## Arquitectura de Computadores (AC)

Grai2º curso / 2º cuatr.

Grado Ing. Inform.

Cuaderno de prácticas. Bloque Práctico 2. Programación paralela II: Cláusulas OpenMP

Estudiante (nombre y apellidos):

Grupo de prácticas y profesor de prácticas:

Fecha de entrega:

Fecha evaluación en clase:

Antes de comenzar a realizar el trabajo de este cuaderno consultar el fichero con los normas de prácticas que se encuentra en SWAD

### Ejercicios basados en los ejemplos del seminario práctico

1. **(a)** Añadir la cláusula default (none) a la directiva parallel del ejemplo del seminario shared-clause.c? ¿Qué ocurre? ¿A qué se debe? **(b)** Resolver el problema generado sin eliminar default (none). Incorporar el código con la modificación al cuaderno de prácticas. (Añadir capturas de pantalla que muestren lo que ocurre)

**RESPUESTA**:Da un error de compilacion, y parea solucionarlo hay que poner shared(a,n), es decir especificar que se comparten estas variables.

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: shared-clauseModificado.c

```
Edit Selection Find View Goto Tools Project
File
          shared-clauseModificado.c ×
        #include<stdio.h>
        #ifdef _OPENMP
  2
            #include<omp.h>
        #endif
  5
        main(){
            int i, n = 7;
            int a[n];
            for(i =0; i<n; i++)</pre>
  9
                a[i] = i+1;
            #pragma omp parallel for default(none) shared(a,n)
 10
 11
            for(i =0; i<n; i++)</pre>
 12
                a[i] +=i;
            printf("Después de parallelfor:\n");
 13
 14
            for(i =0; i<n; i++)
 15
                printf("a[%d] = %d\n",i,a[i]);
 16
```

```
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer1] 202
1-05-01 sábado
gcc -O2 -fopenmp -o shared shared-clauseModificado.c
shared-clauseModificado.c:5:1: warning: return type defaults to 'int'
 [-Wimplicit-int]
main(){
shared-clauseModificado.c: In function 'main':
shared-clauseModificado.c:10:10: error: 'n' not specified in enclosin
 'parallel'
  #pragma omp parallel for default(none) shared(a)
shared-clauseModificado.c:10:10: error: enclosing 'parallel'
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer1] 202
1-05-01 sábado
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer1] 202
1-05-01 sábado
gcc -O2 -fopenmp -o shared shared-clauseModificado.c
shared-clauseModificado.c:5:1: warning: return type defaults to 'int'
[-Wimplicit-int]
main(){
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer1] 202
1-05-01 sábado
./shared
Después de parallelfor:
a[0] = 1
a[1] = 3
a[2] = 5
a[3] = 7
a[4] = 9
a[5] = 11
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer1] 202
1-05-01 sábado
```

2. (a) Añadir a lo necesario a private-clause.c para que imprima suma fuera de la región parallel. Inicializar suma dentro del parallel a un valor distinto de 0. Ejecutar varias veces el código ¿Qué imprime el código fuera del parallel? (mostrar lo que ocurre con una captura de pantalla) Razonar respuesta. (b) Modificar el código del apartado (a) para que se inicialice suma fuera del

parallel en lugar de dentro ¿Qué ocurre? Comparar todo lo que imprime el código ahora con la salida en (a) (mostrar la salida con una captura de pantalla) Razonar respuesta.

(a) RESPUESTA: Cada hebra hacen su suma y las sumas pierden el valor cuando salen del parallel

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: private-clauseModificado a.c

```
shared-clauseModificado.c ×
                                            private-clauseModificado.c ×
      #include<stdio.h>
      #ifdef OPENMP
          #include<omp.h>
          #define omp get thread num() 0
      main(){
          int i, n = 7;
          int a[n], suma;
          for(i=0; i<n; i++)</pre>
10
              a[i] = i;
11
          #pragma omp parallel private(suma){
12
              suma=5;
13
14
                     a omp for
15
               for(i=0; i<n; i++){</pre>
16
                   suma = suma + a[i];
                   printf("thread%d suma a[%d] / ", omp get thread num(), i);
17
              printf("\n* thread %d suma= %d", omp get thread num(), suma);
20
          }printf("\n");
21
```

