



美团·大众点评
meituan dianping

响应式编程在 iOS 开发中的应用

WELCOME



自我介绍

- 美团·大众点评 iOS 技术专家，国内 Functional Reactive Programming 技术爱好者。
- 2015年加入美团·大众点评，负责美团·大众点评北京侧发布工程系统的研发和流程优化梳理。
- 擅长多语言范式，对各种编程范式有着独到的见解。在美团·大众点评北京侧和 StuQ 组织过系统的 FRP 培训，参与人数达数百人，积累了一定经验。

内容

01 聊一个需求

02 想一个问题

03 讲一个方式

04 给一些建议



先从这一个需求开始



商家详情页



请求网络获取商家详情页



显示到UI上



控件产生动作

背后的需求

抓取数据的API
不只一个怎么办？

滚动改变导
航栏变化

网络抓取前的
数据如何处理？

显示的内容是
有选择性的

.....

复杂点



● 异步数据拉取逻辑

● UI后期调整

● 控件相互作用

解决的方式



初始化状态



改变状态



判断状态



思考一个问题



学知识的时候
和做业务的时候
差距有多大？

知识≠工作



我们所学到的知识



编程语言



计算机网络



各类API


```
func maxInArray<T: Comparable>(input: [T]) -> T {  
    var max = input[0]
```

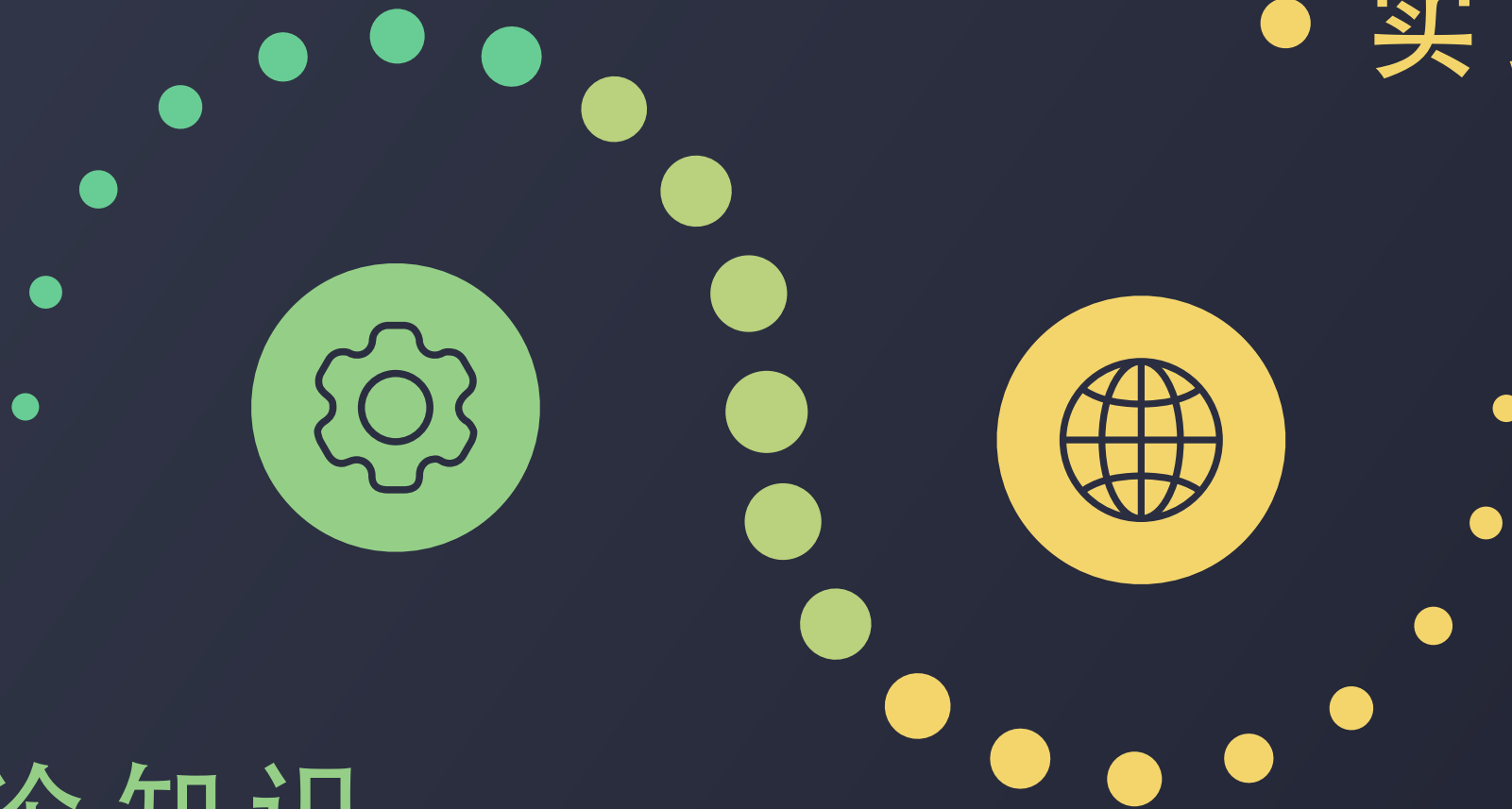
理想模型

```
NSURLSessionDownloadTask *downloadTask =  
    [manager downloadTaskWithRequest:request  
        progress:nil  
        destination:^(NSURLSession *targetPath,  
                        NSURLResponse *response)  
    ]  
  
    NSURL *documentsDirectoryURL =  
        [[NSFileManager defaultManager]  
         URLForDirectory:NSDocumentDirectory  
         inDomain:NSUserDomainMask  
         appropriateForURL:nil  
         create:NO  
         error:nil];  
    return [documentsDirectoryURL URLByAppendingPathComponent:  
        [response suggestedFilename]];  
} completionHandler:^(NSURLSessionResponse *response,  
                        NSURL *filePath,  
                        NSError *error) {  
    NSLog(@"File downloaded to: %@", filePath);  
}];  
[downloadTask resume];
```

我们该做什么？

● 实践模型

● 理论知识



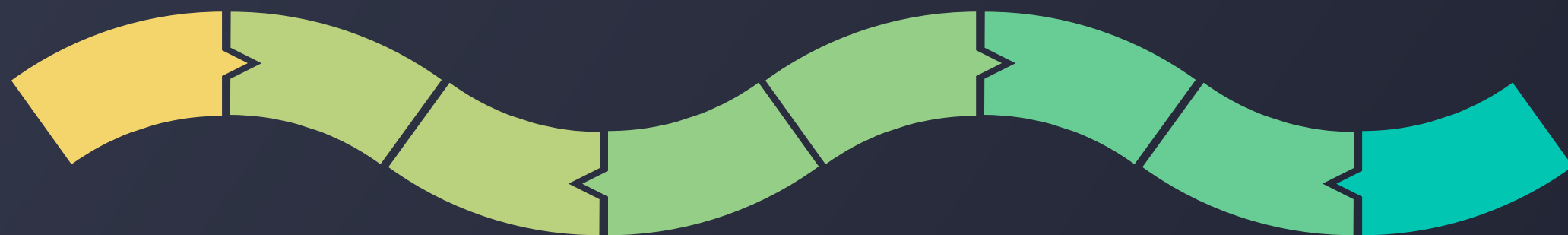


新知识如何应用?

