Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique

Université de Carthage

Institut National des Sciences Appliquées et de Technologie



Rapport du Projet (TP2)

IHM

Filière : Génie Logiciel Niveau : 4^{ième} Année

Sujet:

Développer une maquette de l'application Gestion des Salles de Réunion (GSR)

Réalisé par :

Amal MTIBAA
Yasmine MHIRI
Mohamed Wassim RIAHI

Année Universitaire: 2018/2019

Introduction

Dans ce projet nous avons créé la partie frontend de l'application de Gestion des Salles de Réunion qui permet d'organiser des réunions en réservant des salles puis en sollicitant les participants.

Nous avons utilisé le Framework « Angular7 ».

Travail réalisé

Notre application possède 3 acteurs qui sont l'administrateur, l'hôte et le participant. Pour cela, nous avons créé 3 interfaces différentes pour distinguer le rôle de chacun. Chaque interface possède un ensemble de fonctionnalités spécifiques à l'acteur correspondant.

Remarque:

Pour chaque acteur vous trouvez l'application Angular associé avec un video explicatif de quelques scnarios possibles.

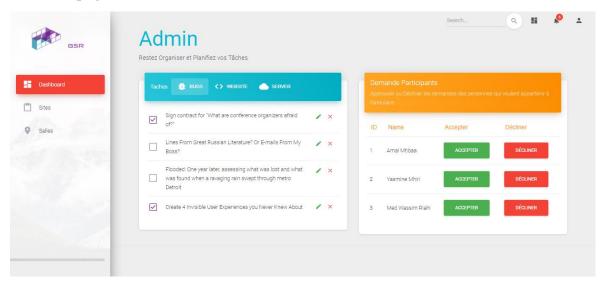
Il faut lancer la commande « npm insatll » pour télécharger node modules. Puis « ng serve » pour lancer l'application.

1- Partie « administrateur »

L'administrateur a 3 fonctionnalités principales qui sont :

- ✓ Gérer les invitations annuaires
- ✓ Gérer les Sites (ajouter, modifier, supprimer)
- ✓ Gérer les Salles(ajouter,modifier,supprimer)

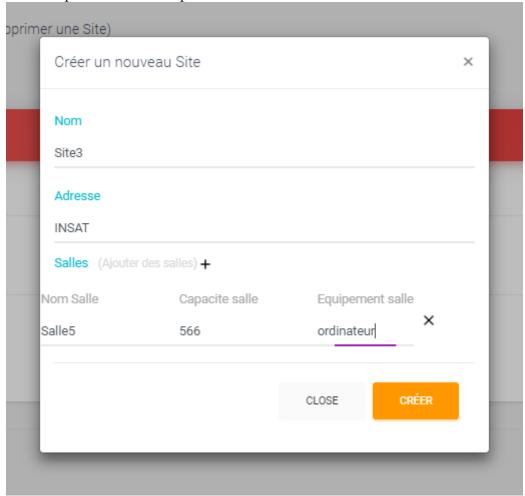
On a alors créer un navbar qui contient un button pour chaque fonctionalité Voici La page dashbord



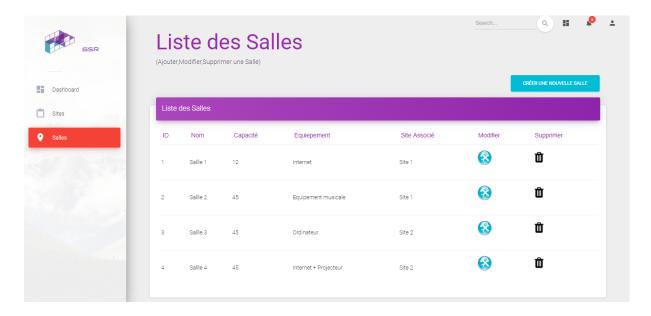
Page Liste des Sites



Si on clique sur le bouton Créer un site, une fenetre Modal apparait pour completer les chanps d'un site On peut créer des salles associés au nouveau site.



