

**Cf. 정적 메소드, 클래스 메소드**

- 인스턴스 메소드, 정적 메소드, 클래스 메소드

```
class CustomCalc:

    # instance method
    def add_instance_method(self, a,b):
        return a + b

    # classmethod
    @classmethod
    def add_class_method(cls, a, b):
        return a + b

    # staticmethod
    @staticmethod
    def add_static_method(a, b):
        return a + b
```

```
a=CustomCalc()
print(a.add_instance_method(3,5))
```

- 실행결과

8

- 인스턴스 메소드 경우, 객체 할당하여 사용

- 인스턴스 메소드, 정적 메소드, 클래스 메소드 (cont')

```
class CustomCalc:

    # instance method
    def add_instance_method(self, a,b):
        return a + b

    # classmethod
    @classmethod
    def add_class_method(cls, a, b):
        return a + b

    # staticmethod
    @staticmethod
    def add_static_method(a, b):
        return a + b

print(CustomCalc.add_class_method(3,5))

a=CustomCalc()
print(a.add_class_method(3,5))
```

- 실행결과

8  
8

- classmethod도 객체할당으로 접근 가능

- 인스턴스 메소드, 정적 메소드, 클래스 메소드 (cont')

```
class CustomCalc:

    # instance method
    def add_instance_method(self, a,b):
        return a + b

    # classmethod
    @classmethod
    def add_class_method(cls, a, b):
        return a + b

    # staticmethod
    @staticmethod
    def add_static_method(a, b):
        return a + b

print(CustomCalc.add_static_method(3,5))

a=CustomCalc()
print(a.add_static_method(3,5))
```

- 실행결과

8  
8

- staticmethod도 객체할당으로 접근 가능

- 정적 메소드, 클래스 메소드 차이

```
class Hello:
    t = '내가 상속해 줬어'

    @classmethod
    def calc(cls):
        return cls.t
```

```
class Hello_2(Hello):
    t = '나는 상속 받았어'

print(Hello_2.calc())
```

나는 상속 받았어

```
class Hello:
    t = '내가 상속해 줬어'

    @staticmethod
    def calc():
        return Hello.t
```

```
class hello_3(Hello):
    t = '나는 상속 받았어'

print(hello_3.calc())
```

내가 상속해 줬어

- cls.t이 상속 시켜준 클래스에 있더라도 이것이 가리키는 것은 상속받은 클래스의 t 속성이다. cls는 상속 받은 클래스에서 먼저 찾는다.
- staticmethod에서는 부모클래스의 클래스속성 값을 가져옴
- classmethod에서는 cls인자를 활용하여 cls의 클래스속성을 가져옴
- @classmethod : class 네임스페이스로 묶고 싶은 정적 메소드 이용
- @staticmethod : 상속에서 사용되어 혼동을 초래할 여지가 없거나 조금이라도 더 간략하게 표현하고 싶을 때 이용

- 상속

```
class Vehicle:
    def __init__(self, make, model, color, price):
        self.__make = make          # 메이커
        self.model = model          # 모델
        self.color = color          # 자동차의 색상
        self.price = price          # 자동차의 가격

    def setMake(self, make):        # 설정자 메소드
        self.__make = make

    def getMake(self):              # 접근자 메소드
        return self.__make

    # 차량에 대한 정보를 문자열로 요약하여서 반환한다.
    def getDesc(self):
        return "차량 =(" + str(self.__make) + ", " +
            str(self.model) + ", " +
            str(self.color) + ", " +
            str(self.price) + ")"

class Truck(Vehicle):
    def __init__(self, make, model, color, price, payload):
        super().__init__(make, model, color, price)
        self.__payload = payload

    def setPayload(self, payload):  # 설정자 메소드
        self.__payload = payload

    def getPayload(self):           # 접근자 메소드
        return self.__payload
```

- 상속

```
myTruck = Truck("Tesla", "Model S", "white", 10000, 2000)
print(myTruck.getDesc())
myTruck.setMake("benz")
myTruck.setPayload(3000)
print(myTruck.getDesc())
print('Payload :', myTruck.getPayload())
```

```
차량 =(Tesla,Model S,white,10000)
차량 =(benz,Model S,white,10000)
Payload : 3000
```