

 	<p>Universidade Federal de Campina Grande Departamento de Sistemas e Computação Disciplina: Introdução à Programação – Turma: 1 Período: 2019.2 – Prof. Roberto Faria 1ª. Lista de Exercícios – Parte 3</p> <p style="text-align: right;">DATA: 20/08/2019</p>
---	--

Data Limite de Entrega: 03/09/2019

Entrega: progexercícios.dsc.ufcg.edu.br

Aluno: _____ **Matrícula:** _____

Responder os exercícios de fixação após assistir a vídeo-aula indicada. Colocar a resposta após cada pergunta, intercalando no texto.

Responda de acordo com a vídeo-aula “Computadores: hardware” da UNIVESP
(<https://www.youtube.com/watch?v=hjYehF3lFdQ>) publicada no YOUTUBE:

- 1) O que é hardware?
- 2) Quais as diferenças entre os circuitos dos computadores (circuitos digitais) e outros circuitos eletrônicos? Nos circuitos digitais, como é feita a representação dos bits (0's e 1's)?
- 3) Como interagem o processador e a memória?
- 4) Quais funções, em relação aos dados armazenados (representados por bits), a memória realiza?
- 5) Levando em consideração as suas finalidades, quais os tipos de bits tem uma memória?
- 6) O que é o “ciclo de instrução” do computador? Qual é a sua sequência de passos? O que acontece em cada passo? Por quanto tempo ele é executado?
- 7) O que contém o Contador de Programa?
- 8) Quais são e o que faz cada parte da Unidade Central de Processamento (processador)?
- 9) O que é uma operação lógica? O que é uma porta lógica?
- 10) O que contém uma Unidade Lógico-Aritmética?
- 11) O que preconizava a Lei de Moore?
- 12) O que tem evoluído nos processadores?

OBS: Esse exercício já é preparação para a primeira prova.

BOM TRABALHO!