Makalah project UAS Pemrograman Berorientasi Object (Aplikasi Simulasi Penilaian Mata Kuliah dan Menghitung Indeks Prestasi)

Kelompok 6

- -Kevin Christoper(2019071012)
- -Raflie Firmansyah(2019071017)
- -Yanwar Slamet Priadi(2019071024)
- -Muhammad Irhamsyah Ramadhan(2019071027)

BAB 1

Latar belakang

Di era saat ini perkembangan teknologi sangatlah maju dengan pesat dan cepat. Sehingga ilmu pengetahuan semakin bertambah maju dan semakin berkembang seiring perkembangan zaman. Komputer merupakan salah satu perangkat yang sering kita manfaatkan untuk mencari suatu informasi. Tak bisa di pungkiri bahwa komputer sudah menjadi teknologi untuk mempermudah pekerjaan kita dan mempersingkat waktu kerja. Tujuan kita untuk membuat aplikasi Aplikasi Simulasi Penilaian Mata Kuliah dan Menghitung Indeks Prestasi, untuk mempermudah penilaian pada satu semester tersebut dengan praktis dan mudah untuk digunakan.

Maksud dan Tujuan

Mengacu pada latar belakang di atas, maka maksud dan tujuan kami adalah :

Maksud

- Mengimplementasikan materi java yang telah dipelajari.
- Menyelesaikan tugas project untuk UAS.

Tujuan

- Untuk mempermudah untuk menghitung atau memperkirakan nilai mata kuliah dan indeks prestasi.
- Untuk mengasah kemampuan dalam bidang aplikasi java menggunakan scenebuilder.

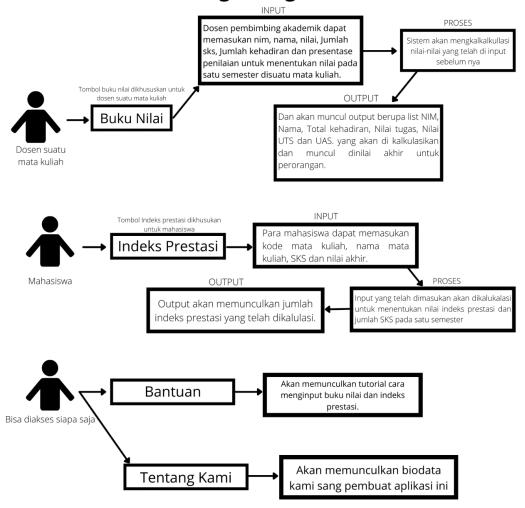
Deskripsi sistem

Sistem aplikasi yang kami buat berguna untuk mahasiswa dan dosen, yang dimana berguna untuk dosen merekap nilai akhir yang telah dicapai mahasiswa pada satu semester dan untuk para mahasiswa menghitung nilai Indeks Prestasi mahasiswa, menggunakan desktop aplikasi yang kelompok kami buat menggunakan javafx, scene builder, intellij dan laragon untuk database.

Use Case

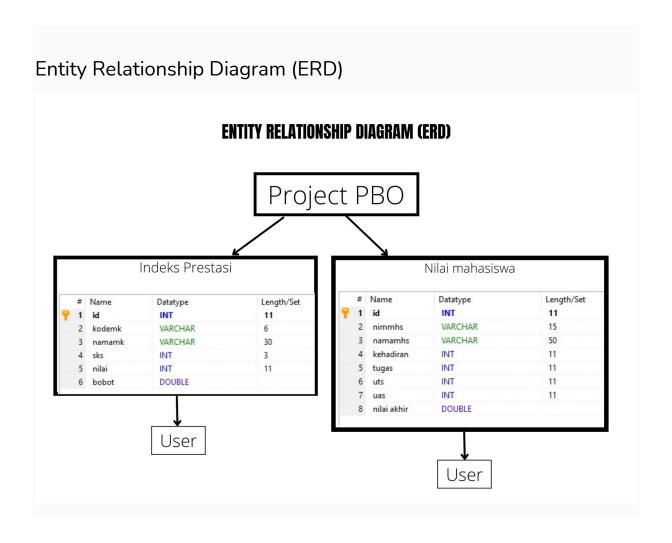
UseCase merupakan suatu kegiatan yang melibatkan sistem dan user, yang dimana dapat mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem dan bisa juga mempresentasikan sebuah interaksi user dengan sistem.

Usecase Aplikasi Simulasi Penilaian Mata Kuliah dan Menghitung Indeks Prestasi



Activity Diagram

Activity Diagram merupakan sesuatu yang menjelaskan tentang suatu kegiatan dalam program yang sedang dirancang, bagaimana proses alir berawal, keputusan yang mungkin terjadi, dan bagaimana sistem akan berakhir. yang dimana sudah kami jelaskan pada usecase diatas.



