

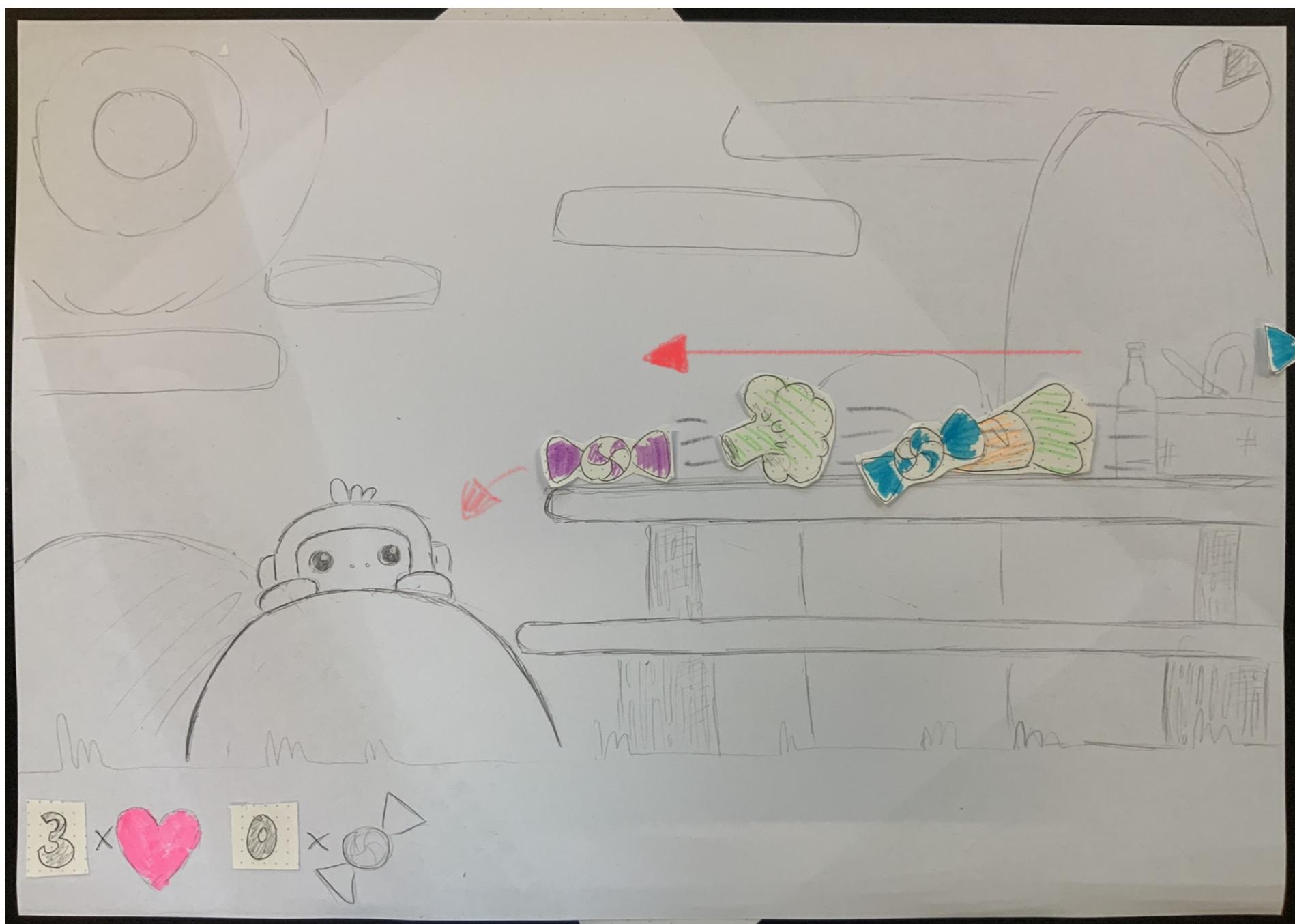
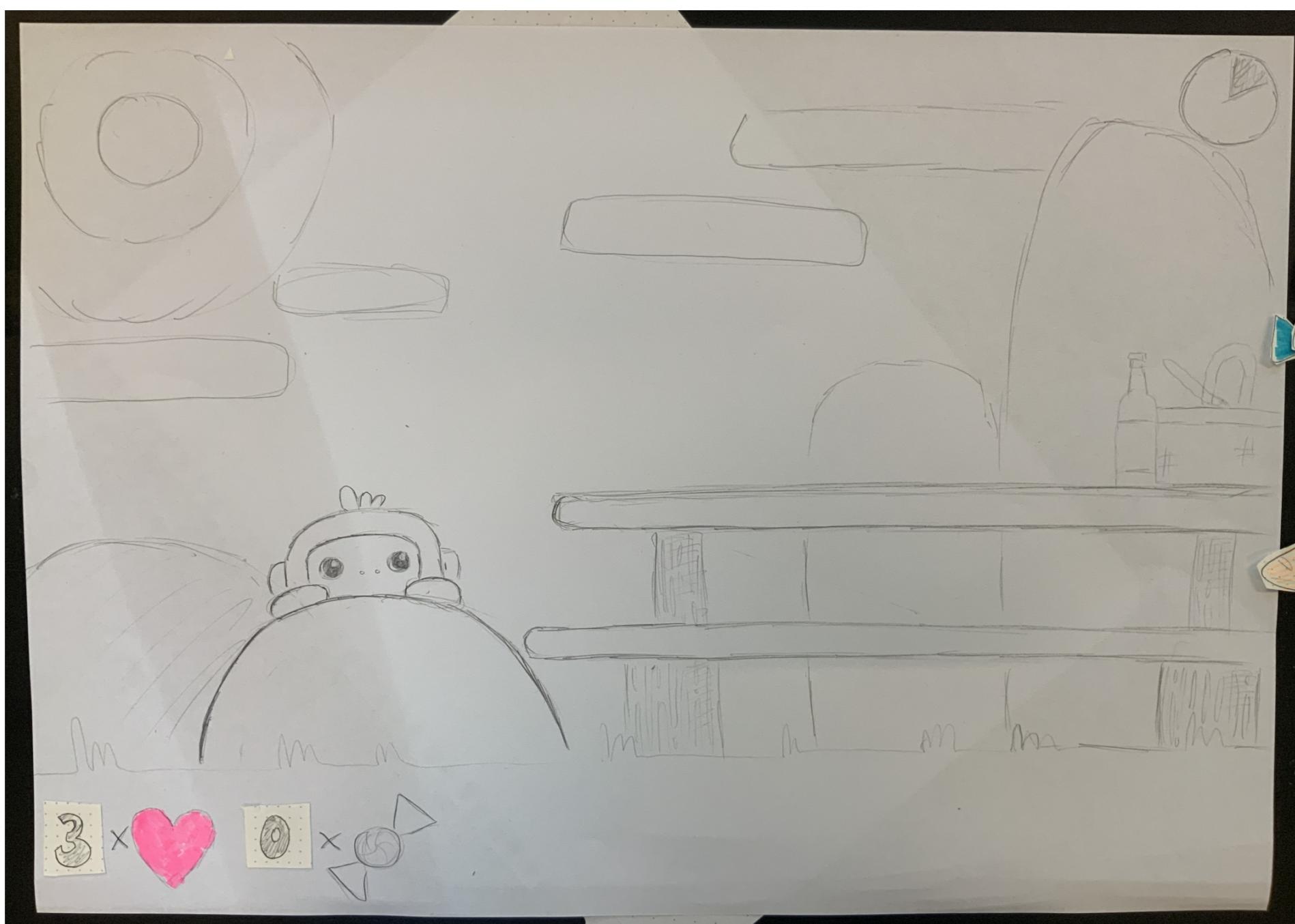
(Kraash Black)

