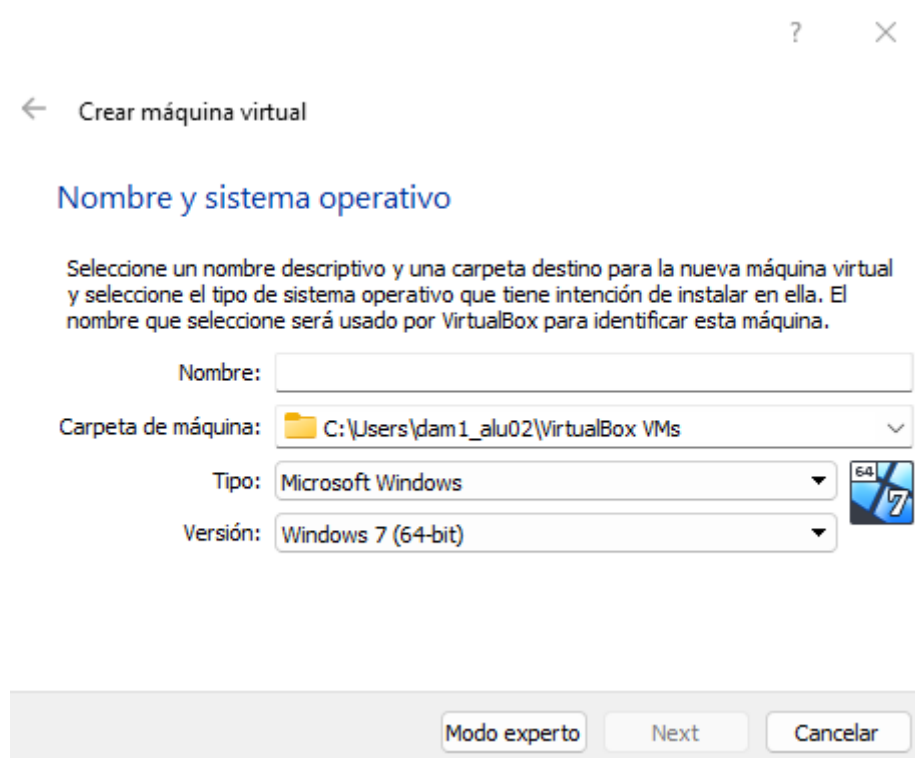
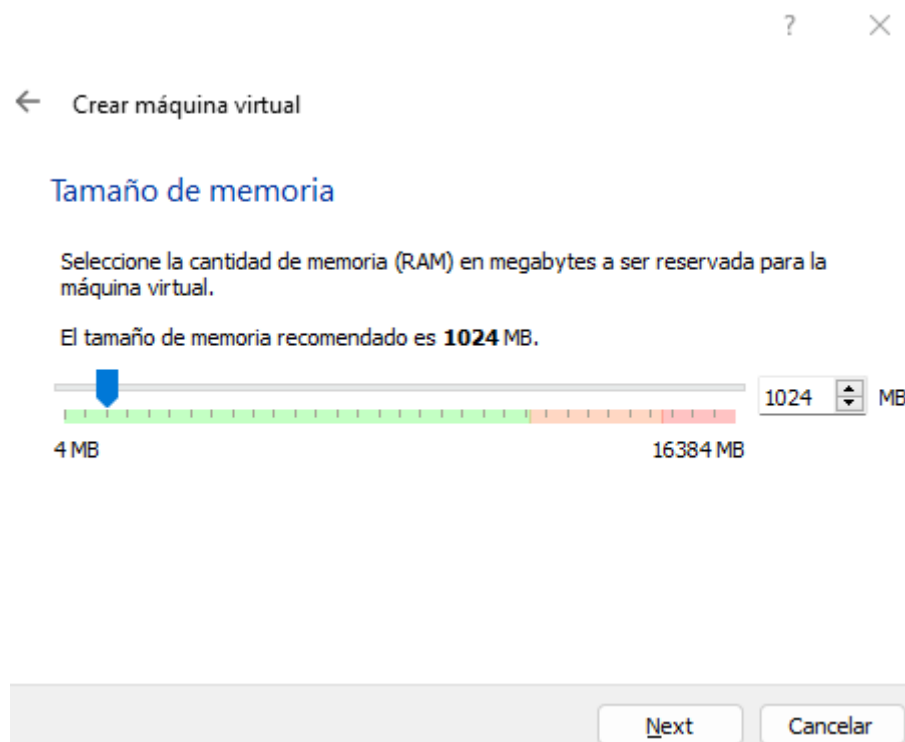


Tras entrar en VirtualBox, se crea una máquina nueva



En esta elegiremos nombre, carpeta donde la máquina se va a almacenar, sistema operativo y su versión correspondiente.



