

UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE GUATEMALA

Centro Universitario San Juan Sacatepéquez Facultad de Ingeniería

Curso: Programación 1

Jornada: Fin de Semana

Catedrático: Miguel Catalán

Proyecto Final Programación 1 - Manual de Usuarios

Nombre del estudiante: Amada Noemi Cárcamo Renderos

Numero de carnet: 7590-24-16729

Sección: "B"

24 de mayo del 2025

Manual de Usuario

Introducción

Este manual tiene como objetivo instruir al usuario sobre el funcionamiento del sistema de gestión de tickets, desarrollado en Java utilizando Java FXML y Scene Builder para la interfaz gráfica y SQL como sistema gestor de base de datos. El sistema permite registrar, consultar, actualizar y hacer seguimiento a tickets de soporte, facilitando la atención y resolución oportuna de incidencias.

El manual está diseñado para usuarios con conocimientos básicos en informática y que desempeñen roles como Usuario, técnico o administrador en una organización.

Requisitos del sistema

Requisitos de hardware

• Procesador: Intel Core i3 (o superior)

Memoria RAM: mínimo 4 GB

• Espacio en disco: al menos 150 MB libres

• Resolución de pantalla: 1366x768 o superior

Requisitos de software

• Sistema operativo: Windows 10 o superior

• Java JDK 8 o superior (instalado y configurado en PATH)

• Base de datos: MySQL 5.7 o superior

• Entorno de ejecución: archivo JAR ejecutable o proyecto cargado en NetBeans

Pasos para la instalación

1. Clonación del Proyecto: Descargar el proyecto desde Github que se necesita clonar para el repositorio. Para ello necesitamos su URL que encontrarás en GitHub dentro del desplegable desde el que descargas el código en un fichero ZIP.

https://github.com/Amada07/Proyecto-Semestre-Programacion1.git

2. Configuración con la base de datos

- Abre MySQL Workbench o phpMyAdmin.
- Ejecuta el script SistemaTicketBD.sql ubicado en la carpeta src/SistemaTicketBd para crear las tablas y relaciones de la base de datos.
- Asegúrate que el servidor de SQL este activo.

3. Configuración y ejecución del sistema

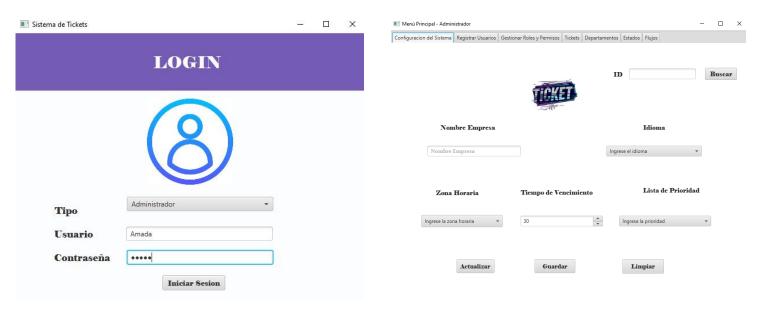
- Abre el proyecto en NetBeans o el IDE de tu preferencia.
- Verifica que la conexión JDBC a MySQL esté correctamente configurada.
- Ejecuta la clase principal del sistema.

Pasos Para Ingresar al Sistema

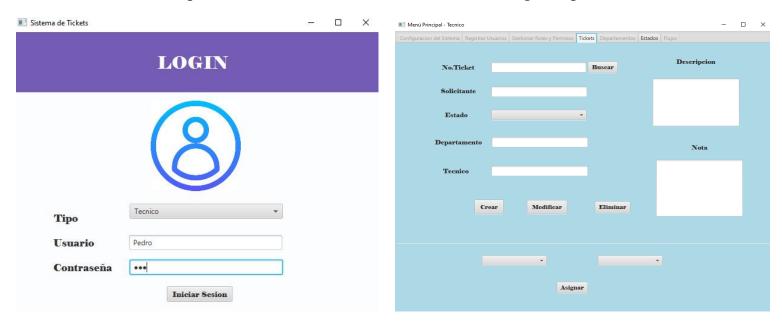
Login: En esta pantalla el usuario debe colocar el tipo de usuario (Administrador, Técnico, Usuario), el nombre del usuario y la contraseña y presionar el botón iniciar sesión tal como se muestra en la figura siguiente.



