

**Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України
«Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра обчислювальної техніки**

Лабораторна робота №4
з дисципліни
«Об'єктно-орієнтоване програмування»

Виконав:

Студент групи ІМ-42

Марченко Данііл

Олександрович

номер у списку групи: 20

Перевірів:

Порєв В. П.

Варіанти завдань та основні вимоги

1. Для усіх варіантів завдань необхідно дотримуватися вимог та положень, викладених вище у порядку виконання роботи та методичних рекомендаціях.

2. Номер варіанту завдання дорівнює номеру зі списку студентів у журналі.

Студенти з **непарним** номером (1, 3, 5, . . .) програмують глобальний статичний об'єкт класу MyEditor у вигляді **Singleton Мєєрса**.

Студенти з **парним** номером (2, 4, 6, . . .) програмують об'єкт класу MyEditor на основі **класичної реалізації Singleton**.

3. Усі кольори та стилі геометричних форм – як у попередньої лаб. роботі №4.

4. Запрограмувати вікно таблиці. Для його відкриття та закриття передбачити окремий пункт меню. Вікно таблиці повинно автоматично закриватися при виході з програми.

5. Вікно таблиці – немодальне вікно діалогу. Таблиця повинна бути запрограмована як клас у окремому модулі. Інтерфейс модуля у вигляді оголошення класу таблиці

6. Запрограмувати запис файлу множини об'єктів, що вводяться

7. Оголошення класів для усіх типів об'єктів робити у окремих заголовочних файлах *.h, а визначення функцій членів – у окремих файлах *.cpp. Таким чином, програмний код для усіх наявних типів об'єктів розподілюється по множині окремих модулів.

8. Ієрархія класів та побудова модулів повинні бути зручними для можливостей додавання нових типів об'єктів без переписування коду вже існуючих модулів.

9. У звіті повинна бути схема успадкування класів – діаграма класів. Побудувати діаграму класів засобами Visual Studio C++.

11. **Бонуси-заохочення**, які можуть суттєво підвищити оцінку лабораторної роботи. Оцінка підвищується за виконання кожного пункту, з наведених нижче:

1). Якщо у вікні таблиці буде передбачено, щоб користувач міг виділити курсором рядок таблиці і відповідний об'єкт буде якимось виділятися на зображенні у головному вікні.

2). Якщо у вікні таблиці користувач може виділити курсором рядок таблиці і відповідний об'єкт буде вилучено з масиву об'єктів.

--

При виконанні бонусів 1 та 2 забороняється робити для цього нові залежності модуля **my_table** від інших .cpp файлів. Тоді як надіслати повідомлення (наприклад, про виділення користувачем якогось рядка таблиці) від вікна таблиці клієнту цього вікна (наприклад, коду головного файлу .cpp)? Підказки можна знайти у матеріалі лекції стосовно технології **Callback**, а також патернів Observer, Listener.

3). Якщо програма не тільки записує у файл опис множини об'єктів, а ще й здатна завантажити такий файл і відобразити відповідні об'єкти у головному вікні та вікні таблиці

Вихідний текст файлів

Lab5.cpp

```
#include "framework.h"
#include "resource.h"
#include "my_editor.h"
#include "my_table.h"
#include <windowsx.h>
#include <commctrl.h>
#include <locale>
#pragma comment(lib, "comctl32.lib")

#define MAX_LOADSTRING 100

HINSTANCE hInst;
WCHAR szTitle[MAX_LOADSTRING];
WCHAR szWindowClass[MAX_LOADSTRING];

MyEditor* g_editor = nullptr;
MyTable g_table;
bool isTableVisible = false;

ATOM          MyRegisterClass(HINSTANCE hInstance);
BOOL          InitInstance(HINSTANCE, int);
LRESULT CALLBACK WndProc(HWND, UINT, WPARAM, LPARAM);
INT_PTR CALLBACK About(HWND, UINT, WPARAM, LPARAM);
void          TableEventsCallback(TableAction action, int index);
void          EditorEventsCallback(EditorAction action, const wchar_t* shapeName,
LONG x1, LONG y1, LONG x2, LONG y2, int index);

int APIENTRY wWinMain(_In_ HINSTANCE hInstance, _In_opt_ HINSTANCE
hPrevInstance, _In_ LPWSTR lpCmdLine, _In_ int nCmdShow) {
    std::locale::global(std::locale(""));
    UNREFERENCED_PARAMETER(hPrevInstance);
    UNREFERENCED_PARAMETER(lpCmdLine);
    LoadStringW(hInstance, IDS_APP_TITLE, szTitle, MAX_LOADSTRING);
    LoadStringW(hInstance, IDC_LAB51, szWindowClass, MAX_LOADSTRING);
    MyRegisterClass(hInstance);
    if (!InitInstance(hInstance, nCmdShow)) return FALSE;
    HACCEL hAccelTable = LoadAccelerators(hInstance,
MAKEINTRESOURCE(IDC_LAB51));
    MSG msg;
    while (GetMessage(&msg, nullptr, 0, 0)) {
```

```

        if (!TranslateAccelerator(msg.hwnd, hAccelTable, &msg)) {
            TranslateMessage(&msg); DispatchMessage(&msg);
        }
    }
    return (int)msg.wParam;
}

```

```

ATOM MyRegisterClass(HINSTANCE hInstance) {
    WNDCLASSEXW wcex{ };
    wcex.cbSize = sizeof(WNDCLASSEX); wcex.style = CS_HREDRAW |
CS_VREDRAW;
    wcex.lpfnWndProc = WndProc; wcex.cbClsExtra = 0; wcex.cbWndExtra = 0;
    wcex.hInstance = hInstance; wcex.hIcon = LoadIcon(hInstance,
MAKEINTRESOURCE(IDI_LAB51));
    wcex.hCursor = LoadCursor(nullptr, IDC_ARROW); wcex.hbrBackground =
(HBRUSH)(COLOR_WINDOW + 1);
    wcex.lpszMenuName = MAKEINTRESOURCEW(IDC_LAB51);
wcex.lpszClassName = szWindowClass;
    wcex.hIconSm = LoadIcon(wcex.hInstance, MAKEINTRESOURCE(IDI_SMALL));
    return RegisterClassExW(&wcex);
}

```

```

BOOL InitInstance(HINSTANCE hInstance, int nCmdShow) {
    hInst = hInstance;
    HWND hWnd = CreateWindowW(szWindowClass, szTitle,
WS_OVERLAPPEDWINDOW,
    CW_USEDEFAULT, 0, 960, 640, nullptr, nullptr, hInstance, nullptr);
    if (!hWnd) return FALSE;
    ShowWindow(hWnd, nCmdShow); UpdateWindow(hWnd);
    return TRUE;
}

```

```

LRESULT CALLBACK WndProc(HWND hWnd, UINT message, WPARAM wParam,
LPARAM lParam) {
    switch (message) {
    case WM_CREATE:
        g_editor = MyEditor::GetInstance(hWnd);
        g_table.RegisterCallback(TableEventsCallback);
        g_editor->RegisterCallback(EditorEventsCallback);
        g_editor->CreateToolbar(hInst);
        g_editor->Start(new PointShape(), IDM_OBJ_POINT);
        break;
    case WM_SIZE:
        g_editor->OnSize();
    }
}

```

```

        break;
case WM_NOTIFY:
    g_editor->OnNotify(hWnd, wParam, lParam);
    break;
case WM_INITMENUPOPUP: {
    HMENU hMenu = GetMenu(hWnd);
    if (hMenu) {
        HMENU hSubMenu = GetSubMenu(hMenu, 1);
        if ((HMENU)wParam == hSubMenu) g_editor-
>OnInitMenuPopup((HMENU)wParam);
    }
    break;
}
case WM_COMMAND: {
    int wParam = LOWORD(wParam);
    switch (wParam) {
        case IDM_ABOUT: DialogBox(hInst, MAKEINTRESOURCE(IDD_ABOUTBOX),
hWnd, About); break;
        case IDM_EXIT: DestroyWindow(hWnd); break;
        case IDM_VIEW_TABLE:
            if (!isTableVisible) {
                g_table.Show(hInst, hWnd); isTableVisible = true; g_table.Clear();
                int count = g_editor->GetCount();
                for (int i = 0; i < count; ++i) {
                    const Shape* shape = g_editor->GetShape(i);
                    if (shape) {
                        LONG x1, y1, x2, y2; shape->GetCoords(x1, y1, x2, y2);
                        g_table.AddEntry(shape->GetName(), x1, y1, x2, y2);
                    }
                }
            }
            break;
        case IDM_OBJ_POINT: case IDM_TOOL_POINT: g_editor->Start(new
PointShape(), IDM_OBJ_POINT); break;
        case IDM_OBJ_LINE: case IDM_TOOL_LINE: g_editor->Start(new
LineShape(), IDM_OBJ_LINE); break;
        case IDM_OBJ_RECT: case IDM_TOOL_RECT: g_editor->Start(new
RectShape(), IDM_OBJ_RECT); break;
        case IDM_OBJ_ELLIPSE: case IDM_TOOL_ELLIPSE: g_editor->Start(new
EllipseShape(), IDM_OBJ_ELLIPSE); break;
        case IDM_OBJ_LINEOO: case IDM_TOOL_LINEOO: g_editor->Start(new
LineOOShape(), IDM_OBJ_LINEOO); break;
        case IDM_OBJ_CUBE: case IDM_TOOL_CUBE: g_editor->Start(new
CubeShape(), IDM_OBJ_CUBE); break;
    }
}

