

ATIVIDADE DESENVOLVIMENTO WEB – Introdução, Web, Arquiteturas e Protocolos

Equipe: 4 a 5 pessoas.

OBRIGAÇÕES:

- Enviar 1 arquivo .PDF ou similar contendo:
 - **Equipe:** conter o nome completo dos integrantes. Todos da equipe devem enviar o mesmo arquivo e marcar a atividade como concluída no Google Classroom.
 - **Respostas:** numeradas de 1 a 3.
- Usar o Google Classroom para enviar a atividade.
- O envio deve ser feito usando um único arquivo.

ATIVIDADES:

1. Pesquise quais os protocolos mais usados na internet (pelo menos 7).
 - a. Indique o nome do protocolo, onde ele é usado e qual a utilidade.
2. Pesquise e descreva o que representam as opções usadas em um cookie e traga um exemplo real de cookie.
3. Execute o código que está nos slides (Linguagem Java, Slides 64 e 65 da aula Protocolos, arquiteturas e a Internet) para criar um cliente e um servidor, fazendo eles se comunicarem por sockets. Envie o print da tela com a saída do programa.