



차례

- 1. 개발 배경
- 2. 기능 계획
- 3. 개발 명세
- 4. 향후 발전

1. 개발 배경



병사에 비해 턱없이 부족한 간부

전투력을 유지하기 위해 필수적인 행정 업무

하지만, 행정 처리를 위한 간부 인원 부족

그래서, 이어지는 업무량 과중





필연적인 '병력관리 공백'

위험 관리를

간부들에게 알려주고

이를 실천하라고 하지만

간부가 일일이

다 할 수 없는 현실



Ca

가(假)입소 인성검사

지휘관 면담 + 인성검사

복무중

●자살 우려 있는 사람

●허약체질

기본관리대상 •동성에자

중점관리대상 ●구타·가혹행위를 할 우려가 있는 사람

비전 캠프 에서 월 단위로 일정 기간 교육

의료 이용 자살 우려 있거나 우울증이 심한

경우 군의관 상담 후 병원 치료



군 부대 생활폐기물 감량을 위한 장병의식 및 대책에 관한 연구

연세대학교 보건환경대학원 논문

"식수인원 판단이 틀리면 조리량이 많아 질 수 있어 음식물 쓰레기를 많이 남길 수 밖에 없다."

잔반 높을 수밖에 없는 4가지 이유

그렇다면 음식물쓰레기가 발생하는 원인은 무엇일까?

첫째, 취사단위 부대의 식수인원 판단이 틀리면 조리량이 많이 질 수 있어 음식물쓰레기를 많이 남길 수밖에 없다. 즉 부대(서)별 휴가 및 외박 계획에 맞춰 급식인원 취사 통보철을 넘겨주는데 이 과정에서 변수가 발생하며 식사시간에 매점이나 분식점에 가는 병사, 소단위 모임을 갖는 병사, 몸이 안 좋아서 먹지 않는 병사 등 비공식적으로 오지 않는 병사 등의 수가 상당하다.

3.3.3 군부대의 음식물 쓰레기 관리의 문제점

우선 매끼니별 취식량이 대한 판단 즉, <mark>식수인원의 부정확 발생시 많은 양의 반이 발생되기 싶다.</mark> 여러 단위부대가 급식병력을 1주일 단위 종합부서로 보고하여 식사 준비를 하고 있어 1개부대라도 식수인원 보고의 착오발생시 그만큼 주, 부식의 잔반 발생이 높으며, 특히 잦은 외출, 외박, 종교활동 등 유동병력을 예측하기 힘든 주말, 휴일의 경우는 더욱더 그러하다.

머리에 계속 맴도는 의문

우리 군은.. 계속 이래야 할까?

이 문제의 핵심

병력관리, 인원파악

손쉽고, 빠르고, 정확하게, 현장에서 바로, 인원파악이 가능하다면 문제를 해결할 수 있다

> 반복되는 문제와 불편 개선을 기대할 수 없는 상황 그렇다면

병력을 손쉽게 관리할 수 있는 앱을 직접 개발해보자!

2. 기능 계획



"병력관리자동화 App"

"내 손안의 군대, 대한민국의 스마트 군"

- 1 식수 종합과 같은 병력자원 관리를 앱이 보조하여, 훈련으로 바쁜 군 간부의 업무 생산성 향상
- 2 용사 인적 사항을 앱으로 관리하여, 용사의 부대적응 및 간부와 친밀감 형성을 도와 부대 사고 예방



