

```
#include <Servo.h>

Servo servo1;

Servo servo2;

Servo servo3;

Servo servo4;

Servo servo5;

void setup(){
  servo1.attach(5);
  servo2.attach(6);
  servo3.attach(10);
  servo4.attach(11);
  servo5.attach(12);
}

void loop(){
  servo1.write(90);
  servo2.write(90);
  servo3.write(90);
  servo4.write(90);
  servo5.write(90);
}
```