#### **CAPTURAS DE PANTALLA:**

```
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer2] 202 1-05-01 sábado $
./private thread1 suma a[3] / thread2 suma a[4] / thread2 s uma a[5] / thread0 suma a[0] / thread0 suma a[1] / thread3 suma a[6] /
* thread 0 suma= 6
* thread 3 suma= 11
* thread 1 suma= 10
* thread 2 suma= 14
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer2] 202 1-05-01 sábado $
```

(b) RESPUESTA: Cada suma en cada thread se desborda

#### CAPTURA CÓDIGO FUENTE: private-clauseModificado b.c

```
private-clauseModificado.c ×
      #include<stdio.h>
#ifdef _OPENMP
          #include<omp.h>
           #define omp_get_thread_num() 0
      main(){
    int i, n = 7;
           int a[n], suma;
           for(i=0; i<n; i++)</pre>
11
               a[i] = i;
           suma=5;
13
           #pragma omp parallel private(suma)
14
15
               #pragma omp for
17
               for(i=0; i<n; i++){</pre>
                   suma = suma + a[i];
                   printf("thread%d suma a[%d] / ", omp_get_thread_num(), i);
21
               printf("\n* thread %d suma= %d", omp_get_thread_num(), suma);
           printf("\n");
24
```

**CAPTURAS DE PANTALLA:** 

4
Arquitectura y Tecnología de Computadores

```
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer2] 202
1-05-01 sábado
gcc -02 -fopenmp -o private private-clauseModificado.c
private-clauseModificado.c:7:1: warning: return type defaults to 'int
  [-Wimplicit-int]
main(){
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer2] 202
1-05-01 sábado
./private
thread0 suma a[0] / thread0 suma a[1] / thread1 suma a[2] / thread1 s
uma a[3] / thread3 suma a[6] / thread2 suma a[4] / thread2 suma a[5]
 thread 2 suma= -1530158247
 thread 1 suma= -1530158251
 thread 3 suma= -1530158250
  thread 0 suma= -1543210911
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer2] 202
1-05-01 sábado
```

3. **(a)** Eliminar la cláusula private (suma) en private-clause.c. Ejecutar el código resultante. ¿Qué ocurre? **(b)** ¿A qué es debido?

**RESPUESTA**: La variable suma es compartida si le quitamos el private, por lo que se almacena todas las sumas de las hebras en ella

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: private-clauseModificado3.c

```
private-clauseModificado.c ×
      #include<stdio.h>
      #ifdef _OPENMP
    #include<omp.h>
           #define omp get thread num() 0
      main(){
           int i, n = 7;
           int a[n], suma;
           for(i=0; i<n; i++)</pre>
11
               a[i] = i;
12
13
           #pragma omp parallel
14
15
               #pragma omp for
17
               for(i=0; i<n; i++){</pre>
18
                    suma = suma + a[i];
                    printf("thread%d suma a[%d] / ", omp get thread num(), i);
21
               printf("\n* thread %d suma= %d", omp_get_thread_num(), suma);
22
           printf("\n");
23
      }
```

```
AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer3] 202
-05-01 sábado
/private
thread0 suma a[0] / thread0 suma a[1] / thread2 suma a[4] / thread2 s
uma a[5] / thread1 suma a[2] / thread1 suma a[3] / thread3 suma a[6]
 thread 1 suma= 21
 thread 0 suma= 21
 thread 2 suma= 21
 thread 3 suma= 21
AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer3] 202
-05-01 sábado
 /private
thread0 suma a[0] / thread0 suma a[1] / thread1 suma a[2] / thread1 s
uma a[3] / thread2 suma a[4] / thread2 suma a[5] / thread3 suma a[6]
 thread 1 suma= 19
 thread 2 suma= 19
 thread 0 suma= 19
 thread 3 suma= 19
AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer3] 202
-05-01 sábado
/private
thread0 suma a[0] / thread0 suma a[1] / thread3 suma a[6] / thread2 s
uma a[4] / thread2 suma a[5] / thread1 suma a[2] / thread1 suma a[3]
```