Login según su Rol: Después de que se Inicia Sesión se le despliega una venta dependiendo de su rol si es para Administrador tendrá acceso a todo el sistema.

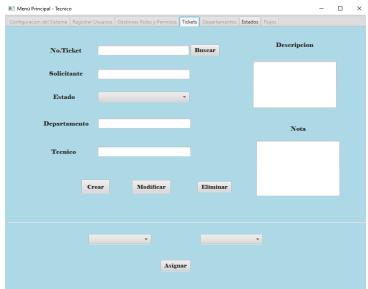


• Si es para el rol de Técnico solo tendrá acceso a algunas pestañas.



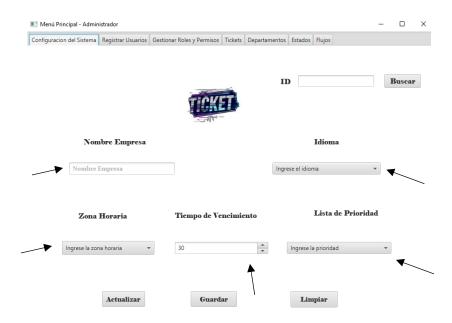
• Igualmente, para el rol de Usuario solo tendrá acceso a algunas pestañas



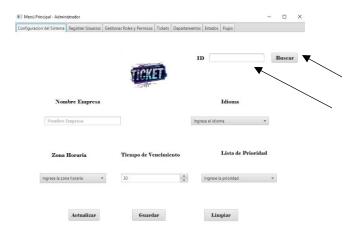


Configuración Sistema: Para la primera pestaña tenemos a configuración del sistema, este sistema va a tener las siguientes funcionalidades.

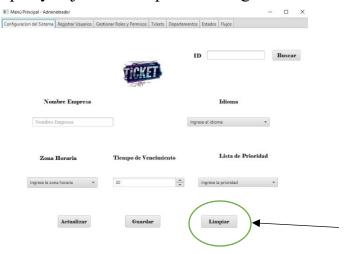
 Guardar la configuración: Para poder guadar una configuración primero se necesita llenar los campos que se piden para poder obtener el nombre de la empresa, el idioma, la zona horaria, Tiempo de Vencimiento, lista de prioridad.



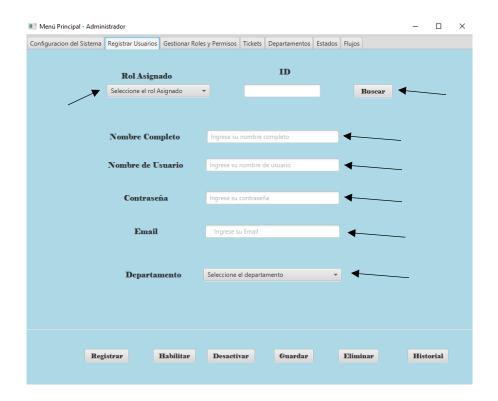
• **Buscar configuración:** Para buscar una configuración se necesita colocar el ID que se generó en la base de datos para después presionar el botón de buscar y automaticamente se llenan los campos con los datos.



• Limpiar Campos: Este botón tiene la funcionalidad de limpiar todos los campos y dejarlos listo para otro registro.



Registrar : Para la segunda pestaña tenemos Registrar Usuario para esta pestaña se necesita seleccionar a que rol se le va a asignar, crear un Id o dejar el que se crea en la base de datos y completar los siguientes campos: Asignar un rol, colocar el nombre completo, nombre de usuario, contraseña, Email y departamento. Tambien tendra las funcionalidades de registrar un usuario, poder habilitarlo, desactivar, poder guardar cambios, eliminar y cargar un historial.

