

LATIHAN 5

Low-fi Prototyping and Pilot Usability Testing



Kelompok B12



AMALINDA JAYANTY
5026201152



NUR LAILA
5026201030



INTANIA CHANTIKA A
05211740007004

Table of Contents

- 1. Introduction**
- 2. Selected Interface**
- 3. Low-fi Prototype**
- 4. Tasks and Workflow**
- 5. Experiment Method**
- 6. Experiment Result**
- 7. Summary**



1. Introduction



Introduction

Value Proposition

Tingkat efisiensi usaha konveksi dari pencatatan pesanan, alur pemesanan hingga pembayaran menggunakan sistem digital.

Mission Statement

- Memudahkan pemilik usaha konveksi dalam proses pencatatan dan pembayaran
- Memudahkan pelanggan dalam pemantauan progress pembuatan produk

Problem / Solution Overview

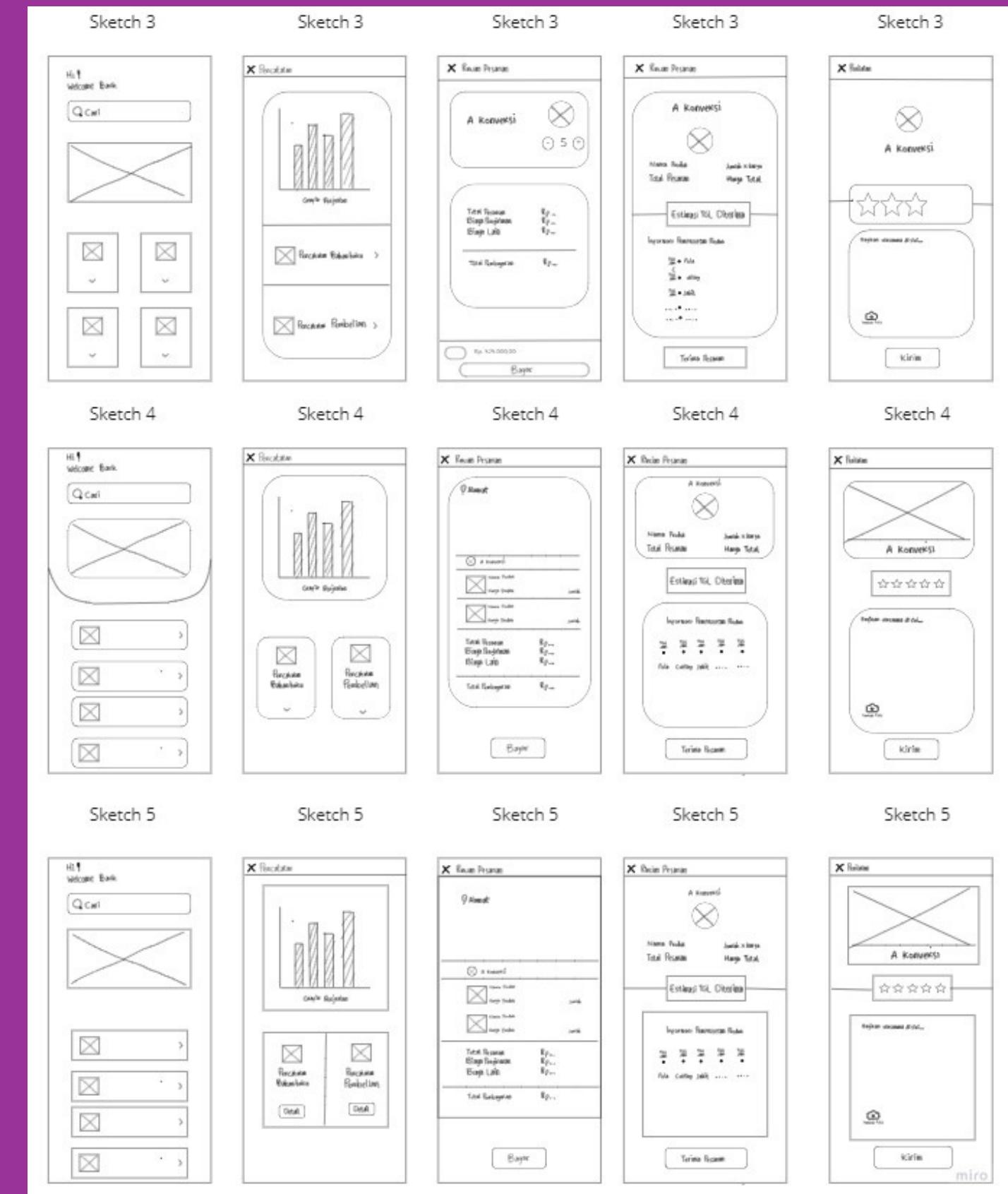
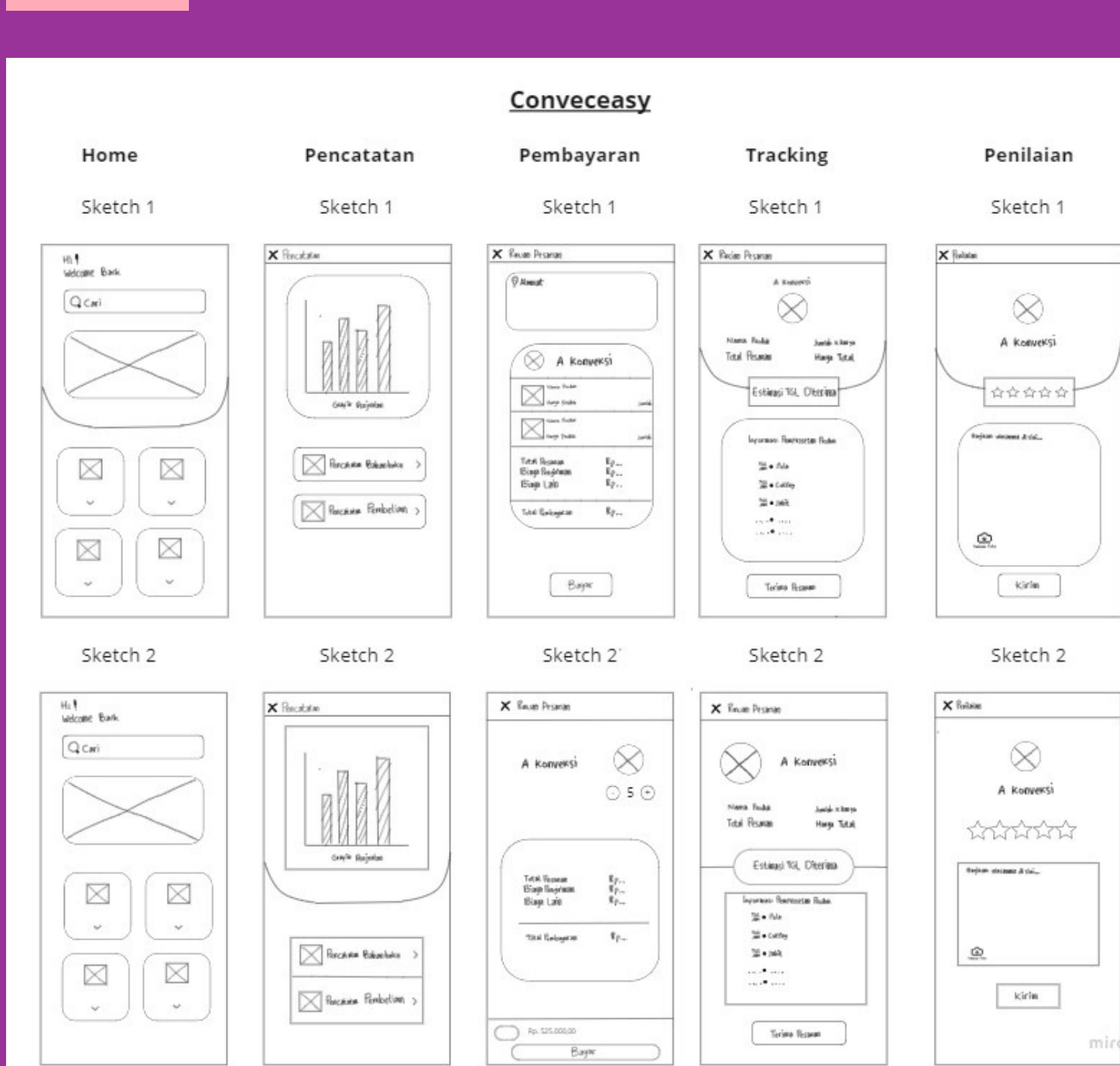
Kebutuhan manusia akan pakaian akan terus meningkat setiap tahunnya. Begitu pula dalam pembuatan pakaian pada usaha konveksi. Namun, saat ini sebagian besar usaha konveksi masih menggunakan sistem secara manual I dari pencatatan pesanan, alur pemesanan hingga pembayaran. Oleh karena itu, Conveceasy hadir untuk memudahkan pemilik usaha konveksi dalam proses pencatatan dan pembayaran. Selain itu,dapat memudahkan pelanggan dalam memantau setiap progress pembuatan produk.