曲折的学习路径

● 知识不连贯

● 代码没人懂



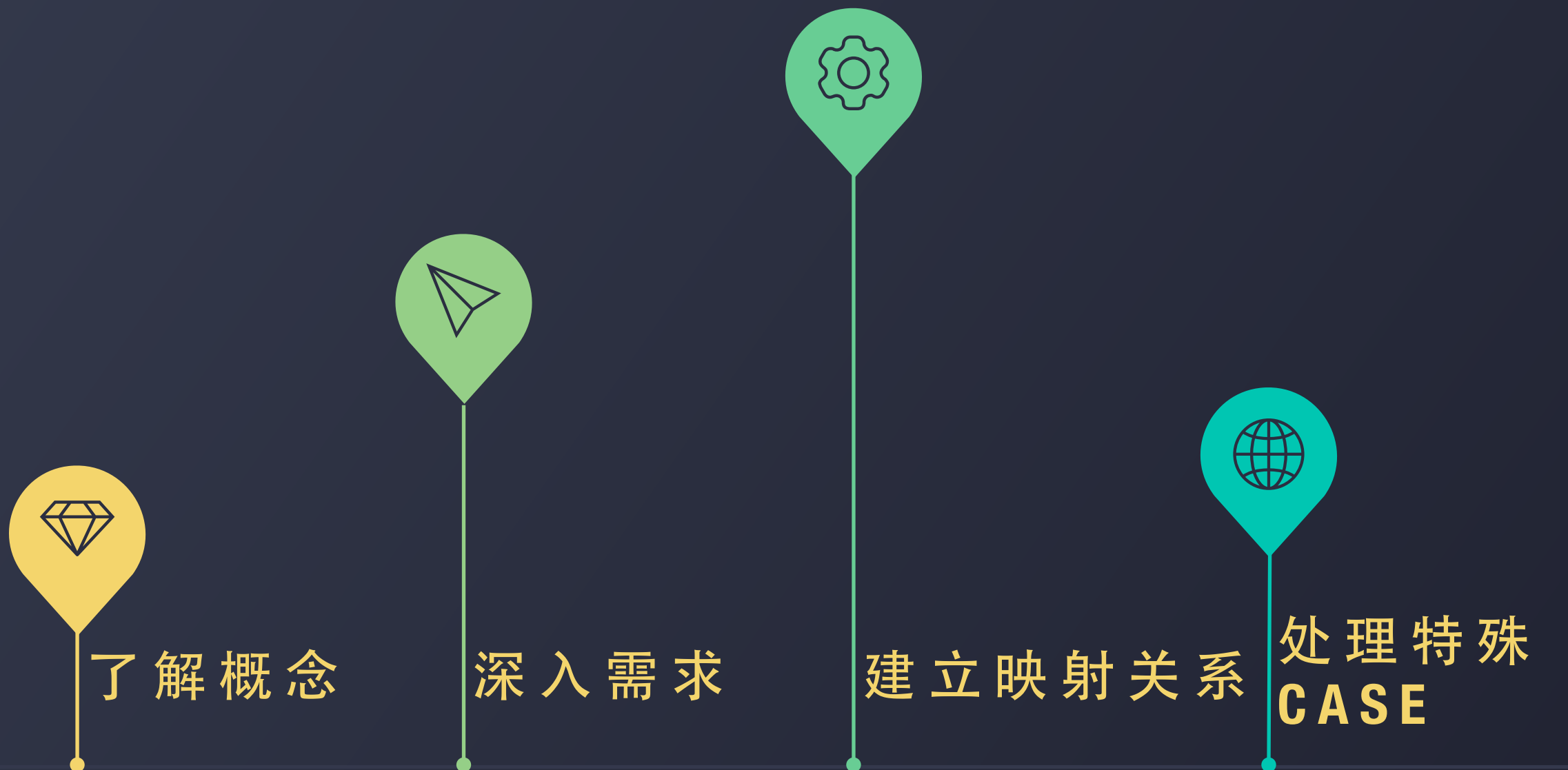
● 概念多

● 调试难

新旧知识的桥梁



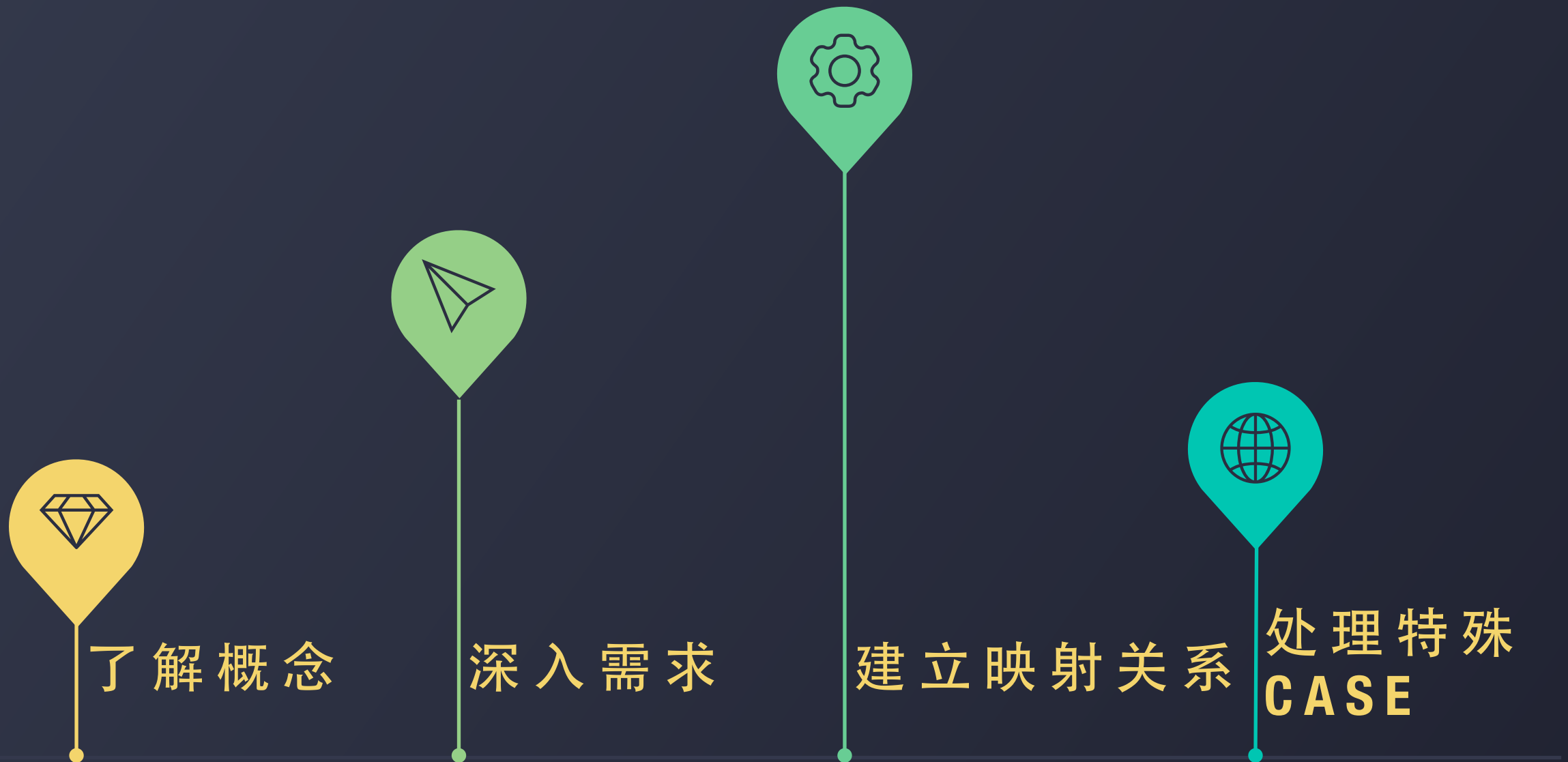
方法论



Reactive Programming

响应式编程

实践响应式编程



命令式编程

状态 + 命令

$A = B + C$

$A = \text{function}(B, C)$

$A.\text{method}()$

$C = A.\text{method2}(B)$



当命令式遇到异步

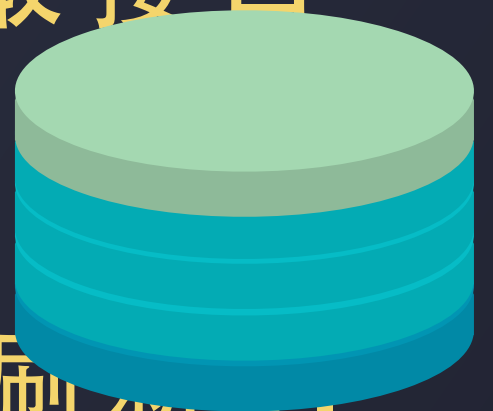


● 异步获取接口

● 获取后刷新数据

很多的状态量

● 事件异步通知

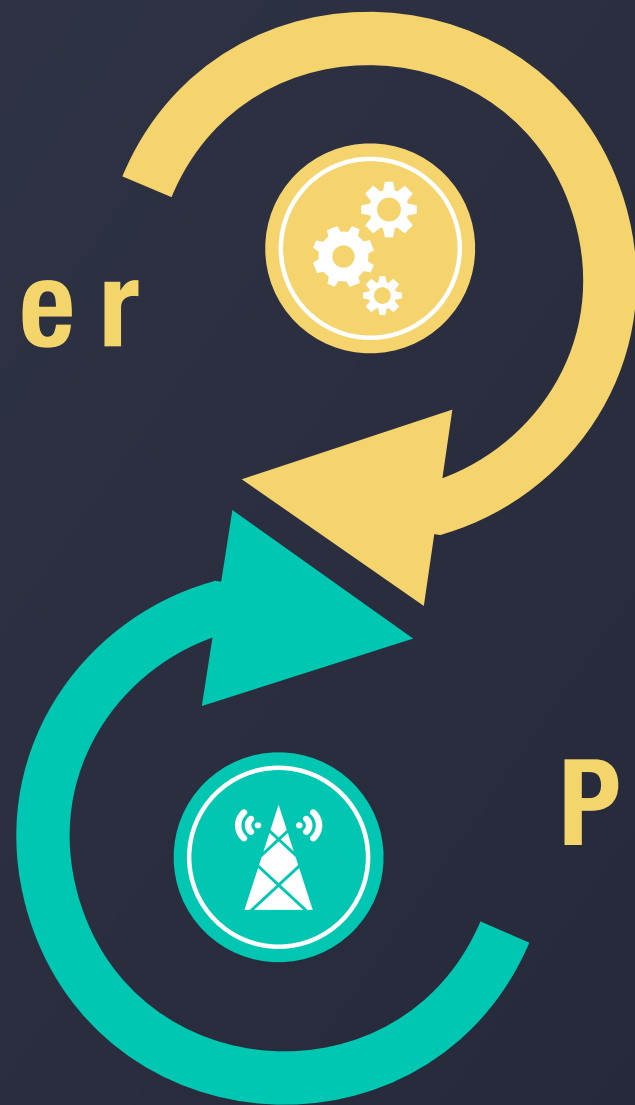


响应式编程

函数响应式编程

响应式编程的两种方式

Pull Driver



Push Driver

非响应式

量A

3

量B

5

量C

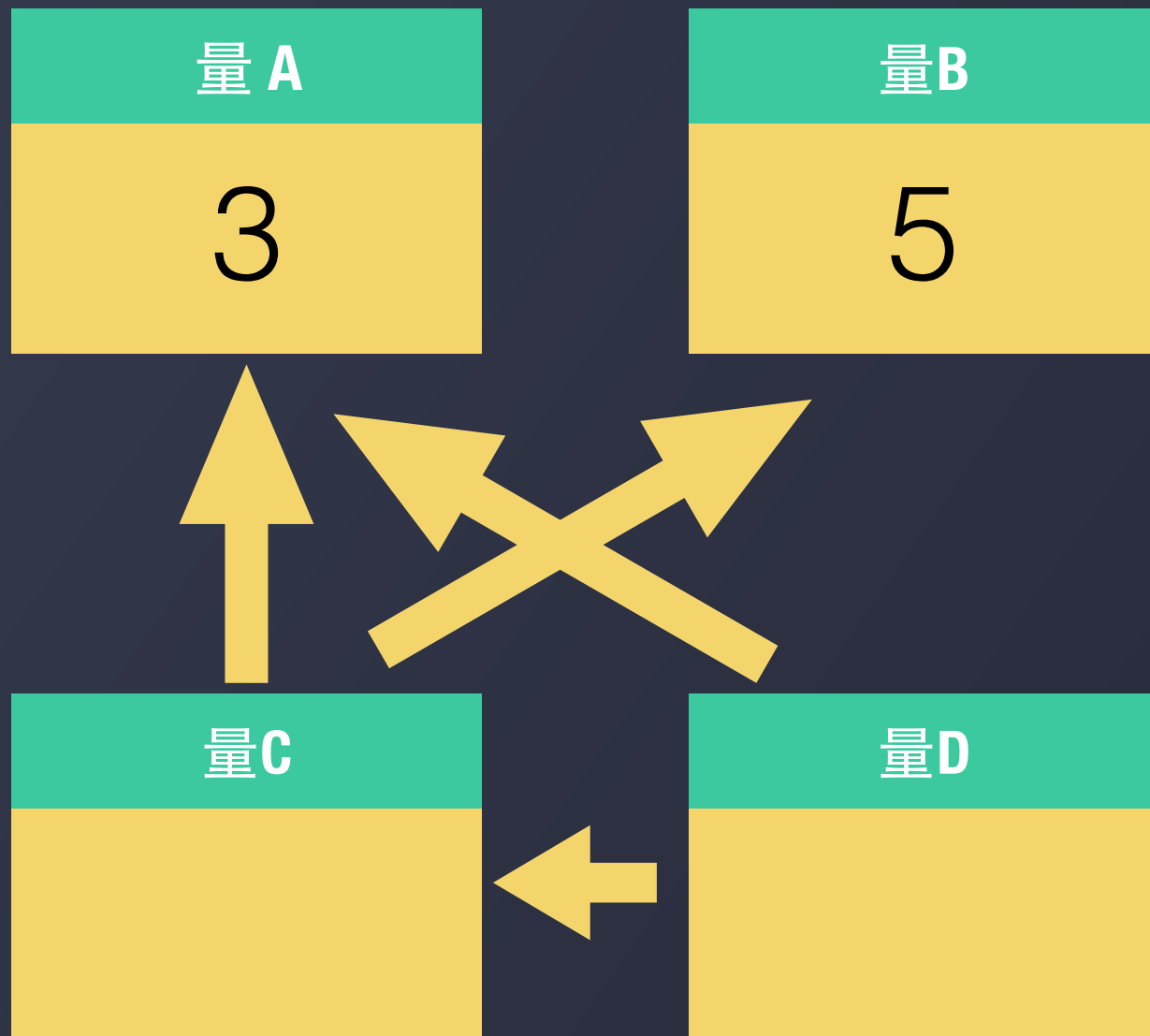
8

量D

11

```
→ var a = 3  
   var b = 5  
   var c = a + b  
   var d = c + a  
   b = 8