Spesifikasi Data base



Laragon

Laragon adalah Universal Development Environment Portable . terisolasi, cepat & kuat untuk PHP, Node.js, Python, Java, Go, Ruby. Aplikasi ini cepat, ringan dan mudah digunakan. Aplikasi ini juga sangat bagus untuk membangun dan mengelola aplikasi web modern. Ini berfokus pada kinerja yang dirancang dengan stabilitas, kesederhanaan, fleksibilitas, dan kebebasan. dan di bawah ini adalah indikator data base aplikasi kami.

Ini adalah indikator dari data base untuk Buku Nilai.

#	Name	Datatype	Length/Set
1	id	INT	11
2	nimmhs	VARCHAR	15
3	namamhs	VARCHAR	50
4	kehadiran	INT	11
5	tugas	INT	11
6	uts	INT	11
7	uas	INT	11
8	nilai akhir	DOUBLE	

Dan dibawah ini indikator untuk Indeks Prestasi.

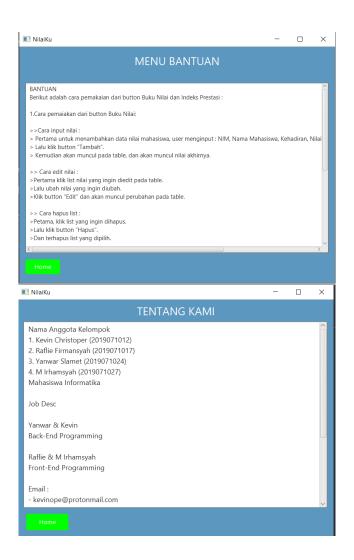
#	Name	Datatype	Length/Set
P 1	id	INT	11
2	kodemk	VARCHAR	6
3	namamk	VARCHAR	30
4	sks	INT	3
5	nilai	INT	11
6	bobot	DOUBLE	

Implementasi

Pada implementasi, kami menampilkan hasil dari aplikasi kami dan coding dari aplikasi kami ada di github beriku link : https://github.com/yanwarsp/project-pbo







Testing black box

Testing black box pada aplikasi kami.

No.	Fungsi	Rancangan Proses	Harapan Hasil	Hasil Pengujian
1	Menu utama	Menampilkan interface utama berisi 4 button	Memunculkan 4 button untuk menu utama yaitu Buku Nilai, Indeks Prestasi, Bantuan dan tentang kami.	Berhasil.
2	Menu button Buku Nilai	Button "Buku Nilai" berguna untuk masuk ke dalam interface buku nilai	Memasuki interface buku nilai dan memunculkan menu untuk input data	Berhasil.
3	Penambahan Data	Input data dengan button "Tambah" ke dalam listview	Listview menampilkan data yang telah di input	Berhasil.
4	Nilai akhir	Mengkalkulasi dari Kehadiran, Nilai Tugas, Nilai UTS, Nilai UAS dan Persentase Penilaian	Pada kolom nilai akhir menampilkan hasil kalkulasi	Berhasil.
5	Edit list	Mengubah data yang telah di input	Mengubah/mengupdat e data pada list menggunakan button "Edit"	Berhasil.
6	Hapus list	Menghilangkan list pada data	Menghapus list dengan menggunakan button "Hapus"	Berhasil.
7	Kembali keinterface awal	Button "Home" berguna untuk kembali ke interface awal	Kembali ke interface awal dengan klik button "Home"	Berhasil.
8	Menu button Indeks Prestasi	Button "Indeks Prestasi" berguna untuk masuk ke dalam interface indeks prestasi	Memasuki interface buku nilai dan memunculkan menu untuk input data	Berhasil.
9	Hasil Nilai IP	Mengkalkulasi dari SKS, Nilai, Bobot dan keseluruhan list	Menampilkan hasil kalkulasi dari keseluruhan list sks, nilai dan bobot	Berhasil.
10	Menu	Menampilkan text tutorial	Memunculkan	Berhasil.

	Bantuan	untuk menggunakan aplikasi	instruksi untuk menjalankan aplikasi	
11	Menu Tentang Kami	Button tentang kami memunculkan text profil kami sebagai pembuat aplikasi ini	Menampilkan Profil,dan alamat Universitas Pembangunan Jaya	Berhasil.