SASQ'WATCH

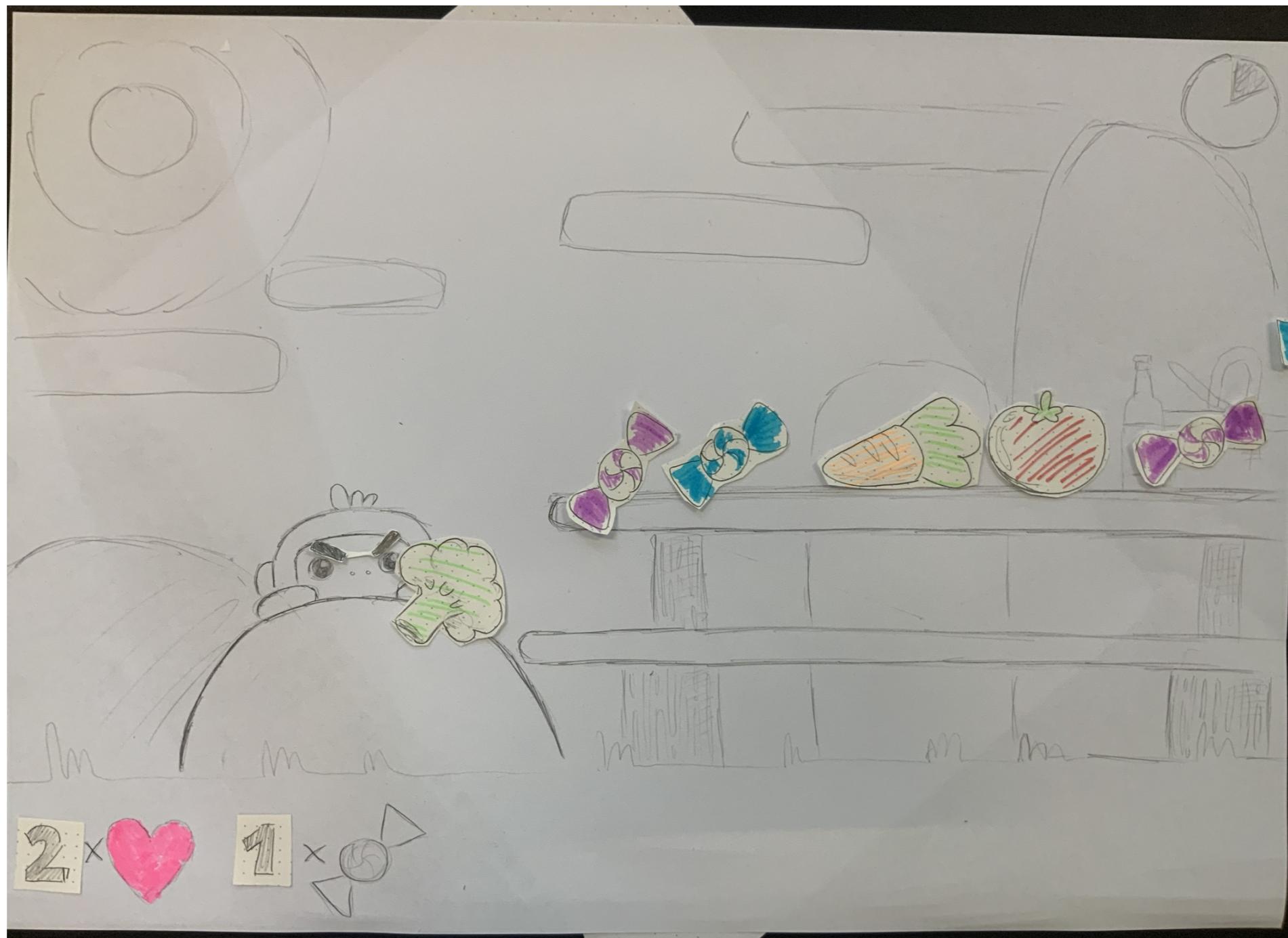
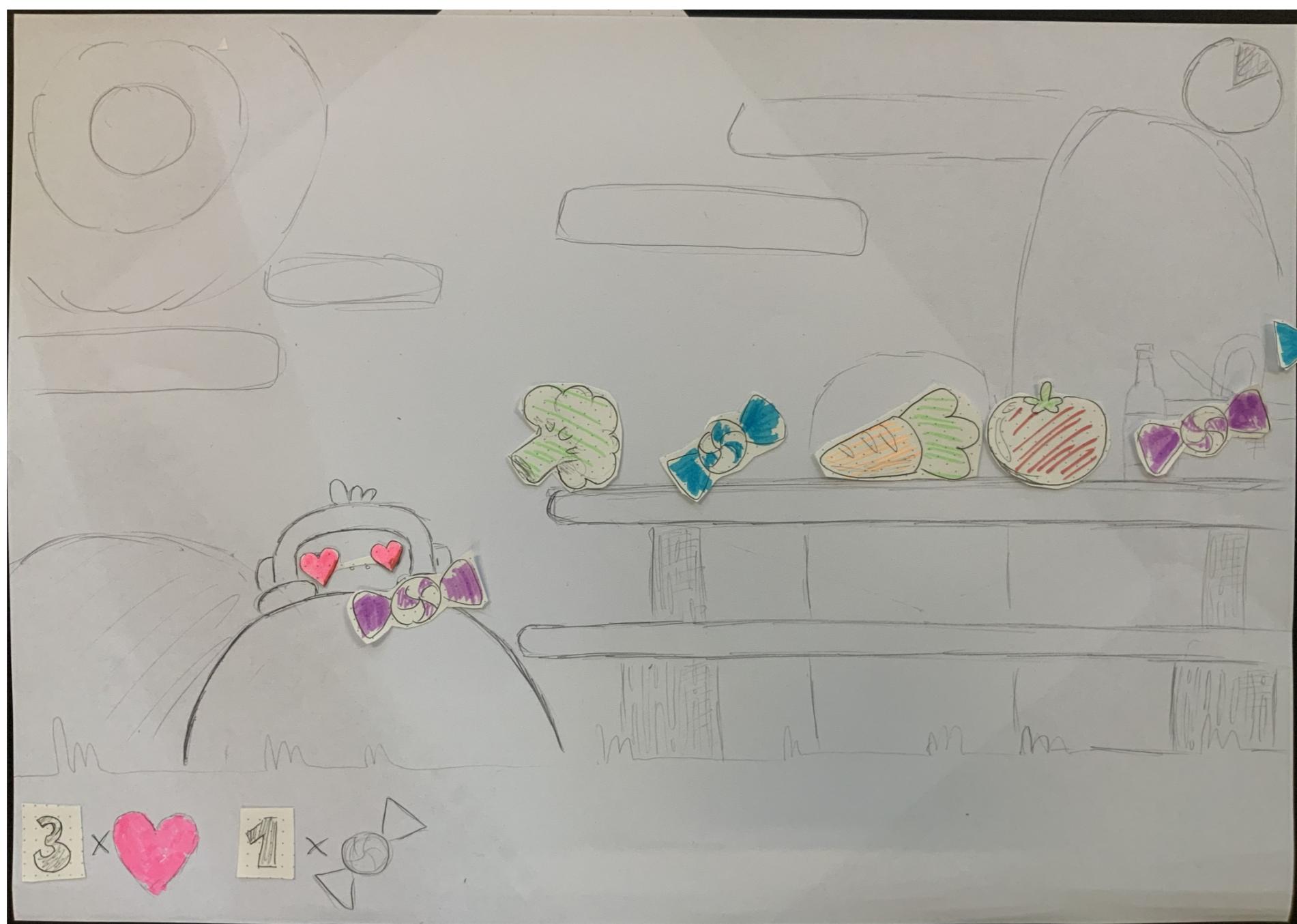
“Sasq’watch” er et spil, hvor man spiller som en sasquatch (Amerikansk mytologisk forvokset-abe-lignende-monster). Sasquatch’en finder et picnicbord, fyldt med mad fra nogle mennesker i nærheden, heriblandt slik og grøntsager. Sasquatch’en elsker slik og gemmer sig i en busk nær bordet, og langsomt begynder slik og grøntsager at falde ned mod ham... Dog vil den kære Sasquatch gerne undgå grøntsagerne, da han er meget mere glad for slik end grønt. Hvis du mister for mange liv vil menneskerne nær bordet opdage dig og komme efter dig. Hvis du vinder får du en meget glad Sasquatch 😎