Page Liste des salles



2- Partie « administrateur »

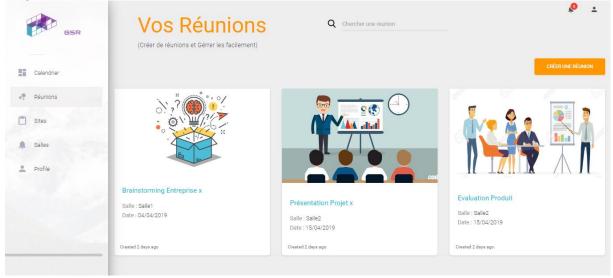
L'hote a 4 fonctionalités principales qui sont :

- ✓ Gérer ses réunions (créer, modifier, supprimer)
- ✓ Consulter ses invations et son calendrier
- ✓ Supervider les sites et leurs occupations
- ✓ Superviser les salles et leurs occupations

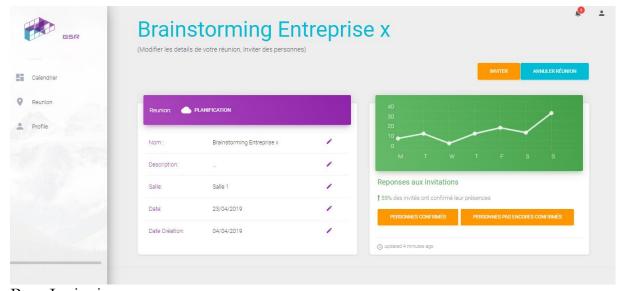
Page Calendrier



Page Réunions

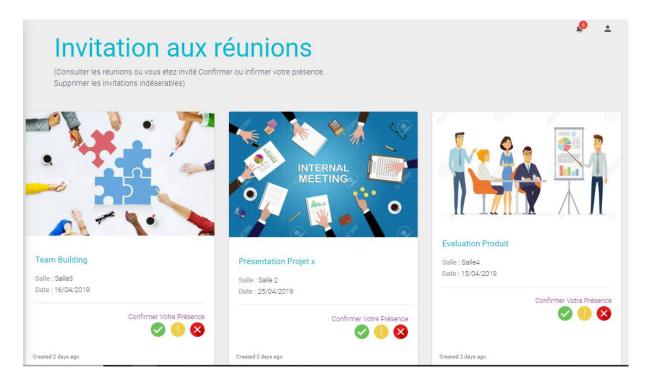


Si on choisit par exemple la première réunion, on obtient plus de details. L'hote peut modifier ou annuler cette réunion. Il peut aussi inviter des personnes. Pour faciliter l'évaluation, on propose un graphe qui représente la pourcentage des personnes qui ont acceptés l'invitation au cours de temps. L'hote peut réenvoyer des invitation en consultant les gens qui n'ont pas encore confirmé.