```

```

        default: return DefWindowProc(hWnd, message, wParam, lParam);
    }
    break;
}
case WM_LBUTTONDOWN: g_editor->OnLDown(hWnd,
GET_X_LPARAM(lParam), GET_Y_LPARAM(lParam)); break;
case WM_LBUTTONUP: g_editor->OnLUp(hWnd, GET_X_LPARAM(lParam),
GET_Y_LPARAM(lParam)); break;
case WM_MOUSEMOVE: if (wParam & MK_LBUTTON) g_editor-
>OnMouseMove(hWnd, GET_X_LPARAM(lParam), GET_Y_LPARAM(lParam));
break;
case WM_PAINT: g_editor->OnPaint(hWnd); break;
case WM_DESTROY: PostQuitMessage(0); break;
default: return DefWindowProc(hWnd, message, wParam, lParam);
}
return 0;
}

```

```

INT_PTR CALLBACK About(HWND hDlg, UINT message, WPARAM wParam,
LPARAM lParam) {
    UNREFERENCED_PARAMETER(lParam);
    switch (message) {
        case WM_INITDIALOG: return (INT_PTR)TRUE;
        case WM_COMMAND: if (LOWORD(wParam) == IDOK || LOWORD(wParam) ==
IDCANCEL) { EndDialog(hDlg, LOWORD(wParam)); return (INT_PTR)TRUE; } break;
    }
    return (INT_PTR)FALSE;
}

```

```

void TableEventsCallback(TableAction action, int index) {
    switch (action) {
        case TABLE_ACTION_SELECT: g_editor->SelectShape(index); break;
        case TABLE_ACTION_DELETE: g_editor->DeleteShape(index); break;
        case TABLE_ACTION_CLOSE: isTableVisible = false; break;
    }
}

void EditorEventsCallback(EditorAction action, const wchar_t* shapeName, LONG x1,
LONG y1, LONG x2, LONG y2, int index) {
    switch (action) {
        case EDITOR_ACTION_ADD: g_table.AddEntry(shapeName, x1, y1, x2, y2); break;
        case EDITOR_ACTION_DELETE: g_table.RemoveEntry(index); break;
    }
}

```

shape.cpp

```
#include "shape.h"
```

```
void Shape::Set(LONG ax1, LONG ay1, LONG ax2, LONG ay2) {  
    x1 = ax1; y1 = ay1; x2 = ax2; y2 = ay2;  
}
```

```
void Shape::GetCoords(LONG& out_x1, LONG& out_y1, LONG& out_x2, LONG&  
out_y2) const {  
    out_x1 = this->x1; out_y1 = this->y1; out_x2 = this->x2; out_y2 = this->y2;  
}
```

shape.h

```
#pragma once
```

```
#include <windows.h>
```

```
#include <string>
```

```
class Shape {
```

```
protected:
```

```
    LONG x1 {}, y1 {}, x2 {}, y2 {};
```

```
public:
```

```
    virtual ~Shape() = default;
```

```
    virtual void Set(LONG ax1, LONG ay1, LONG ax2, LONG ay2);
```

```
    void GetCoords(LONG& out_x1, LONG& out_y1, LONG& out_x2, LONG& out_y2)  
const;
```

```
    virtual void Show(HDC hdc, HPEN hPen = nullptr, HBRUSH hBrush = nullptr) = 0;
```

```
    virtual const wchar_t* GetName() const = 0;
```

```
    virtual Shape* Clone() const = 0;
```

```
};
```

point_shape.cpp

```
#include "point_shape.h"
```

```
void PointShape::Show(HDC hdc, HPEN hPen, HBRUSH hBrush) {  
    SetPixel(hdc, x1, y1, RGB(0, 0, 0));  
}
```

```
Shape* PointShape::Clone() const {  
    return new PointShape(*this);  
}
```

point_shape.h

```
#pragma once
```

```
#include "shape.h"
```

```
class PointShape : public virtual Shape {  
public:
```

```

void Show(HDC hdc, HPEN hPen = nullptr, HBRUSH hBrush = nullptr) override;
const wchar_t* GetName() const override { return L"Крапка"; }
Shape* Clone() const override;
};

```

line_shape.cpp

```

#include "line_shape.h"

void LineShape::Show(HDC hdc, HPEN hPen, HBRUSH hBrush) {
    HPEN hOldPen = nullptr;
    bool ownPenCreated = false;
    if (hPen == nullptr) {
        hPen = CreatePen(PS_SOLID, 1, RGB(0, 0, 0));
        ownPenCreated = true;
    }
    hOldPen = (HPEN)SelectObject(hdc, hPen);
    MoveToEx(hdc, x1, y1, nullptr);
    LineTo(hdc, x2, y2);
    SelectObject(hdc, hOldPen);
    if (ownPenCreated) DeleteObject(hPen);
}
Shape* LineShape::Clone() const {
    return new LineShape(*this);
}

```

line_shape.h

```

#pragma once
#include "shape.h"

class LineShape : public virtual Shape {
public:
    void Show(HDC hdc, HPEN hPen = nullptr, HBRUSH hBrush = nullptr) override;
    const wchar_t* GetName() const override { return L"Лінія"; }
    Shape* Clone() const override;
};

```

rect_shape.cpp

```

#include "rect_shape.h"

void RectShape::Show(HDC hdc, HPEN hPen, HBRUSH hBrush) {
    HPEN hOldPen = nullptr; HBRUSH hOldBrush = nullptr;
    bool ownPenCreated = false; bool ownBrushCreated = false;
    if (hPen == nullptr) {
        hPen = CreatePen(PS_SOLID, 1, RGB(0, 0, 0));
        ownPenCreated = true;
    }
    if (hBrush == nullptr) {
        hBrush = CreateSolidBrush(RGB(255, 192, 203));
        ownBrushCreated = true;
    }
}

```



```

hOldPen = (HPEN)SelectObject(hdc, hPen);
hOldBrush = (HBRUSH)SelectObject(hdc, hBrush);
Rectangle(hdc, x1, y1, x2, y2);
SelectObject(hdc, hOldPen); SelectObject(hdc, hOldBrush);
if (ownPenCreated) DeleteObject(hPen);
if (ownBrushCreated) DeleteObject(hBrush);
}
Shape* RectShape::Clone() const {
    return new RectShape(*this);
}

```

rect_shape.h

```

#pragma once
#include "shape.h"

class RectShape : public virtual Shape {
public:
    void Show(HDC hdc, HPEN hPen = nullptr, HBRUSH hBrush = nullptr) override;
    const wchar_t* GetName() const override { return L"Прямокутник"; }
    Shape* Clone() const override;
};

```

ellipse_shape.cpp

```

#include "ellipse_shape.h"

void EllipseShape::Show(HDC hdc, HPEN hPen, HBRUSH hBrush) {
    HPEN hOldPen = nullptr; HBRUSH hOldBrush = nullptr;
    bool ownPenCreated = false;
    if (hPen == nullptr) {
        hPen = CreatePen(PS_SOLID, 1, RGB(0, 0, 0));
        ownPenCreated = true;
    }
    if (hBrush == nullptr) {
        hBrush = (HBRUSH)GetStockObject(WHITE_BRUSH);
    }
    hOldPen = (HPEN)SelectObject(hdc, hPen);
    hOldBrush = (HBRUSH)SelectObject(hdc, hBrush);
    Ellipse(hdc, x1, y1, x2, y2);
    SelectObject(hdc, hOldPen); SelectObject(hdc, hOldBrush);
    if (ownPenCreated) DeleteObject(hPen);
}
Shape* EllipseShape::Clone() const {
    return new EllipseShape(*this);
}