SASQ'WATCH

Amalia Svejgaard
MMD Hold A 2022
Tema 4
04.01.a Ide
24/10/2022



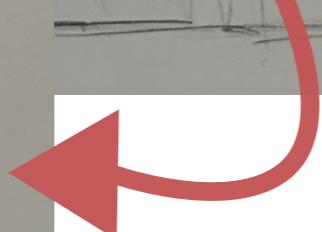
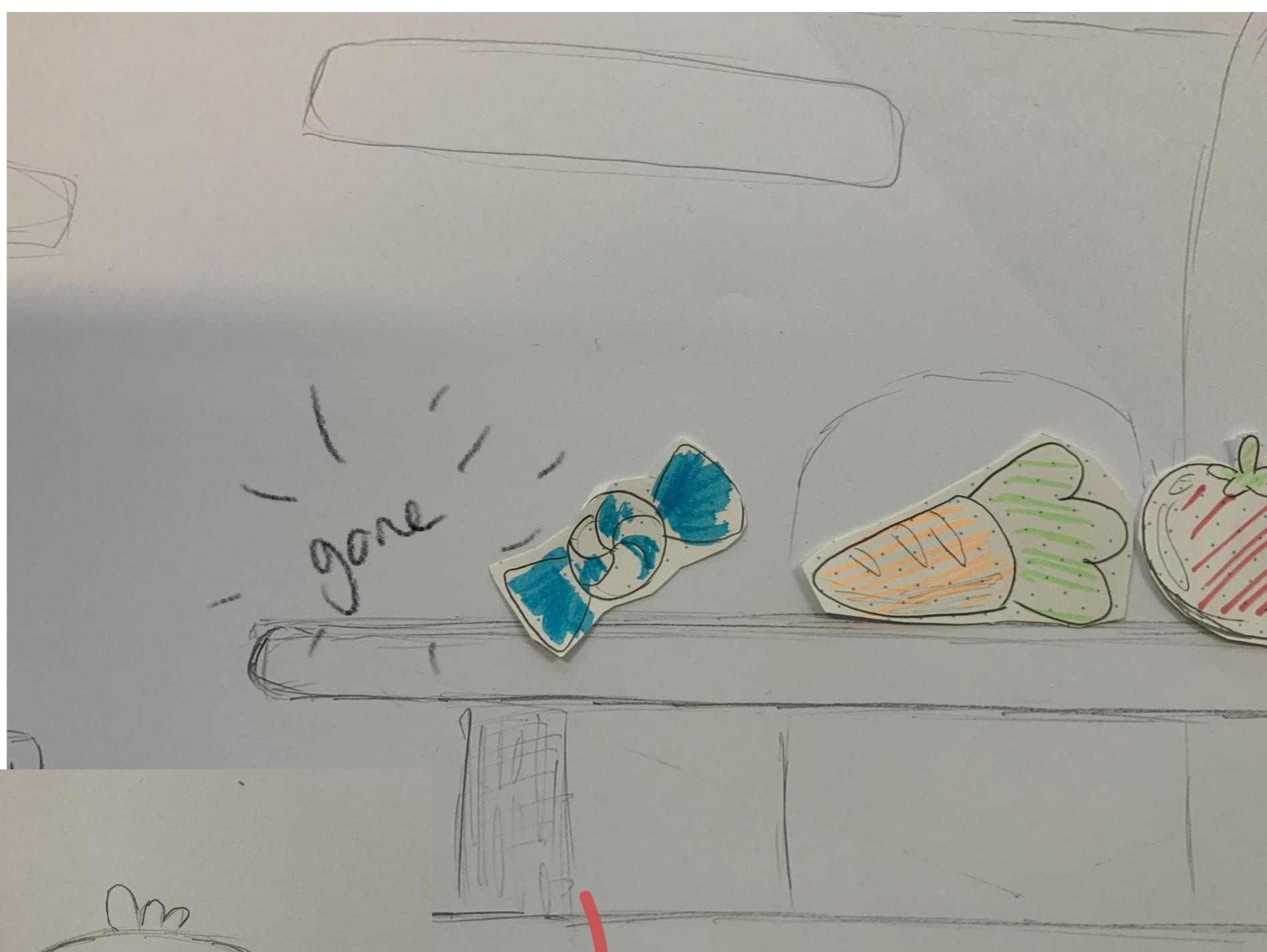
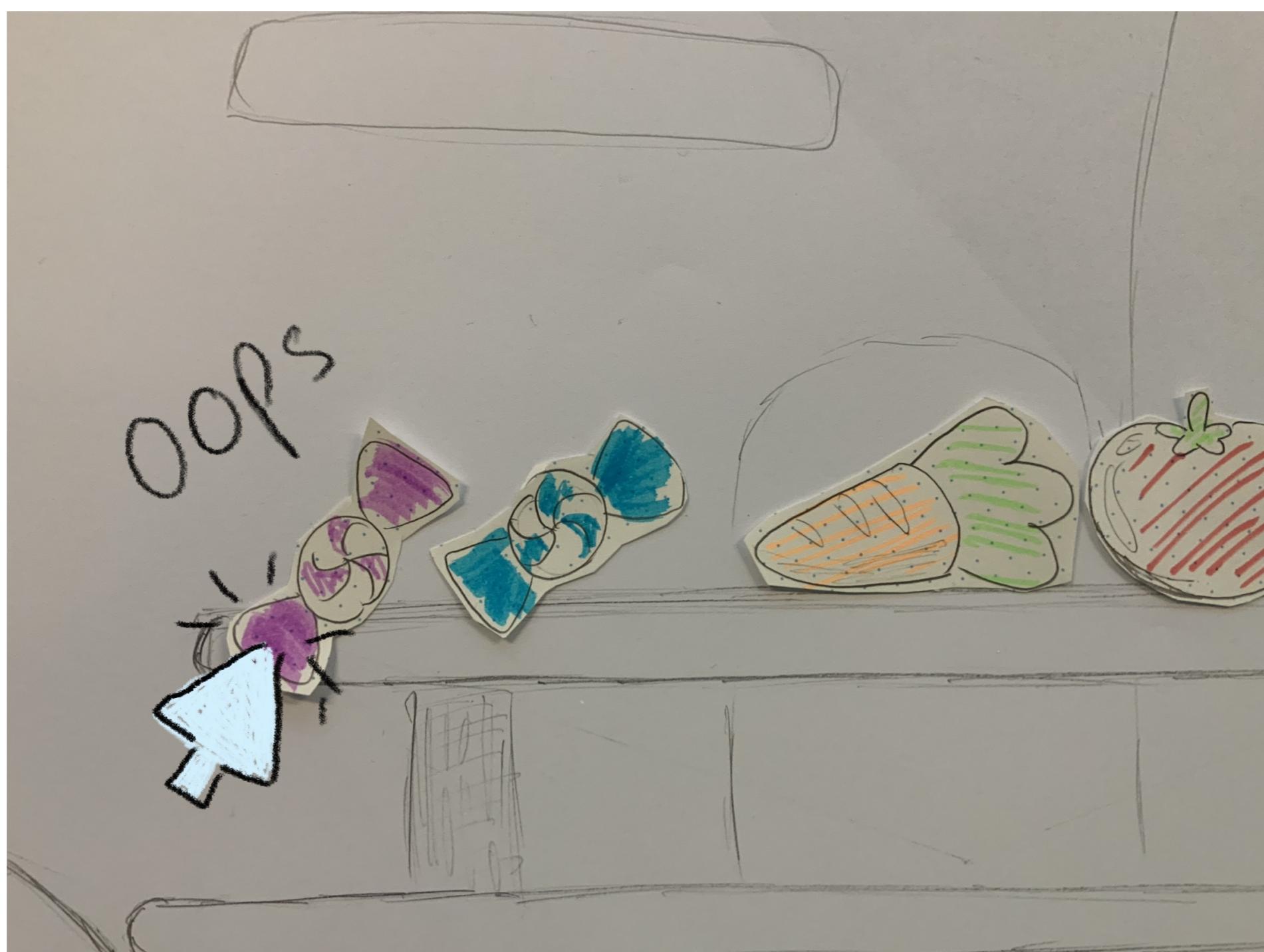
Grøntsager og slik glider henover bordet så de kan falde til sasquatch'en som gemmer i busken.



