

# Presentación <Scripting>

## *Práctica 3*

## Arquitectura de Computadores

3º de grado en Ingeniería Informática y  
3º de doble grado en Ing. Informática  
y Matemáticas

# Bash Scripting

`#!/bin/bash` ←

- Indicar qué intérprete debe usarse para ejecutar los comandos que siguen.
- Aparte de bash, funciona también con Python, PHP, Perl, etc.

`# comentario`

`P=1234`

`file="cache.dat"`

`rm -f $file`

`echo "header" > $file`

`for i in $(seq 1 16 $P); do`

`echo "$i" >> $file`

`done`

# Bash Scripting

```
#!/bin/bash
```

- Comentarios de una sola línea.
- Comentarios multilínea no soportados.

```
# comentario
```

```
P=1234
```

```
file="cache.dat"
```

```
rm -f $file
```

```
echo "header" > $file
```

```
for i in $(seq 1 16 $P); do
```

```
    echo "$i" >> $file
```

```
done
```

# Bash Scripting

```
#!/bin/bash
```

```
# comentario
```

```
P=1234
```

```
file="cache.dat"
```

```
rm -f $file
```

```
echo "header" > $file
```

```
for i in $(seq 1 16 $P); do
```

```
    echo "$i" >> $file
```

```
done
```

- Declaración de variables
  - sin espacio entre el nombre de variable y el igual
  - sin espacio entre igual y valor
- Acceso a variables
  - Signo \$ antes del nombre de variable

# Bash Scripting

```
#!/bin/bash
```

```
# comentario
```

```
P=1234
```

```
file="cache.dat"
```

```
rm -f $file
```

```
echo "header" > $file
```

```
for i in $(seq 1 16 $P); do
```

```
    echo "$i" >> $file
```

```
done
```

- Se pueden ejecutar comandos de la línea de comandos directamente y rellenar los parámetros con variables que declaremos.

# Bash Scripting

```
#!/bin/bash
```

```
# comentario
```

```
P=1234
```

```
file="cache.dat"
```

```
rm -f $file
```

```
echo "header" > $file
```

```
for i in $(seq 1 16 $P); do
```

```
    echo "$i" >> $file
```

```
done
```

- Se ejecutan comandos de la línea de comandos y se usa su resultado.
- En este caso, devolverá una secuencia de números desde 1 hasta 1234 (valor de la variable P) en saltos de 16.

# Bash Scripting

```
#!/bin/bash
```

```
# comentario
```

```
P=1234
```

```
file="cache.dat"
```

```
rm -f $file
```

```
echo "header" > $file
```

```
for i in $(seq 1 16 $P); do
```

```
    echo "$i" >> $file
```

```
done
```

- Se pueden usar estructuras de control tipo for, while, select, etc.
- En este ejemplo, el for iterará por todos los valores que ha retornado "seq".

# Bash Scripting

```
#!/bin/bash
```

```
# comentario
```

```
P=1234
```

```
file="cache.dat"
```

```
rm -f $file
```

```
echo "header" > $file
```

```
for i in $(seq 1 16 $P); do
```

```
    echo "$i" >> $file
```

```
done
```

- Se puede redireccionar la salida de los programas a ficheros.
  - “>”: empezar a escribir desde el principio del fichero borrando su contenido anterior.
  - “>>”: añadir al final del fichero.
  - En todo caso añade un retorno de línea.



# Ejecución de Scripts Bash

> `chmod u+x bash_example.sh`

Dar permisos de ejecución al script creado

> `./bash_example.sh`

Ejecutar el script.