- 4. En la ejecución de firstlastprivate.c de la pag. 21 del seminario se imprime un 6 fuera de la región parallel. (a) Cambiar el tamaño del vector a 10. Razonar lo que imprime el código en su PC con esta modificación. (añadir capturas de pantalla que muestren lo que ocurre). (b) Sin cambiar el tamaño del vector ¿podría imprimir el código otro valor? Razonar respuesta (añadir capturas de pantalla que muestren lo que ocurre).
  - (a) RESPUESTA: Aumenta el tamaño del vector por tanto el tamaño de la suma también. CAPTURAS DE PANTALLA:

```
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer4] 202
1-05-02 domingo
$./first
thread 0 suma a[0] suma=0
 thread 0 suma a[1] suma=1
 thread 3 suma a[6] suma=6
 thread 1 suma a[2] suma=2
thread 1 suma a[3] suma=5
 thread 2 suma a[4] suma=4
 thread 2 suma a[5] suma=9
Fuerade la construcción parallelsuma=0
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer4] 202
1-05-02 domingo
$./first
thread 2 suma a[4] suma=4
 thread 2 suma a[5] suma=9
 thread 0 suma a[0] suma=0
 thread 0 suma a[1] suma=1
 thread 3 suma a[6] suma=6
 thread 1 suma a[2] suma=2
 thread 1 suma a[3] suma=5
Fuerade la construcción parallelsuma=0
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer4] 202
1-05-02 domingo
$./first
thread 0 suma a[0] suma=0
 thread 0 suma a[1] suma=1
 thread 1 suma a[2] suma=2
 thread 1 suma a[3] suma=5
 thread 3 suma a[6] suma=6
 thread 2 suma a[4] suma=4
 thread 2 suma a[5] suma=9
Fuerade la construcción parallelsuma=0
```

**(b) RESPUESTA**:Como se reinicia el valor de la suma con cada ejecución la suma siempre vuelve al mismo valor.

CAPTURAS DE PANTALLA:

) Arquita etura y Tannalagía da Camp

```
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer4] 202
1-05-02 domingo
$./first
thread 1 suma a[3] suma=3
thread 1 suma a[4] suma=7
thread 1 suma a[5] suma=12
thread 3 suma a[8] suma=8
thread 3 suma a[9] suma=17
thread 2 suma a[6] suma=6
thread 2 suma a[7] suma=13
thread 0 suma a[0] suma=0
thread 0 suma a[1] suma=1
thread 0 suma a[2] suma=3
Fuerade la construcción parallelsuma=0
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer4] 202
1-05-02 domingo
$./first
thread 2 suma a[6] suma=6
thread 2 suma a[7] suma=13
thread 1 suma a[3] suma=3
thread 1 suma a[4] suma=7
thread 1 suma a[5] suma=12
thread 0 suma a[0] suma=0
thread 0 suma a[1] suma=1
thread 0 suma a[2] suma=3
thread 3 suma a[8] suma=8
thread 3 suma a[9] suma=17
Fuerade la construcción parallelsuma=0
```

5. (a) ¿Qué se observa en los resultados de ejecución de copyprivate-clause.c cuando se elimina la cláusula copyprivate(a) en la directiva single? (b) ¿A qué cree que es debido? (añadir una captura de pantalla que muestre lo que ocurre)

**RESPUESTA**:La cláusula copyprivate hace que se copie el valor de a en todas las hebras de forma privada por lo que cuando lo quitamos solo se guarda en algunas hebras.

**CAPTURA CÓDIGO FUENTE**: copyprivate-clauseModificado.c

```
copyprivate-clause.c ×
      #include<stdio.h>
#include<omp.h>
      main(){
          int n=9,i,b[n];
          for(i=0;i<n;i++)</pre>
              b[i]=-1;
          #pragma omp parallel
              int a;
              #pragma omp single //copyprivate(a)
{
                  #pragma omp for
for(i=0;i<n;i++)</pre>
                      b[i]=a;
          printf("Depuésde la región parallel:\n");
          for(i=0; i<n; i++)</pre>
          printf("b[%d] = %d\t",i,b[i ]);
printf("\n");
22
23
24
25
```

10 Arquitectura y Tecnología de Computadores

```
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer5] 202
1-05-02 dominao
$qcc -02 -fopenmp -o copy copyprivate-clause.c
copyprivate-clause.c:3:1: warning: return type defaults to 'int' [-Wi
mplicit-int]
main(){
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer5] 202
1-05-02 domingo
$./copy
Introduce valor de inicialización a: 5
Single ejecutada por el thread3
Depuésde la región parallel:
b[0] = 5
                b[1] = 5
                                b[2] = 5
                                                b[3] = 5
                        b[6] = 5
                                        b[7] = 5
= 5
        b[5] = 5
                                                         b[8] = 5
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer5] 202
1-05-02 domingo
$qcc -02 -fopenmp -o copy copyprivate-clause.c
copyprivate-clause.c:3:1: warning: return type defaults to 'int' [-Wi
mplicit-intl
main(){
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer5] 202
1-05-02 domingo
$./copy
Introduce valor de inicialización a: 5
Single ejecutada por el thread2
Depuésde la región parallel:
b[0] = 0
                                                b[3] = 0
                                                                 b[4]
                b[1] = 0
                                b[2] = 0
                        b[6] = 5
                                        b[7] = 0
                                                         b[8] = 0
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer5] 202
1-05-02 domingo
```

