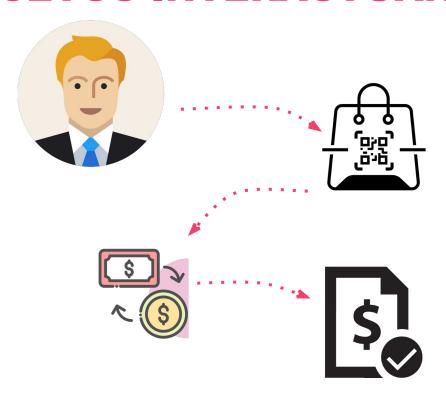
USO, AGREGACIÓN Y COMPOSICIÓN

ASOCIACIONES Y HERENCIA

LOS OBJETOS INTERACTÚAN



ASOCIACIONES ENTRE OBJETOS

- Los objetos pueden asociarse de diferentes formas.
 - Uso
 - Agregación
 - Composición
 - Herencia
- Cada tipo de asociación determina algunas características, como el nivel de interacción, el ámbito de los objetos, ...

ASOCIACIÓN DE USO

- También conocida como asociación simple.
- Sucede cuando un objeto utiliza otro objeto como parte de su funcionamiento.
- Ejemplo de uso:Estadísticay Muestra

```
public class Estadistica {

public static double media(Muestra m) {
    double suma = 0;
    for(int i = 0; i < m.getCantidadNumeros(); i++) {
        suma += m.getNumeros()[i];
    }
    return suma / m.getCantidadNumeros();
}</pre>
```

ASOCIACIÓN DE USO

- Habitualmente vendrá determinada porque en una clase A tengamos al menos un método que reciba como argumentos una instancia de otra clase B.
- Es una relación de utilización más que una relación estructural.
 - B no forma parte de la estructura de A, pero es necesaria para su funcionamiento.

AGREGACIÓN Y COMPOSICIÓN

- Son relaciones estructurales.
 - Se da cuando una clase A tiene un atributo cuyo tipo de dato es otra clase B.
- Son muy parecidas, se diferencian en la intensidad de la asociación.
- A veces se conoce a la agregación como composición débil, y a la composición como composición fuerte.

AGREGACIÓN

- Una clase tiene en su estructura objetos de otro tipo de clase.
- Los objetos del otro tipo de clase pueden existir de forma independiente.
- Por ejemplo: Cesta Compra y Producto
 - La cesta de la compra puede tener una colección de productos.
 - Los productos pueden existir sin estar incluídos en una cesta de la compra.

COMPOSICIÓN

- Una versión más restrictiva que la agregación.
- Si A está compuesto de B, las instancias de B no pueden existir si no están asociadas a una instancia de A.
- Por ejemplo: una Casa está compuesta de Habitaciones.