Alternativa:

> `source bash_example.sh`

# Otros comandos útiles

- **cat:** volcar un fichero por pantalla  
cat data.txt                      retornar el contenido del fichero data.txt
- **tee:** volcar los datos de entrada a uno o varios ficheros y por pantalla  
echo "datos" | tee d1.txt d2.txt      pasar "hola" al comando tee como entrada y  
que este lo escriba en los ficheros d1.txt y d2.txt
- **head/tail:** mostrar las primeras/últimas líneas de un fichero  
head -n 5 data.txt                      retornar las 5 primeras líneas de data.txt  
tail -n 5 hola1.txt                      retornar las 5 últimas líneas de data.txt
- **sort:** ordenar las líneas de un fichero  
sort -k 2,2 data.txt                      ordenar data.txt usando la columna 2 como clave
- **grep:** filtrar las líneas de un fichero según un criterio dado  
grep "time" data.txt                      retornar las líneas de data.txt que contengan "time"
- **awk:** parsear y/o modificar los datos de entrada  
awk '{print \$2 "\t" \$3}' data.txt      retornar las columnas 2 y 3 del fichero data.txt  
awk 'length(\$0) > 18' data.txt      retornar líneas con más de 18 caracteres

# Otros comandos útiles

- **bc**: calculadora básica en línea de comandos

- Si ejecutamos bc podemos entrar en la aplicación y usarla

```
$ bc
7+5
12
((7+5)/2)^2
36
1.1*3
3.3
quit
```

- Se puede emplear en scripts utilizando las tuberías para pasarle operaciones matemáticas y que nos devuelva el resultado:

```
$echo 7+5*2 | bc
17
$echo (3^5-sqrt(16))/2 | bc
119
```

- También podemos actualizar variables:

```
$ y=1
$ y=$(echo $y+1 | bc)
$ echo $y
2
```

# Tutoriales Bash Scripting

- **Bash Scripting tutorial.**
  - <https://linuxconfig.org/bash-scripting-tutorial>
- **Introduction to bash shell redirections.**
  - <https://linuxconfig.org/introduction-to-bash-shell-redirections>

# GNUplot scripting

set title "Time vs Size" ←

set ylabel "Time" ←

set xlabel "Size" ←

set key right bottom

set grid

set term png

set output "slow\_fast\_time.png"

plot "slow\_fast\_time.csv" using 1:2 with lines lw 2 title "slow", \

"slow\_fast\_time.csv" using 1:3 with lines lw 2 title "fast"

replot

quit

- Título del gráfico
- Etiqueta del eje Y
- Etiqueta del eje X

# GNUplot scripting

```
set title "Time vs Size"
```

```
set ylabel "Time"
```

```
set xlabel "Size"
```

```
set key right bottom
```

```
set grid
```

```
set term png
```

```
set output "slow_fast_time.png"
```

```
plot "slow_fast_time.csv" using 1:2 with lines lw 2 title "slow", \
```

```
    "slow_fast_time.csv" using 1:3 with lines lw 2 title "fast"
```

```
replot
```

```
quit
```

- Mostrar leyenda abajo a la derecha
- Mostrar la cuadrícula del gráfico

# GNUplot scripting

```
set title "Time vs Size"
set ylabel "Time"
set xlabel "Size"
set key right bottom
set grid
set term png
set output "slow_fast_time.png"
plot "slow_fast_time.csv" using 1:2 with lines lw 2 title "slow", \
    "slow_fast_time.csv" using 1:3 with lines lw 2 title "fast"
replot
quit
```

- Configurar el formato de salida: fichero de imagen PNG
- Definir el nombre del fichero de salida: slow\_fast\_time.png

# GNUplot scripting

```
set title "Time vs Size"
set ylabel "Time"
set xlabel "Size"
set key right bottom
set grid
set term png
set output "slow_fast_time.png"
```

- Definir las series de datos a pintar, ambas del fichero slow\_fast\_time.csv
  - Serie “slow”: X => columna 1, Y => columna 2. Usar línea de grosor 2.
  - Serie “fast”: X => columna 1, Y => columna 3. Usar línea de grosor 2.
- Dejar a GNUplot que escoja el color de cada serie.

```
plot "slow_fast_time.csv" using 1:2 with lines lw 2 title "slow", \
    "slow_fast_time.csv" using 1:3 with lines lw 2 title "fast"
```

```
replot
quit
```