Job Desk Tim

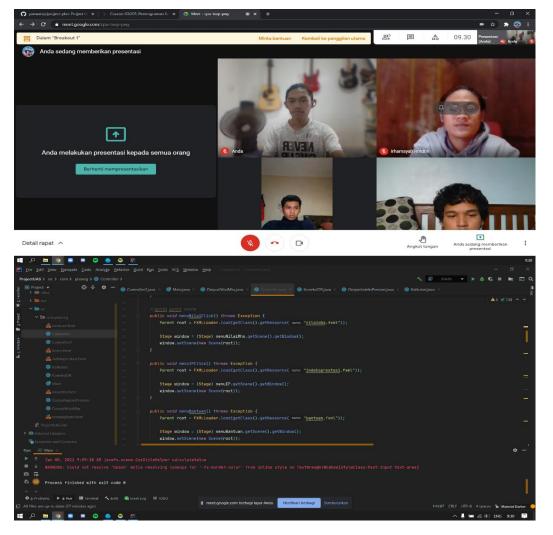
Yanwar & Kevin Back-End Programming

Raflie & M Irhamsyah Front-End Programming

BAB 3

Kesimpulan

Dengan adanya aplikasi ini pengguna dapat menghemat waktu dalam menginput nilai dan dalam menghitung nilai lebih mudah digunakan dan dimengerti oleh pengguna/user.



KTM DAN KARTU UJIAN









Universitas Pembangunan Jaya
Jl. Cendrawasih Raya B7/P Bintaro Jaya Kel. Sawah Baru, Kec. Ciputat
Telp 021-145555, Fax. 021. Webnic www opjacid. Email info@logipacid
Kartu Ujlan Akhir Semester

Nama NIM Dosen PA	: RAFLIE FIRMANSYAH HIDAYAT : 2019071017 : Prio Handoko, S.Kom, M.T.I.		Tahun Akademik : Gasal 2020-2021 Program Studi : Informatika Prg Pendidikan : Reguler	
Kode	Mata Kuliah	SKS	Dosen Pengampu	TTD Pengawas
FA201	MATEMATIKA DISKRIT	3	Mohammad Nasucha, S.T., M.Sc., Ph.D.	
FA203	DESAIN DAN ANALISIS ALGORITMA	4	Lathifah Alfat, ST, MT	
FA205	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	4	Hendi Hermawan, S.T, M.T.I	
FA207	ARSITEKTUR DAN ORGANISASI KOMPUTER	3	Prio Handoko, S.Kom, M.T.I.	
IFA209	INTERAKSI MANUSIA KOMPUTER *)	3	Nur Uddin, Ph.D	

Penting :

1. Kartu ini wajib dibawa pada saat ujian

2. Peserta ujian yang valid, tercantum dalam daftar hadir ujian





	Ka	rtu Ujian <i>i</i>	Akhir Semester	
Nama NIM Dosen PA	KEVIN CHRISTOPHER 2019071012 Prio Handoko, S.Kom, M.T.I.		Tahun Akademik : Gasal 2020-2021 Program Studi : Informatika Prg Pendidikan : Reguler	
Kode	Mata Kuliah	SKS	Dosen Pengampu	TTD Pengawas
IFA201	MATEMATIKA DISKRIT	3	Mohammad Nasucha, S.T., M.Sc., Ph.D.	
IFA203	DESAIN DAN ANALISIS ALGORITMA	4	Lathifah Alfat, ST, MT	
IFA205	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	4	Hendi Hermawan, S.T, M.T.I	
IFA209	INTERAKSI MANUSIA KOMPUTER *)	3	Nur Uddin, Ph.D	





Universitas Pembangunan Jaya

Jl. Cendrawasih Raya B7/P Bintaro Jaya Kel. Sawah Baru, Kec. Ciputat

Telp. 021-7455555, Fax. 021-, Webnite-www.ngj ac.id, Email-infe@ingj ac.id

Kartu Ujian Akhir Semester

DIRHAMSYAH BAMADHAN

Nama NIM Dosen PA	: MUHAMMAD IRHAMSYAH RAMADHAN : 2019071027 : Prio Handoko, S.Kom, M.T.I.		Tahun Akademik : Gasal 2020-2021 Program Studi : Informatika Prg Pendidikan : Reguler	
Kode	Mata Kuliah	SKS	Dosen Pengampu	TTD Pengawas
CPS201	PEMBANGUNAN BERKELANJUTAN	2	Safitri Jaya, M.T.I	
IFA201	MATEMATIKA DISKRIT	3	Mohammad Nasucha, S.T., M.Sc., Ph.D.	
IFA203	DESAIN DAN ANALISIS ALGORITMA	4	Lathifah Alfat, ST, MT	
IFA205	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	4	Hendi Hermawan, S.T, M.T.I	
IFA207	ARSITEKTUR DAN ORGANISASI KOMPUTER	3	Prio Handoko, S.Kom, M.T.I.	
IFA209	INTERAKSI MANUSIA KOMPUTER *)	3	Nur Uddin, Ph.D	
	,			