```

PULL DRIVER



```
→ var a := 3
   var b := 5
   var c := a + b
   var d := c + a
   b = 8
```

```
class Value {
  func +(left: Value<Int>, right: Value<Int>) -> Value<Int> {
    return Value {

```

```
      var a = Value(5)

```

```
      var b = Value(7)

```

```
      var c = a + b

```

Value<Int>

Value<Int>

Value<Int>

12

Value<Int>

15

Value<Int>

20

Value<Int>

Value<Int>

21

```
      i: c.value

```

```
      a.value = 8

```

12

Value<Int>

15

```
      i: c.value

```

```
      b.value = 12

```

Value<Int>

20

```
      c.value

```

```
      c.value = 9

```

Value<Int>

Value<Int>

```
      a = c + b

```

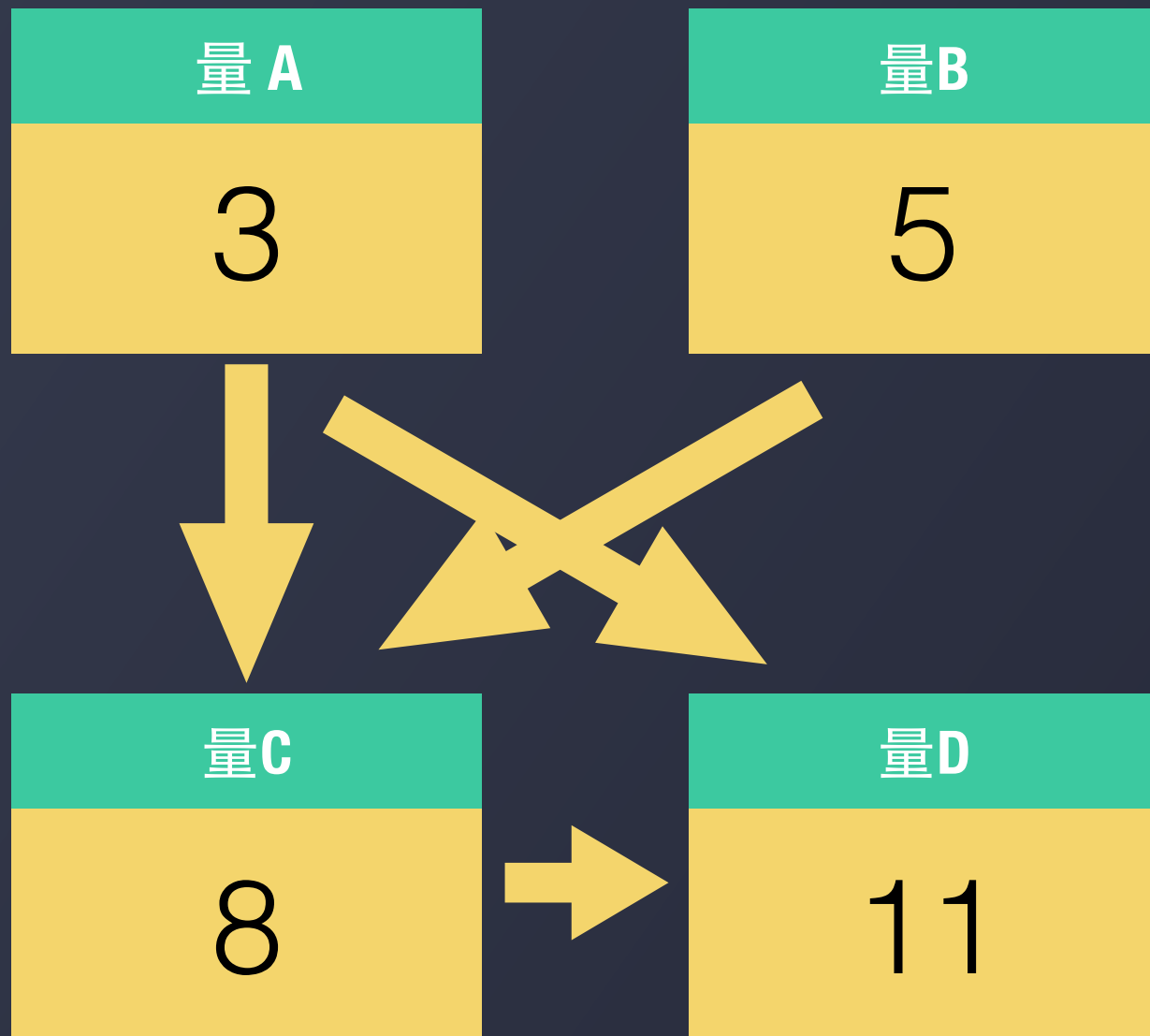
```
      a.value

```

21



PUSH DRIVER



```
→ var a := 3
   var b := 5
   var c := a + b
   var d := c + a
   b = 8
```



```
class func +(left: Value<Int>, right: Value<Int>) -> Value<Int>{  
    var leftValue = left.value
```

```
    var a = Value(3)
```

```
    var b = Value(5)
```

```
    var c = a + b
```

```
    c.observe {
```

```
        print("\tvalue: \t($0)")
```

```
    }
```

```
    a.value = 8
```

```
    c.value
```

```
    a.value = 12
```

```
    c.value
```

```
    b.value = 9
```

Value<Int>

Value<Int>

Value<Int>

Value<Int>

(4 times)