<u>Page Invitations:</u>

L'hôte peut aussi accepter ou décliner une invitation



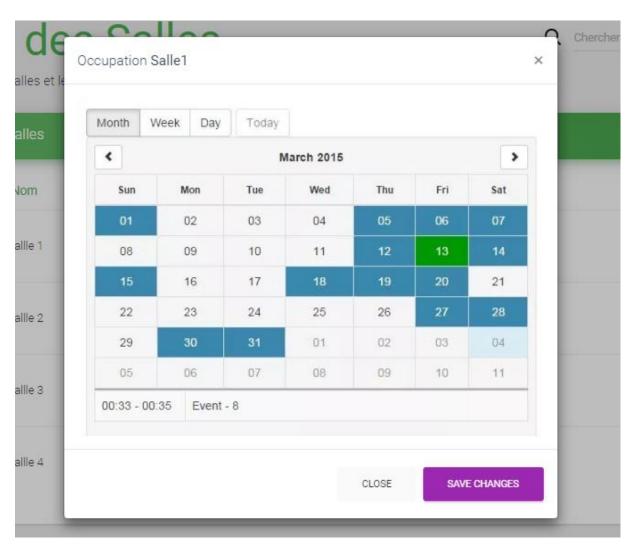
Page Liste des sites



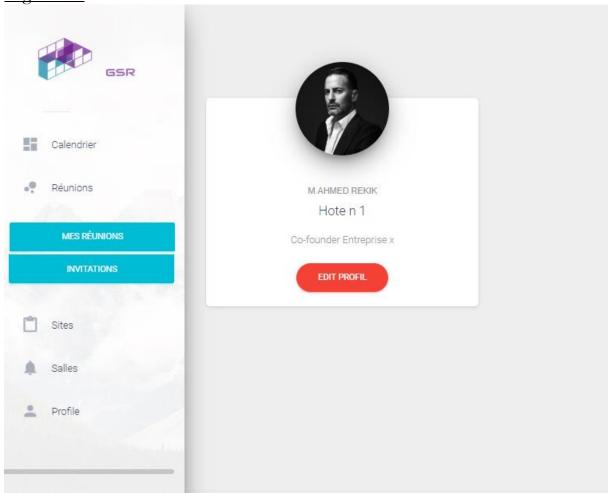
Page Liste des salles



Voici un exemple d'occupation de la salle 1



Page Profil

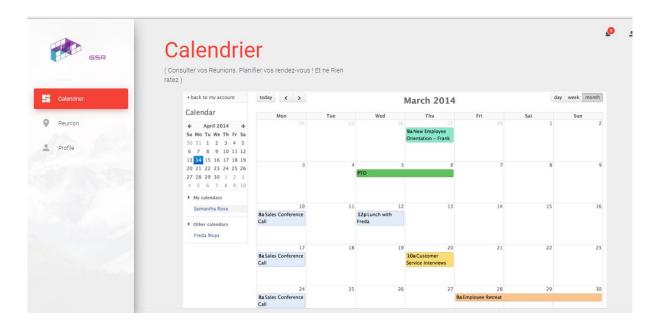


3- Partie « participant »:

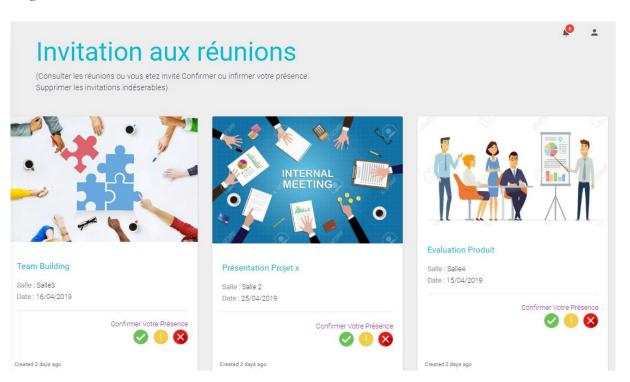
Le partcipant peut :

- ✓ Consulter son calendrier
- ✓ Répondre à des invitations
- ✓ Demander d'apparaitre dans l'annuaire

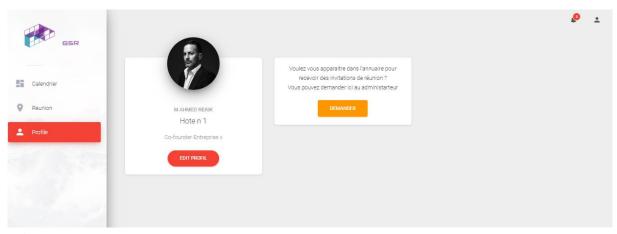
Page Calendrier



Page Invitation Réunions



Page Profil



Conclusion

Dans ce projet nous avons essayé de respecter les règles de l' IHM en prenant en considération les tailles et les positions des objets et des composants. Ainsi que les couleurs et les polices qui ont été choisies de façon à bien distinguer les écritures des fonds ou des dessins. De plus le choix et la disposition des boutons pour assurer la rapidité d'utilisation.