

**Según el nivel de abstracción:**

**1. Lenguajes de bajo nivel:**

- Ensamblador (Assembler)
- C/C++

**2. Lenguajes de nivel medio:**

- Ninguno de la lista proporcionada.

**3. Lenguajes de alto nivel:**

- JavaScript
- Python
- Java
- C#
- PHP
- Ruby
- Swift
- Objective-C
- SQL
- TypeScript
- Fortran
- R
- COBOL

**Según la forma de ejecución:**

**1. Lenguajes compilados:**

- C/C++
- Java
- C#
- Swift
- Objective-C
- TypeScript
- Fortran
- COBOL

**2. Lenguajes interpretados:**

- JavaScript
- Python
- PHP
- Ruby
- SQL
- R

**Según el paradigma de programación:**

**1. Lenguajes imperativos:**

- Ensamblador
- C/C++
- JavaScript
- Python
- Java
- C#
- PHP
- Ruby
- Swift
- Objective-C
- TypeScript
- Fortran
- COBOL

**2. Lenguajes funcionales:**

- JavaScript
- Python
- TypeScript

**3. Lenguajes lógicos:**

- Ninguno de la lista proporcionada.

**4. Lenguajes estructurados:**

- C/C++
- JavaScript
- Python

- Java
- C#
- PHP
- Ruby
- Swift
- Objective-C
- TypeScript
- Fortran
- R
- COBOL

#### 5. **Lenguajes orientados a objetos:**

- C++
- Java
- C#
- Swift
- Objective-C
- TypeScript
- Ruby
- PHP

#### **Año de creación y problema para el que fueron inventados:**

##### 1. **JavaScript:**

- Año de creación: 1995
- Problema: Desarrollar un lenguaje de scripting para páginas web que permita la interactividad del usuario.

##### 2. **Python:**

- Año de creación: 1989
- Problema: Desarrollar un lenguaje de programación de propósito general fácil de leer y con un enfoque en la productividad.

##### 3. **Java:**

- Año de creación: 1995
- Problema: Crear un lenguaje de programación para el desarrollo de aplicaciones independientes de la plataforma.

4. **C/C++:**

- Año de creación (C): 1972
- Problema (C): Desarrollar un sistema operativo (UNIX).
- Año de creación (C++): 1983
- Problema (C++): Extender el lenguaje C para soportar programación orientada a objetos.

5. **C#:**

- Año de creación: 2000
- Problema: Desarrollar un lenguaje de programación moderno para la plataforma .NET de Microsoft.

6. **PHP:**

- Año de creación: 1994
- Problema: Facilitar la creación de páginas web dinámicas y la conexión a bases de datos.

7. **Ruby:**

- Año de creación: 1995
- Problema: Crear un lenguaje de programación fácil de leer y escribir, con énfasis en la productividad y la diversión.

8. **Swift:**

- Año de creación: 2014
- Problema: Proporcionar un lenguaje más seguro y eficiente para el desarrollo de aplicaciones en el ecosistema de Apple.

9. **Objective-C:**

- Año de creación: 1983
- Problema: Extender el lenguaje C para soportar programación orientada a objetos en el contexto de NeXTSTEP.

10. **SQL:**

- Año de creación: 1974
- Problema: Desarrollar un lenguaje para gestionar bases de datos relacionales.

11. **TypeScript:**

- Año de creación: 2012
- Problema: Mejorar la productividad en el desarrollo de aplicaciones JavaScript a gran escala mediante la adición de tipado estático opcional.

12. **Fortran:**

- Año de creación: 1957
- Problema: Desarrollar un lenguaje de programación eficiente para cálculos científicos y de ingeniería.

**13. R:**

- Año de creación: 1993
- Problema: Proporcionar un entorno de programación para estadísticas y análisis de datos.

**14. COBOL:**

- Año de creación: 1959
- Problema: Desarrollar un lenguaje de programación para aplicaciones empresariales y comerciales.