6. En el ejemplo reduction-clause.c sustituya suma=0 por suma=10. ¿Qué resultado se imprime ahora? Justifique el resultado (añada capturas de pantalla que muestren lo que ocurre)

RESPUESTA: Imprime el resultado más diez (que es el valor al que lo hemos inicializado), por ello la cláusula especifica que se inicialice a 0, ya que imprime la suma + el valor de inicio.

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: reduction-clauseModificado.c

```
reduction-clause.c ×
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#ifdef _OPENMP
| #include<omp.h>
#define omp_get_thread_num()0
#endif
main(int argc, char **argv){
   int i, n=20, a[n],suma=10;
     if(argc< 2){</pre>
           fprintf(stderr, "Faltaiteraciones\n");
     n = atoi(argv[1]);
     if (n >20) {
           n=20;
           printf("n=%d",n);
     for(i =0; i<n; i++)</pre>
          a[i] = i;
     #pragma omp parallel for reduction(+:suma)
    for(i =0; i<n; i++)</pre>
               suma +=a[i];
     printf("Tras 'parallel' suma=%d\n", suma);
<u>}</u>
```

12 Arquitectura y Tecnología de Computadores

```
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer6] 202
1-05-02 dominao
$qcc -02 -fopenmp -o reduction reduction-clause.c
reduction-clause.c:8:1: warning: return type defaults to 'int' [-Wimp
licit-intl
main(int argc, char **argv){
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer6] 202
1-05-02 domingo
$./reduction
Faltaiteraciones
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer6] 202
1-05-02 domingo
$./reduction 10
Tras 'parallel' suma=55
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer6] 202
1-05-02 domingo
$./reduction 10
Tras 'parallel' suma=55
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer6] 202
1-05-02 domingo
$./reduction 20
Tras 'parallel' suma=200
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer6] 202
1-05-02 domingo
$./reduction 30
n=20Tras 'parallel' suma=200
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer6] 202
1-05-02 domingo
$./reduction 5
Tras 'parallel' suma=20
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer6] 202
1-05-02 domingo
```

7. En el ejemplo reduction-clause.c, elimine reduction() de #pragma omp parallel for reduction(+:suma) y haga las modificaciones necesarias para que se siga realizando la suma de los componentes del vector a en paralelo sin añadir más directivas de trabajo compartido (añada capturas de pantalla que muestren lo que ocurre).

**RESPUESTA**: Al quitar reduction tenemos que añadir atomic, para evitar que se utilice a la vez la variable, asi pueden escribir y utilizar su valor todas las hebras sin dar valores nulos o indefinidos.

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: reduction-clauseModificado7.c

```
reduction-clauseModificado.c ×
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#ifdef _OPENMP
   #include<omp.h>
#define omp_get_thread_num()0
#endif
main(int argc, char **argv){
     int i, n=20, a[n], suma=10;
     if(argc< 2){
    fprintf(stderr,"Faltaiteraciones\n");</pre>
     n = atoi(argv[1]);
     if (n >20) {
         n=20;
          printf("n=%d",n);
     for(i =0; i<n; i++)</pre>
         a[i] = i;
     #pragma omp parallel for //reduction(+:suma)
    for(i =0; i<n; i++)</pre>
               #pragma omp atomic
               suma +=a[i];
     printf("Tras 'parallel' suma=%d\n", suma);
}
```

14
Arquitectura y Tecnología de Computadores

```
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer7] 202
1-05-02 domingo
sqcc -O2 -fopenmp -o reduction reduction-clauseModificado.c
eduction-clauseModificado.c:8:1: warning: return type defaults to 'i
nt' [-Wimplicit-int]
main(int argc, char **argv){
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer7] 202
1-05-02 dominao
5./reduction 10
Tras 'parallel' suma=55
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer7] 202
1-05-02 domingo
$./reduction 20
Tras 'parallel' suma=200
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer7] 202
1-05-02 domingo
$./reduction 30
n=20Tras 'parallel' suma=200
[AmadorCarmonaMendez amador@MacBookPro:~/Escritorio/AC/BP2/ejer7] 202
1-05-02 domingo
```