주요 기능

인사관리 장병 인적 사항 통합 간소화 및 체계화

체력관리 체력정보 종합 및 전송

식수관리 끼니 별 실제 식수 수량 산출

평가관리 병 자격인증평가 결과 종합 및 전송



로그인 화면

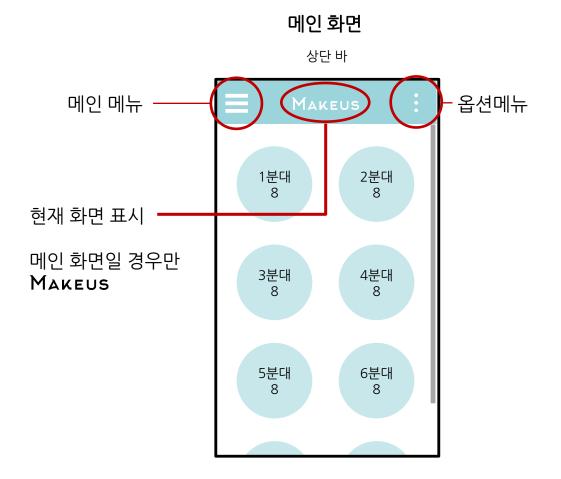


회원가입 화면

MAKEUS		
사진		
이름		
군번		
직책		
이메일		
비밀번호		
	가입요청	
관리자번호 010 1234 5678 관리자 메일 aejhd@army.mil		