```

ellipse_shape.h

```
#pragma once
#include "shape.h"

class EllipseShape : public virtual Shape {
public:
    void Show(HDC hdc, HPEN hPen = nullptr, HBRUSH hBrush = nullptr) override;
    const wchar_t* GetName() const override { return L"Еліпс"; }
    Shape* Clone() const override;
};
```

lineoo_shape.cpp

```
#include "lineoo_shape.h"

void LineOOShape::Show(HDC hdc, HPEN hPen, HBRUSH hBrush) {
    LineShape::Show(hdc, hPen);
    LONG original_x1 = this->x1, original_y1 = this->y1;
    LONG original_x2 = this->x2, original_y2 = this->y2;
    const int radius = 5;

    this->x1 = original_x1 - radius;
    this->y1 = original_y1 - radius;
    this->x2 = original_x1 + radius;
    this->y2 = original_y1 + radius;

    EllipseShape::Show(hdc, hPen, hBrush);

    this->x1 = original_x2 - radius;
    this->y1 = original_y2 - radius;
    this->x2 = original_x2 + radius;
    this->y2 = original_y2 + radius;

    EllipseShape::Show(hdc, hPen, hBrush);
    this->x1 = original_x1;
    this->y1 = original_y1;
    this->x2 = original_x2;
    this->y2 = original_y2;
}

Shape* LineOOShape::Clone() const {
    return new LineOOShape(*this);
}
```

lineoo_shape.h

```
#pragma once
#include "line_shape.h"
#include "ellipse_shape.h"

class LineOOShape : public LineShape, public EllipseShape {
public:
    void Show(HDC hdc, HPEN hPen = nullptr, HBRUSH hBrush = nullptr) override;
    const wchar_t* GetName() const override { return L"Лінія з кружечками"; }
    Shape* Clone() const override;
};
```

cube_shape.cpp

```
#include "cube_shape.h"
#include <cmath>

void CubeShape::Show(HDC hdc, HPEN hPen, HBRUSH hBrush) {
    LONG sideX = abs(x2 - x1); LONG sideY = abs(y2 - y1);
    float offsetX = static_cast<float>(sideX) / 2.0f;
    float offsetY = static_cast<float>(sideY) / 2.0f;
    LONG fx1 = x1; LONG fy1 = y1; LONG fx2 = x1 + sideX; LONG fy2 = y1 + sideY;
    LONG bx1 = fx1 + static_cast<LONG>(round(offsetX)); LONG by1 = fy1 -
static_cast<LONG>(round(offsetY));
    LONG bx2 = fx2 + static_cast<LONG>(round(offsetX)); LONG by2 = fy2 -
static_cast<LONG>(round(offsetY));

    LONG original_x1 = this->x1, original_y1 = this->y1;
    LONG original_x2 = this->x2, original_y2 = this->y2;

    HBRUSH hActualBrush = hBrush;
    HBRUSH hOldBrush = nullptr;

    if (hActualBrush == nullptr) {
        hActualBrush = (HBRUSH)GetStockObject(NULL_BRUSH);
    }
    hOldBrush = (HBRUSH)SelectObject(hdc, hActualBrush);

    this->x1 = bx1; this->y1 = by1; this->x2 = bx2; this->y2 = by2;
    RectShape::Show(hdc, hPen, hActualBrush);
    this->x1 = fx1; this->y1 = fy1; this->x2 = fx2; this->y2 = fy2;
    RectShape::Show(hdc, hPen, hActualBrush);

    SelectObject(hdc, hOldBrush);

    this->x1 = fx1; this->y1 = fy1; this->x2 = bx1; this->y2 = by1; LineShape::Show(hdc,
hPen);
    this->x1 = fx2; this->y1 = fy1; this->x2 = bx2; this->y2 = by1; LineShape::Show(hdc,
```

```

hPen);
    this->x1 = fx2; this->y1 = fy2; this->x2 = bx2; this->y2 = by2; LineShape::Show(hdc,
hPen);
    this->x1 = fx1; this->y1 = fy2; this->x2 = bx1; this->y2 = by2; LineShape::Show(hdc,
hPen);

    this->x1 = original_x1; this->y1 = original_y1;
    this->x2 = original_x2; this->y2 = original_y2;
}
Shape* CubeShape::Clone() const {
    return new CubeShape(*this);
}

```

cube_shape.h

```

#pragma once
#include "line_shape.h"
#include "rect_shape.h"

class CubeShape : public LineShape, public RectShape {
public:
    void Show(HDC hdc, HPEN hPen = nullptr, HBRUSH hBrush = nullptr) override;
    const wchar_t* GetName() const override { return L"Куб"; }
    Shape* Clone() const override;
};

```

my_editor.cpp

```

#include "my_editor.h"
#include "resource.h"
#include <windowsx.h>
#include <string>
#include <commctrl.h>
#include <fstream>
#include <codecvt>
#include <locale>
#include <cstdio>
#include <cmath>
#include <sstream>
#include "point_shape.h"
#include "line_shape.h"
#include "rect_shape.h"
#include "ellipse_shape.h"
#include "lineoo_shape.h"
#include "cube_shape.h"

```

```

MyEditor* MyEditor::p_instance = nullptr;

```

```

MyEditor* MyEditor::getInstance(HWND hWnd) {

```

```

    if (!p_instance) p_instance = new MyEditor(hWnd);
    return p_instance;
}

```

```

MyEditor::MyEditor(HWND hWnd) : m_hWnd(hWnd) {
    m_max_objects = 120;
    m_objects = new Shape * [m_max_objects];
    for (int i = 0; i < m_max_objects; ++i) m_objects[i] = nullptr;
    loadShapesFromFile();
}

```

```

MyEditor::~MyEditor() {
    for (int i = 0; i < m_count; ++i) if (m_objects[i]) delete m_objects[i];
    delete[] m_objects;
    if (m_prototype) delete m_prototype;
}

```

```

void MyEditor::RegisterCallback(EditorCallback callback) { m_callback = callback; }
void MyEditor::SetToolBar(HWND hwnd) { m_hwndToolBar = hwnd; }

```

```

void MyEditor::CreateToolBar(HINSTANCE hInst) {
    INITCOMMONCONTROLSEX icex;
    icex.dwSize = sizeof(INITCOMMONCONTROLSEX);
    icex.dwICC = ICC_BAR_CLASSES;
    InitCommonControlsEx(&icex);

    m_hwndToolBar = CreateWindowEx(0, TOOLBARCLASSNAME, NULL,
        WS_CHILD | WS_VISIBLE | WS_BORDER | TBSTYLE_TOOLTIPS,
        0, 0, 0, 0, m_hWnd, (HMENU)1, hInst, NULL);
    if (!m_hwndToolBar) return;
    SendMessage(m_hwndToolBar, TB_BUTTONSTRUCTSIZE,
        (LPARAM)sizeof(TBBUTTON), 0);
    TBADDBITMAP tbab;
    tbab.hInst = hInst;
    tbab.nID = IDB_BITMAP1;
    SendMessage(m_hwndToolBar, TB_ADDBITMAP, 6, (LPARAM)&tbab);
    TBBUTTON tbb[6];
    ZeroMemory(tbb, sizeof(tbb));
    tbb[0] = { 0, IDM_TOOL_POINT, TBSTATE_ENABLED, TBSTYLE_BUTTON |
        BTNS_CHECKGROUP, {0}, 0, (INT_PTR)L"Крапка" };
    tbb[1] = { 1, IDM_TOOL_LINE, TBSTATE_ENABLED, TBSTYLE_BUTTON |
        BTNS_CHECKGROUP, {0}, 0, (INT_PTR)L"Лінія" };
    tbb[2] = { 2, IDM_TOOL_RECT, TBSTATE_ENABLED, TBSTYLE_BUTTON |
        BTNS_CHECKGROUP, {0}, 0, (INT_PTR)L"Прямокутник" };
    tbb[3] = { 3, IDM_TOOL_ELLIPSE, TBSTATE_ENABLED, TBSTYLE_BUTTON |
        BTNS_CHECKGROUP, {0}, 0, (INT_PTR)L"Еліпс" };
    tbb[4] = { 4, IDM_TOOL_LINEOO, TBSTATE_ENABLED, TBSTYLE_BUTTON |
        BTNS_CHECKGROUP, {0}, 0, (INT_PTR)L"ЛініяOO" };
    tbb[5] = { 5, IDM_TOOL_CUBE, TBSTATE_ENABLED, TBSTYLE_BUTTON |

