

STEP INVADERS

КОМПЬЮТЕРНАЯ ИГРА В ЖАНРЕ "SHOOT 'EM UP"



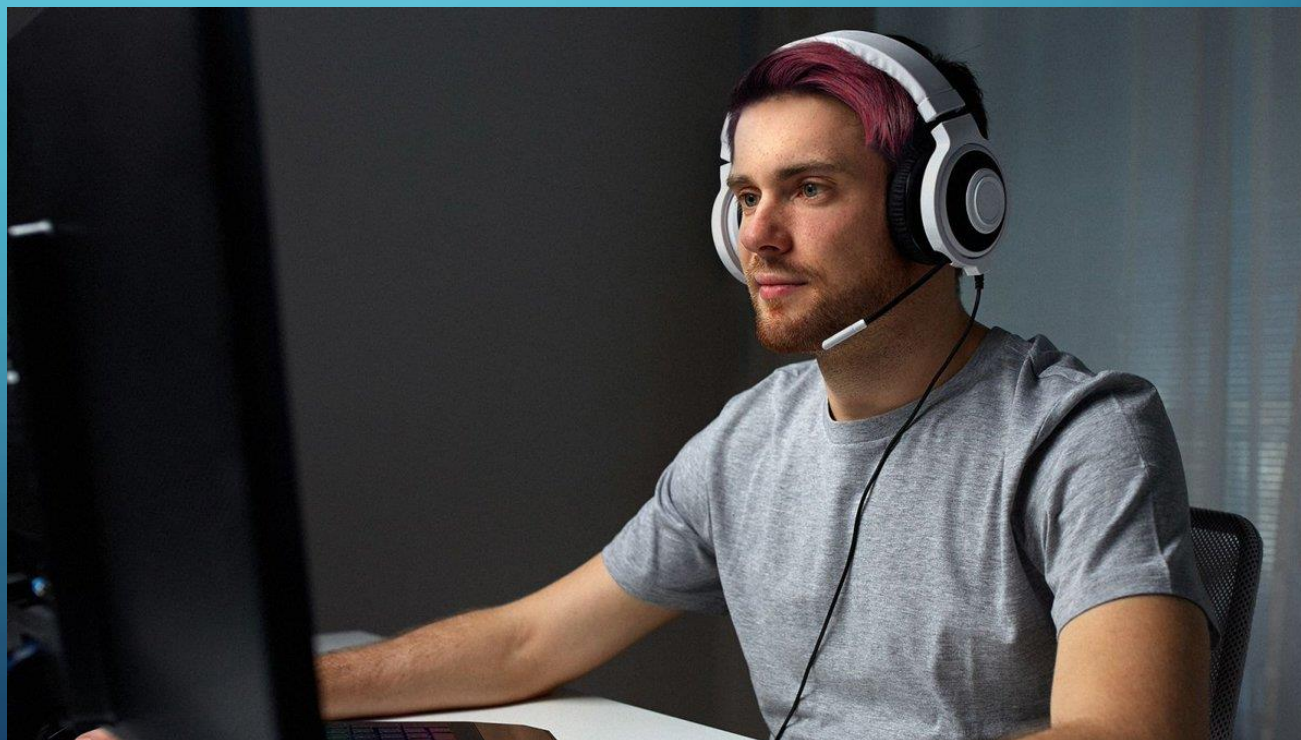
ПРОБЛЕМА, РЕШАЕМАЯ НАШИМ ПРОДУКТОМ

- Проблема проведения свободного времени
- Отвлечение от высокоинтеллектуальной деятельности и повседневной загруженности
- Уменьшение уровня стресса



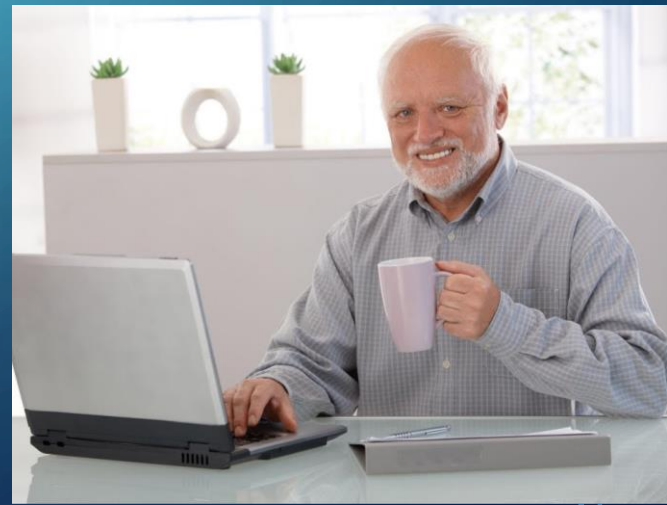
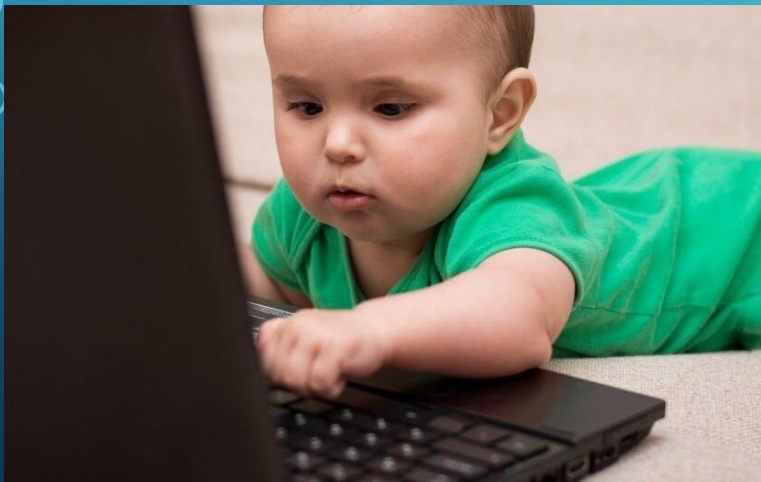
ПРОДУКТ ПРОЕКТА

- Наша компьютерная игра не будет требовать высокой концентрации, но при этом будет достаточно увлекательной, чтобы человек мог всецело отвлечься от повседневных забот и расслабиться, получив удовольствие от увлекательного геймплея и интересной графики.



ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ

- Дети до 9 лет
- Высоко загруженные люди зрелого возраста от 45 лет, имеющие высокий уровень стресса и малые перерывы в работе для его снижения
- Пожилое поколение



КОМАНДА ПРОЕКТА

- Алексей Машаев: дизайнер уровней, персонажей. Опыт дизайнерской работы: 2 года.
- Данил Шмырин: главный разработчик. Опыт разработки видеоигр: 6 месяцев.



Спасибо за внимание!



stonks

Совершенствуйтесь!