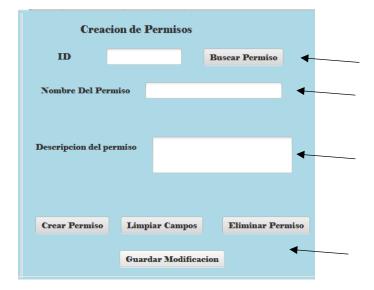


Roles y Permisos: Para la tercera pestaña tenemos a Roles y Permisos lo desglosaremos para explicar cada una de las funcionalidades.

1. **Creación de Roles**: Para esta pestaña tenemos un Id, el nombre del rol, la descripción del rol. Estos roles se podran crear, eliminar, guardar la modificación, y limpiar campos.

Menú Principal - Administrador						
Configuracion del Sistema		Registrar Usuarios Gestionar Roles y P		ermisos		
Creacion de Roles						
ID			B	uscar Rol		
	. (
Nombre Del Ro						
Descripcion del	Rol				•	
Crear Rol	Li	mpiar Campos		Eliminar Rol		
					-	
	Gu	ardar Modifica	cio	on		

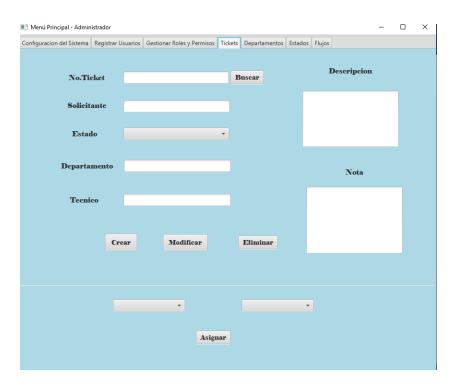
2. Creación de Permisos: Para esta pestaña tenemos un Id, el nombre del permiso, la descripción del permiso. Estos roles se podran crear, eliminar, guardar la modificación, y limpiar campos.



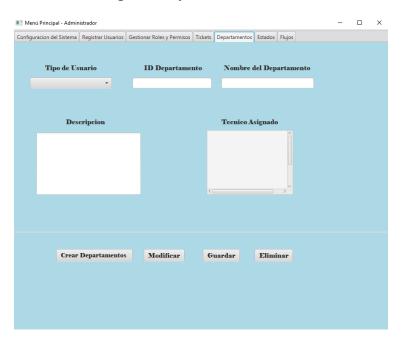
3. **Asignar Permisos :** Para este apartado Tenemos que seleccionar un rol y un permiso si no se selecciona mostrara una alerta, y si todo esta correcto se asignara bien el permiso en nuestra base de datos, y tambien podemos eliminar la asignación del permiso.



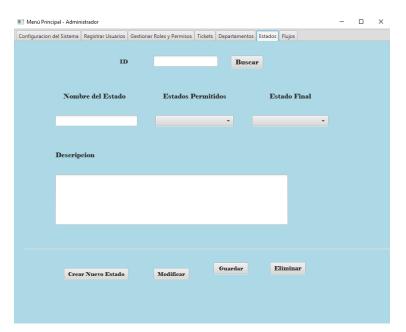
Tickets: Para la cuarta pestaña tenemos a Tickets, primero debemos agregarle un Id o dejar el que se crea en la base de datos, el campo de quien lo solicita, el estado en el que esta el ticket, eligir el departamento, el tecnico que se hara cargo, una descripcion y una nota. Tendra la funcionalidad de crear, modificar, eliminar y se podra asignar.



Departamentos: Para la quinta pestaña tenemos a Departamentos, primero debemos colocarle el tipo de usuario, el Id del departamento, el nombre del departamento, descripción y el técnico asignado. La pestaña de departamentos podrá crear, modificar, guardar y eliminar.



Estados Tickets: Para la sexta pestaña tenemos a Estados que tendrá un ID, el nombre de estado, estados permitidos, estado final, descripción, que podrá crear estados, modificar, guardar y eliminar. Que todo lo que se registre se guardara en el base de datos.



Flujos: Para la séptima pestaña tenemos a flujos que tendrá un id, el nombre del flujo, el estado, transacciones, descripción, las funcionalidades que tendrá son crear, modificar, eliminar.