Seleccionamos la RAM que queremos que disponga la máquina

← Crear máquina virtual

Disco duro

Si desea puede añadir un disco duro virtual a la nueva máquina. Puede crear un nuevo archivo de disco duro o seleccionar uno de la lista o de otra ubicación usando el icono de la carpeta.

. Si necesita una configuración de almacenamiento más compleja puede omitir este paso y hacer los cambios a las preferencias de la máquina virtual una vez creada.

El tamaño recomendado del disco duro es **10,00 GB**.

- ☐ No añadir un disco duro virtual
- ☒ Crear un disco duro virtual ahora
- ☐ Usar un archivo de disco duro virtual existente

Ubuntu.vdi (Normal, 25,00 GB)

Crear

Cancelar

Creamos un disco duro virtual VID Reservado dinámicamente

Crear de disco duro virtual

Ubicación del archivo y tamaño

Escriba el nombre del archivo de unidad de disco duro virtual en el campo debajo o haga clic en el icono de carpeta para seleccionar una carpeta diferente donde crear el archivo.

C:\Users\dam1_alu02\VirtualBox VMs\ubuprueba\ubuprueba.vdi

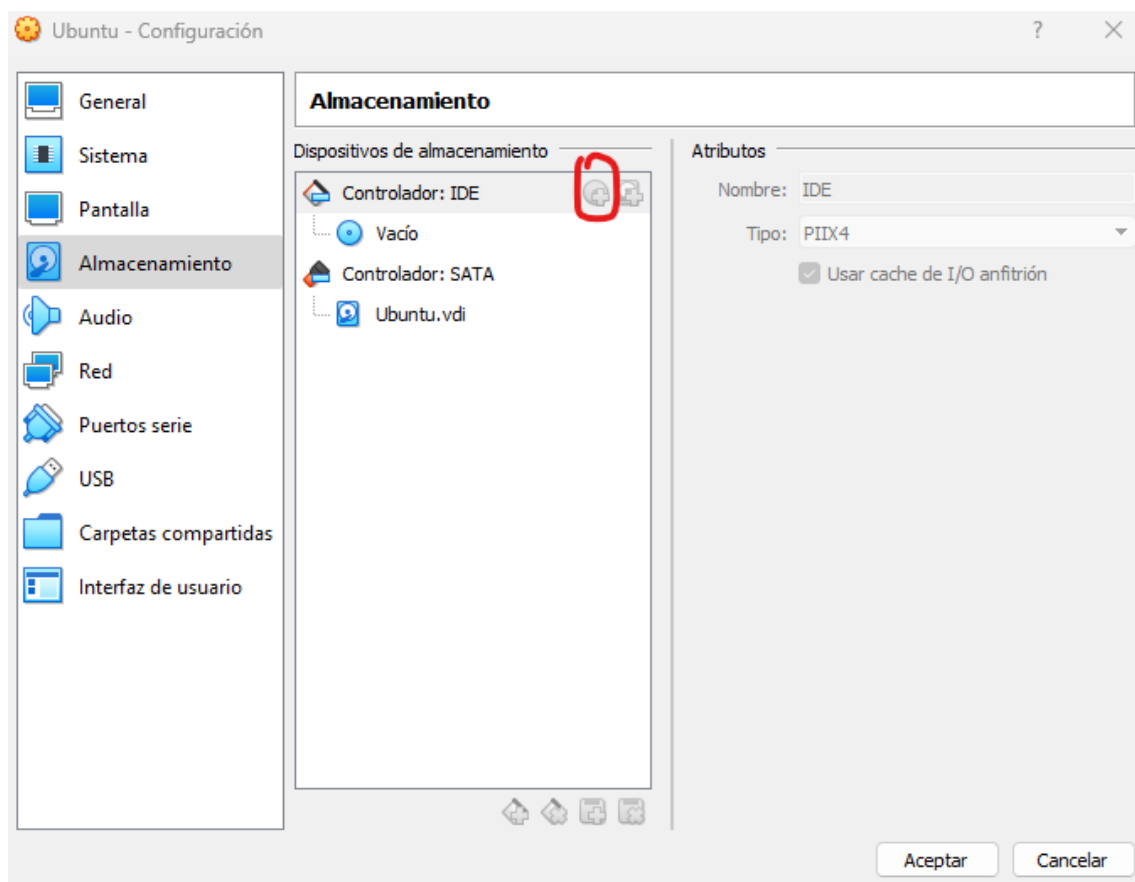
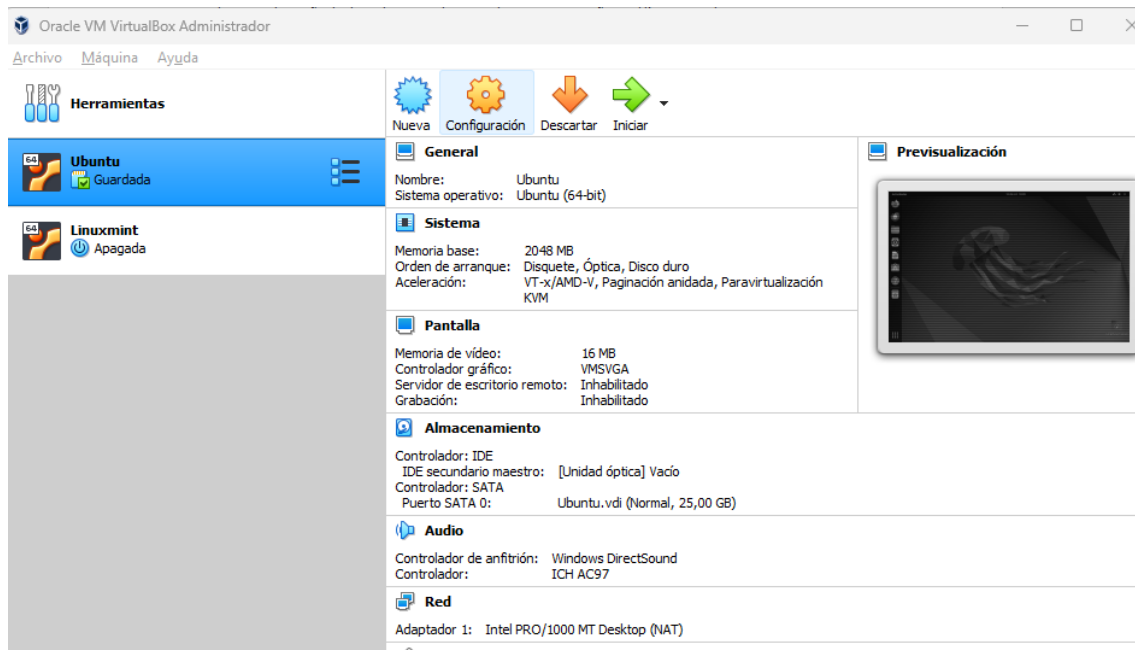
Seleccione el tamaño de disco duro virtual en megabytes. Este tamaño es el límite para el archivo de datos que una máquina virtual podrá almacenar en el disco duro.