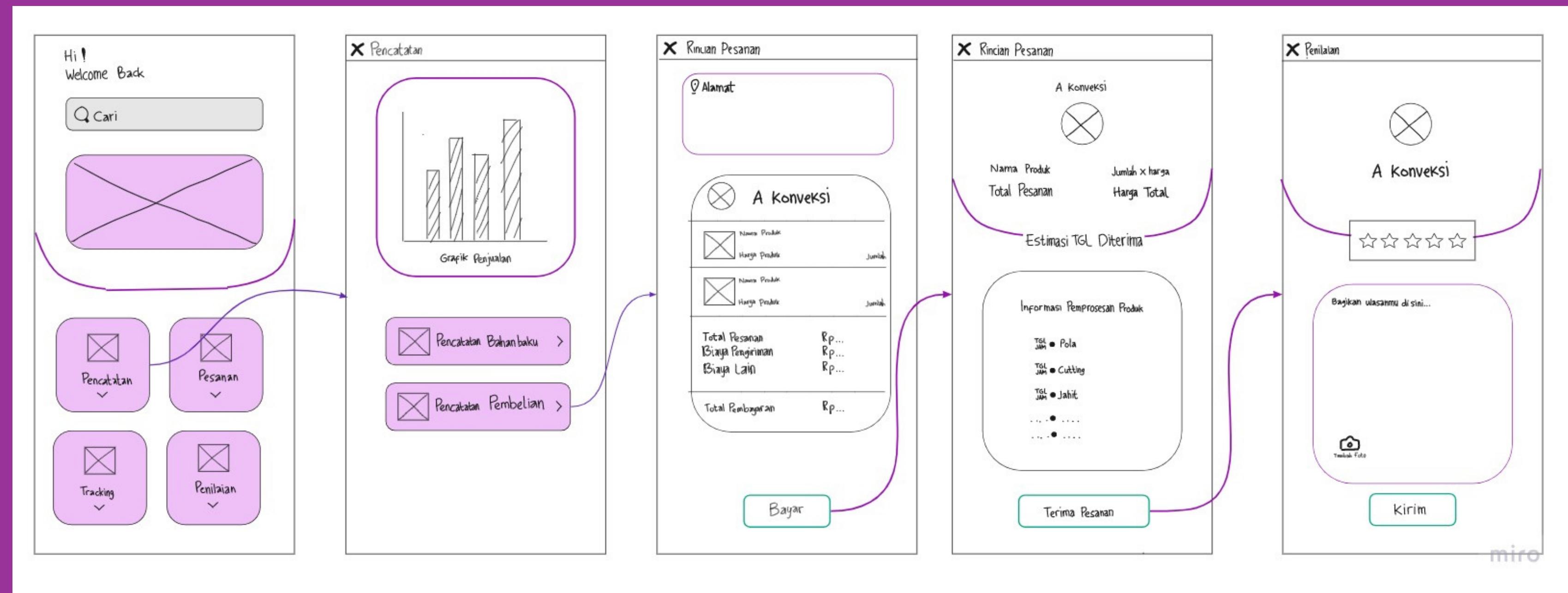
2. Selected Interface