```

```

BTNS_CHECKGROUP, {0}, 0, (INT_PTR)L"Куб" };
    SendMessage(m_hwndToolBar, TB_ADDBUTTONS, 6, (LPARAM)&tbb);
}

void MyEditor::OnSize() {
    if (m_hwndToolBar) SendMessage(m_hwndToolBar, WM_SIZE, 0, 0);
}

void MyEditor::Start(Shape* prototype, int shapeId) {
    if (m_isDrawing) { m_isDrawing = false; InvalidateRect(m_hWnd, nullptr, TRUE); }
    if (m_prototype) delete m_prototype;
    m_prototype = prototype;

    m_currentShapeId = shapeId;

    m_selectedIndex = -1;
    InvalidateRect(m_hWnd, nullptr, TRUE);
    std::wstring shapeName = L"Режим: ";
    if (!m_prototype) shapeName += L"Не выбрано";
    else shapeName += m_prototype->GetName();
    SetWindowText(m_hWnd, shapeName.c_str());
    if (m_hwndToolBar && m_prototype) {
        SendMessage(m_hwndToolBar, TB_CHECKBUTTON, IDM_TOOL_POINT,
(m_currentShapeId == IDM_OBJ_POINT));
        SendMessage(m_hwndToolBar, TB_CHECKBUTTON, IDM_TOOL_LINE,
(m_currentShapeId == IDM_OBJ_LINE));
        SendMessage(m_hwndToolBar, TB_CHECKBUTTON, IDM_TOOL_RECT,
(m_currentShapeId == IDM_OBJ_RECT));
        SendMessage(m_hwndToolBar, TB_CHECKBUTTON, IDM_TOOL_ELLIPSE,
(m_currentShapeId == IDM_OBJ_ELLIPSE));
        SendMessage(m_hwndToolBar, TB_CHECKBUTTON, IDM_TOOL_LINEOO,
(m_currentShapeId == IDM_OBJ_LINEOO));
        SendMessage(m_hwndToolBar, TB_CHECKBUTTON, IDM_TOOL_CUBE,
(m_currentShapeId == IDM_OBJ_CUBE));
    }
}

void MyEditor::OnLDown(HWND hWnd, int x, int y) {
    if (m_prototype) {
        m_isDrawing = true; x0 = x_temp = x; y0 = y_temp = y;
        m_selectedIndex = -1; InvalidateRect(hWnd, nullptr, TRUE);
    }
}

void MyEditor::OnLUp(HWND hWnd, int x, int y) {
    if (m_isDrawing) {
        m_isDrawing = false;
        if (m_count < m_max_objects) {
            LONG fx1 = x0, fy1 = y0, fx2 = x, fy2 = y;

```

```

bool isJustRect = (m_currentShapeId == IDM_OBJ_RECT);

if (isJustRect) {
    LONG dx = abs(x - x0), dy = abs(y - y0);
    fx1 = x0 - dx; fy1 = y0 - dy; fx2 = x0 + dx; fy2 = y0 + dy;
}

if (!m_prototype) return;
Shape* newShape = m_prototype->Clone();
newShape->Set(fx1, fy1, fx2, fy2);
if (newShape) {
    m_objects[m_count++] = newShape; saveShapeToFile(newShape);
    if (m_callback) {
        LONG sx1, sy1, sx2, sy2; newShape->GetCoords(sx1, sy1, sx2, sy2);
        m_callback(EDITOR_ACTION_ADD, newShape->GetName(), sx1, sy1, sx2,
sy2, m_count - 1);
    }
}
InvalidateRect(hWnd, nullptr, TRUE);
}
}

void MyEditor::OnMouseMove(HWND hWnd, int x, int y) {
    if (m_isDrawing) { x_temp = x; y_temp = y; InvalidateRect(hWnd, nullptr, TRUE); }
}

void MyEditor::OnPaint(HWND hWnd) {
    PAINTSTRUCT ps; HDC hdc = BeginPaint(hWnd, &ps);
    for (int i = 0; i < m_count; ++i) {
        if (m_objects[i]) {
            if (i == m_selectedIndex) {
                HPEN hSelectPen = CreatePen(PS_SOLID, 3, RGB(255, 0, 0));
                m_objects[i]->Show(hdc, hSelectPen, nullptr);
                DeleteObject(hSelectPen);
            }
            else {
                m_objects[i]->Show(hdc);
            }
        }
    }
    if (m_isDrawing && m_prototype) {
        HPEN hDotPen = CreatePen(PS_DOT, 1, RGB(0, 0, 0));
        HBRUSH hNullBrush = (HBRUSH)GetStockObject(NULL_BRUSH);
        HPEN hOldPen = (HPEN)SelectObject(hdc, hDotPen);
        HBRUSH hOldBrush = (HBRUSH)SelectObject(hdc, hNullBrush);
        LONG xs = x0, ys = y0, xe = x_temp, ye = y_temp;
        bool isJustRect = dynamic_cast<RectShape*>(m_prototype) &&
!dynamic_cast<CubeShape*>(m_prototype);
    }
}

```

```

        if (isJustRect) { LONG dx = abs(xe - xs), dy = abs(ye - ys); xs = x0 - dx; ys = y0 - dy;
xe = x0 + dx; ye = y0 + dy; }
        m_prototype->Set(xs, ys, xe, ye);
        m_prototype->Show(hdc, hDotPen, hNullBrush);
        SelectObject(hdc, hOldPen); SelectObject(hdc, hOldBrush);
        DeleteObject(hDotPen);
    }
    EndPaint(hWnd, &ps);
}

```

```

void MyEditor::OnNotify(HWND hWnd, WPARAM wParam, LPARAM lParam) {
    if (lParam == NULL || m_hwndToolBar == NULL) return;
    LPNMHDR pnmh = (LPNMHDR)lParam;
    if (pnmh->hwndFrom == m_hwndToolBar && pnmh->code == TTN_NEEDTEXT) {
        LPTOOLTIPTEXT lpttt = (LPTOOLTIPTEXT)lParam;
        switch (lpttt->hdr.idFrom) {
            case IDM_TOOL_POINT: lstrcpy(lpttt->szText, L"Крапка"); break;
            case IDM_TOOL_LINE: lstrcpy(lpttt->szText, L"Лінія"); break;
            case IDM_TOOL_RECT: lstrcpy(lpttt->szText, L"Прямокутник"); break;
            case IDM_TOOL_ELLIPSE: lstrcpy(lpttt->szText, L"Еліпс"); break;
            case IDM_TOOL_LINEOO: lstrcpy(lpttt->szText, L"Лінія з кружечками"); break;
            case IDM_TOOL_CUBE: lstrcpy(lpttt->szText, L"Куб"); break;
        }
    }
}

Shape* MyEditor::createShapeByName(const std::wstring& name) {
    if (name == L"Крапка") return new PointShape();
    if (name == L"Лінія з кружечками") return new LineOOShape();
    if (name == L"Куб") return new CubeShape();
    if (name == L"Лінія") return new LineShape();
    if (name == L"Прямокутник") return new RectShape();
    if (name == L"Еліпс") return new EllipseShape();
    return nullptr;
}

```

```

void MyEditor::loadShapesFromFile() {
    std::wifstream wif("shapes.txt");
    if (!wif.is_open()) {
        return;
    }
    wif.imbue(std::locale(std::locale(),
        new std::codecvt_utf8<wchar_t, 0x10FFFF, std::consume_header>));

    std::wstring line;
    while (std::getline(wif, line)) {
        if (m_count >= m_max_objects) {
            break;
        }
    }
}

```



```

std::wstringstream wss(line);
std::wstring shapeName;
LONG x1, y1, x2, y2;
if (std::getline(wss, shapeName, L'\t') &&
    (wss >> x1 >> y1 >> x2 >> y2))
{
    Shape* newShape = createShapeByName(shapeName);

    if (newShape) {
        newShape->Set(x1, y1, x2, y2);
        m_objects[m_count++] = newShape;
    }
}
wif.close();
}

void MyEditor::SelectShape(int index) {
    m_selectedIndex = (index >= 0 && index < m_count) ? index : -1;
    InvalidateRect(m_hWnd, nullptr, TRUE);
}

void MyEditor::updateFileAfterDeletion() {
    FILE* file; errno_t err = fopen_s(&file, "shapes.txt", "wb");
    if (err == 0 && file != nullptr) {
        unsigned char bom[] = { 0xEF, 0xBB, 0xBF }; fwrite(bom, sizeof(bom), 1, file);
        for (int i = 0; i < m_count; ++i) {
            if (m_objects[i]) {
                const wchar_t* snW = m_objects[i]->GetName(); std::string snA;
                int len = WideCharToMultiByte(CP_UTF8, 0, snW, -1, NULL, 0, NULL,
NULL);
                if (len > 0) { snA.resize(len - 1); WideCharToMultiByte(CP_UTF8, 0, snW, -1,
&snA[0], len, NULL, NULL); }
                LONG x1, y1, x2, y2; m_objects[i]->GetCoords(x1, y1, x2, y2);
                fprintf(file, "%s\t%ld\t%ld\t%ld\t%ld\r\n", snA.c_str(), x1, y1, x2, y2);
            }
        }
        fclose(file);
    }
}

void MyEditor::DeleteShape(int index) {
    if (index >= 0 && index < m_count) {
        delete m_objects[index];
        for (int i = index; i < m_count - 1; ++i) m_objects[i] = m_objects[i + 1];
        m_objects[m_count - 1] = nullptr; m_count--; m_selectedIndex = -1;
        if (m_callback) m_callback(EDITOR_ACTION_DELETE, nullptr, 0, 0, 0, 0, index);
        updateFileAfterDeletion();
        InvalidateRect(m_hWnd, nullptr, TRUE);
    }
}