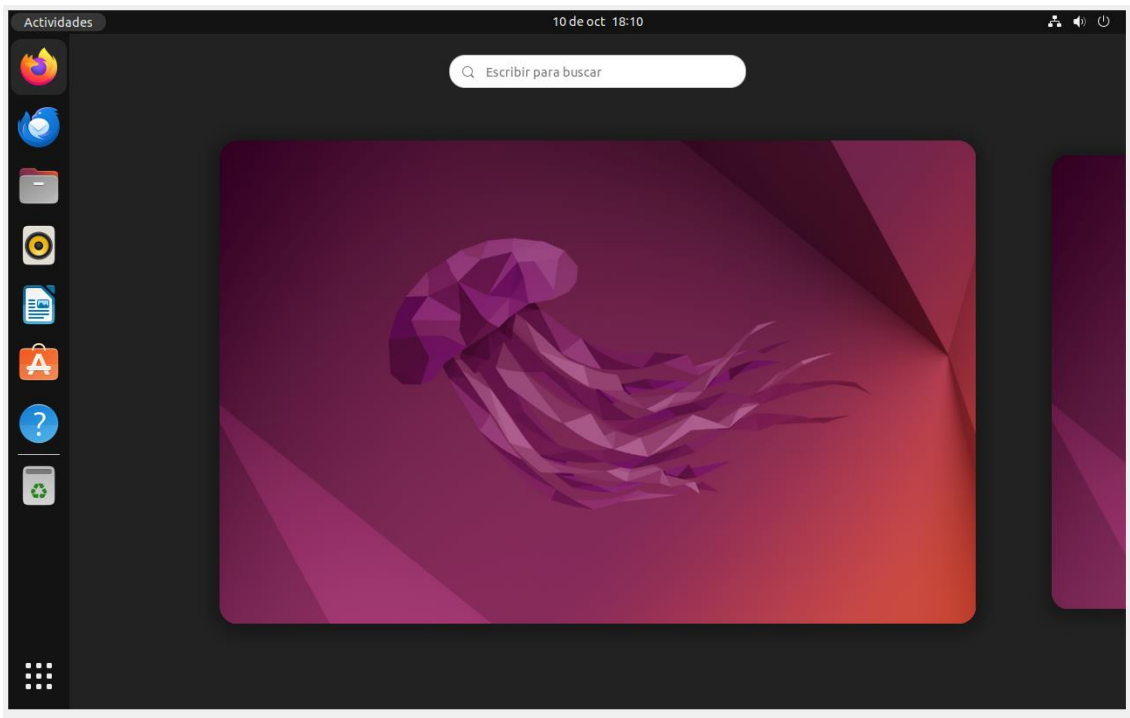
Crear

Cancelar

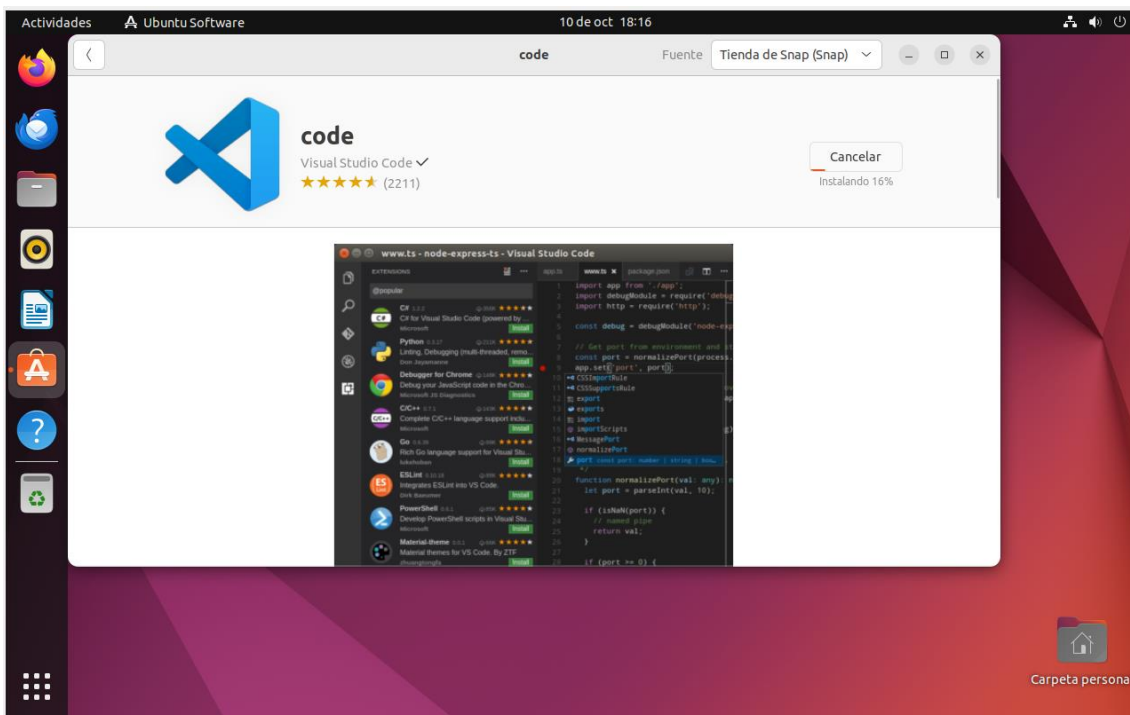
Seleccionamos el tamaño que le queremos dar al disco duro virtual de nuestra máquina