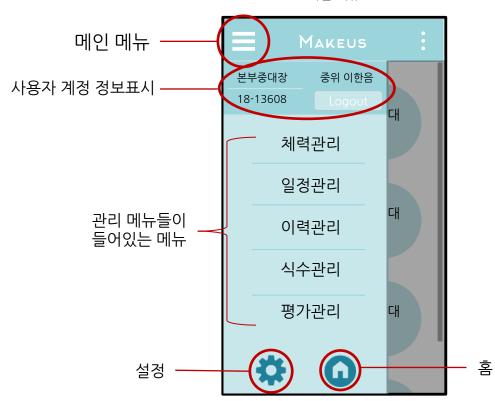


로그인 화면 PW찾기 화면 MAKEUS MAKEUS 이름 군번 인증요청 군번 인증코드 비밀번호 비밀번호 접속 확인 회원가입



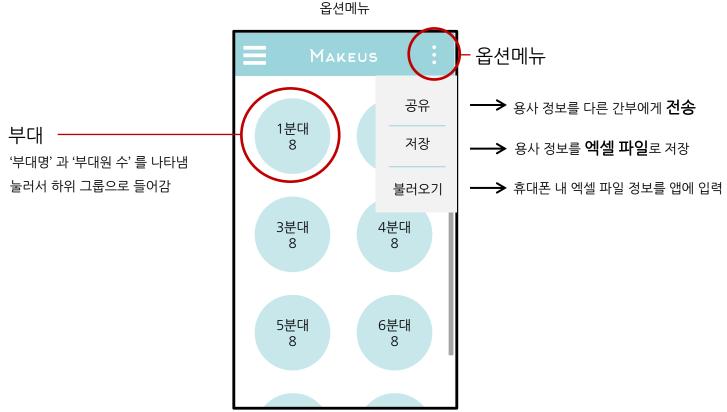
메인 화면

메인 메뉴





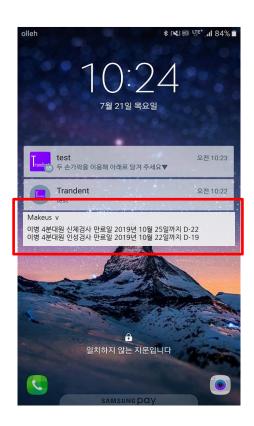
메인 화면

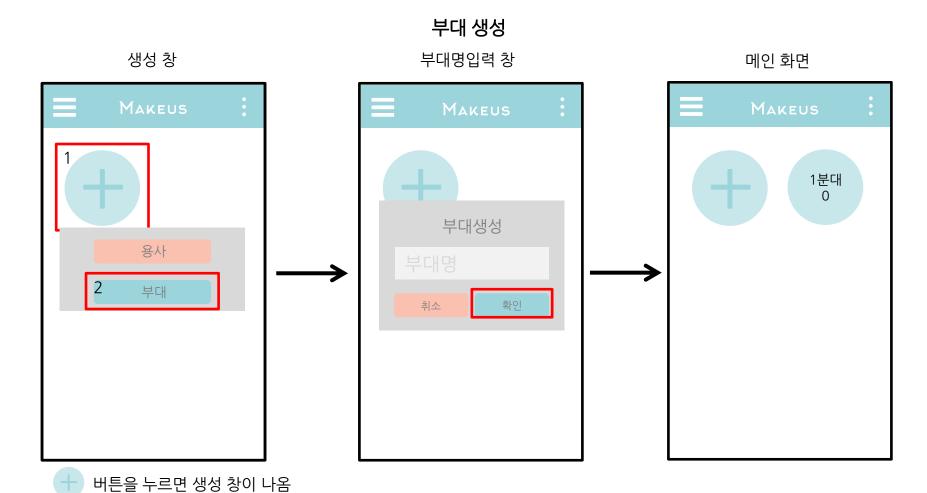




알림 화면

장병들이 복무기간 동안 필수적으로 받아야 할 건강검진과 주기적으로 해야 할 신인성검사를 간부들이 잘 챙겨줄 수 있도록 **입대 일에 맞춰서 날짜를 계산**해서 시행일 전 **알람**을 줌

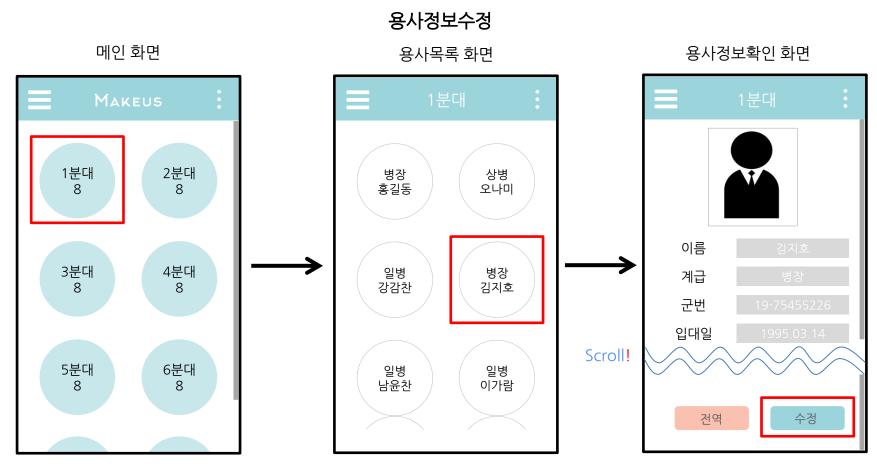




용사생성 생성 창 용사정보입력 화면 용사정보입력 화면 계급 병장 군번 19-75246985 입대일 2017-11-30 전입일 2017-12-31 용사 3 이름 전역예정일 2018-5-30 부대 이등병 계급 생년월일 1992-3-14 주특기 전술기관리병 군번 분대 1분대 입대일 전역일 확인 취소 정보 입력