Hvis slik lander hos Sasquatch'en score man et point. Dog hvis en grøntsag lander hos den, mister man et liv. For at undgå at lade grøntsager som den hader, skal man klikke på dem for at fjerne dem.

SASQ'WATCH

Amalia Svejgaard
MMD Hold A 2022
Tema 4
04.01.a Ide
24/10/2022



Man skal klikke på slikket, ellers så mister man også et liv (og gør den sur endnu engang...)

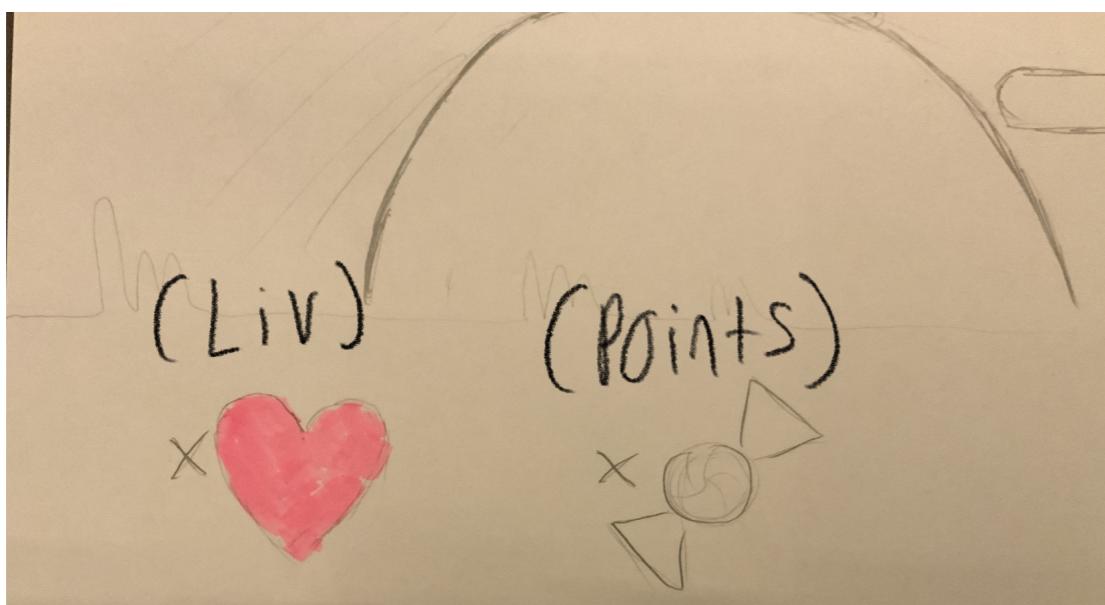
SASQ'WATCH

Amalia Svejgaard
MMD Hold A 2022
Tema 4
04.01.a Ide
24/10/2022

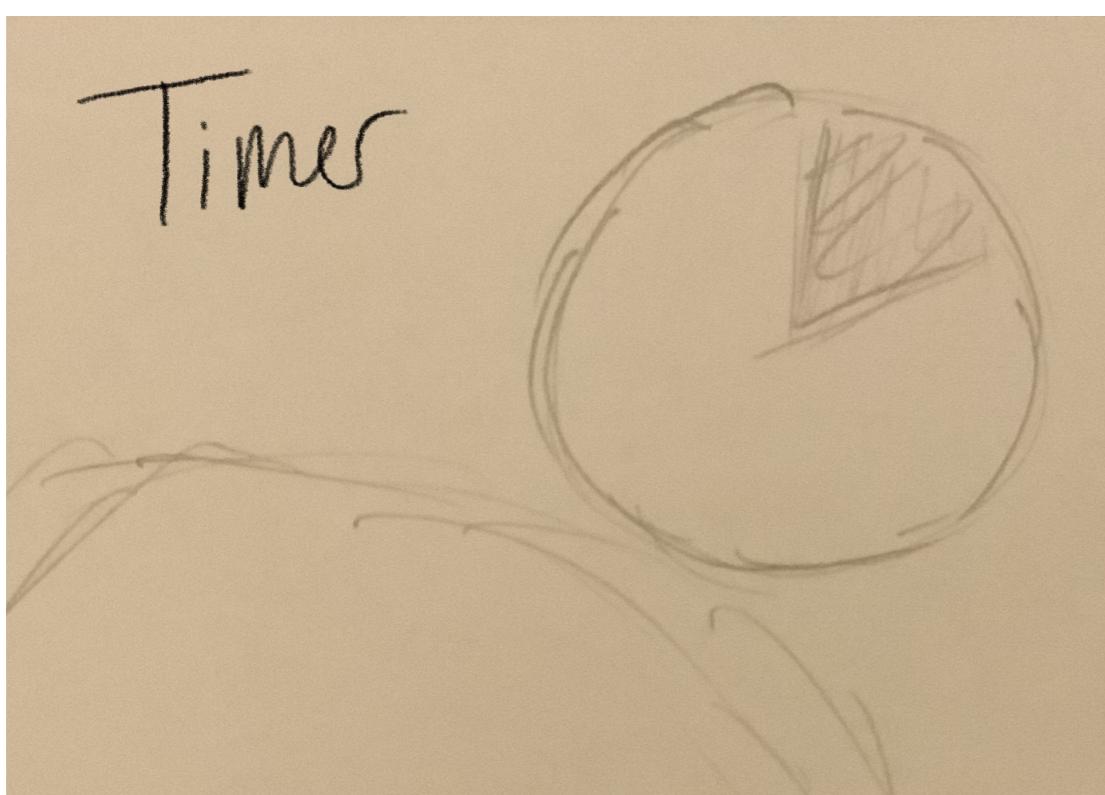


Klikke på grøntsagerne sørger for at du ikke mister liv. Lad slikket falde og du scorer points.