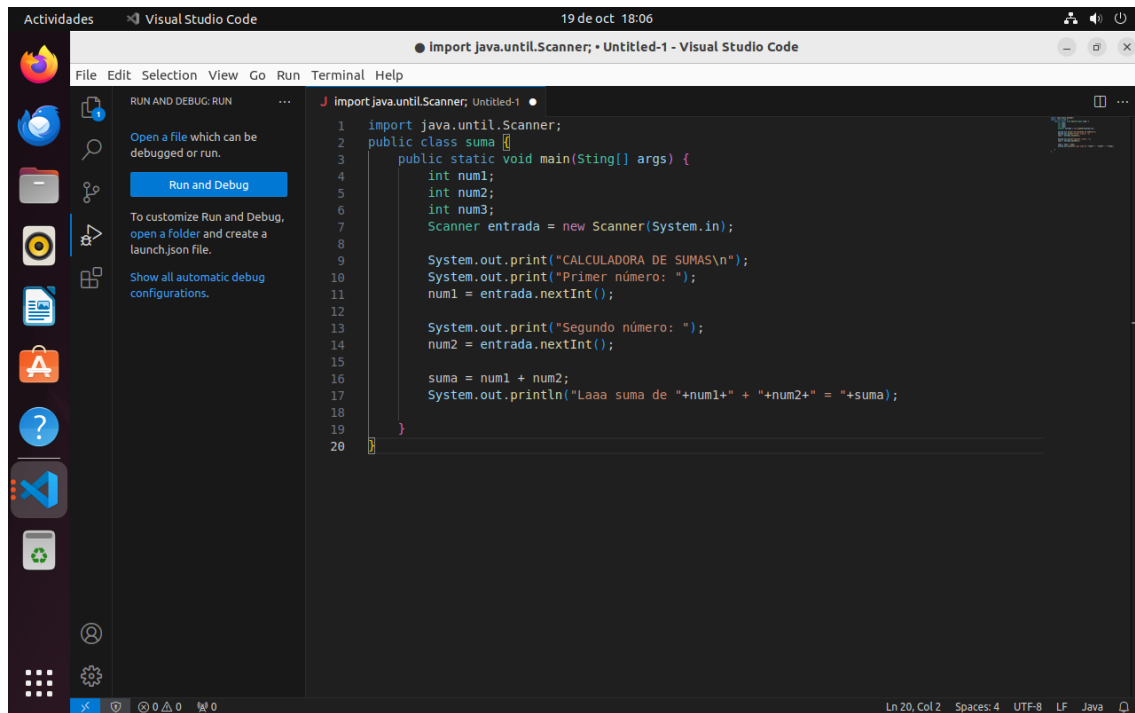
En la configuración de máquina vamos a almacenamiento y a el icono marcado para importar el sistema operativo de nuestro gestor de ficheros. Una vez importada, la máquina está lista. Le damos a iniciar



Una vez hecha la configuración básica del sistema operativo, estaremos listos para utilizar la máquina virtual.



Nos vamos a la aplicación de Ubuntu Software y nos instalamos Visual Studio Code.



The screenshot shows the Visual Studio Code editor with a Java file named 'Untitled-1'. The code is a simple program that prompts the user for two numbers and calculates their sum. The interface includes a sidebar with various icons, a top menu bar, and a status bar at the bottom.

```
1  import java.util.Scanner;
2  public class suma {
3      public static void main(String[] args) {
4          int num1;
5          int num2;
6          int num3;
7          Scanner entrada = new Scanner(System.in);
8
9          System.out.print("CALCULADORA DE SUMAS\n");
10         System.out.print("Primer número: ");
11         num1 = entrada.nextInt();
12
13         System.out.print("Segundo número: ");
14         num2 = entrada.nextInt();
15
16         suma = num1 + num2;
17         System.out.println("Laaa suma de "+num1+" + "+num2+" = "+suma);
18     }
19 }
20 }
```

El código de un programa que suma.

Andrés Amado Cibreiro