

Dokumentácia k zadaniu 2

Virtuálna a Zmiešaná realita

Výpracovala: Alžbeta Fekiačová

Zadanie

Vypracujte modifikáciu projektu hry “gulôčka” (Roll a Ball), ktorú robíme na 4. a 5. cvičení (čo neznamena, že musíte vychádzať z vytvoreného projektu Roll a Ball). Modifikácia spočíva v zmene viacerých herných prvkov podľa vlastného výberu. Napríklad:

- jednoduchý “biliard” - na ploche je viacero jamiek, kde treba pomocou bielej lopty (bez tága alebo aj s tágom) umiestniť správne gulôčky (rozlíšené napríklad farbami - farba jamky = farba gule)
- jednoduchý “hokej” - plocha sa má správať ako ľad (nastavenie trenia...), namiesto loptičky máme puk...
- minigolf, curling
- kolky, pinball, arkanoid...
- atď ...

Opis riešenia

Zadanie bolo pomerne voľné, preto mi rozhodovanie trvalo dlho. Nakoniec som sa rozhodla pre modifikáciu pôvodnej hry Roll a Ball. V hre vytvorenej na cvičení sme pohybovali loptičkou, v mojej hre sa pohybuje plochou, po ktorej sa loptička gúľa.

Cieľom hry je zozbierať všetky pochutiny, ale vyhnúť sa popri tom hubám, ktoré guličku zabijú. Gulička sa odráža nie od všetkých stien, ale len modrých častí stien. Pôvodne som chcela aby mohla gulička aj z plochy spadnúť, urobiť medzi stenami diery, ale potom bolo dosť ťažké hru prejsť. Plochu ovládame šípkami. Skúšala som aj pohyb myšou, no to sa neovládalo veľmi dobre.

Inšpiráciu na kód rotácie plochy som čerpala z:

https://www.youtube.com/watch?v=EubNx9MIVKw&t=102s&ab_channel=AlexanderZotov

Hudba: <https://freesound.org/>