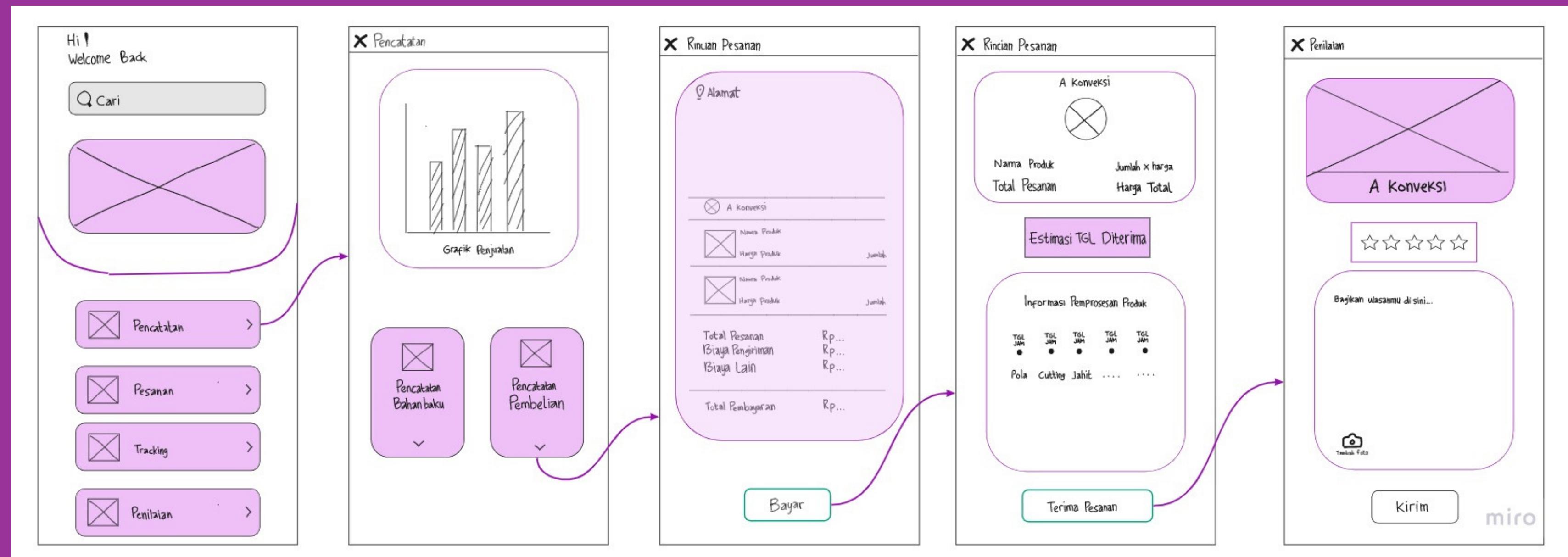
Sketch



Top 2 design



Top 2 design

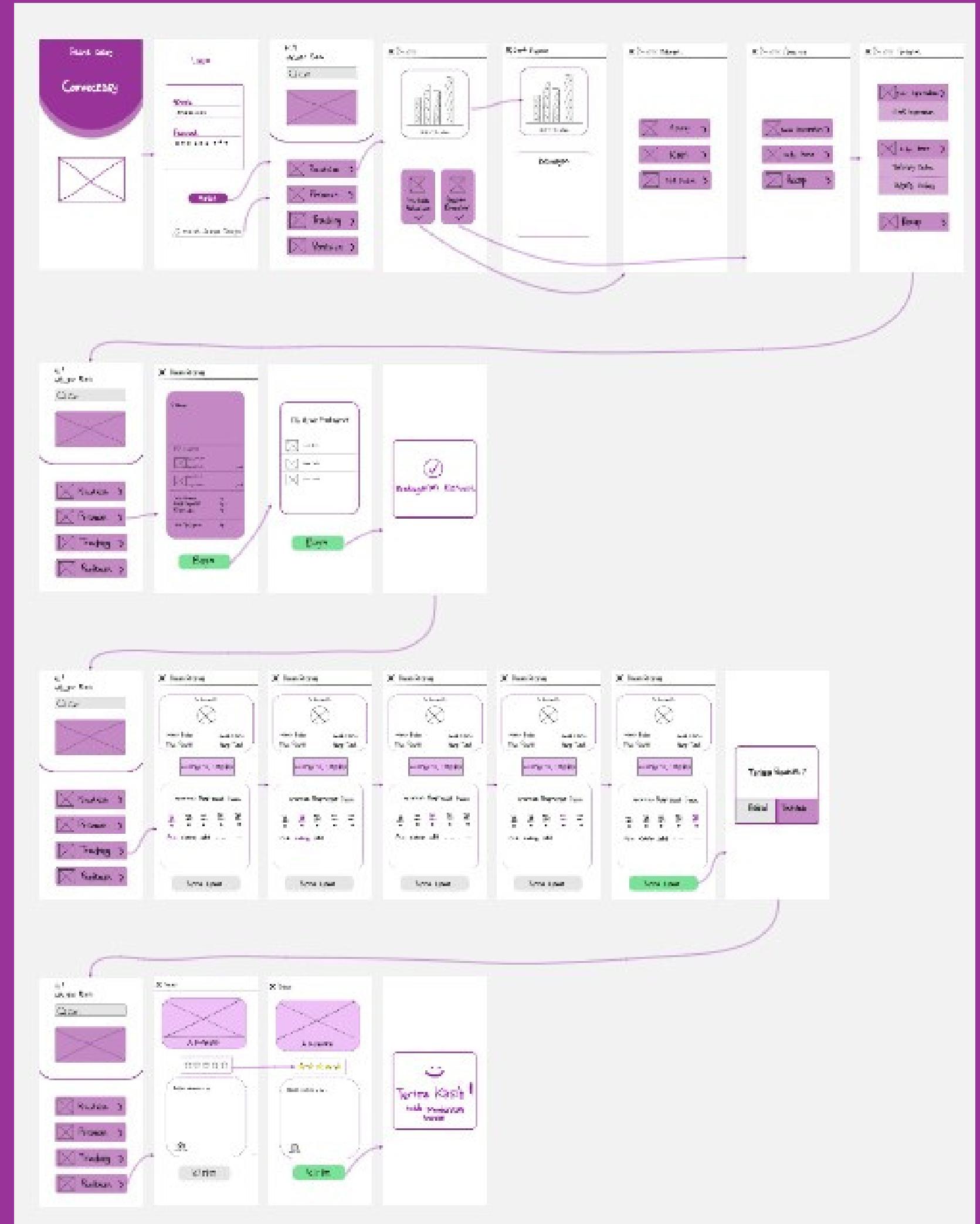