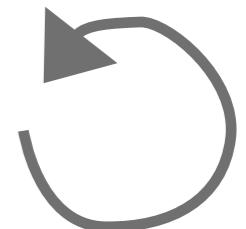
Komponenter brugt i prototypen:



hjerte indikerer antal liv
slik indikerer antal points
samlet



Timer - tager tiden på
runden. (måske 1:30
minut?) når runden er
afsluttet bliver det til en
“ommer/igen” tegn =>

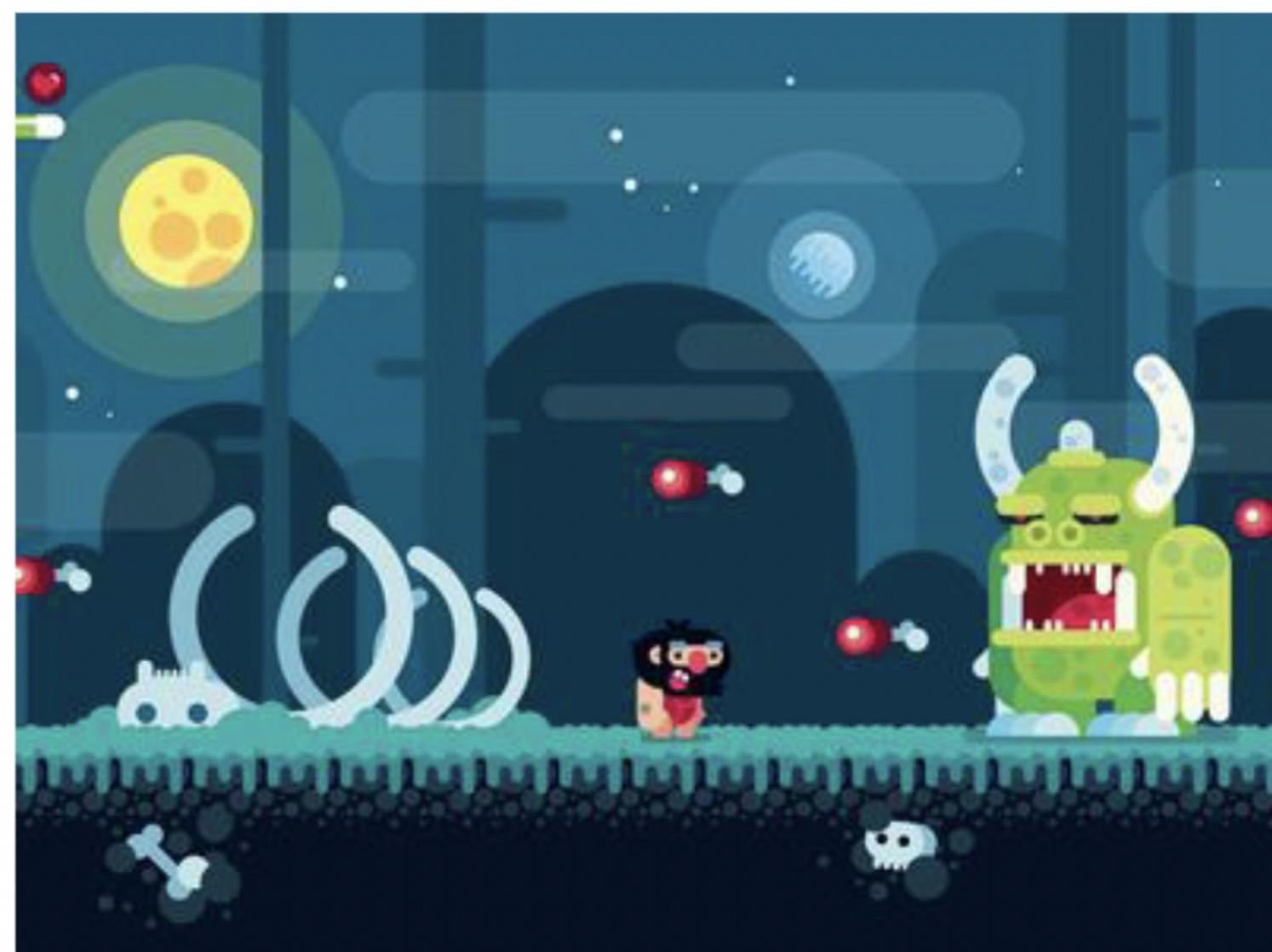


Sure >:(øjenbryn på
Sasquatch'en **X** fra
grøntsager (eller fra at
klikke slik væk ved en fejl)

Hjerte øjne når den
modtager slik => 1 point
per slik. ✓

Valg af stil: “Flat design 1” (og sider fra min notes bog)

Flat design 1



Drawn entirely with simple shapes

Source: https://www.youtube.com/watch?v=jL_btVQcLCQ

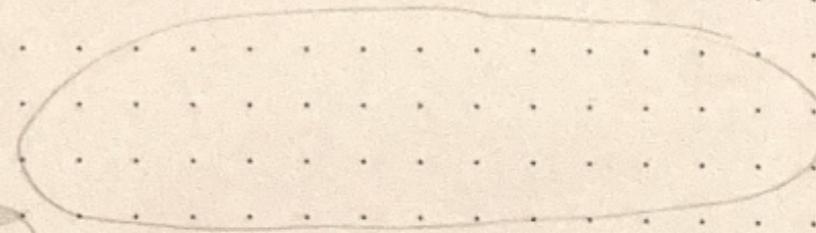
SASQWATCH

Amalia Svegaard
MMD Hold A 2022
Tema 4
04.01.a Ide
24/10/2022

Space give a pig?