# Resto de ejercicios (usar en atcgrid la cola ac a no ser que se tenga que usar atcgrid4)

8. Implementar un programa secuencial en C que calcule el producto de una matriz cuadrada, M, por un vector, v1 (implemente una versión para variables globales y otra para variables dinámicas, use una de estas versiones en los siguientes ejercicios):

$$v2 = M \bullet v1; \ v2(i) = \sum_{k=0}^{N-1} M(i,k) \bullet v(k), \ i = 0,...N-1$$

NOTAS: (1) el número de filas /columnas N de la matriz deben ser argumentos de entrada al programa; (2) se debe inicializar la matriz y el vector antes del cálculo; (3) se debe asegurar que el programa calcula la suma correctamente imprimiendo todos los componentes del vector resultante, v3, para tamaños pequeños de los vectores (por ejemplo, N = 8 y N=11); (5) se debe imprimir sea cual sea el tamaño de los vectores el tiempo de ejecución del código paralelo que calcula el producto matriz vector y, al menos, el primer y último componente del resultado (esto último evita que las optimizaciones del compilador eliminen el código de la suma).

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: pmv-secuencial.c

```
pmv-secuancial.c
                             ×
      #include <stdio.h>
 2
      #include <stdlib.h>
      #include <time.h>
      #include <malloc.h>
      #define GLOBAL
      #ifdef GLOBAL
          #define MAX 33554432
11
12
      int main(int argc, char const *argv[]){
13
          if(argc != 2){
14
              printf("Faltan argumentos %s", argv[0]);
15
              return(EXIT FAILURE);
          }
16
17
          struct timespec cgt1, cgt2;
19
          double ncgt;
20
          int N = atoi(argv[1]);
21
22
          #ifdef GLOBAL
              if(N > MAX) N = MAX;
23
24
              int matriz[N][N];
25
              int vector[N];
26
              int vector resultado[N];
27
              printf("Ejecutado GLOBAL\n");
28
29
30
          #ifdef DINAMIC
              int **matriz, *vector, *vector_resultado;
31
              matriz = (int**) malloc(N * sizeof(int*));
32
33
              for(int i = 0; i < N; ++i)
34
                   matriz[i] = (int*) malloc(N * sizeof(int));
35
              vector = (int*) malloc(N * sizeof(int));
36
37
              vector resultado = (int*) malloc(N * sizeof(int));
38
              printf("Ejecutado DINAMICO\n");
          #endif
39
40
41
          for(int i = 0; i < N; ++i){
42
              vector[i] = i;
43
              for(int j = 0; j < N; ++j)
                  matriz[i][j] = i + j;
44
45
```

```
clock gettime(CLOCK REALTIME, &cgt2);
           ncgt = (double) (cgt2.tv sec - cgt1.tv sec) + (double) (cgt2.tv nsec - cgt1.
58
59
           printf("Tiempo(seg.): %11.9f\t / Tamaño vectores: %u\n", ncgt, N);
           if(N < 15)
                for(int i = 0; i < N; i++){}
                    printf("VECTOR RESULTADO[%d] = %d ", i, vector resultado[i]);
                    printf("\n");
           else{
               printf("VECTOR_RESULTADO[0] = %d ", vector_resultado[0]);
printf("VECTOR_RESULTADO[%d] = %d ", N - 1, vector_resultado[N - 1]);
           #ifdef DINAMIC
70
71
           for(int i = 0; i < N; i++)
72
                free(matriz[i]);
73
74
           free(matriz); free(vector); free(vector resultado);
76
77
           return 0;
```

```
[AmadorCarmonaMendez b1estudiante4@atcgrid:~/BP2] 2021-05-02 domingo
$cd ejer8
[AmadorCarmonaMendez b1estudiante4@atcgrid:~/BP2/ejer8] 2021-05-02 domingo
$srun ./pmv 8
Ejecutado GLOBAL
Tiempo(seg.): 0.000000300
                                  Tamaño vectores: 8
VECTOR_RESULTADO[0] = 140  VECTOR_RESULTADO[1] = 168  VECTOR_RESULTADO[2] = 196  VE
CTOR_RESULTADO[3] = 224 VECTOR_RESULTADO[4] = 252 VECTOR_RESULTADO[5] = 280 VECT
OR RESULTADO[6] = 308 VECTOR RESULTADO[7] = 336 [AmadorCarmonaMendez b1estudiante
4@atcgrid:~/BP2/ejer8] 2021-05-02 domingo
$srun ./pmv 11
Ejecutado GLOBAL
Tiempo(seg.): 0.000000433
                                 / Tamaño vectores: 11
VECTOR_RESULTADO[0] = 385  VECTOR_RESULTADO[1] = 440  VECTOR_RESULTADO[2] = 495  VE
CTOR_RESULTADO[3] = 550 VECTOR_RESULTADO[4] = 605 VECTOR_RESULTADO[5] = 660 VECT
OR RESULTADO[6] = 715 VECTOR RESULTADO[7] = 770 VECTOR RESULTADO[8] = 825 VECTOR
RESULTADO[9] = 880 VECTOR RESULTADO[10] = 935 [AmadorCarmonaMendez b1estudiante4
@atcgrid:~/BP2/ejer8] 2021-05-02 domingo
```