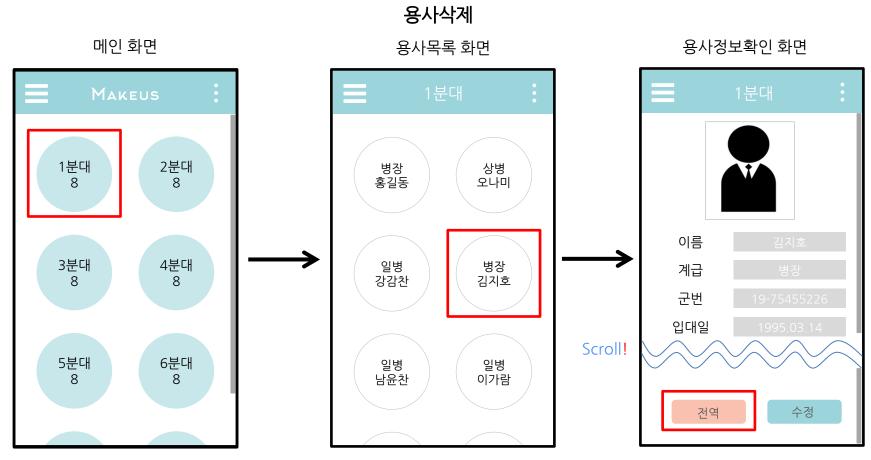
버튼을 누르면 생성 창이 나옴





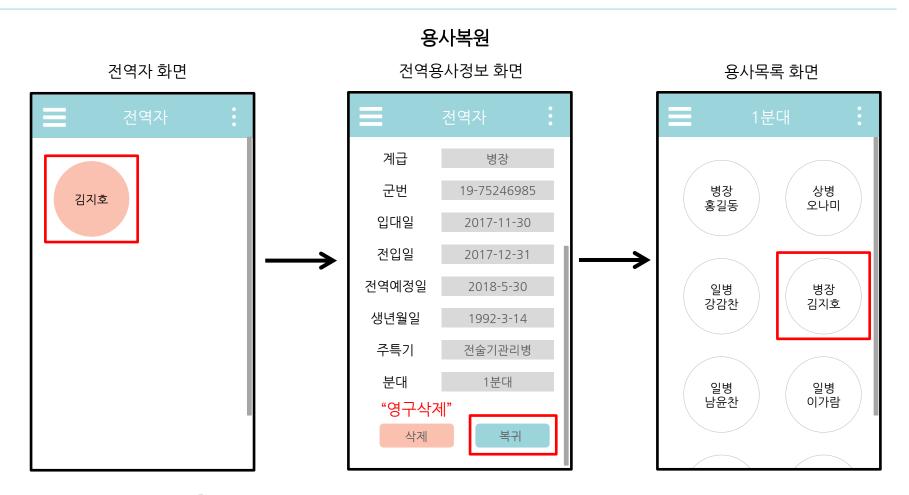
용사정보입력 화면으로 진입





용사목록 화면에서 사라짐





메인 > 관리메뉴 > '설정🏩 ' > '전역자'