Value<Int>

13

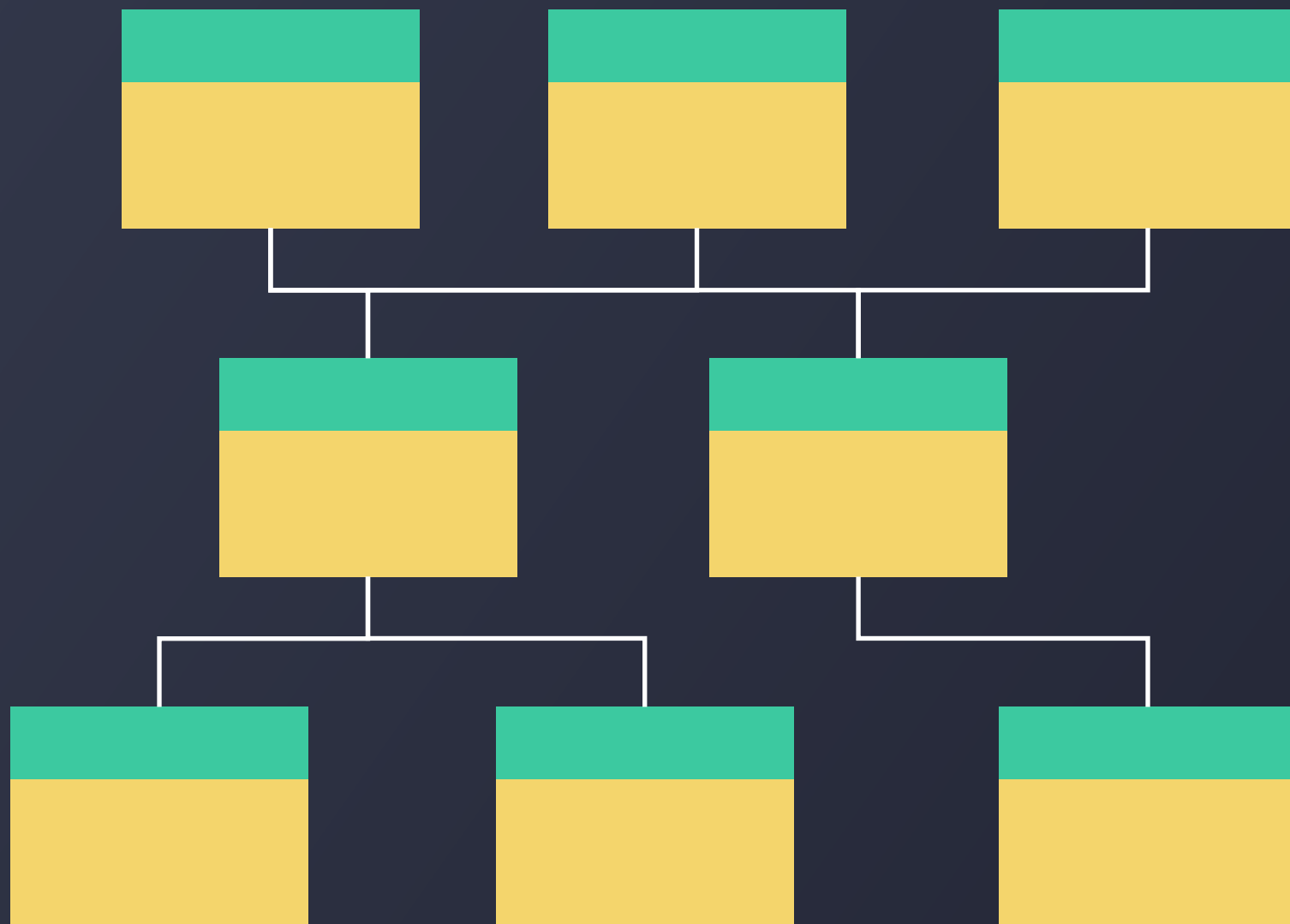
Value<Int>

17

Value<Int>

```
value: 8  
value: 13  
value: 17  
value: 21
```

PULL VS PUSH



成熟的框架

Reactive
Cocoa



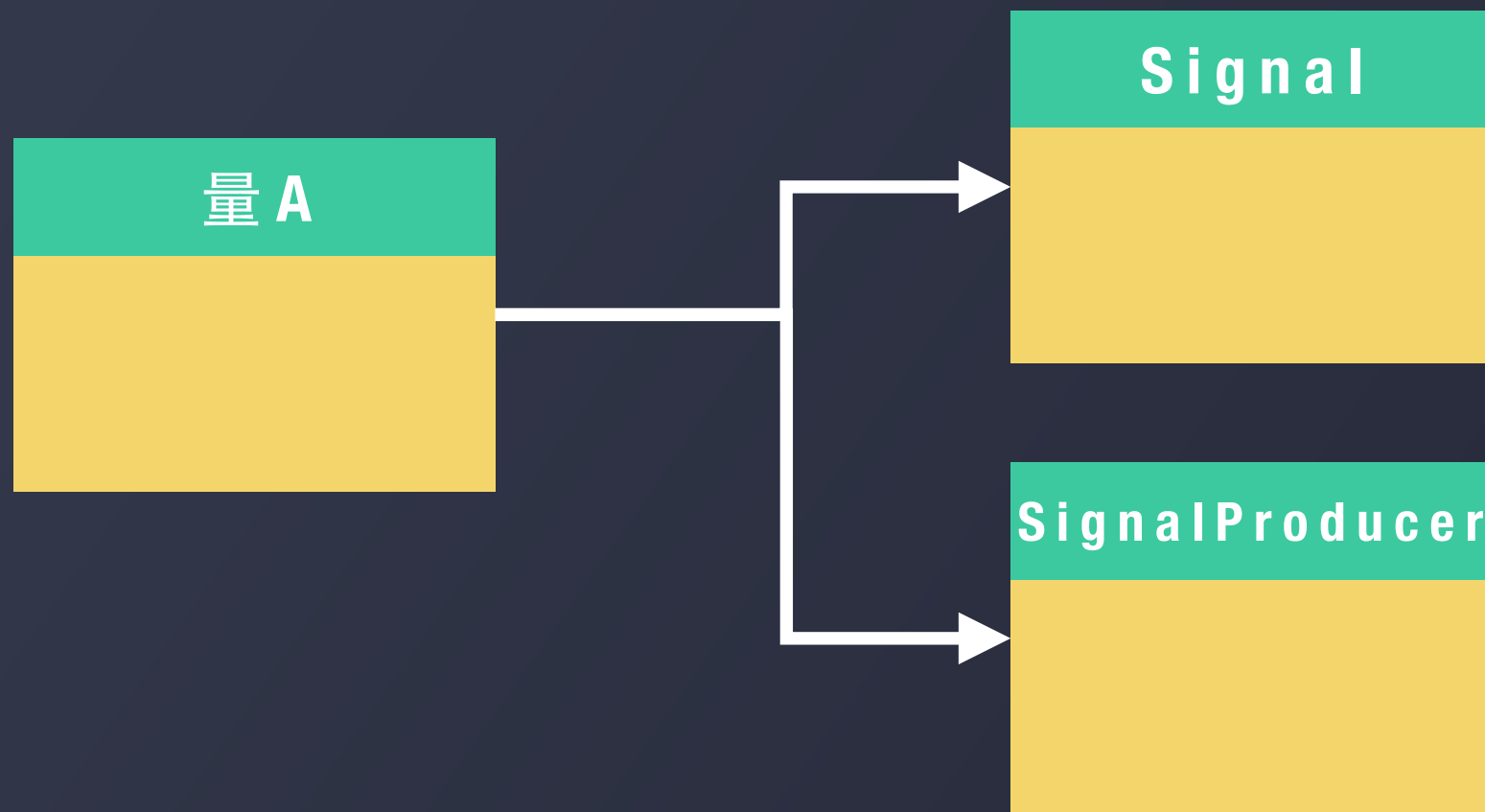
RxSwift



Other



Value<T> VS ReactiveCocoa

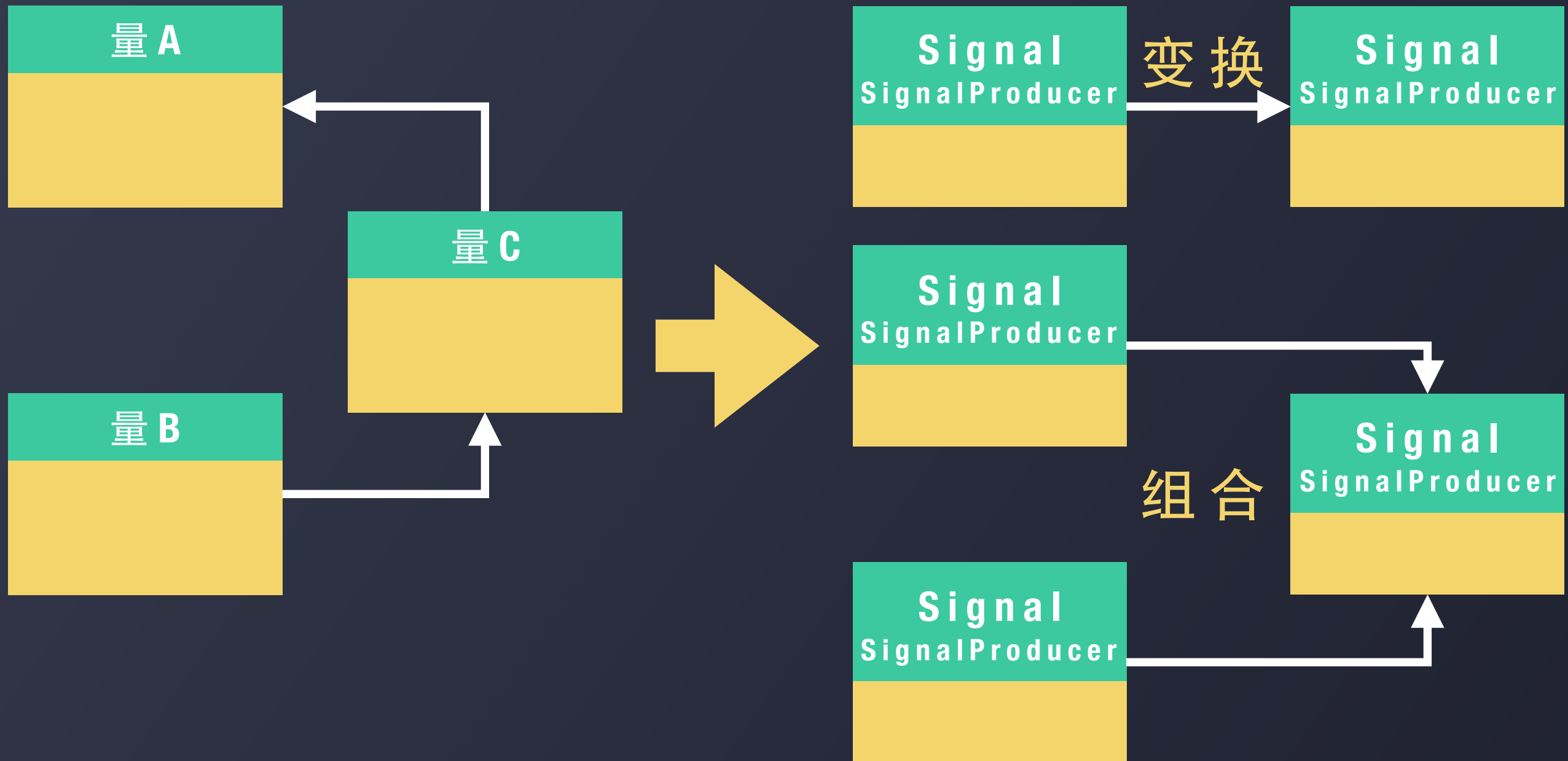


纯异步

