

A yellow square containing the letters 'JS' in a large, bold, black sans-serif font.

## *Desarrollo web en entorno cliente*

### UD – 4

*Objetos en Javascript*

---

## Actividades

---



# 1.INTRODUCCIÓN

## 2.DEFINIR CLASES Y OBJETOS

### 2.1 Funciones constructoras

**Act 3.1** Crea un objeto llamado tvSamsung con las propiedades nombre (TV Samsung 42”), categoria (Televisores), unidades (4), precio (345.95) y con un método llamado importe que devuelve el valor total de las unidades (nº de unidades \* precio)

### 2.2 Objeto Json

**Act 3.2** Crea un objeto llamado tvSamsung con las propiedades nombre (TV Samsung 42”), categoria (Televisores), unidades (4), precio (345.95) y con un método llamado importe que devuelve el valor total de las unidades (nº de unidades \* precio)

## 3. CLASES EN ESMAC 6

### 3.1 Constructor

### 3.2 Getter y Setter

**Act 4.1** Crea una clase Productos con las propiedades y métodos del ejercicio anterior. Además tendrá un método getInfo que devolverá: ‘Nombre (categoría): unidades uds x precio € = importe €’. Crea 3 productos diferentes.

### 3.3 Herencia

**Act 4.2** Crea una clase Televisores que hereda de Productos y que tiene una nueva propiedad llamada tamaño. El método getInfo mostrará el tamaño junto al nombre

## 4. TRABAJANDO CON CLASES

### 4.1 *ToString()*

### 4.2 *valueOf()*

**Act 5.1** Modifica las clases Productos y Televisores para que el método que muestra los datos del producto se llame de una manera más adecuada

**Act 5.2** Crea 5 productos y guárdalos en un array. Crea las siguientes funciones (todas reciben ese array como parámetro):

- `prodsSortByName`: devuelve un array con los productos ordenados alfabéticamente
- `prodsSortByPrice`: devuelve un array con los productos ordenados por importe
- `prodsTotalPrice`: devuelve el importe total de los productos del array, con 2 decimales
- `prodsWithLowUnits`: además del array recibe como segundo parámetro un nº y devuelve un array con todos los productos de los que quedan menos de las unidades indicadas
- `prodsList`: devuelve una cadena que dice 'Listado de productos:' y en cada línea un guión y la información de un producto del array