```

```

    }
}

```

```

void MyEditor::saveShapeToFile(Shape* shape) {
    if (!shape) return; FILE* file; errno_t err = fopen_s(&file, "shapes.txt", "ab");
    if (err != 0 || file == nullptr) return;
    fseek(file, 0, SEEK_END); if (ftell(file) == 0) { unsigned char bom[] = { 0xEF, 0xBB,
0xBF }; fwrite(bom, sizeof(bom), 1, file); }
    const wchar_t* snW = shape->GetName(); std::string snA;
    int len = WideCharToMultiByte(CP_UTF8, 0, snW, -1, NULL, 0, NULL, NULL);
    if (len > 0) { snA.resize(len - 1); WideCharToMultiByte(CP_UTF8, 0, snW, -1, &snA[0],
len, NULL, NULL); }
    LONG x1, y1, x2, y2; shape->GetCoords(x1, y1, x2, y2);
    fprintf(file, "%s\\t%ld\\t%ld\\t%ld\\t%ld\\r\\n", snA.c_str(), x1, y1, x2, y2);
    fclose(file);
}

```

```

int MyEditor::GetCount() const { return m_count; }
const Shape* MyEditor::GetShape(int index) const { return (index >= 0 && index <
m_count) ? m_objects[index] : nullptr; }

```

```

void MyEditor::OnInitMenuPopup(HMENU hMenu) {
    CheckMenuItem(hMenu, IDM_OBJ_POINT, MF_BYCOMMAND | (m_currentShapeId
== IDM_OBJ_POINT ? MF_CHECKED : MF_UNCHECKED));
    CheckMenuItem(hMenu, IDM_OBJ_LINE, MF_BYCOMMAND | (m_currentShapeId
== IDM_OBJ_LINE ? MF_CHECKED : MF_UNCHECKED));
    CheckMenuItem(hMenu, IDM_OBJ_RECT, MF_BYCOMMAND | (m_currentShapeId
== IDM_OBJ_RECT ? MF_CHECKED : MF_UNCHECKED));
    CheckMenuItem(hMenu, IDM_OBJ_ELLIPSE, MF_BYCOMMAND |
(m_currentShapeId == IDM_OBJ_ELLIPSE ? MF_CHECKED : MF_UNCHECKED));
    CheckMenuItem(hMenu, IDM_OBJ_LINEOO, MF_BYCOMMAND |
(m_currentShapeId == IDM_OBJ_LINEOO ? MF_CHECKED : MF_UNCHECKED));
    CheckMenuItem(hMenu, IDM_OBJ_CUBE, MF_BYCOMMAND | (m_currentShapeId
== IDM_OBJ_CUBE ? MF_CHECKED : MF_UNCHECKED));
}

```

my_editor.h

```

#pragma once
#include "shape.h"
#include "point_shape.h"
#include "line_shape.h"
#include "rect_shape.h"
#include "ellipse_shape.h"
#include "lineoo_shape.h"
#include "cube_shape.h"

```

```

enum EditorAction { EDITOR_ACTION_ADD, EDITOR_ACTION_DELETE };

```

```
typedef void (*EditorCallback)(EditorAction action, const wchar_t* shapeName, LONG x1, LONG y1, LONG x2, LONG y2, int index);
```

```
class MyEditor {
```

```
public:
```

```
    static MyEditor* getInstance(HWND hWnd);
```

```
    void RegisterCallback(EditorCallback callback);
```

```
    void SelectShape(int index);
```

```
    void DeleteShape(int index);
```

```
    int GetCount() const;
```

```
    const Shape* GetShape(int index) const;
```

```
    void SetToolbar(HWND hwnd);
```

```
    void CreateToolbar(HINSTANCE hInst);
```

```
    void OnSize();
```

```
    void Start(Shape* prototype, int shapeId);
```

```
    void OnLDown(HWND hWnd, int x, int y);
```

```
    void OnLUp(HWND hWnd, int x, int y);
```

```
    void OnMouseMove(HWND hWnd, int x, int y);
```

```
    void OnPaint(HWND hWnd);
```

```
    void OnNotify(HWND hWnd, WPARAM wParam, LPARAM lParam);
```

```
    void OnInitMenuPopup(HMENU hMenu);
```

```
private:
```

```
    MyEditor(HWND hWnd);
```

```
    ~MyEditor();
```

```
    MyEditor(const MyEditor&) = delete;
```

```
    MyEditor& operator=(const MyEditor&) = delete;
```

```
    static MyEditor* p_instance;
```

```
    int m_currentShapeId = 0;
```

```
    HWND m_hWnd;
```

```
    EditorCallback m_callback = nullptr;
```

```
    int m_selectedIndex = -1;
```

```
    HWND m_hwndToolBar = NULL;
```

```
    Shape** m_objects = nullptr;
```

```
    int m_count = 0;
```

```
    int m_max_objects = 0;
```

```
    Shape* m_prototype = nullptr;
```

```
    bool m_isDrawing = false;
```

```
    LONG x0{ }, y0{ };
```

```
    LONG x_temp{ }, y_temp{ };
```

```
    void saveShapeToFile(Shape* shape);
```

```
    void updateFileAfterDeletion();
```

```
    void loadShapesFromFile();
```

```
    Shape* createShapeByName(const std::wstring& name);
```

```
};
```

my_table.cpp

```
#include "my_table.h"  
#include "resource.h"  
#include <wchar.h>
```

```
static MyTable* p_instance = nullptr;
```

```
MyTable::MyTable() {  
    p_instance = this;  
}
```

```
void MyTable::Show(HINSTANCE hInst, HWND hWndParent) {  
    if (!m_hDlg) {  
        m_hDlg = CreateDialog(hInst, MAKEINTRESOURCE(IDD_TABLE_VIEW),  
hWndParent, DlgProc);  
        ShowWindow(m_hDlg, SW_SHOW);  
    }  
    else {  
        SetFocus(m_hDlg);  
    }  
}
```

```
void MyTable::AddEntry(const wchar_t* shapeName, LONG x1, LONG y1, LONG x2,  
LONG y2) {  
    if (m_hDlg) {  
        wchar_t buffer[256];  
        swprintf_s(buffer, 256, L"%s\t%ld\t%ld\t%ld\t%ld", shapeName, x1, y1, x2, y2);  
        SendDlgItemMessage(m_hDlg, IDC_SHAPE_LIST, LB_INSERTSTRING,  
(WPARAM)-1, (LPARAM)buffer);  
    }  
}
```

```
void MyTable::RemoveEntry(int index) {  
    if (m_hDlg) {  
        SendDlgItemMessage(m_hDlg, IDC_SHAPE_LIST, LB_DELETETESTRING,  
(WPARAM)index, 0);  
    }  
}
```

```
void MyTable::Clear() {  
    if (m_hDlg) {  
        SendDlgItemMessage(m_hDlg, IDC_SHAPE_LIST, LB_RESETCONTENT, 0, 0);  
    }  
}
```

```
void MyTable::RegisterCallback(TableCallback callback) {
    m_callback = callback;
}
```

```
INT_PTR CALLBACK MyTable::DlgProc(HWND hDlg, UINT message, WPARAM
wParam, LPARAM lParam) {
    switch (message) {
    case WM_INITDIALOG:
    {
        int tabs[] = { 100, 140, 180, 220 };
        SendDlgItemMessage(hDlg, IDC_SHAPE_LIST, LB_SETTABSTOPS, 4,
(LPARAM)tabs);
```

```
        return (INT_PTR)TRUE;
    }
```

```
    case WM_COMMAND:
        switch (LOWORD(wParam)) {
        case IDC_SHAPE_LIST:
            if (HIWORD(wParam) == LBN_SELCHANGE && p_instance->m_callback) {
                int selectedIndex = SendDlgItemMessage(hDlg, IDC_SHAPE_LIST,
LB_GETCURSEL, 0, 0);
                p_instance->m_callback(TABLE_ACTION_SELECT, selectedIndex);
            }
            break;
        case IDC_DELETE_BUTTON:
            if (p_instance->m_callback) {
                int selectedIndex = SendDlgItemMessage(hDlg, IDC_SHAPE_LIST,
LB_GETCURSEL, 0, 0);
                if (selectedIndex != LB_ERR) {
                    p_instance->m_callback(TABLE_ACTION_DELETE, selectedIndex);
                }
            }
            break;
        case IDOK:
        case IDCANCEL:
            DestroyWindow(hDlg);
            break;
        }
        return (INT_PTR)TRUE;
```

```
    case WM_CLOSE:
        DestroyWindow(hDlg);
        return (INT_PTR)TRUE;
```

```
    case WM_DESTROY:
        p_instance->m_hDlg = NULL;
        if (p_instance->m_callback) {
            p_instance->m_callback(TABLE_ACTION_CLOSE, -1);
        }
    }
```

```

    }
    return (INT_PTR)TRUE;
}
return (INT_PTR)FALSE;
}

```

my_table.h

```

#pragma once
#include <windows.h>

```

```

enum TableAction {
    TABLE_ACTION_SELECT,
    TABLE_ACTION_DELETE,
    TABLE_ACTION_CLOSE
};

```

```

typedef void (*TableCallback)(TableAction action, int index);