- 9. Implementar en paralelo el producto matriz por vector con OpenMP a partir del código escrito en el ejercicio anterior usando la directiva for. Debe implementar dos versiones del código (consulte la lección 5/Tema 2):
- a. una primera que paralelice el bucle que recorre las filas de la matriz y
- b. una segunda que paralelice el bucle que recorre las columnas.

Use las directivas que estime oportunas y las cláusulas que sean necesarias **excepto la cláusula** reduction. Se debe paralelizar también la inicialización de las matrices. Respecto a este ejercicio:

• Anote en su cuaderno de prácticas todos los errores de compilación que se han generado durante la realización del ejercicio y explique cómo los ha resuelto (especifique qué ayudas externas ha usado o recibido).

• Anote todos los errores en tiempo de ejecución que se han generado durante la realización del ejercicio y explique cómo los ha resuelto (especifique qué ayudas externas ha usado o recibido).

NOTAS: (1) el número de filas /columnas N de la matriz deben ser argumentos de entrada; (2) se debe inicializar la matriz y el vector antes del cálculo; (3) se debe asegurar que el programa calcula la suma correctamente imprimiendo todos los componentes del vector resultante, v3, para tamaños pequeños de los vectores (por ejemplo, N = 8 y N=11); (5) se debe imprimir sea cual sea el tamaño de los vectores el tiempo de ejecución del código que calcula el producto matriz vector y, al menos, el primer y último componente del resultado (esto último evita que las optimizaciones del compilador eliminen el código de la suma).

**CAPTURA CÓDIGO FUENTE**: pmv-OpenMP-a.c

```
#pragma omp parallel for
for(int i = 0; i < N; ++i){
    vector[i] = i;
    #pragma omp parallel for
    for(int j = 0; j < N; ++j)
        matriz[i][j] = i + j;
}

clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &cgt1);
#pragma omp parallel for
for(int i = 0; i < N; i++){
    int suma = 0;
    for(int j = 0; j < N; j++)
        suma += matriz[i][j] * vector[j];

    vector_resultado[i] = suma;
}</pre>
```

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: pmv-OpenMP-b.c

```
#pragma omp parallel for
for(int i = 0; i < N; ++i){
    vector[i] = i;
    #pragma omp parallel for
    for(int j = 0; j < N; ++j)
        matriz[i][j] = i + j;
}

clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &cgt1);
for(int i = 0; i < N; i++){
    int suma = 0;
    #pragma omp parallel for
    for(int j = 0; j < N; j++)
        #pragma omp atomic
        suma += matriz[i][j] * vector[j];

    vector_resultado[i] = suma;
}</pre>
```

**RESPUESTA**:Los errores de compilación que he tenido han sido los típicos de punto y coma y algún error en la sintaxis, si es verdad que se me olvido el atomic en el pmv-b.c y eso si me dio errores en la ejecución pero luego encontre el error y lo solucioné.