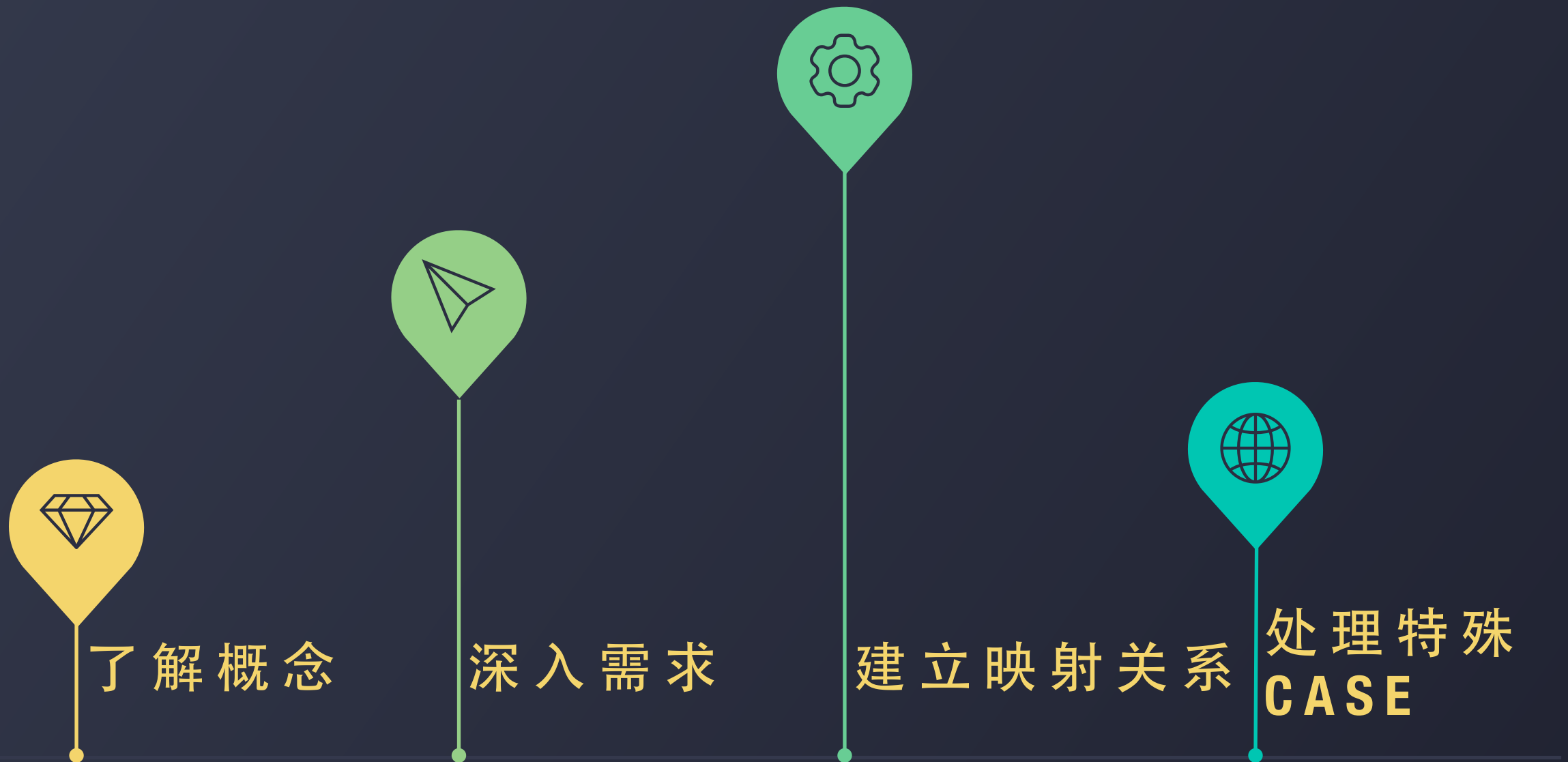
初始化值

可取消

Value<T> VS ReactiveCocoa



实践响应式编程



两个请求并行处理



默认文案



某一个返回



两者都返回

分析过程

LABEL
默认

量A
nil

量B
nil

判断趋势



评估

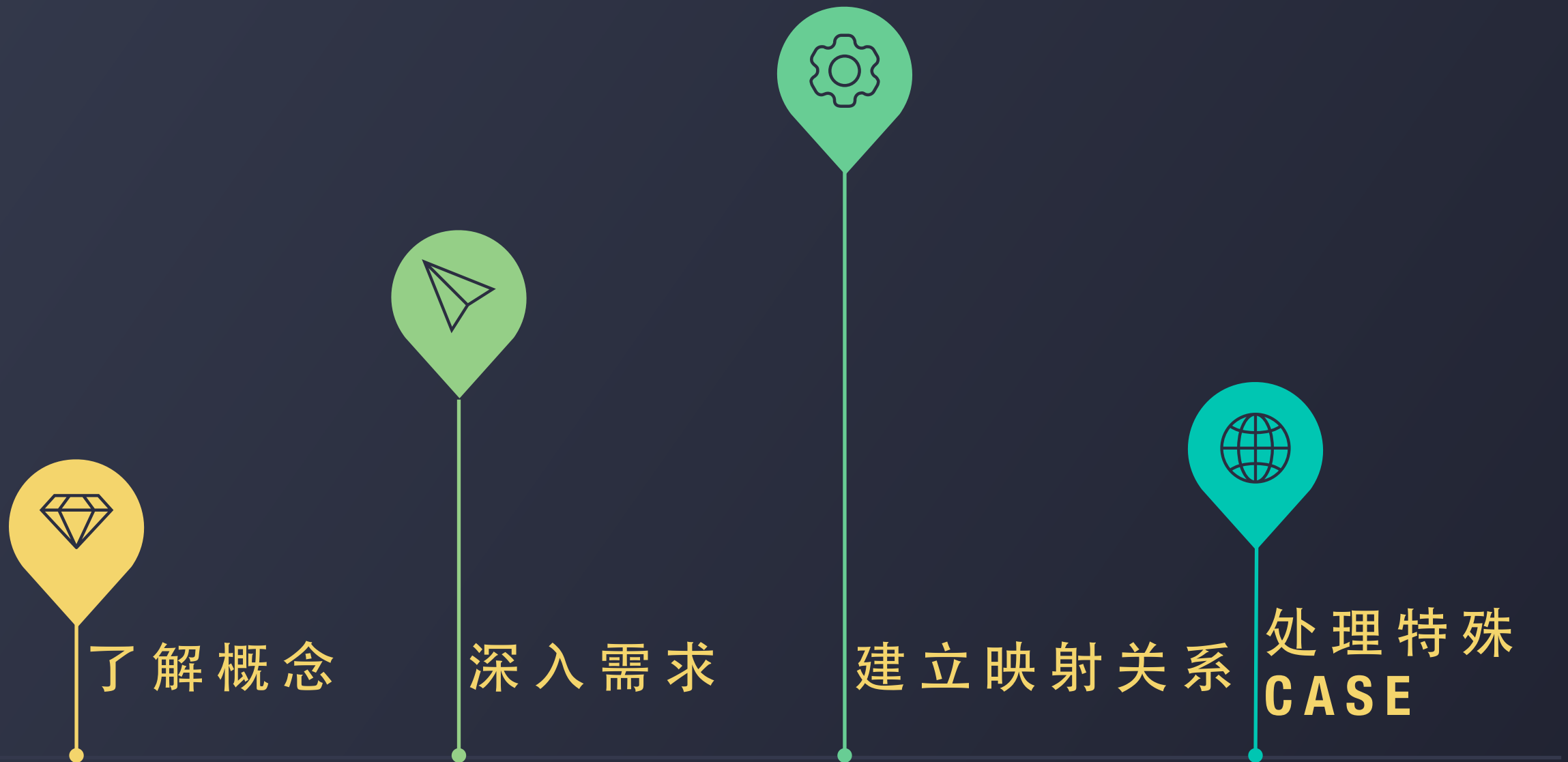


是否适用



额外扩展

实践响应式编程



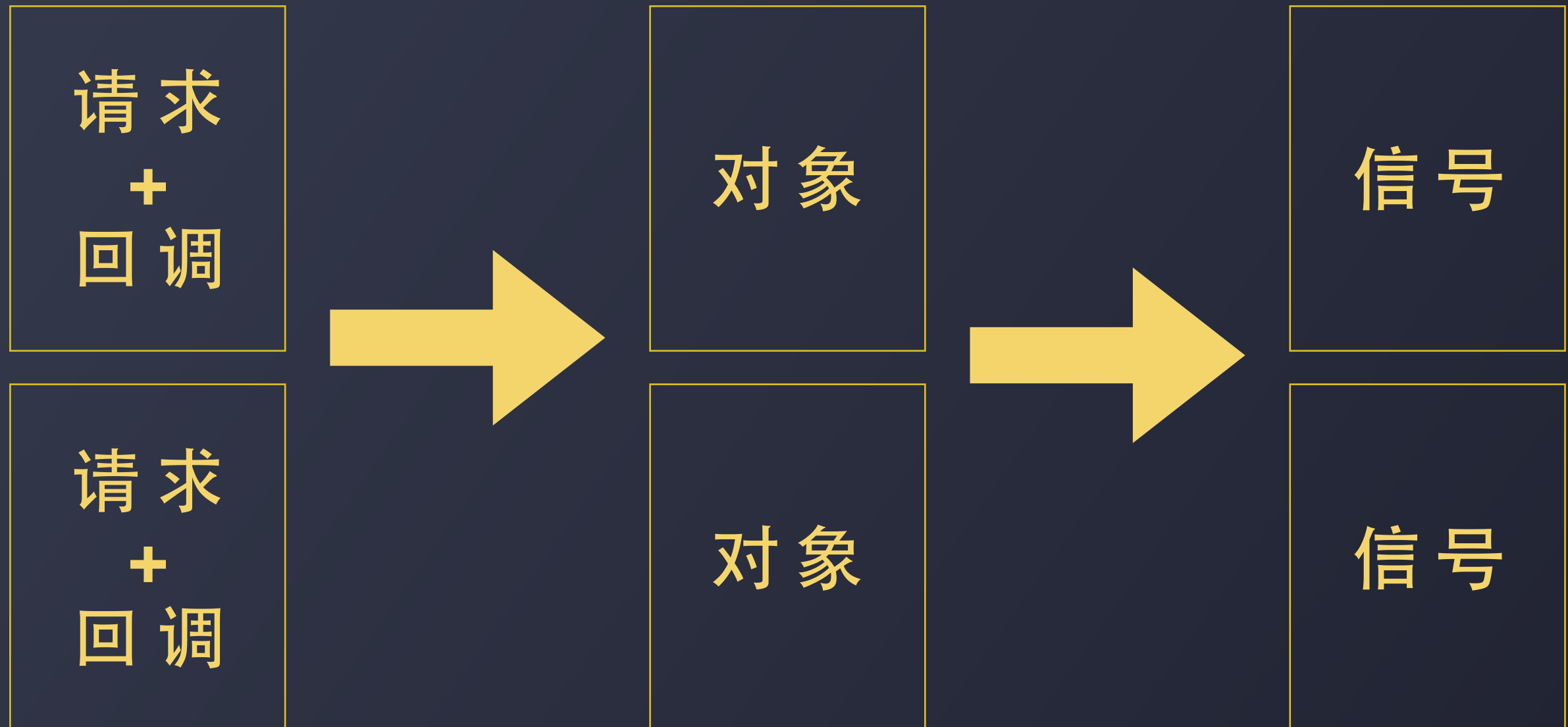
映射关系

可以表示未来的值



映射关系

信号的组合处理



```
let requestA = URLRequest(url: baidu)
