



```
attachEvent("onreadystatechange",H),e.attachE
boolean Number String Function Array Date RegE
_={};function F(e){var t=_[e]={};return b.ea
t[1])===!1&&e.stopOnFalse){r=!1;break}n=!1,u&
?o=u.length:r&&(s=t,c(r))}return this},remove
nction(){return u=[],this},disable:function()
re:function(){return p.fireWith(this,argument
ending",r={state:function(){return n},always:
romise)?e.promise().done(n.resolve).fail(n.re
dd(function(){n=s},t[1^e][2].disable,t[2][2].
=0,n=h.call(arguments),r=n.length,i=1!==r||e&
(r),l=Array(r);r>t;t++)n[t]&&b.isFunction(n[t
/><table></table><a href='/a'>a</a><input typ
/TagName("input")[0],r.style.cssText="top:1px
test(r.getAttribute("style")),hrefNormalized:
```

# Glossário da Programação

Termos fundamentais para programadores

---

RAS IEEE - UFCG

tradução do livro Python for Everybody

## Análise Sintática

Processo de examinar um programa e analisar a estrutura sintática.

## Bug

Um erro em um programa.

## Central Processing Unit

Unidade central de processamento, considerada o coração de qualquer computador. É o que roda o software que escrevemos, também chamado de “CPU” ou “processador”.

## Código de Máquina

A linguagem de nível mais baixo para software, que é a linguagem que é diretamente executada pela unidade central de processamento(CPU).

## Código Fonte

Um programa em uma linguagem de alto nível.

## Compilar

Ação de traduzir um programa escrito em uma linguagem de alto nível em uma linguagem de baixo nível, tudo em preparação, para a execução posterior.

## Erro de Semântica

Um erro em um programa que faz com que, na execução, ele faça algo diferente do que o programador intencionou.

## Função print

Instrução que faz com que o interpretador Python exibe um valor na tela.

## Interpretar

Executar um programa em uma linguagem de alto nível, traduzindo-o uma linha por vez.

## Linguagem de Alto Nível

Uma linguagem de programação como o Python, projetada para ser fácil para os humanos lerem e escrever.

## Linguagem de Baixo Nível

Uma linguagem de programação projetada para ser fácil para um computador executar; também chamado de “código de máquina” ou “linguagem de montagem(assembly)”.

## Memória Principal

Armazena programas e dados. A memória principal perde sua informação quando a energia é desligada.

## Memória Secundária

Armazena programas e dados e retém suas informações mesmo quando a fonte de alimentação está desligada. Geralmente mais lento que a memória principal. Exemplos de memória secundária incluem drives de disco e memória flash em pendrives.

## Modo Interativo

Uma maneira de usar o interpretador Python digitando comandos e expressões no prompt para executar um programa em uma linguagem de alto nível, traduzindo-o uma linha por vez.

## Portabilidade

Uma propriedade de um programa que pode ser executado em mais de um tipo de computador.

## Programa

Um conjunto de instruções que especifica a computação a ser executada pela máquina.

## prompt

Quando um programa exibe uma mensagem e pausa para o usuário digitar alguma entrada para o programa.



# Resolução de Problemas

O processo de formular um problema, encontrar uma solução e expressar a resolução.

## Semântica

O significado de um programa.