```

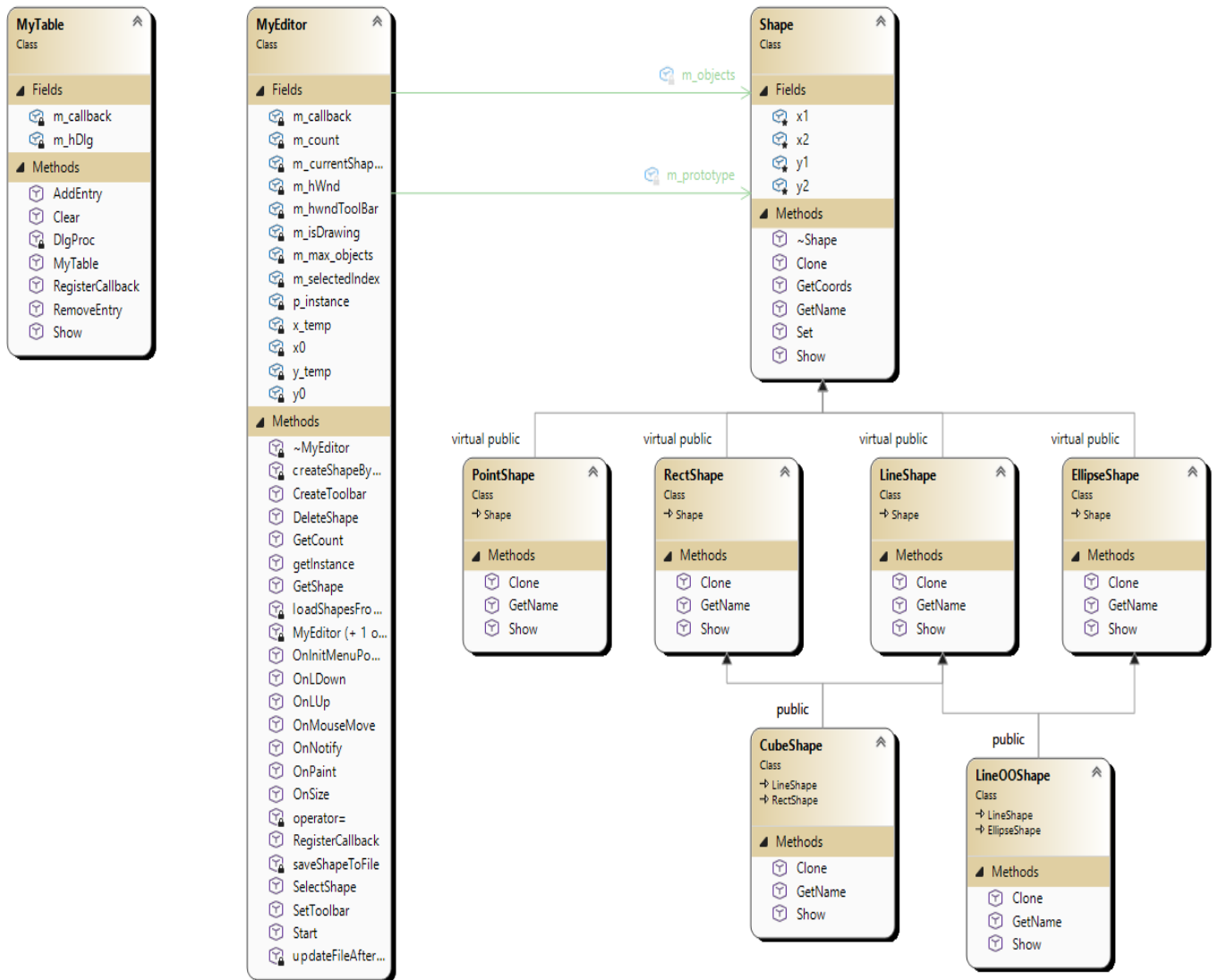
```

class MyTable {
public:
    MyTable();
    void Show(HINSTANCE hInst, HWND hWndParent);
    void AddEntry(const wchar_t* shapeName, LONG x1, LONG y1, LONG x2, LONG y2);
    void RemoveEntry(int index);
    void Clear();
    void RegisterCallback(TableCallback callback);

private:
    HWND m_hDlg = NULL;
    TableCallback m_callback = nullptr;
    static INT_PTR CALLBACK DlgProc(HWND hDlg, UINT message, WPARAM
wParam, LPARAM lParam);
};

```

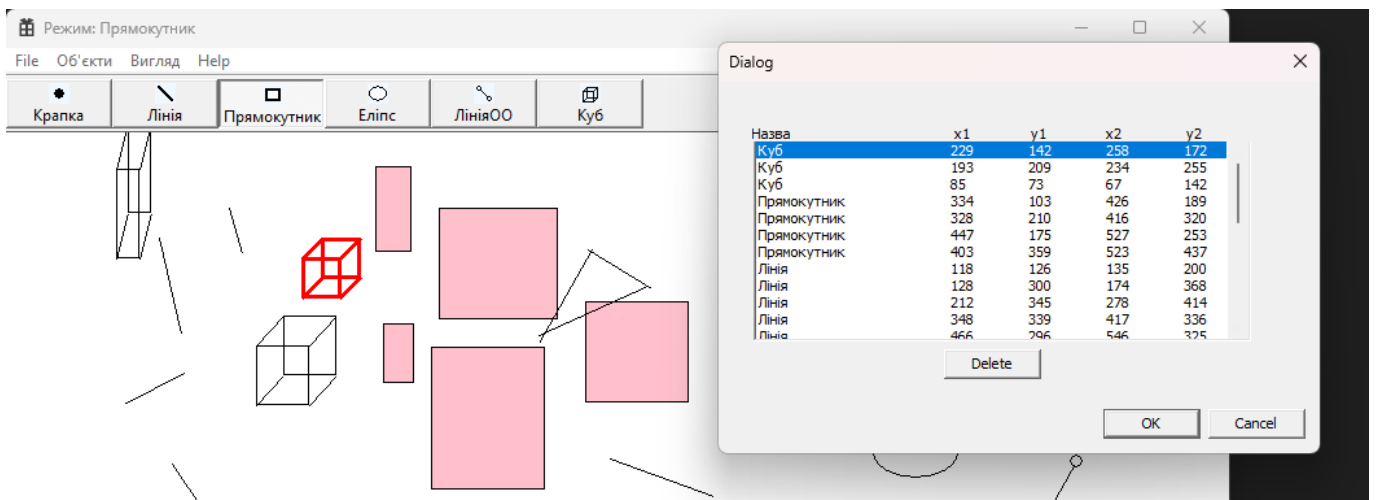
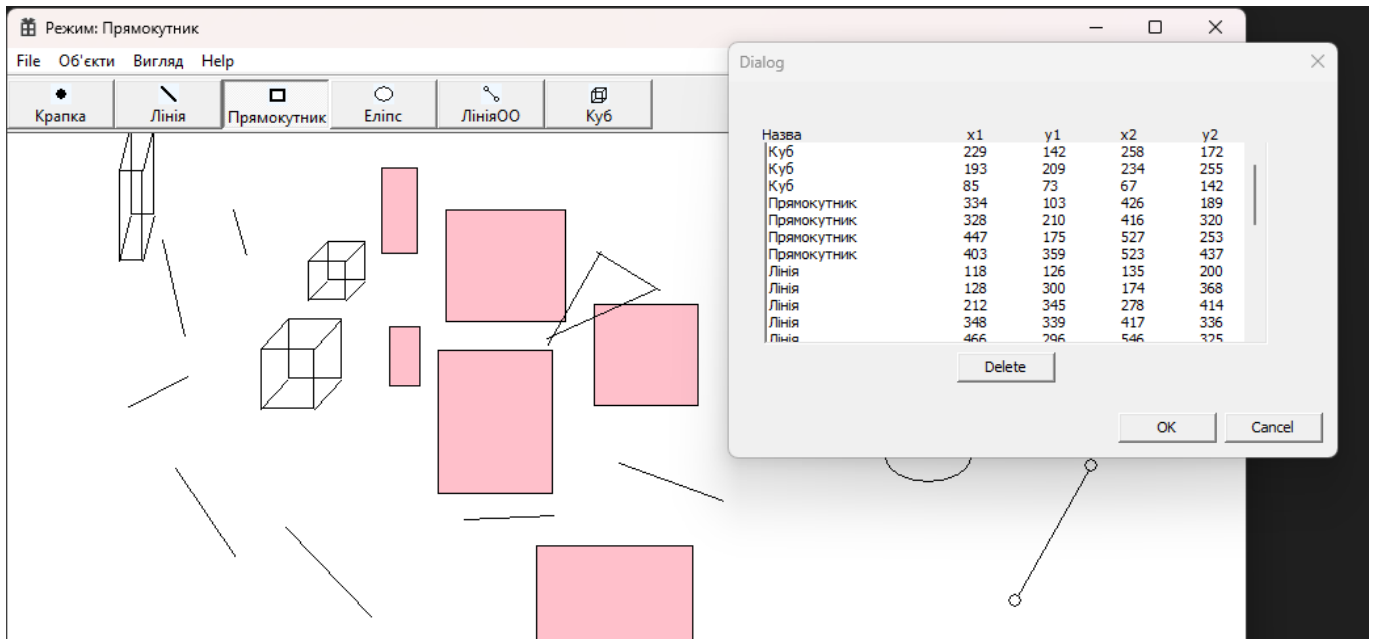
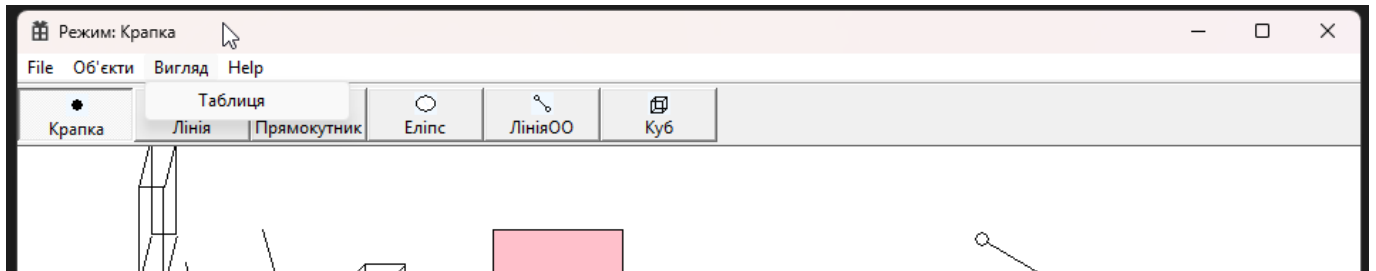
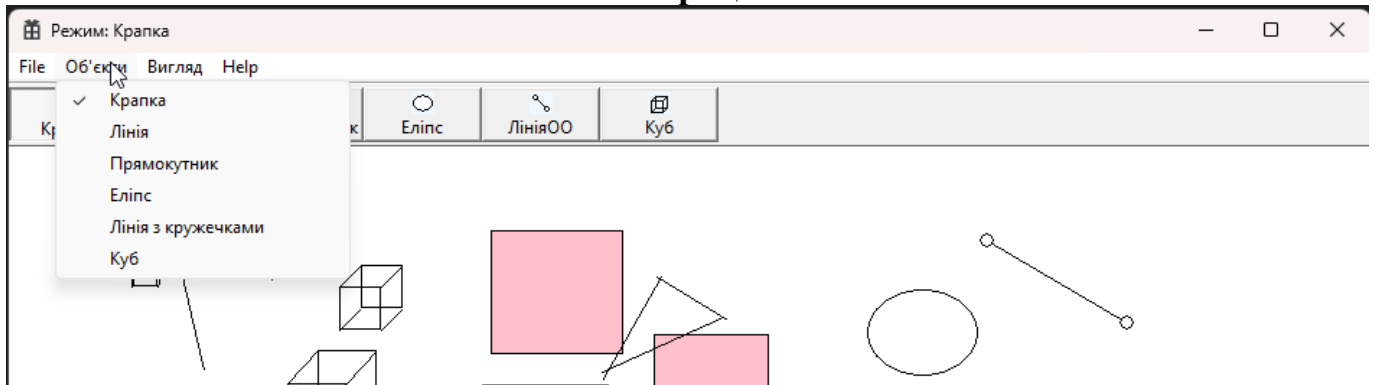
Діаграма класів