let requestB = URLRequest(url: google)

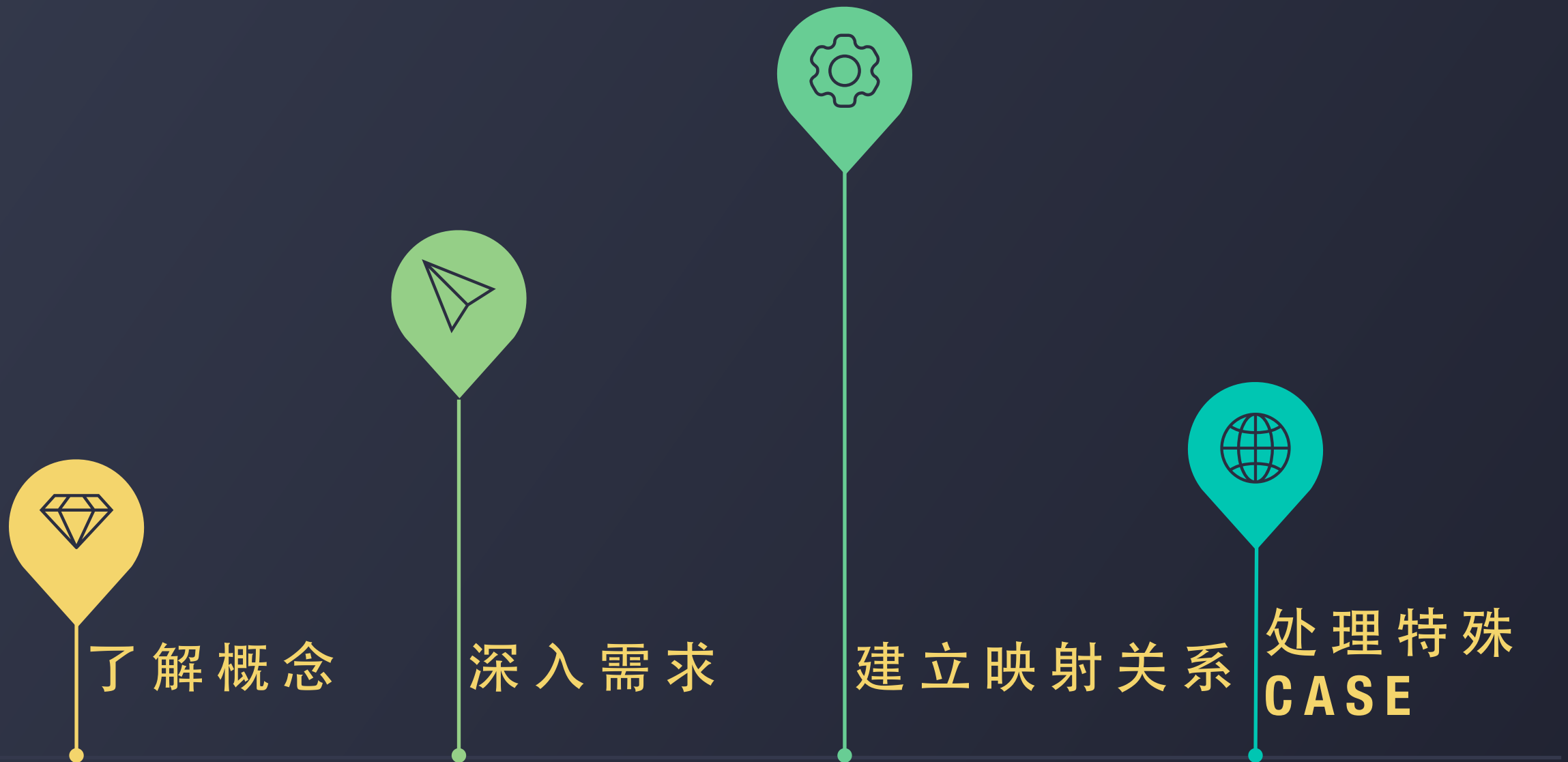
let responseSignalA = sessionManager.reactive.data(with:
requestA)
let responseSignalB = sessionManager.reactive.data(with:
requestB)

let responseSignalAll =
SignalProducer.combineLatest([responseSignalA,
responseSignalB])

responseSignalAll.start { event in
