Forord:

Hensikten med dette prosjektet var å lage en chip8 emulator. For å få denne bygd måtte vi bruke opcodes og SDL2. Gruppen ble formet av Are Jevne, Amar Duranovic, Daniel Krogstad og Sindre Gjelsten. Takk til Christian Auby som har vært med å guidet oss gjennom hele prosjektet.