Amalia Carbonell

En este caso, el diagrama UML es muy simple. Las 4 clases que componen la interfaz se encargan de prestar un servicio entre ellas y a la clase Interfaz. En la clase interfaz se compone la interfaz gráfica con la que interactúa el usuario. Cada una de las clases tiene como métodos el constructor y la clase Panel Tablero tiene métodos que ayudan a conectar la información del tablero con diferentes componentes de este. La forma en la cual se compone cada uno de estos paneles se puede ver en su respectiva caja.

