

### **Kontakt**

amadeuszgrzesiak.com

grzesiak.amadeusz@gmail.com

**J** +48 796 536 228

#### Dane

lmię i nazwisko:

Amadeusz Grzesiak

Data urodzenia:

18 stycznia 1995

Miejsce zamieszkania:

Jelenia Góra

#### Zainteresowania

Programowanie

Motoryzacja

Nowe technologie

Kulturystyka

Podróże

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych zawartych w niniejszym dokumencie do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).

# **Amadeusz Grzesiak**

## **Front-end Developer**

Jestem młodym, kreatywnym front-end developerem. Stale poszerzam swoją wiedzę i umiejętności wykonując wciąż nowe zadania przy realizacji projektów w obecnej pracy oraz dokształcając się samodzielnie. Szybko się uczę i przywiązuję uwagę do najmniejszych detali.

### Doświadczenie

06.2018

### **Web Developer**

E-FUN (PROMATIC GROUP)

Praca, którą wykonuję do dnia dzisiejszego. Do moich obowiązków należą m.in: tworzenie nowych stron internetowch, zarządzanie istniejącymi, tworzenie grafik, designów stron.

Wraz z innym programistą stworzyłem portal oparty na Angular 7 i Firebase prezentujący gry firmy Promatic promaticgames.com.

W międzyczasie stworzyłem kilka stron - wizytówek, dwa sklepy internetowe i stronę prezentującą dynamicznie plany budynku, ze skryptem napisanym własnoręcznie w Vanilla JS - wolnosci14.pl oraz portfolio oparte na React JS i Gatsby JS - amadeuszgrzesiak.com.

## Edukacja

20132018

## Politechnika Wrocławska Inżynieria Środowiska

Stopień inżyniera ze spacjalności Klimatyzacja, Ogrzewnictwo i Instalacje sanitarne.

# **Technologie**

JAVASCRIPT	HTML5	CSS3	ANG	GULAR7	REACT	JS
WORDPRESS	WOOCOMM	WOOCOMMERCE		ВОС	TSTRAP	ES6
PHOTOSHOP	FIGMA	FIREBA	SE	GIT		

## Języki