Bacon fast → stjæl mad

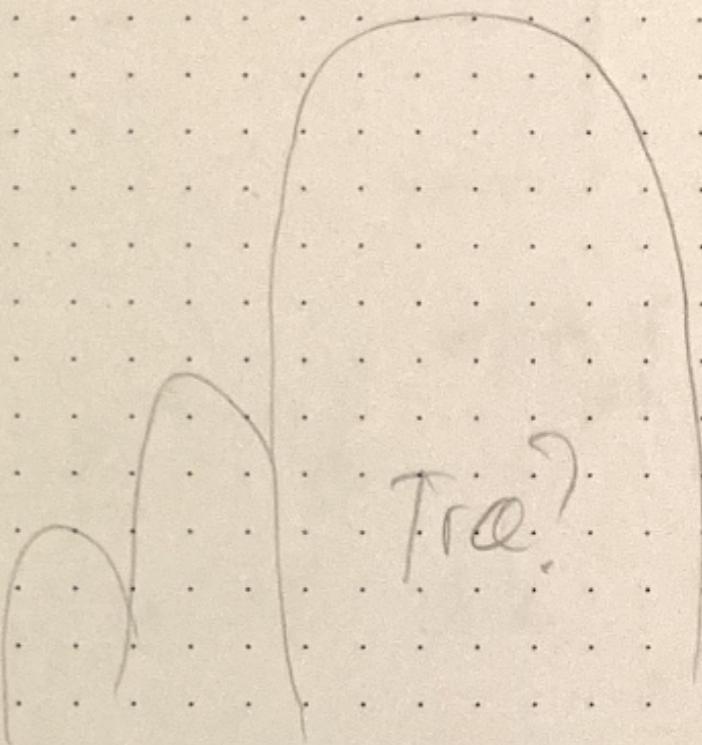
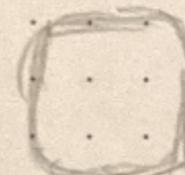
flat.



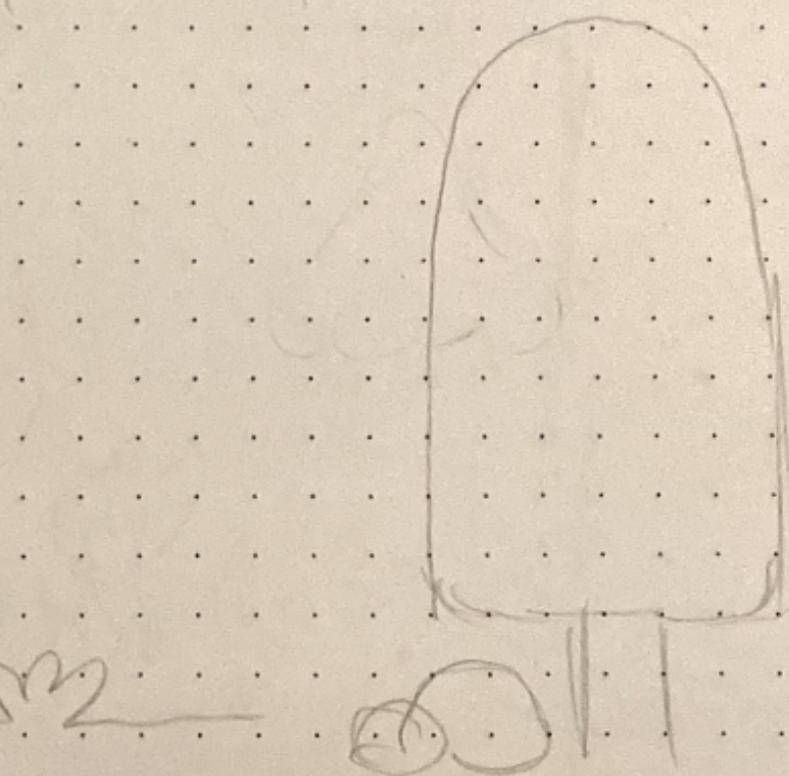
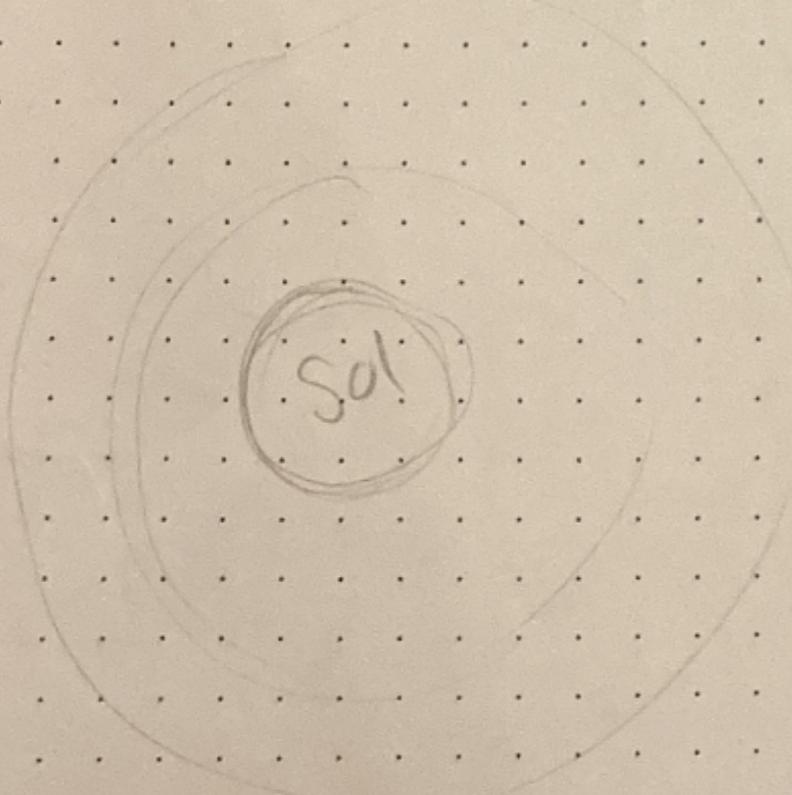
Skjer



Forme

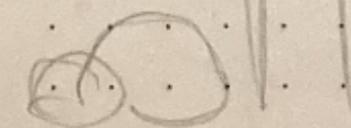


Tre?