CAPTURAS DE PANTALLA:

```
[AmadorCarmonaMendez b1estudiante4@atcgrid:~/BP2/ejer9] 2021-05-02 domingo
$srun ./pmv-a 8
Ejecutado GLOBAL
Tiempo(seg.): 0.000003080
                      / Tamaño vectores: 8
VECTOR RESULTADO[0] = 140 VECTOR RESULTADO[1] = 168 VECTOR RESULTADO[2] = 196 VE
CTOR RESULTADO[3] = 224  VECTOR RESULTADO[4] = 252  VECTOR RESULTADO[5] = 280  VECT
4@atcgrid:~/BP2/ejer9] 2021-05-02 domingo
$srun ./pmv-a 11
Ejecutado GLOBAL
Tiempo(seg.): 0.000003310
                      / Tamaño vectores: 11
VECTOR_RESULTADO[0] = 385 VECTOR_RESULTADO[1] = 440 VECTOR_RESULTADO[2] = 495 VE
@atcgrid:~/BP2/ejer9] 2021-05-02 domingo
$srun ./pmv-b 8
Ejecutado DINAMICO
Tiempo(seg.): 0.000019197
                      / Tamaño vectores: 8
CTOR_RESULTADO[3] = 224  VECTOR_RESULTADO[4] = 252  VECTOR_RESULTADO[5] = 280  VECT
4@atcgrid:~/BP2/ejer9] 2021-05-02 domingo
$srun ./pmv-b 11
Ejecutado DINAMICO
Tiempo(seg.): 0.000014440
                      / Tamaño vectores: 11
VECTOR_RESULTADO[0] = 385 VECTOR_RESULTADO[1] = 440 VECTOR_RESULTADO[2] = 495 VE
CTOR_RESULTADO[3] = 550    VECTOR_RESULTADO[4] = 605    VECTOR_RESULTADO[5] = 660    VECT
RESULTADO[9] = 880 VECTOR_RESULTADO[10] = 935 [AmadorCarmonaMendez b1estudiante4
@atcgrid:~/BP2/ejer9] 2021-05-02 domingo
```

20 Depto.

```
[b1estudiante4@atcgrid BP2]$ cd ejer9
[b1estudiante4@atcgrid ejer9]$ srun ./pmv-a 8
Ejecutado GLOBAL
Tiempo(seg.): 0.000003138
                                 / Tamaño vectores: 8
VECTOR_RESULTADO[0] = 140  VECTOR_RESULTADO[1] = 168  VECTOR_RESULTADO[2] = 196  VECTOR_RESULTADO[3] = 224  VECTOR_RESULTADO[4] = 252  VECTOR_RESULTADO[5] = 280  VECT
un ./pmv-a 11
Ejecutado GLOBAL
Tiempo(sea.): 0.000003182
                                 / Tamaño vectores: 11
VECTOR RESULTADO[0] = 385  VECTOR RESULTADO[1] = 440  VECTOR_RESULTADO[2] = 495  VE
CTOR RESULTADO[3] = 550 VECTOR RESULTADO[4] = 605 VECTOR RESULTADO[5] = 660 VECT
OR_RESULTADO[6] = 715  VECTOR_RESULTADO[7] = 770  VECTOR_RESULTADO[8] = 825  VECTOR
RESULTADO[9] = 880 VECTOR RESULTADO[10] = 935 [b1estudiante4@atcgrid ejer9]$ sru
n ./pmv-b 8
Ejecutado DINAMICO
Tiempo(seg.): 0.000018379
                                 / Tamaño vectores: 8
VECTOR_RESULTADO[0] = 140  VECTOR_RESULTADO[1] = 168  VECTOR_RESULTADO[2] = 196  VE
CTOR_RESULTADO[3] = 224  VECTOR_RESULTADO[4] = 252  VECTOR_RESULTADO[5] = 280  VECT
OR RESULTADO[6] = 308 VECTOR RESULTADO[7] = 336 [b1estudiante4@atcgrid ejer9]$ sr
un ./pmv-b 11
Ejecutado DINAMICO
                                 / Tamaño vectores: 11
Tiempo(seg.): 0.000025609
VECTOR_RESULTADO[0] = 385  VECTOR_RESULTADO[1] = 440  VECTOR_RESULTADO[2] = 495  VE
CTOR_RESULTADO[3] = 550 VECTOR_RESULTADO[4] = 605 VECTOR_RESULTADO[5] = 660 VECT
OR_RESULTADO[6] = 715  VECTOR_RESULTADO[7] = 770  VECTOR_RESULTADO[8] = 825  VECTOR
_RESULTADO[9] = 880 VE[b1e[b1e[b1e[b1e[b1e[b1estud[b1e[b1e[b1estud[b1e[b1e[b1e]b1e]
```

- 10. A partir de la segunda versión de código paralelo desarrollado en el ejercicio anterior, implementar una versión paralela del producto matriz por vector con OpenMP que use para comunicación/sincronización la cláusula reduction. Respecto a este ejercicio:
- Anote en su cuaderno de prácticas todos los errores de compilación que se han generado durante la realización del ejercicio y explique cómo los ha resuelto (especifique qué ayudas externas ha usado o recibido).
- Anote todos los errores en tiempo de ejecución que se han generado durante la realización del ejercicio y explique cómo los ha resuelto (especifique qué ayudas externas ha usado o recibido).