용사체력정보입력

체력관리메뉴

체력부대 화면

체력용사목록 화면

체력입력 창











일정관리 화면

일정목록 화면





일정관리 화면

개인일정 창



눌러서 일정변경 가능



개인일정 변경

개인일정

일정변경 창

일정목록

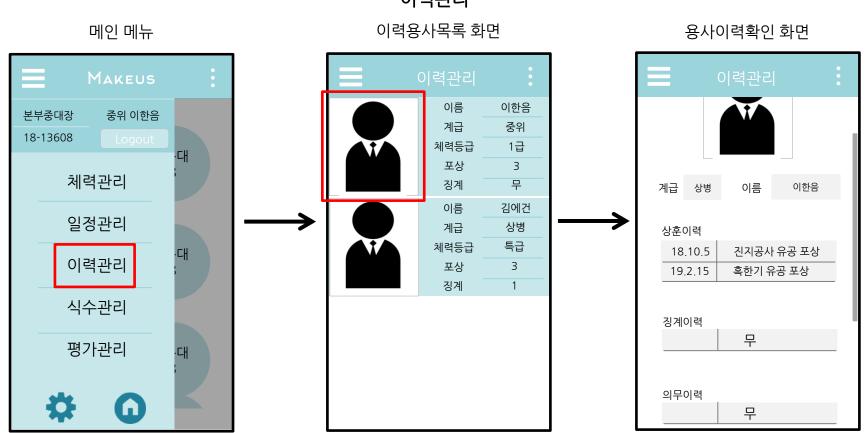








이력관리



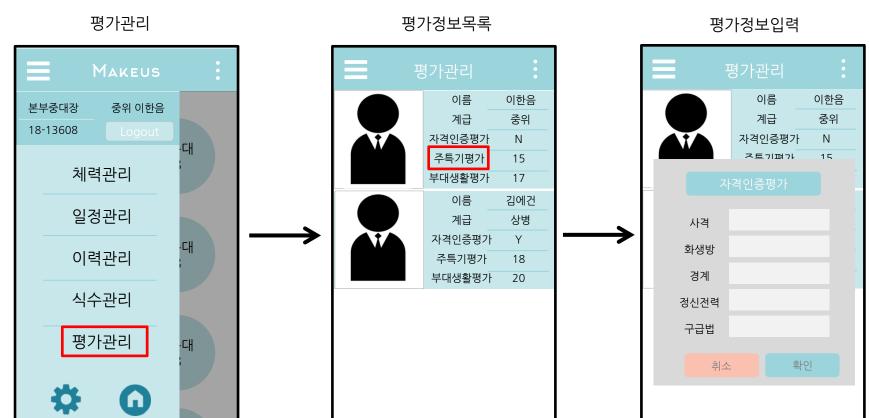




일정관리에 있는 데이터를 바탕으로 결식자를 계산



평가관리



3. 개발 명세



Make Us 개발에 도움을 준 기술들



안드로이드 운영체제



안드로이드 스튜디오 개발환경



자바 프로그래밍 언어 with JDK 8



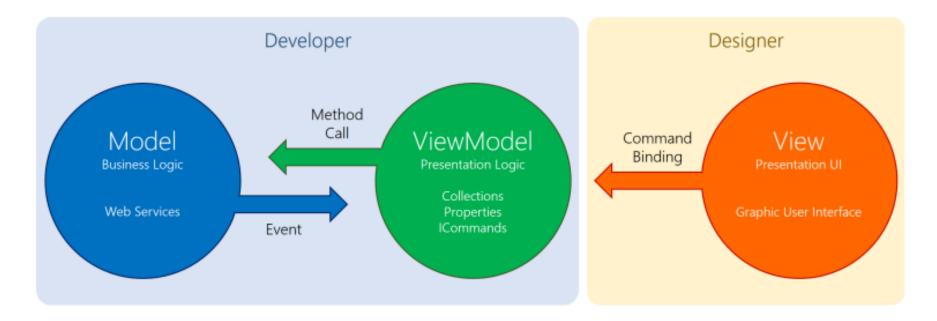
안드로이드 아키텍처 컴포넌트



SQLite 데이터베이스

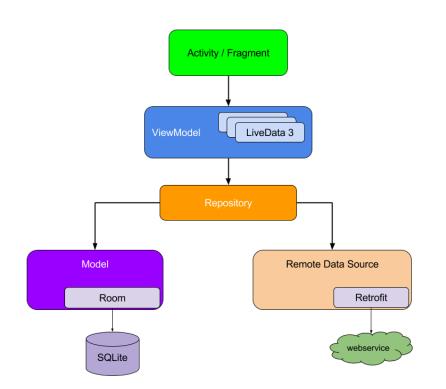


MVVM: Model View ViewModel



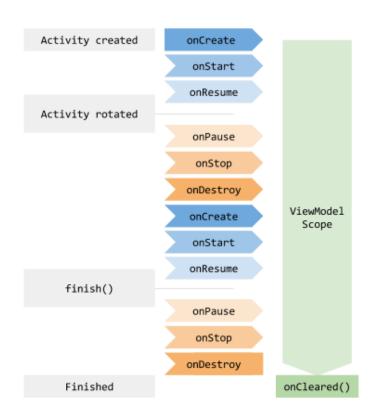
MVVM?

Make Us 기반 기술 중 하나인 안드로이드 아키텍처 컴포넌트가 따르고 있는 소프트웨어 설계 디자인



안드로이드 아키텍처 컴포넌트 활용 효과

- MVVM 모델을 활용하여 효율적인 코드 작성
- 액티비티 생명주기로 인한 데이터 손실 회피
- 디자인과 비즈니스 로직 분리
- 데이터 변경 이벤트 발생 시 화면 자동 업데이트
- 역할이 다른 코드 간 종속 회피



하나의 액티비티 & 다수의 프래그먼트

리소스 사용 비용이 큰 액티비티 대신 다수의 프래그먼트를 구현하여 하나의 액티비티 안에서 교체하는 안드로이드 앱 설계 방식

효과

- 리소스 사용 효율화
- 화면전환 반응 속도 향상
- 보일러 플레이트 코드 감소

4. 향후 발전



향후발전요소

병사용 App을 제작해 현재 있는 간부용 앱과 연동해용사 개인에 대한 세심한 관리가 가능하게 한다.

앱의 운영은 **광고 탭**을 만들어 군인들에게 필요한 정보나 상품을 판매하는 광고를 달아줌으로서 그 수익으로 운영한다.

클라우드 서버를 두어 병사앱과 간부앱 데이터를 종합하여 **빅데이터를 형성**해 인사관리와 식수관리를 개선한다.

자료교환 체계를 이용해 연대통합행정업무에서 필요한 데이터를 모바일로 수집하고 출력해 **모바일 업무 환경을 구축**