Smørstue

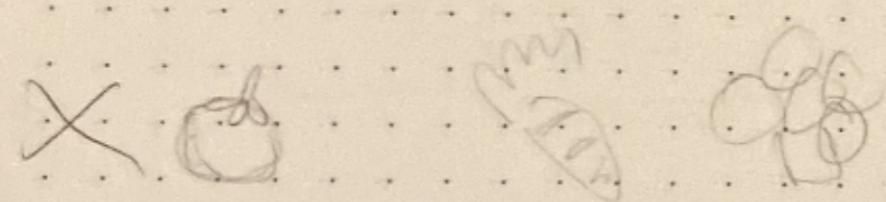
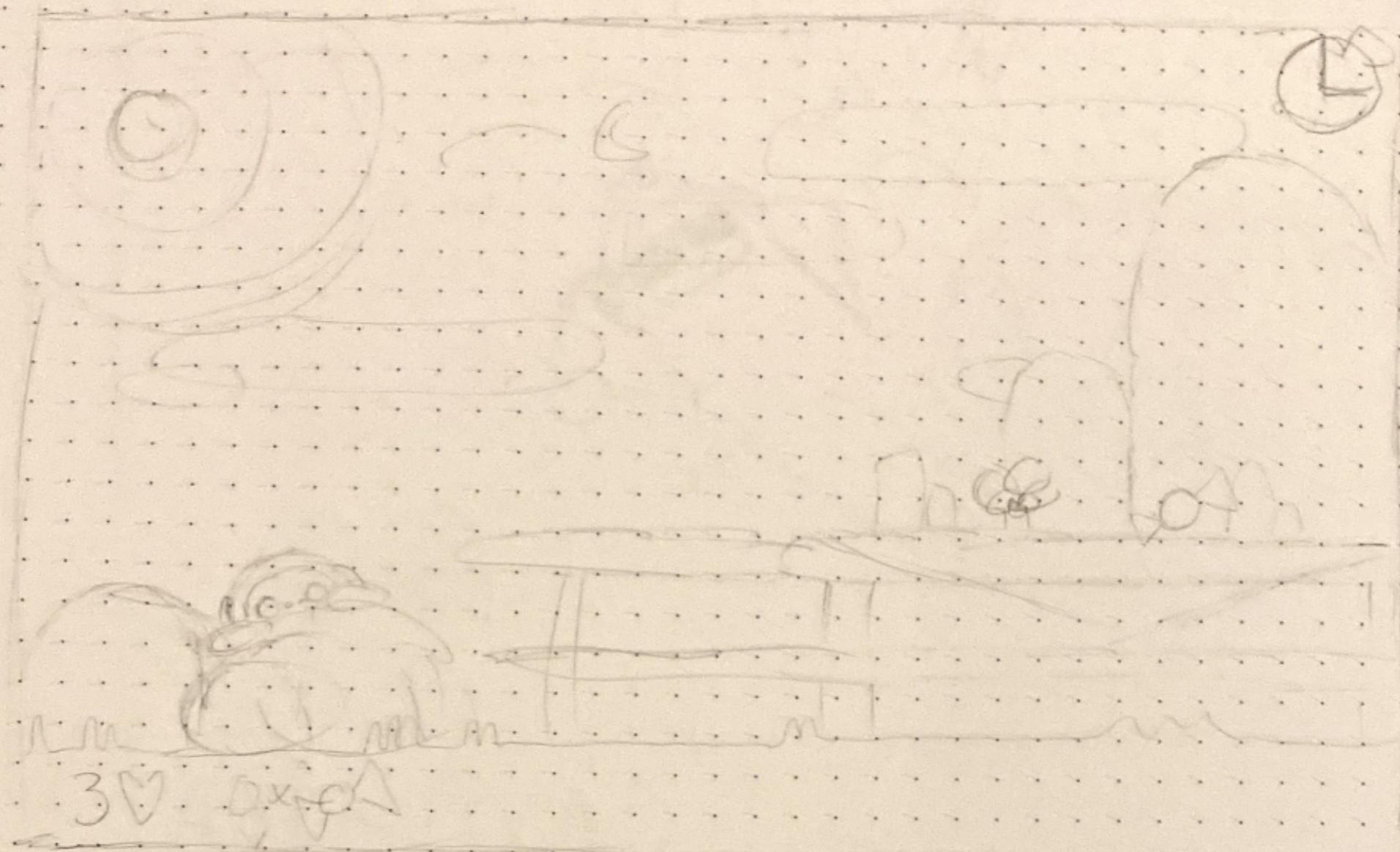
Gres



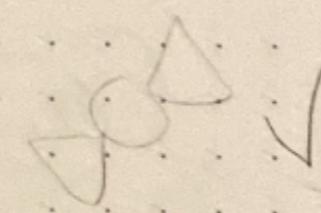
SASQWATCH

Amalia Svegaard
MMD Hold A 2022
Tema 4
04.01.a Ide
24/10/2022

- Stik og grøntsager glider hen ad det lange pigenique-bord
- Klik grøntsager væk før de når at glide over bord-kanten, til Sasquash



