
<Grupo 16>

**<Cooperativa de Reciclaje>
Software Architecture Document**

Version <1.1>

<Cooperativa de Reciclaje>	Version: <1.1>
Software Architecture Document	Date: <28/06/2021>
<document identifier>	

Revision History

Date	Version	Description	Author
<dd/mm/yy>	<x.x>	<details>	<name>

<Cooperativa de Reciclaje>	Version: <1.1>
Software Architecture Document	Date: <28/06/2021>
<document identifier>	

Table of Contents

1.	Introduction	4
1.1	Purpose	4
1.2	Scope	4
1.3	Definitions, Acronyms, and Abbreviations	4
1.4	References	4
1.5	Overview	4
2.	Use-Case Diagram	5
3.	Structural Diagrams	5
3.1	Overview	6
3.2	Class Diagram	6
3.3	Packages Diagram	6

<Cooperativa de Reciclaje>	Version: <1.1>
Software Architecture Document	Date: <28/06/2021>
<document identifier>	

Software Architecture Document

1. Introduction

1.1 Purpose

Este documento provee una descripción comprensiva del sistema, usando un numero de diferentes vistas arquitecturales para describir distintos aspectos del sistema. Se dirige a capturar y transmitir las distintas decisiones que se han hecho en el sistema.

1.2 Scope

Este documento apunta informar al Product Owner y a los Stakeholders una descripción del sistema y algunas de sus funcionalidades

1.3 Definitions, Acronyms, and Abbreviations

PO: Product Owner.
SH: StakeHolder.

1.4 References

Caso de uso: Llevar materiales.
Caso de uso: Pesar materiales.
Caso de uso: Registrar acopio.
Caso de uso: Dar de alta al cartonero.

1.5 Overview

Este documento contiene una serie de diagramas, junto con una breve descripción de los distintos componentes del sistema. Se organiza en: Casos de uso, diagramas estructurales y diagramas comportamentales.

<Cooperativa de Reciclaje>	Version: <1.1>
Software Architecture Document	Date: <28/06/2021>
<document identifier>	