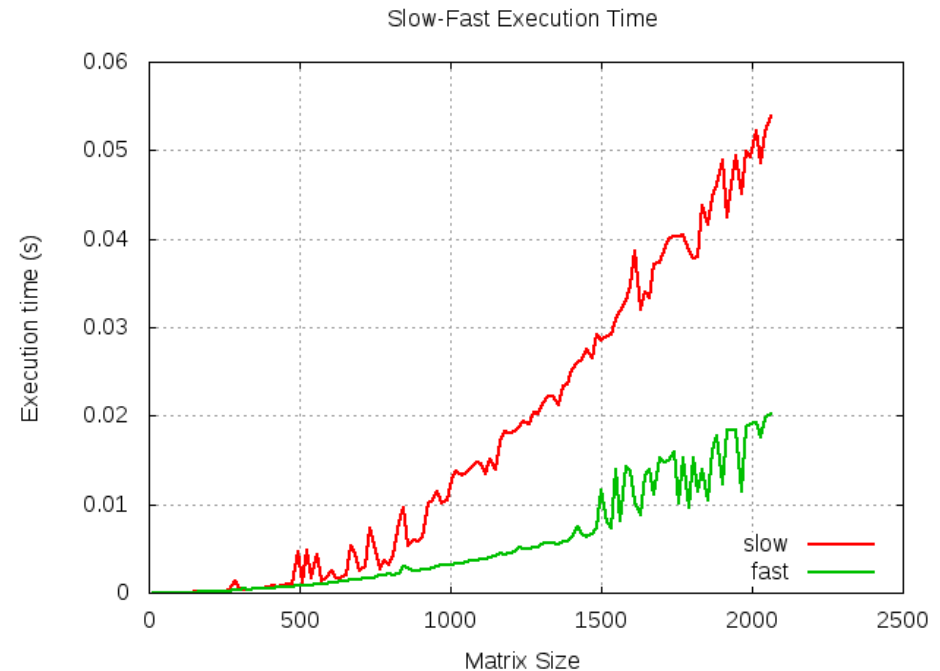
# GNUplot scripting

```
set title "Time vs Size"
set ylabel "Time"
set xlabel "Size"
set key right bottom
set grid
set term png
set output "slow_fast_time.png"
plot "slow_fast_time.csv" using 1:2 with lines lw 2 title "slow", \
    "slow_fast_time.csv" using 1:3 with lines lw 2 title "fast"
replot
quit
```

- Repintar para que genere el fichero
- Finalizar script y salir de GNUplot

# GNUplot scripting

```
set title "Slow-Fast Execution Time"
set ylabel "Execution Time (s)"
set xlabel "Matrix Size"
set key right bottom
set grid
set term png
set output "slow_fast_time.png"
plot "slow_fast_time.csv" using 1:2 with lines lw 2 title "slow", \
    "slow_fast_time.csv" using 1:3 with lines lw 2 title "fast"
replot
quit
```



# Ejecución de Scripts GNUPlot

```
> gnuplot script.gnuplot
```

Ejecutar script

Modo avanzado: incrustar el script de GNUPlot en Bash:

```
#!/bin/bash
# script to generate data.csv
gnuplot << EOF
set term png
set output "data.png"
plot " data.csv " using 1:2 with lines lw 2 title "slow"
replot
quit
EOF
```

- Ejecutar gnuplot y pasarle como entrada todo lo que viene después de "<< EOF"
- Dejar de pasarle comandos cuando se encuentre la etiqueta indicada al ejecutar el comando ("EOF" en este caso).

# Tutoriales GNUplot Scripting

- **GNU PLOT 4.2 - A Brief Manual and Tutorial**
  - <http://people.duke.edu/~hpgavin/gnuplot.html>