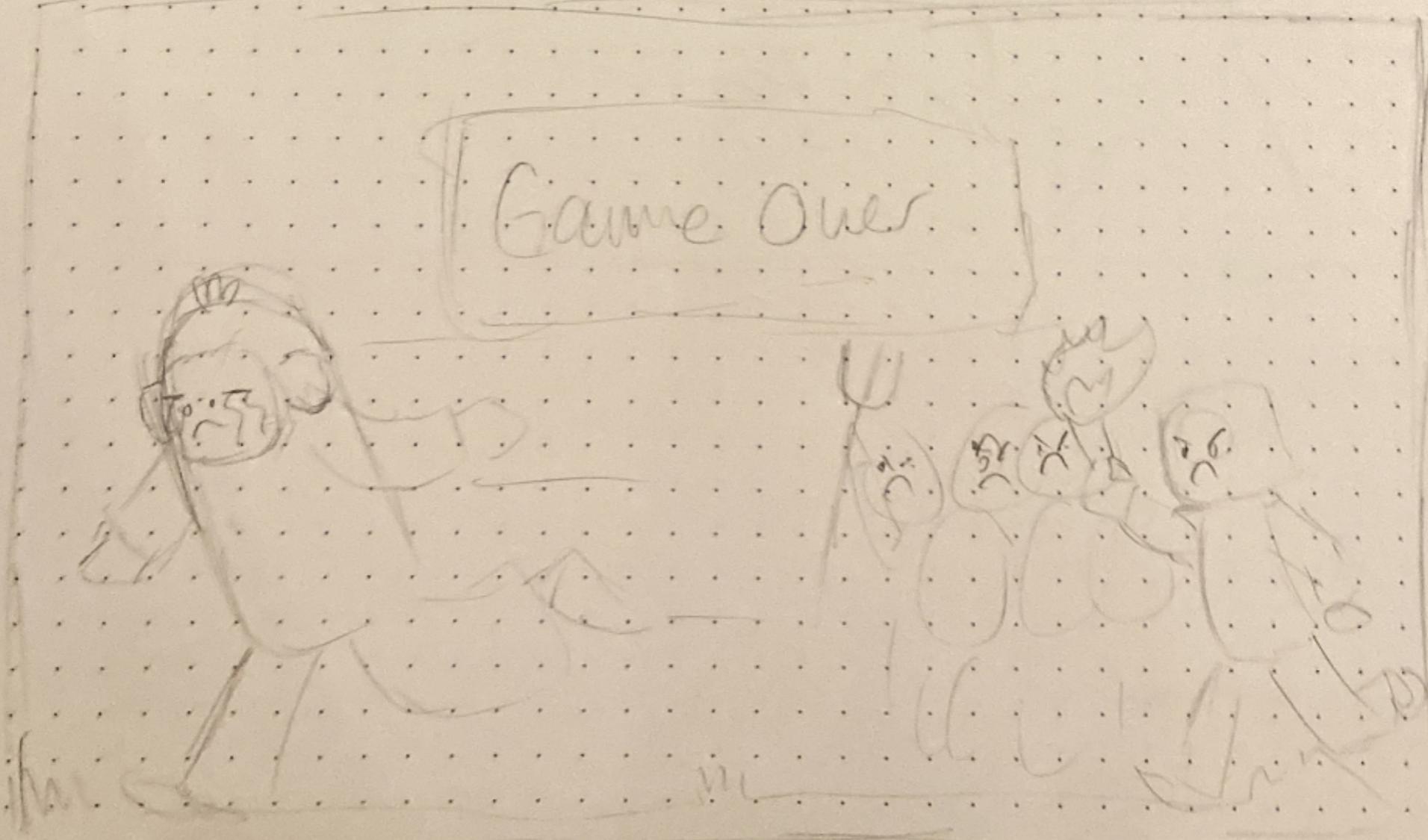
nej til grøntsager



ja til stik

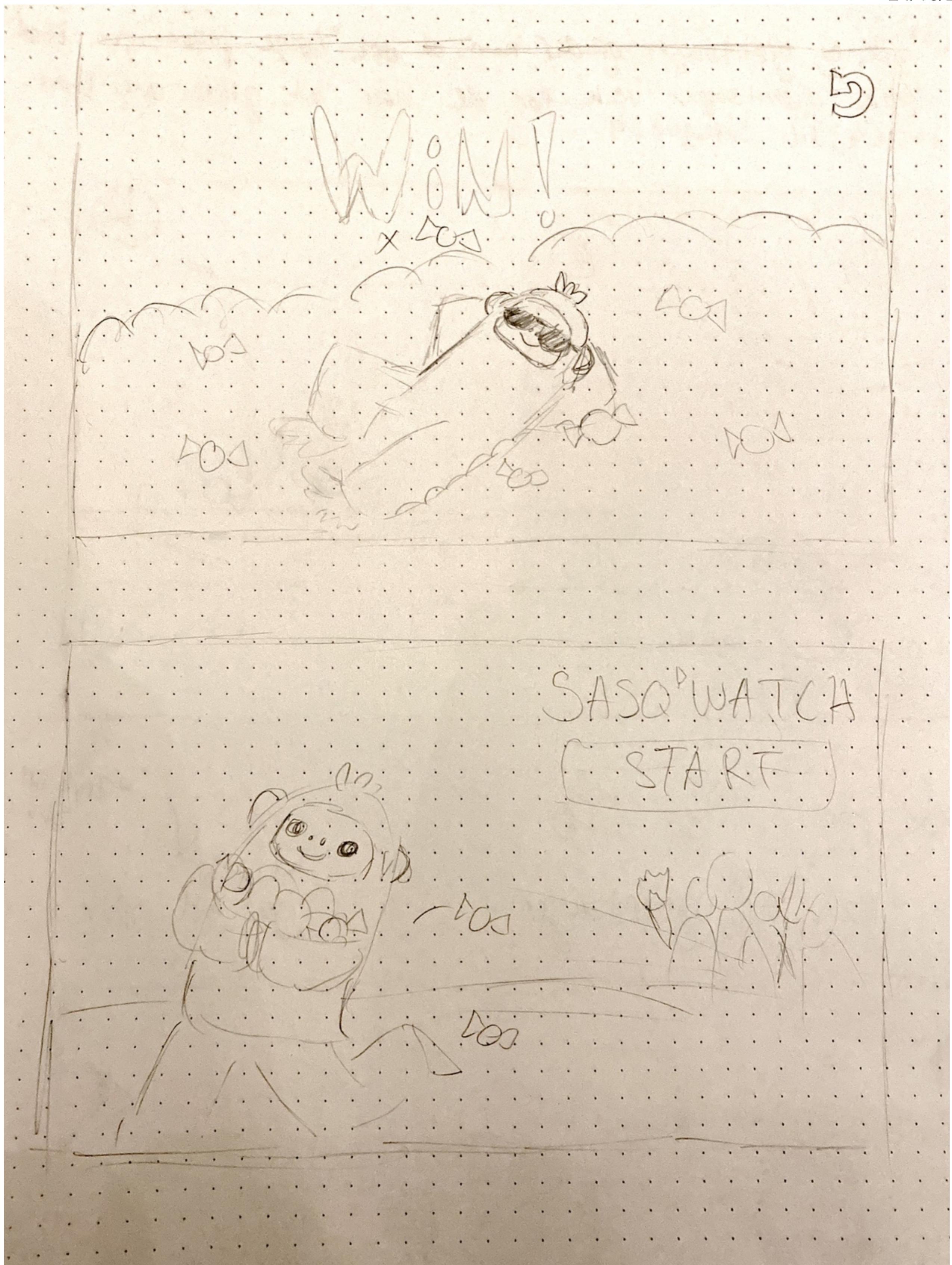
*Tryk til
stik væk

Game Over



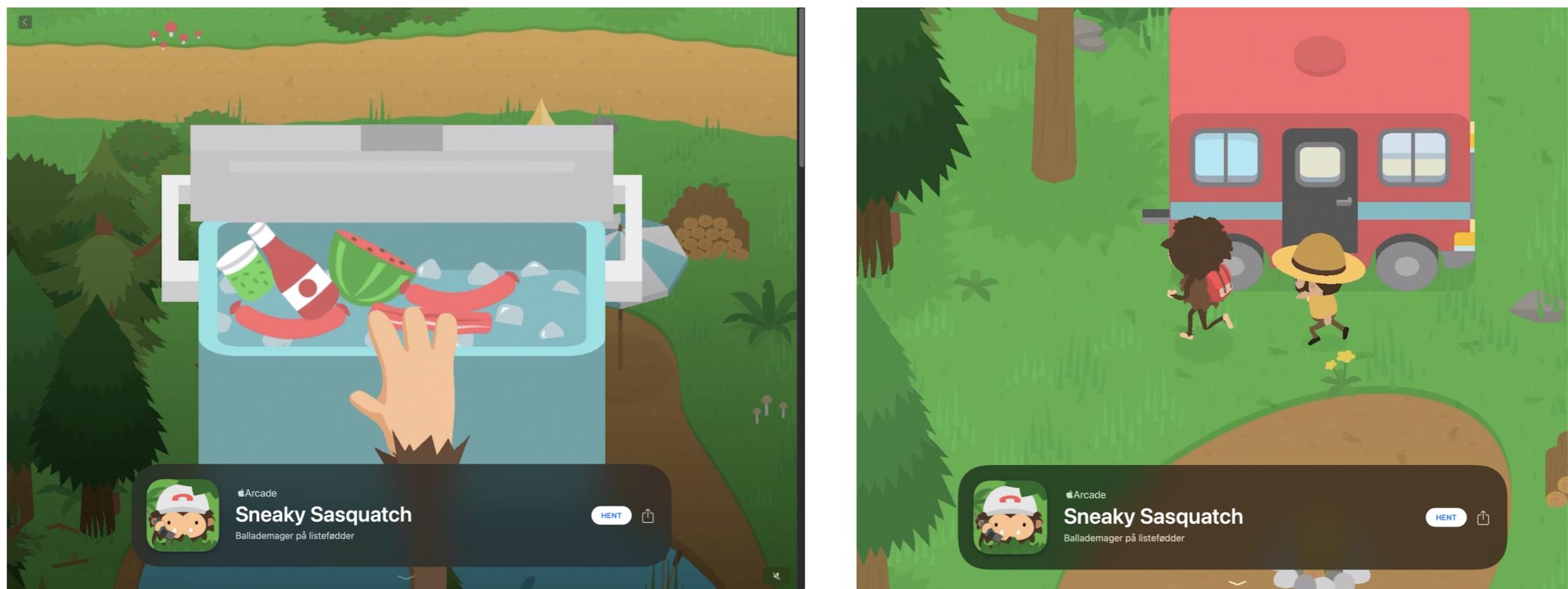
SASQWATCH

Amalia Svegaard
MMD Hold A 2022
Tema 4
04.01.a Ide
24/10/2022



Inspiration til spillet:

“Sneaky Sasquatch” - Apple Arcade



Et spil hvor man også er en Sasquatch, dog er dette spil 3D med en tekstur og stil der gør den flad. Sasquatch'en i dette univers, can liste og blive set af mennesker i pakken og stjæle mad. Den kan endda bruge menneske tøj og forklæde sig, og tage helt indtil byen.....

