**Innledning**

Vi tok for oss en CHIP 8 Emulator som oppgave. Den ble først tatt i bruk av COSMAC VIP og TELMAC 1800 8-bit Mikro-komputere på midten av 1970-tallet. Chip 8 programmer blir kjørt på en chip 8 virtuell maskin. Grunnen til at den ble laget var for å gjøre spill enklere å programmere på tvers av datamaskine r. Chip 8 kjører mange klassiske spill som for eksempel Pong, Space Invaders, Tetris og Pac-man. Vi arbeidet sammen for å få frem produktet og møtte opp til avtalte timer for å få gang i sakene. Vi hadde mange spørsmål innad i gruppen slik som, hva er en chip 8 emulator egentlig? Hvordan laget folk spill til den og hva kan vi lære fra det? Dette er spørsmål som ble svart relativt kjapt i arbeidsprosessen og det bringte oss videre til å utvide egenskapene til Chip-8.

**Rapportoppbygning**