## Dokumentácia k zadaniu 3

Virtuálna a Zmiešaná realita

Vypracovala: Alžbeta Fekiačová

## Zadanie

Vypracujte produktovú vizualizáciu (showroom) ľubovoľného "produktu".

Produkt si môžete sami vymodelovať alebo stiahnuť z internetu (napr. <a href="https://www.turbosquid.com/3d-models/free-duesen-bayern-mystar-190-3d-mo...">https://www.turbosquid.com/3d-models/free-duesen-bayern-mystar-190-3d-mo...</a> alebo od brata bývalého študenta

- https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/sport-car-3d-model-8...).

Inšpirujte sa vizualizáciami a showroomami na internete. Vyžaduje sa minimálne jednoduché menu, možnosť voľného (pomocou myši) a aj automatického otáčania kamery okolo objektu. Užívateľ si môže zobraziť základné informácie o produkte prostredníctvom GUI.

Bonusové úlohy (t.j. za bonusové body - pri vysokej kvalite možnosť získať za toto zadanie aj dvojnásobok bodov):

- v produktovej vizualizácii umožnite užívateľovi spustiť mód automatickej animácie kamery okolo modelu ako napríklad tu: https://youtu.be/LMjr07rAgvk?t=8s
- počas pohybu kamery sa objavujú popisky jednotlivých častí produktu, tak ako je to vo videu
  zobrazenie viacerých produktov v showroome, užívateľ sa môže napríklad pohybovať po ňom a vybrať si, ktorý produkt chce vizualizovať a čo s ním robiť (spustiť animáciu, GUI s parametrami, možnosť voľného pohybu okolo neho myšou...)

## Opis riešenia

Zadanie bolo pomerne opäť pomerne voľné, preto mi rozhodovanie trvalo dlho. Keď že o autách nič neviem, nechcela som použiť asset auta. Nakoniec som sa rozhodla pre produktovú vizualizáciu bicykla, keď že som si chcela použiť nejaký predmet, ktorý môže byť v teréne.

Vizualizácia sa ovláda primárne pomocou tlačidiel.

- Tlačidlo INFO: otvorí sa panel s opisom produktu a ovládania, je aktívne vždy
- Tlačidlo OTACANIE: kamera sa začne rotovať okolo bicykla, tlačidlo sa zmení na
- Tlačidlo MANUALNE: dá sa pohybovať myšou a klávesnicou ako v UNITY
- Tlačidlo ANIMACIA: prebehne animácia okolo bicykla spolu s popiskami jednotlivých častí

Defaulnté je ovládanie pomocou myši a klávesnice, tak ako v UNITY.

Asset bicykel: https://assetstore.unity.com/packages/3d/vehicles/land/low-poly-bicycle-5-262688

Tutoriál na vytvorenie timeline: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=Ms10GAMAydA&t=406s">https://www.youtube.com/watch?v=Ms10GAMAydA&t=406s</a>

Fórum, kde som našla ako zistiť ukončenie timeline: <a href="https://forum.unity.com/threads/how-to-know-when-a-timeline-is-complete.493058/">https://forum.unity.com/threads/how-to-know-when-a-timeline-is-complete.493058/</a>

Pohyb myšou: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=iCg9JIIozFk&feature=youtu.be">https://www.youtube.com/watch?v=iCg9JIIozFk&feature=youtu.be</a>

Hudba: https://www.reverbnation.com/queen0000/song/16693803-bicvcle-race