3. Low-fi Prototype



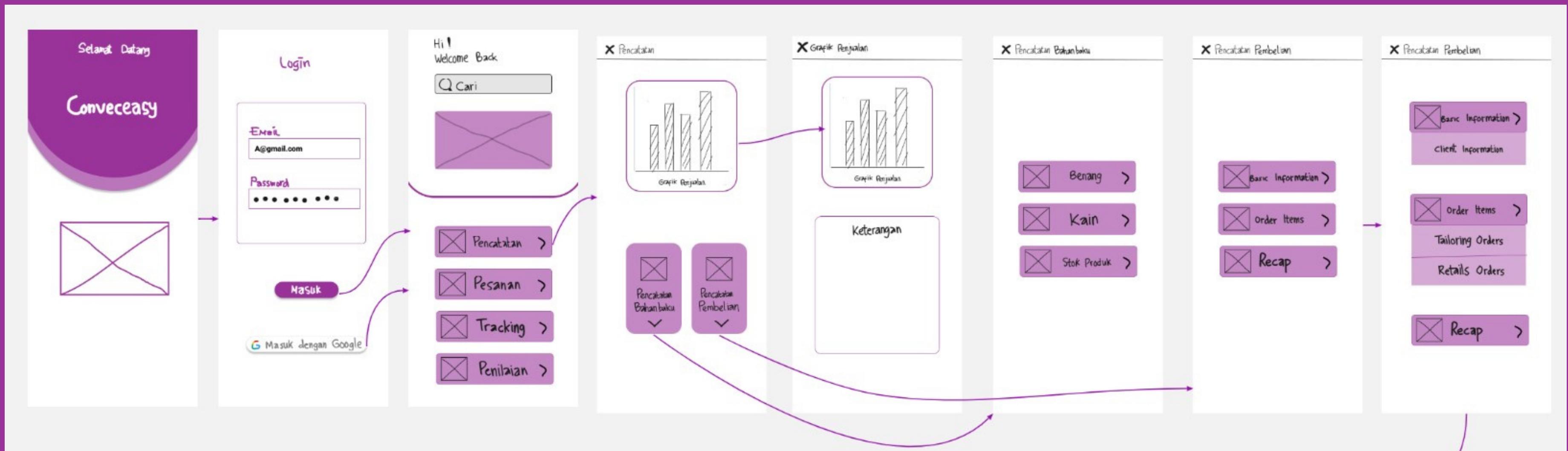
