Q1 : Расскажите, чем, на ваш взгляд, отличается хорошая верстка от плохой с точки зрения:

пользователю - важна скорость загрузки сайта,интерактивных элементов и анимаций, а так-же удобный интерфейс сайта.

менеджеру проекта - возможность изменения верстки, её презентабильный вид.

дизайнеру - верстка и её поведение максимально отражает задумку дизайнера, а также дизайн решает задачи поставленные заказчиком.

верстальщику - читаемый код, классы и стили хорошо описаны.

клиентскому программисту - классы элементов описаны понятно, верстка адаптивная и не "плывет" при наполнении контентом.

серверному программисту - важно чтобы верстка не нагружала сервер запросами.

Q2 : Опишите основные особенности верстки крупных многостраничных сайтов, дизайн которых может меняться в процессе реализации и поддержки.

Нужно придерживаться единых стандартов внутри команды, а также использовать проверенные методики и инструменты которые общие для всех разработчиков.

Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие методологии, инструменты и технологии вы применяли на практике.

К сожалению опыта в создании таких сайтов пока что нет.

Q3 : Опишите основные особенности верстки сайтов, которые должны одинаково хорошо отображаться как на любом современном компьютере, так и на смартфонах и планшетах под управлением iOS и Android. Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие инструменты и технологии вы применяли, как проверяли результат на различных устройствах, какие именно устройства требовалось поддерживать.

Что касается кроссбраузерности, то при верстке таких сайтов нужно обращать внимание на поддерживаемость CSS-свойств различными браузерами, сделать это можно через сайт <https://caniuse.com/>. Адаптивность сайта достигается через различные фреймворки например Bootstrap, добавлении дополнительных классов для планшетов/мобильных с соответствующим поведением под определенные медиа-запросы.

Q4 : Расскажите, какие инструменты помогают вам экономить время в процессе написания, проверки и отладки кода.

Экономят время написания кода:

редактор кода - VSC и различные к нему разширения

препроцессоры вроде Pug, Sass/Scss.

сборщик проектов Gulp

Q5 : Вам нужно понять, почему страница отображается некорректно в Safari на iOS и в IE на Windows. Код писали не вы, доступа к исходникам у вас нет. Ваши действия? Сталкивались ли вы с подобными проблемами на практике?

В таких случаях спасает консоль разработчика и сервис <https://www.browserstack.com/>

Q6 : Дизайнер отдал вам макет, в котором не показано, как должны выглядеть интерактивные элементы при наведении мыши. Ваши действия?

Спросить у дизайнера.

Q7 :

Какие ресурсы вы используете для развития в профессиональной сфере? Приведите несколько конкретных примеров (сайты, блоги и так далее)

Использую такие ресурсы как:

<https://webref.ru/css>

<https://learn.javascript.ru/>

<https://habr.com/ru/>

Какое направление развития вам более близко: JS-программирование, HTML/CSSверстка или и то, и другое?

Лично мне более близка HTML/CSS- верстка.

Какие ещё области знаний, кроме тех, что непосредственно относятся к работе, вам интересны?

Литература

Q8 : Расскажите нам о себе и предоставьте несколько ссылок на последние работы, выполненные вами.

Меня зовут Дмитрий, мне 25 лет. Изучаю веб разработку.

Последняя работа сайт автомойки <http://nano-wash.ru/>