

Ejercicios repaso

1. Defina con sus propias palabras los conceptos de: Entidad, atributo, comportamiento, abstracción.
2. Defina en sus propias palabras los conceptos de Clase y Objeto.
3. Qué es y para qué sirve un diagrama de clases.
4. ¿Qué es herencia? De un ejemplo.
5. ¿Qué tipo de relación es agregación y composición?
6. ¿Para qué sirven los modificadores de acceso? Nombre algunos modificadores de acceso de Java.
7. ¿Qué es una interface? De un ejemplo.
8. ¿Qué es una clase abstracta y una clase concreta?
9. ¿Cómo debe ser la sintaxis y las buenas prácticas de declaración de clases, métodos, atributos, interfaces y constantes?
10. ¿Qué tipo de comentarios con respecto a documentación conocen?
11. ¿Para qué sirven los constructores de una clase? ¿Qué reglas contemplan?
12. ¿Qué significa sobrecarga y sobreescripción de métodos? Dé un ejemplo.
13. Nombre los tipos de datos que conozca de Java.
14. Nombre y explique los principales tipos de operadores.
15. Dada la siguiente expresión, realice los pasos y construya el resultado de:

```
public static void main(String[] args) {  
  
    int a = 9, b = 5, c = 8;  
  
    int num = -(a++) - (c - ++b) * c + --c;  
  
    System.out.println("Num: "+num);  
    System.out.println("a: "+a);  
    System.out.println("b: "+b);  
    System.out.println("c: "+c);  
}
```

```
int num = -(a++) - (c - ++b) * c + --c;  
num = -(9) - (8 - 6) * 8 + 7;  
num = -(9) - (2) * 8 + 7;  
num = -(9) - 16 + 7;  
num = -(2) - 16;  
num = -18;
```

16. ¿Qué sentencias condicionales conoce? Dé un ejemplo de su uso.

if, switch y else

```
if(esDeManana) {  
    levantarme();  
}
```

17. ¿Qué sentencias repetitivas conoce? Dé un ejemplo de su uso.
for, do-while, while

```
while(sigaDurmiendo) {
    soñar();
}
```

18. ¿Qué es JUnit, cómo se realizan las pruebas unitarias en Java?

JUnit es una herramienta para realizar pruebas o también llamados tests para observar el comportamiento de un proyecto del lado del cliente; para usar las pruebas unitarias se deben de incluir como si fueran dependencias.

19. Escriba un método que sume los bordes de una matriz nxn.

```
private static int sumarBordesMatrizNxN(int[][] matriz) {
    int sum = 0;
    for (int i = 0; i < matriz.length; i++) {
        for (int j = 0; j < matriz[i].length; j++) {
            if (i == 0 || i == matriz.length - 1 || j == 0 || j ==
matriz[i].length - 1) {
                sum += matriz[i][j];
            }
        }
    }
    return sum;
}
```

```
0 1 1 1 1 1 0
1 1 0 0 1 1 0
1 1 0 0 1 1 1
1 0 1 0 1 1 1
0 1 0 0 0 1 0
0 0 0 0 0 1 0
1 1 0 1 0 1 0

14
```

20. Escriba un método que, dado un ArrayList de String halle la palabra que tiene más consonantes.

```
public static void main(String[] args) {

    ArrayList<String> nombres = new ArrayList<String>();

    nombres.add("Luis");

    nombres.add("Ana");
```

```

        nombres.add("Carlos");

        nombres.add("María");

        nombres.add("Juan");

        nombres.add("Sofía");

        nombres.add("Andrés");

        nombres.add("Camila");

        nombres.add("Felipe");

        nombres.add("Valentina");

        System.out.println(imprimirMatriz(nombres));

        System.out.println("La palabra con más consonantes
es:" + buscarPalabraMasConsonantes(nombres));
    }

    private static String
buscarPalabraMasConsonantes(ArrayList<String> nombres) {

        int indiceMayor = -1;

        int cantMayor = 0;

        for (int i = 0; i < nombres.size(); i++) {

            String cadena = nombres.get(i);

            int cantConsonantes =
buscarCantConsonantes(cadena);

            if (cantConsonantes >= cantMayor) {

                indiceMayor = i;

                cantMayor = cantConsonantes;

            }

        }

        return nombres.get(indiceMayor);

    }

```

```

private static int buscarCantConsonantes(String cadena) {
    int cant = 0;
    for (int i = 0; i < cadena.length(); i++)
        if (esConsonante(cadena.charAt(i)))
            cant++;
    return cant;
}

private static boolean esConsonante(char character) {
    final String vocales = "AEIOUaeiou";
    for (int i = 0; i < vocales.length(); i++)
        if (vocales.charAt(i) == character)
            return false;
    return character >= 'B' && character <= 'Z' ||
character >= 'b' && character <= 'z' || character == 'ñ'
        || character == 'Ñ';
}

```

21. Escriba un método que Invierta un array de float.

```

private static void invertirArray(float[] numeros) {
    final float[] numeros2 = Arrays.copyOf(numeros,
numeros.length);
    for (int i = 0; i < numeros.length; i++)
        numeros[i] = numeros2[numeros.length - i - 1];
}

public static void main(String[] args) {
    float[] numeros = { 1.642f, 2.63f, 3.14f, 2.718f,
1.618f, 0.707f, 4.669f, 1.414f, 2.236f, 0.577f };
}

```

```
invertirArray(numeros);  
  
System.out.println(Arrays.toString(numeros));  
  
}
```