2. Use-Case Diagram

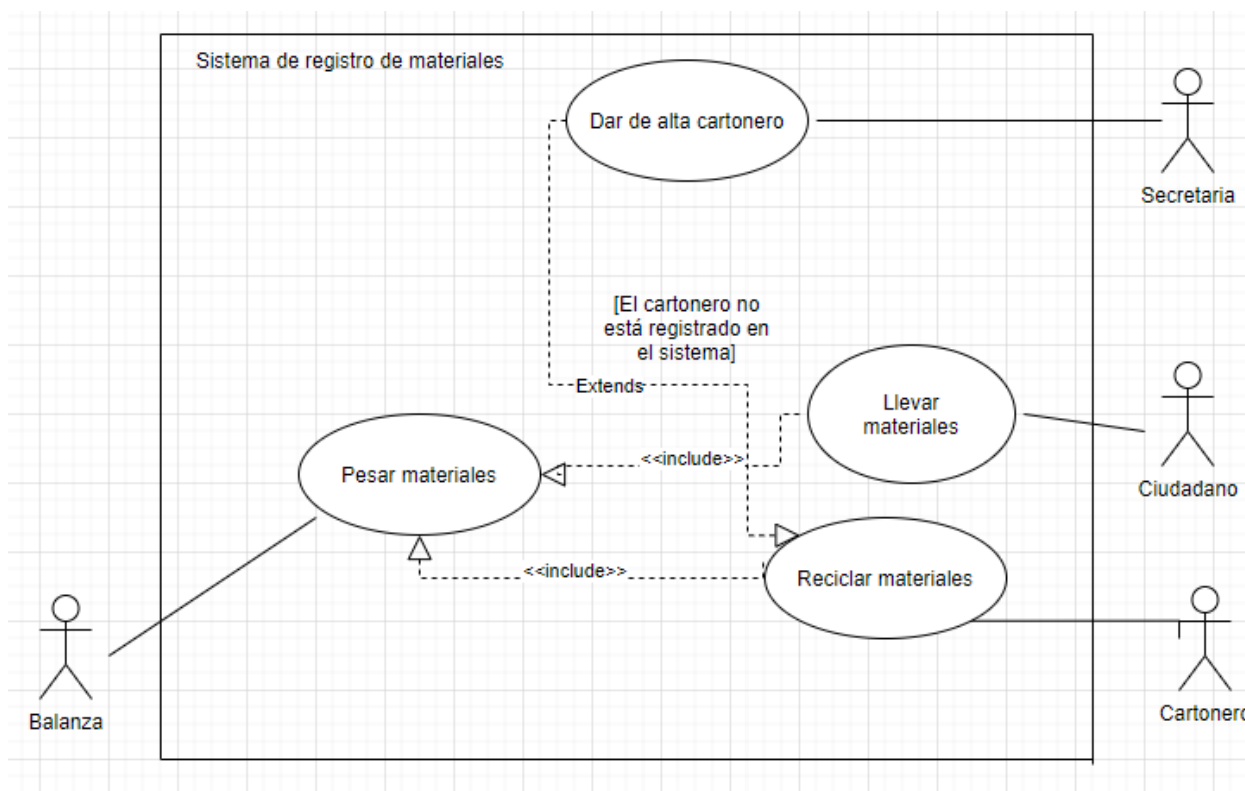


Figura 1: Diagrama de casos de uso.

Los casos de uso representados en el diagrama son los que fueron definidos con los ayudantes las demás funcionalidades se simularon o van a ser implementadas más adelante.

3. Structural Diagrams

3.1 Overview

Los diagramas estructurales del sistema se descomponen en 2 partes. Por un lado, se tiene el diagrama de clases, donde se representan todas las clases junto con sus atributos, funciones y relaciones. Y por otro el diagrama de paquetes, que ilustra cómo el equipo organizó estas clases para su implementación.

3.2 Class Diagram

En la figura 2 se contempla la división del sistema en clases, a continuación, se describen las clases principales.

- Secretaria: Esta clase contiene la información de la secretaria, su función es, puede dar de alta, baja y modificación de usuarios, modificar los materiales entregables, pago de los cartoneros.
- Cartonero: Esta clase contiene la información del cartonero, debe seguir el recorrido generado
- Ciudadano: Esta clase contiene la información del ciudadano, está encargada de generar un pedido de materiales para su recolección.
- Cartelera virtual: Esta clase se encarga de generar una cartelera de vecinos (ciudadanos) que se ofrecen a realizar viajes al centro de reciclaje ofreciendo el

<Cooperativa de Reciclaje>	Version: <1.1>
Software Architecture Document	Date: <28/06/2021>
<document identifier>	

