

Estruturas de decisões

Quantas decisões você já tomou em sua vida?

Algumas importantes, outras nem tanto.

Desde o momento que saímos da cama pela manhã estamos tomando decisões.

Por exemplo:

"Você está em frente ao semáforo de pedestre: Se ele estiver verde, você pode atravessar a rua, caso contrário, se estiver vermelho, você deve esperar."

Nossos programas de computador irão enfrentar os mesmos dilemas, não de atravessar uma rua, mas de tomar decisões dentro da sequência de comandos existentes dentro de um código fonte.

Em nosso curso já estudamos como declarar variáveis e definir os seus tipos de dados. Sabemos ler dados do teclado e apresentar resultados de cálculos, mas não sabemos tomar caminhos diferentes dentro da estrutura lógica do programa.

Haverá momentos que o programa deverá tomar caminhos diferentes e estes caminhos devem ser decididos por eles mesmos.

Fizemos um exercício que lia as notas escolares de um aluno, calculava a média e apresentava o resultado. Mas, se tivéssemos que definir se o aluno foi "Aprovado" ou "Reprovado"? O programa deveria verificar o conteúdo da variável média e decidir qual a situação do aluno.

Vamos aprender nesta seção como fazer um programa tomar uma decisão.