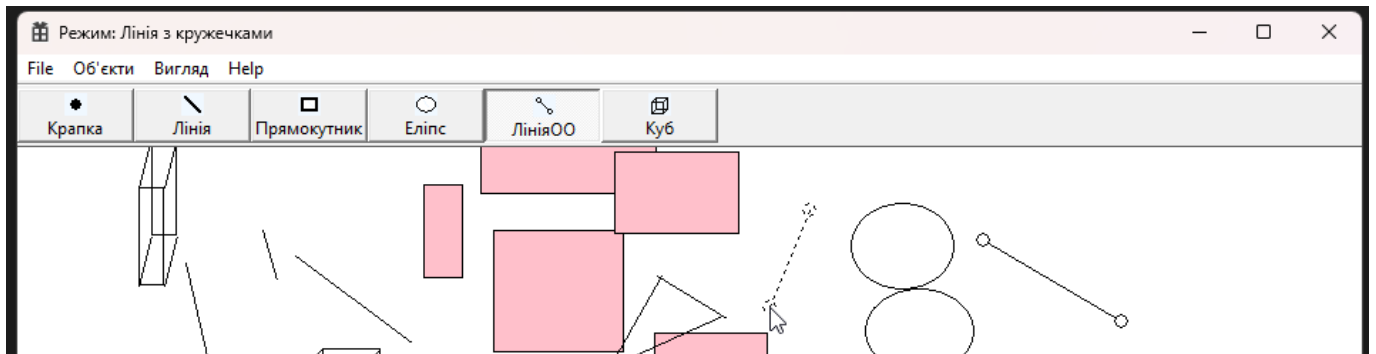
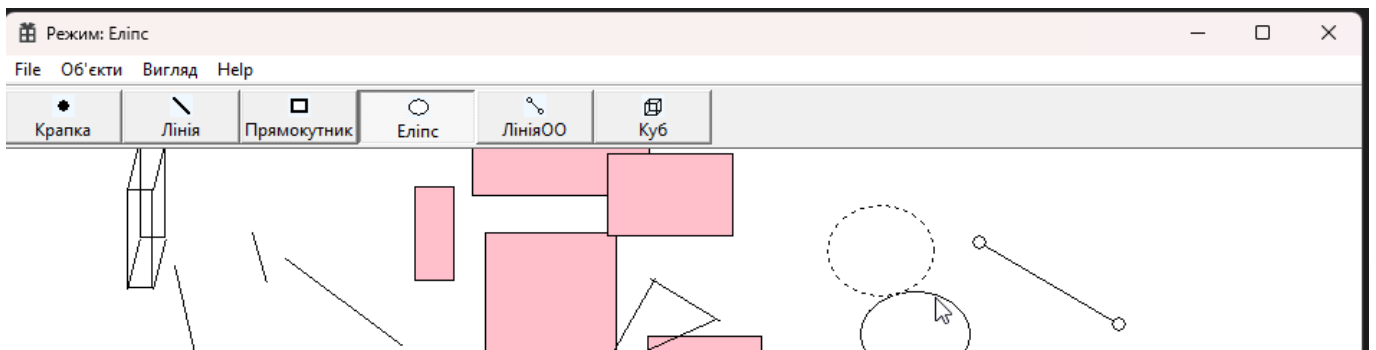
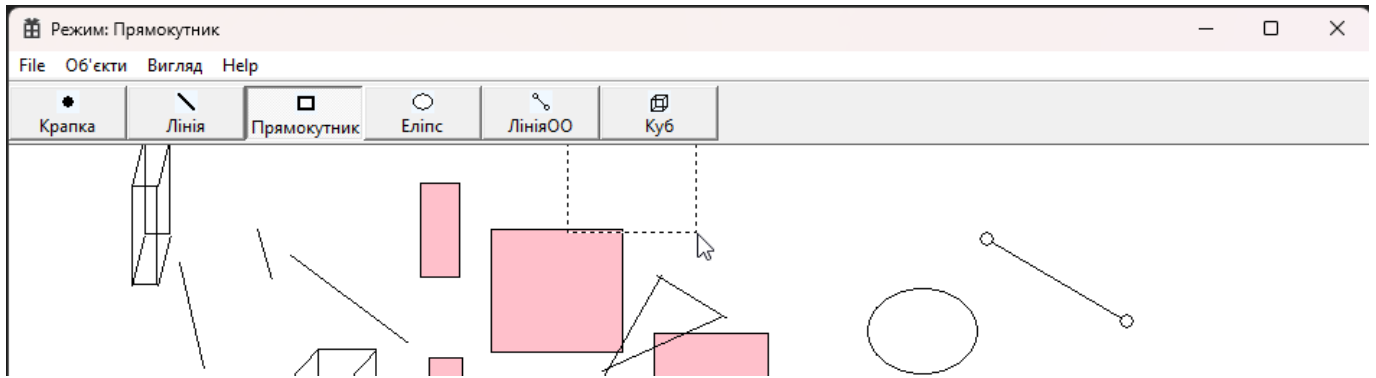
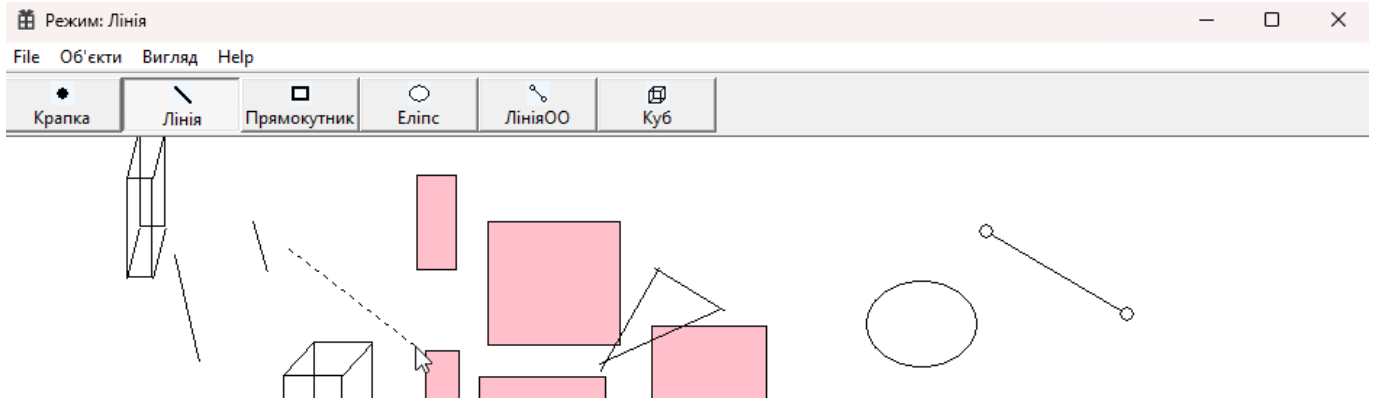
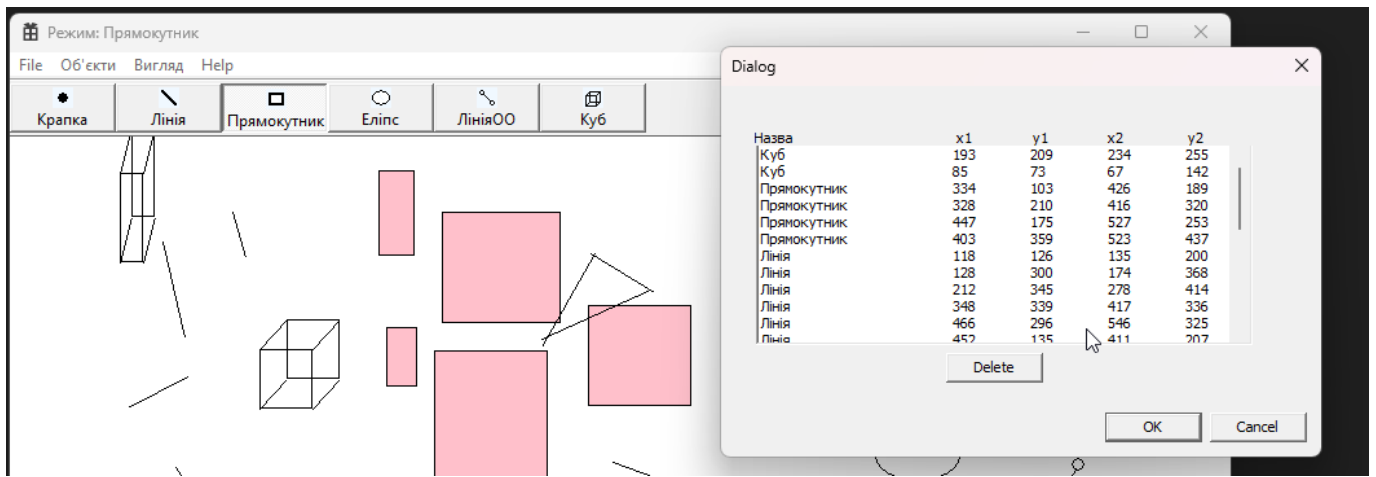