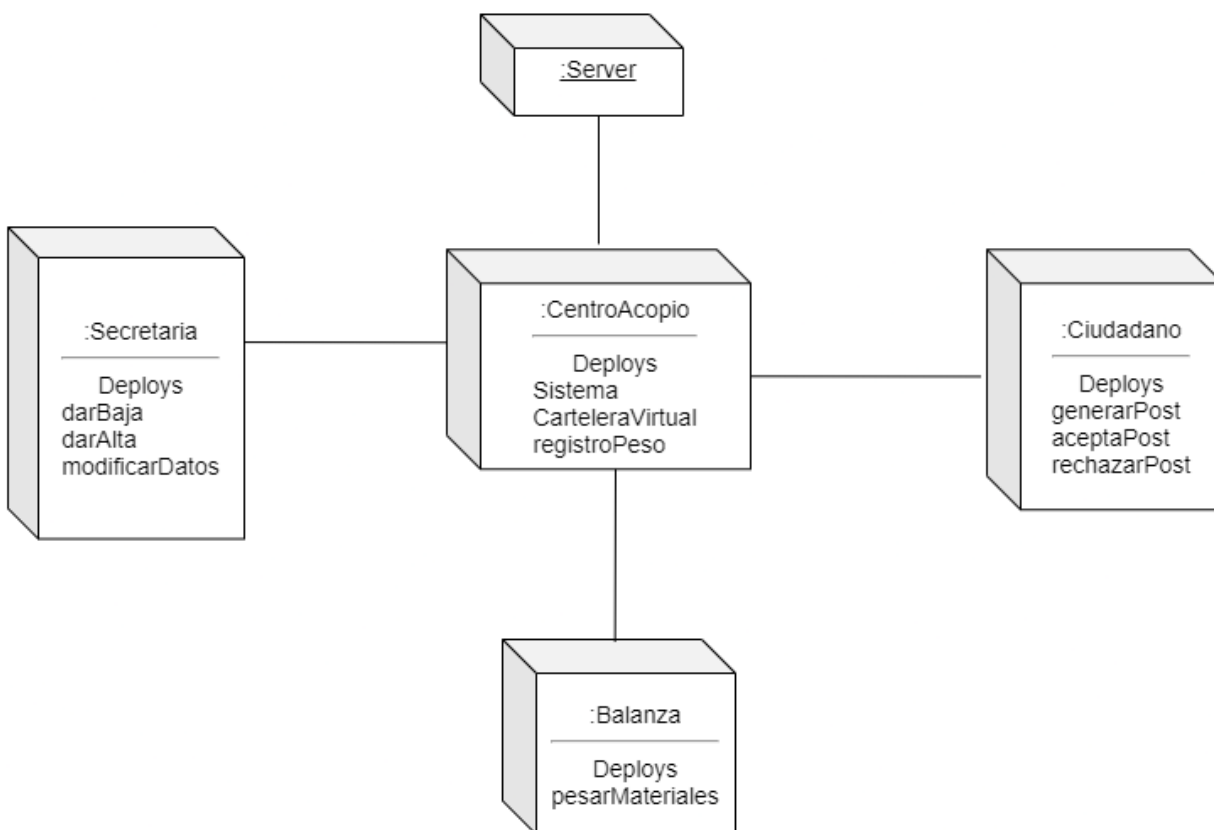


Figura 3: Diagrama de despliegue

4. Behavioral View

4.1 Overview

A continuación se presenta el diagrama de secuencia de la funcionalidad generar post en cartelera virtual.

4.2 En la figura 4 se describe el diagrama de secuencia que se ejecuta cuando se utiliza la funcionalidad antes descrita.

<Cooperativa de Reciclaje>	Version: <1.1>
Software Architecture Document	Date: <28/06/2021>
<document identifier>	

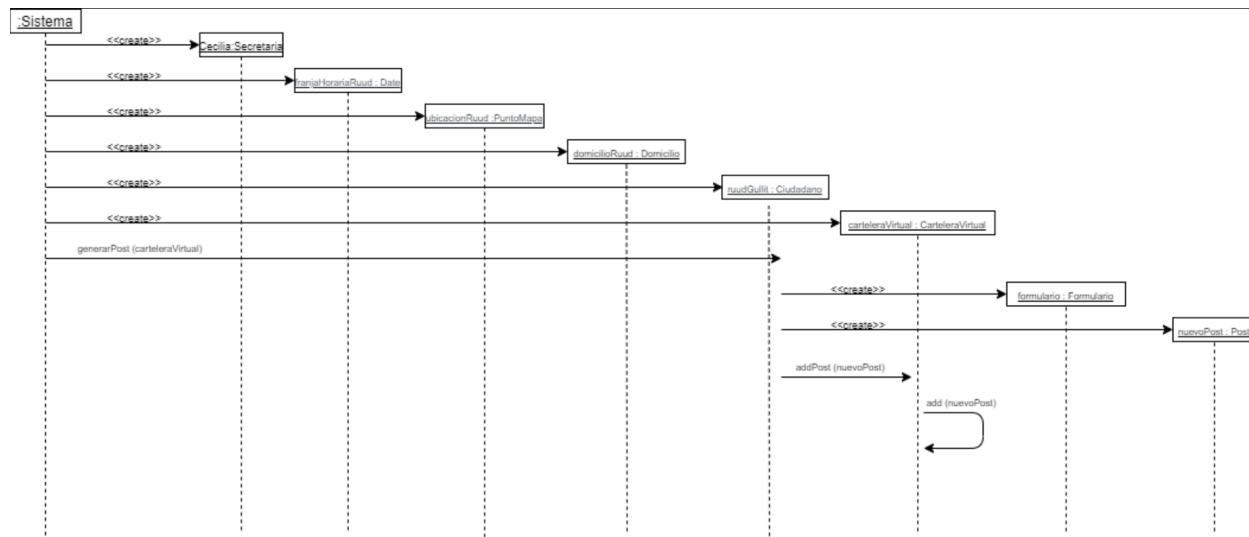


Figura 4: Diagrama de secuencia funcionalidad generar post