

1	07/03/16	Segunda	Arquitetura Básica de um Computador
2	09/03/16	Quarta	Bases Numéricas
3	14/03/16	Segunda	Conceitos Básicos de Algoritmos e História da Computação
4	23/03/16	Quarta	Expressões
5	28/03/16	Segunda	Fluxogramas no Programa Raptor
6	30/03/16	Quarta	Comandos Condicionais
7	04/04/16	Segunda	Comandos Condicionais
8	06/04/16	Quarta	Prova Escrita 1
9	11/04/16	Segunda	Introdução à Linguagem C ... Conceitos Básicos até Comandos Condicionais
10	13/04/16	Quarta	Introdução à linguagem HTML e Uso Básico de Arquivos
11	18/04/16	Segunda	Comandos de Repetição ... para / for
12	20/04/16	Quarta	Comandos de Repetição ... enquanto, faça (repita) / while, do-while
13	25/04/16	Segunda	Comandos de Repetição ... enquanto, faça (repita) / while, do-while
14	27/04/16	Quarta	Prova Escrita 2
15	02/05/16	Segunda	Arranjos Unidimensionais (Vetores)
16	04/05/16	Quarta	Arranjos Bidimensionais (Matrizes)
17	09/05/16	Segunda	Vetor de Literais (Algoritmos) e Matriz de Caracteres (Linguagem C)
18	11/05/16	Quarta	Arranjos Multidimensionais
19	16/05/16	Segunda	Registros
20	18/05/16	Quarta	Arranjos de Registros
21	23/05/16	Segunda	Ponteiros e Operador Seta para Estruturas
22	30/05/16	Segunda	Ponteiros e Arranjos
23	01/06/16	Quarta	Sub-Rotinas ... Função
24	06/06/16	Segunda	Prova Escrita 3
25	08/06/16	Quarta	Sub-Rotinas ... Procedimento
26	13/06/16	Segunda	Sub-Rotinas ... Arranjos como Parâmetros Formais
27	15/06/16	Quarta	Alocação Dinâmica de Memória
28	20/06/16	Segunda	Recursividade
29	22/06/16	Quarta	Prova Escrita 4
30	27/06/16	Segunda	Arquivos