

MANUAL DE USUARIO: LA ESPIRAL

“La Espiral” es una aplicación de quizzes educativos. Se pueden cargar preguntas a través de archivos .txt en formato GIFT.

Las preguntas pueden ser de tipo corta respuesta, verdadero o falso y múltiple opción. A continuación ejemplos de cada una:

```
::Título de la pregunta
::Pregunta{
=Una respuesta correcta
~Respuesta equivocada1
#A comentario a la respuesta equivocada1
~Respuesta equivocada2
#A comentario a la respuesta equivocada2
~Respuesta equivocada3
#A comentario a la respuesta equivocada3
~Respuesta equivocada4
#A comentario a la respuesta equivocada4
}

¿Pregunta?{=Respuesta1 =Respuesta2 =Respuesta3}

::Pregunta:: sentencia {T}
```

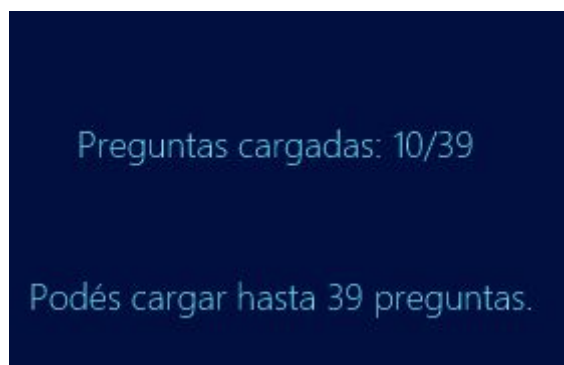
PARA COMENZAR:

Hacer click en el archivo “laEspiral.jar”

Se deben cargar preguntas. Para hacerlo, arrastrar archivos .txt escritos en formato GIFT al área azul con un correo ilustrado:



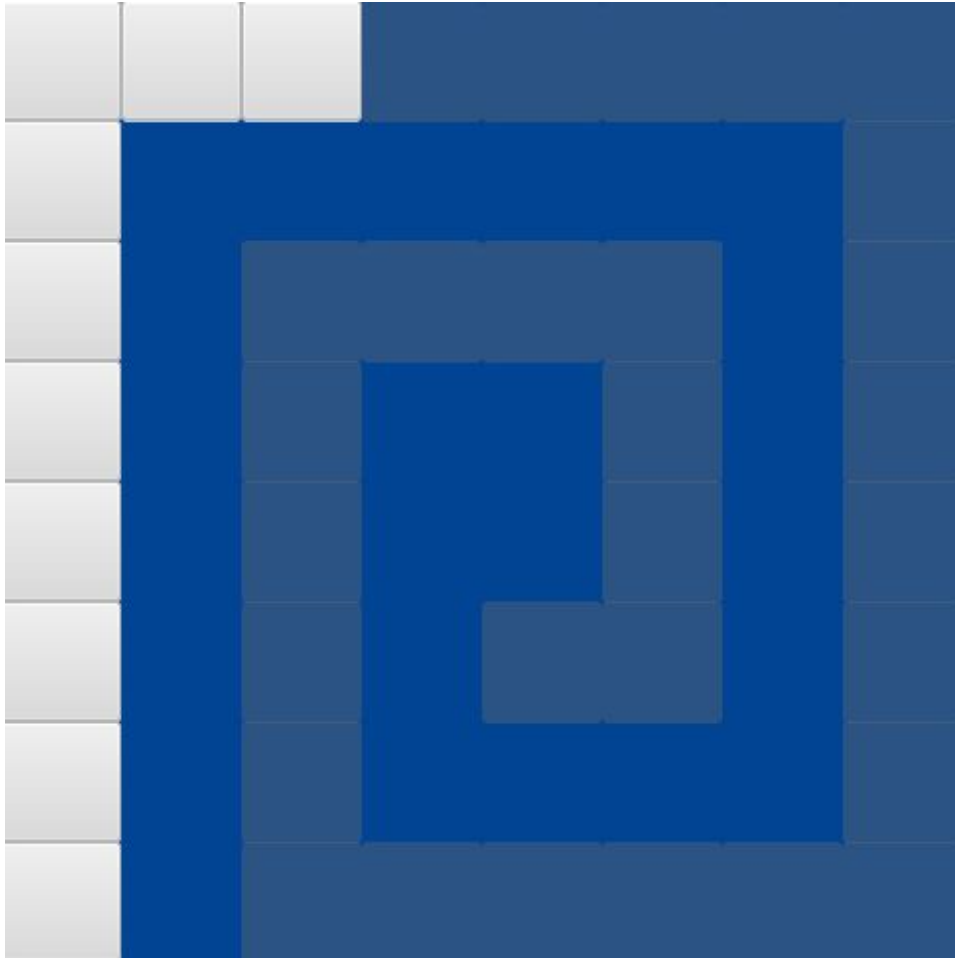
Se arrastran los archivos allí. El sistema avisará cuántas preguntas van cargadas:



Cuando se hayan cargado las preguntas deseadas, se debe hacer click en comenzar:



Se mostrará el tablero:



Hay varios botones habilitados. Los que están en gris oscuro no están activados ya que no había preguntas para darles.

Si se hace click en un botón gris claro se podrá responder una pregunta. El formato para responder cada tipo de pregunta está indicado en lo que muestra el botón ayuda:

Ayuda

También hay un botón para finalizar el juego rápidamente, y así lo indica:

Acabar



Al haber respondido bien o mal una pregunta, el juego lo indicará