

PROJET POO :

GHOST



Amadou SY &
Wilfried NJANGUI

SOMMAIRE

1) MODE D'EMPLOI

1.1) Démarrage

1.2) Navigation

2) LE PROJET

2.1) Les fonctionnalités obligatoire

2.2) Les fonctionnalités supplémentaires

2.3) Les difficultés rencontrées

I) Mode d'emploi

A. DEMARRAGE

Après avoir lancé le programme l'utilisateur atteint un menu, où il est invité à choisir entre un mode de jeu, un joueur, deux joueurs ou spectateur (IA vs IA).

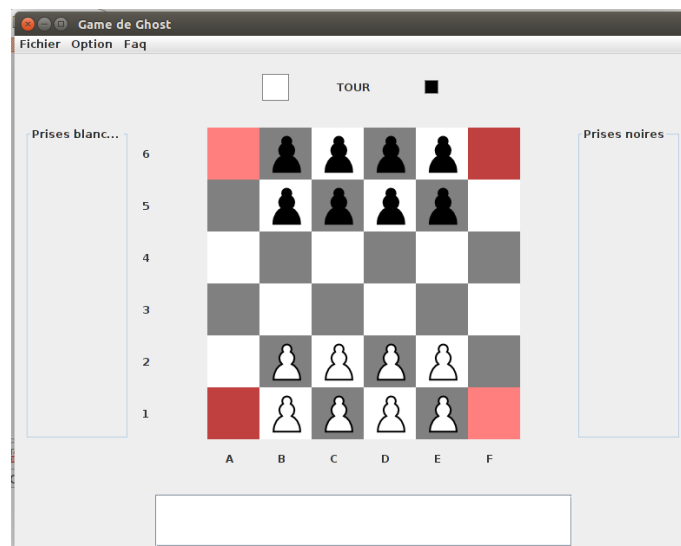


B. NAVIGATION

Le **menu « Fichier »** permet d'accéder aux fonctionnalités de bases, à savoir charger une nouvelle partie, retourner à l'accueil où encore quitter je jeu.

Le **menu Option** sert à programmer les différents modes de jeu, notamment le mode triche où l'aide au déplacement.

Le **menu Faq** offre la possibilité d'accéder des informations supplémentaires sur le programme (A Propos et règles du jeu).



II) LE PROJET

Dans l'énoncé du projet un certain nombre de **fonctionnalités obligatoires** étaient demandé, le programme est censé :

- Pouvoir jouer au jeu de Ghost interactivement.
- Avoir une mode triche permettant de savoir où se trouvent les bons et les mauvais fantômes.
- Avoir un affichage suffisamment lisible.
- Un UML (consultable dans le dossier parent).

Toutes ces fonctionnalités ont été implémenté, mais le programme a été enrichi avec des **fonctionnalités supplémentaires**, l'utilisateur a entre autre la possibilité de :

- D'apprécier une interface graphique pour un meilleur confort visuel
- Placer aléatoirement les fantômes, pour une meilleure expérience utilisateur.
- Accéder à une aide au déplacement, permettant de jouer plus facilement.
- Consulter le guide d'utilisation dans le menu « Aide »
- Consulter la barre d'état, qui communique avec lui

Lors de la réalisation du projet, j'ai rencontré quelques **difficultés**, notamment :

- Le mode de jeu contre l'ordinateur avec différents niveaux.

Certains **problèmes** ont été **constatés** lors de la phase de test :

- Le mode un joueur n'est pas encore fiable à 100% il ne fonctionne vraiment que sur terminal.

Certaines fonctionnalités ont elle été **abandonnées** en cours de réalisation :

- Le mode spectateur qui permet à l'utilisateur de regarder une partie entre deux IA.