    switch event {
    case let .value(value):
        print("\(value)") // 处理在这里
    default:
        break
    }
}
```



实践响应式编程



遇到特殊CASE

绕开 & 记录

统计 & 评估

深挖 & 解决





一些建议

如何在团队中推广新技术



搞得清的人



愿意搞的伙伴



可以搞的项目

避免实践的极端

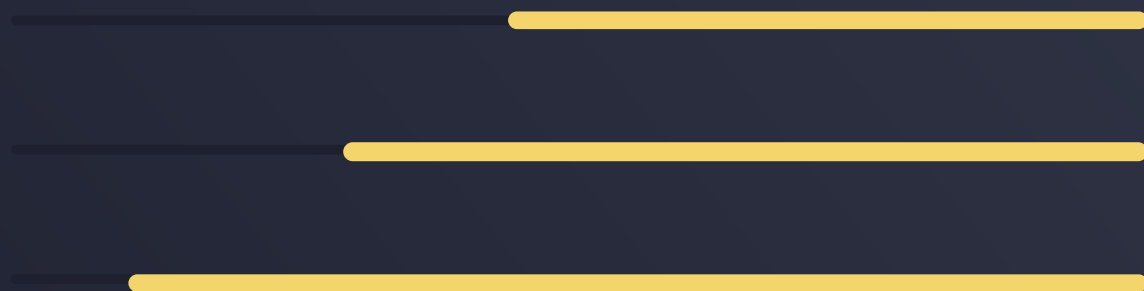
道听途说

因噎废食



归纳与总结

更高抽象的层次
理论与业务的结合



Q & A

THANKS

