika. Implementacja AlgorithmRegistry z wzorcem Singleton. Ulepszenie walidacji kluczy z szczegółowymi komunikatami o błędach.