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: pmv-OpenmMP-reduction.c

```
#pragma omp parallel for
for(int i = 0; i < N; ++i){
    vector[i] = i;
    #pragma omp parallel for
    for(int j = 0; j < N; ++j)
        matriz[i][j] = i + j;
}

clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &cgt1);
for(int i = 0; i < N; i++){
    int suma = 0;
    #pragma omp parallel for reduction(+:suma)
    for(int j = 0; j < N; j++)
        //#pragma omp atomic
        suma += matriz[i][j] * vector[j];

vector_resultado[i] = suma;
}</pre>
```

**RESPUESTA**: No me ha surgido ningún problema ni de ejecución ni de compilación, ya que solamente he añadido al código anterior ya depurado la clausula reduction(+:suma) y he comentado la directiva atomic.

CAPTURAS DE PANTALLA:

```
[AmadorCarmonaMendez b1estudiante4@atcgrid:~/BP2] 2021-05-02 domingo
$cd ejer10
[AmadorCarmonaMendez b1estudiante4@atcgrid:~/BP2/ejer10] 2021-05-02 domingo
$srun ./pmv 8
Ejecutado DINAMICO
OR_RESULTADO[6] = 308  VECTOR_RESULTADO[7] = 336  [AmadorCarmonaMendez b1estudiante
4@atcgrid:~/BP2/ejer10] 2021-05-02 domingo
$srun ./pmv 11
Ejecutado DINAMICO
Tiempo(seg.): 0.000025167
                                 / Tamaño vectores: 11
VECTOR_RESULTADO[0] = 385 VECTOR_RESULTADO[1] = 440 VECTOR_RESULTADO[2] = 495 VE
CTOR_RESULTADO[3] = 550 VECTOR_RESULTADO[4] = 605 VECTOR_RESULTADO[5] = 660 VECT
OR_RESULTADO[6] = 715 VECTOR_RESULTADO[7] = 770 VECTOR_RESULTADO[8] = 825 VECTOR
_RESULTADO[9] = 880 VECTOR_RESULTADO[10] = 935 [AmadorCarmonaMendez b1estudiante4
@atcgrid:~/BP2/ejer10] 2021-05-02 domingo
```

11. Realizar una tabla y una gráfica que permitan comparar la escalabilidad (ganancia en velocidad en función del número de cores) en atcgrid4, en uno de los nodos de la cola ac y en su PC del mejor código paralelo de los tres implementados en los ejercicios anteriores para dos tamaños (N) distintos (consulte la Lección 6/Tema 2). Usar -O2 al compilar. Justificar por qué el código escogido es el mejor. NOTA: Nunca ejecute en atcgrid código que imprima todos los componentes del resultado.

CAPTURAS DE PANTALLA (que justifique el código elegido):

JUSTIFICAR AHORA EN BASE AL CÓDIGO LA DIFERENCIA EN TIEMPOS:

CAPTURA DE PANTALLA del script pmv-OpenmMP-script.sh	

CAPTURAS DE PANTALLA (mostrar la ejecución en atcgrid – envío(s) a la cola):

TABLA (con tiempos y ganancia) Y GRÁFICA (con ganancia):

**Tabla 1.** Tiempos de ejecución del código secuencial y de la versión paralela para atcgrid y para el PC personal

	atcgrid1, atcgrid2 o atcgrid3			atcgrid4				PC				
	Tamaño= entre 5000 y 10000		Tamaño= entre 10000 y 100000		Tamaño= entre 5000 y 10000		Tamaño= entre 10000 y 100000		Tamaño= entre 5000 y 10000		Tamaño= entre 10000 y 100000	
Nº de núcleos (p)	T(p)	S(p)	T(p)	S(p)	T(p)	S(p)	T(p)	S(p)	T(p)	S(p)	T(p)	S(p)
Código Secuencial												
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
13												
14												
15												
16												
32					Į							

Cuaderno de prácticas de Arquitectura de Computadores, Grado en Ingeniería Informática

**COMENTARIOS SOBRE LOS RESULTADOS:**