

Elementos de Intents

Andrés Amado Cibreiro

2º DAM

Tabla de elementos relacionados con Intents

Elemento	Intent explícito	Intent implícito
Componente	Es obligatorio	No se utiliza
Acción	No es necesario	Se utiliza siempre
Datos (URI)	No siempre es necesario	Se usa frecuentemente
Extras	Muy común	También puede usarse
Categorías	Normalmente no se utilizan	A veces se utiliza
Flags	Se utiliza	Se utiliza

Diferentes estados por los que pasa una aplicación

- **onCreate():** Cuando la aplicación se está creando
- **onStart() :** Cuando la aplicación ya es visible al usuario
- **onResume():** La actividad visible y está en el foco, permitiendo la interacción del usuario
- **onPause():** La actividad pierde el foco, pero la actividad sigue siendo visible en segundo plano.
- **onStop():** La actividad pierde el foco y no es visible en segundo plano.
- **onRestart():** Cuando la aplicación no se había destruido y se vuelve a abrir.
- **onDestroy():** Cuando la aplicación se cierra.

2024-11-05 16:16:57.991 23422-23422 CicloDeVida	com.example.myapplication	D onCreate() llamado
2024-11-05 16:16:58.166 23422-23422 CicloDeVida	com.example.myapplication	D onStart() llamado
2024-11-05 16:16:58.170 23422-23422 CicloDeVida	com.example.myapplication	D onResume() llamado
2024-11-05 16:17:48.904 23422-23422 CicloDeVida	com.example.myapplication	D onPause() llamado
2024-11-05 16:17:48.907 23422-23422 CicloDeVida	com.example.myapplication	D onStop() llamado
2024-11-05 16:18:22.572 23422-23422 CicloDeVida	com.example.myapplication	D onRestart() llamado
2024-11-05 16:18:22.573 23422-23422 CicloDeVida	com.example.myapplication	D onStart() llamado
2024-11-05 16:18:22.575 23422-23422 CicloDeVida	com.example.myapplication	D onResume() llamado
2024-11-05 16:19:00.825 23422-23422 CicloDeVida	com.example.myapplication	D onPause() llamado
2024-11-05 16:19:00.828 23422-23422 CicloDeVida	com.example.myapplication	D onStop() llamado
2024-11-05 16:19:00.860 23422-23422 CicloDeVida	com.example.myapplication	D onDestroy() llamado

Figura 1: Estados por los que pasa una aplicación