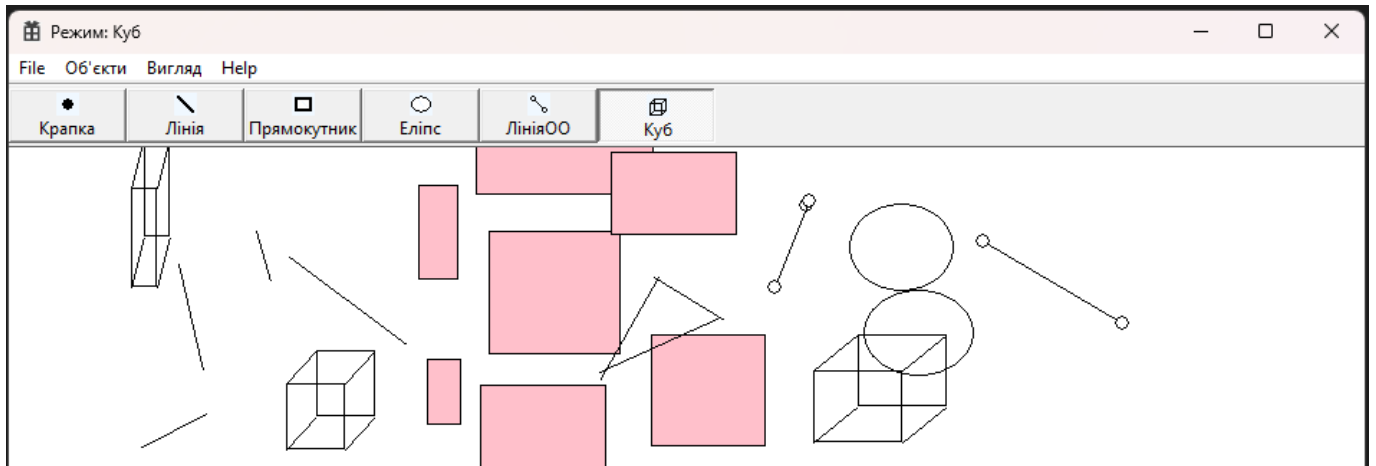
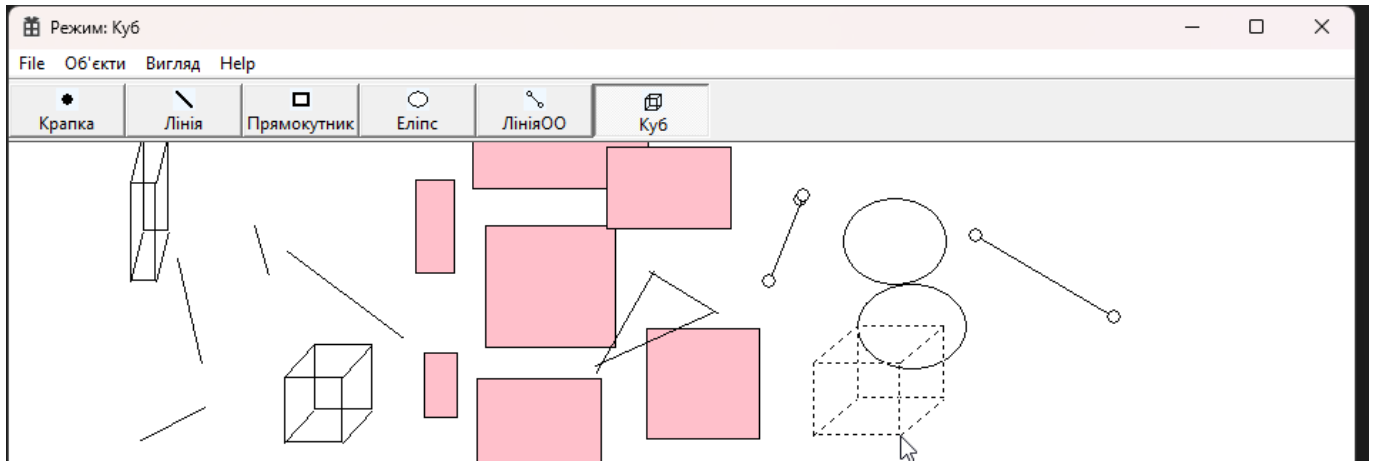
Приклад текстового файлу з множинами об'єктів

shapes						
File	Edit	View				
Куб	229	142	258	172		
Куб	193	209	234	255		
Куб	85	73	67	142		
Прямокутник	334	103	426	189		
Прямокутник	328	210	416	320		
Прямокутник	447	175	527	253		
Прямокутник	403	359	523	437		
Лінія	118	126	135	200		
Лінія	128	300	174	368		
Лінія	212	345	278	414		
Лінія	348	339	417	336		
Лінія	466	296	546	325		
Лінія	452	135	411	207		
Лінія	449	135	498	165		
Лінія	411	201	495	163		
Лінія	566	135	566	135		
Еліпс	595	144	672	204		
Еліпс	669	271	735	311		
Лінія з кружечками		678	110	775	167	
Лінія з кружечками		826	298	768	401	
Лінія	172	103	182	138		
Лінія	137	230	91	254		
Крапка	88	465	92	464		
Крапка	189	491	190	491		
Крапка	265	519	265	519		
Куб	643	450	674	469		

Ілюстрації







Висновок

В ході виконання лабораторної роботи №5 “Розробка багатовіконного інтерфейсу користувача для графічного редактора об’єктів ” було отримано вміння та навички програмувати багатовіконний інтерфейс програми на C++ в об’єктно-орієнтованому стилі. Також були отримані практичні навички використання патерну Singleton, а також технології Callback. І навчилися працювати з записом в файли і виводом з файлів в коді на мові C++.