Low-fi Prototype



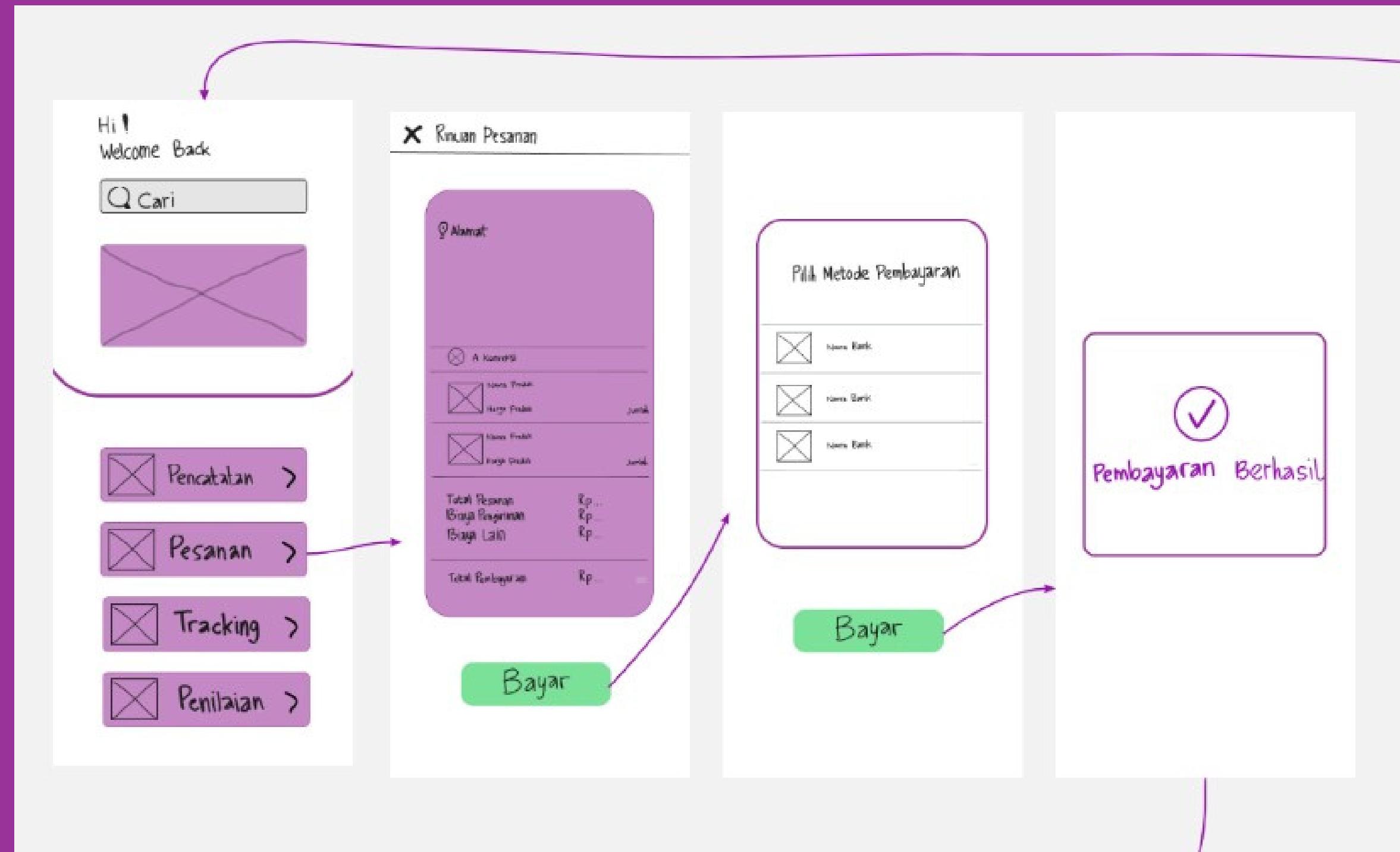


4. Tasks and Workflow

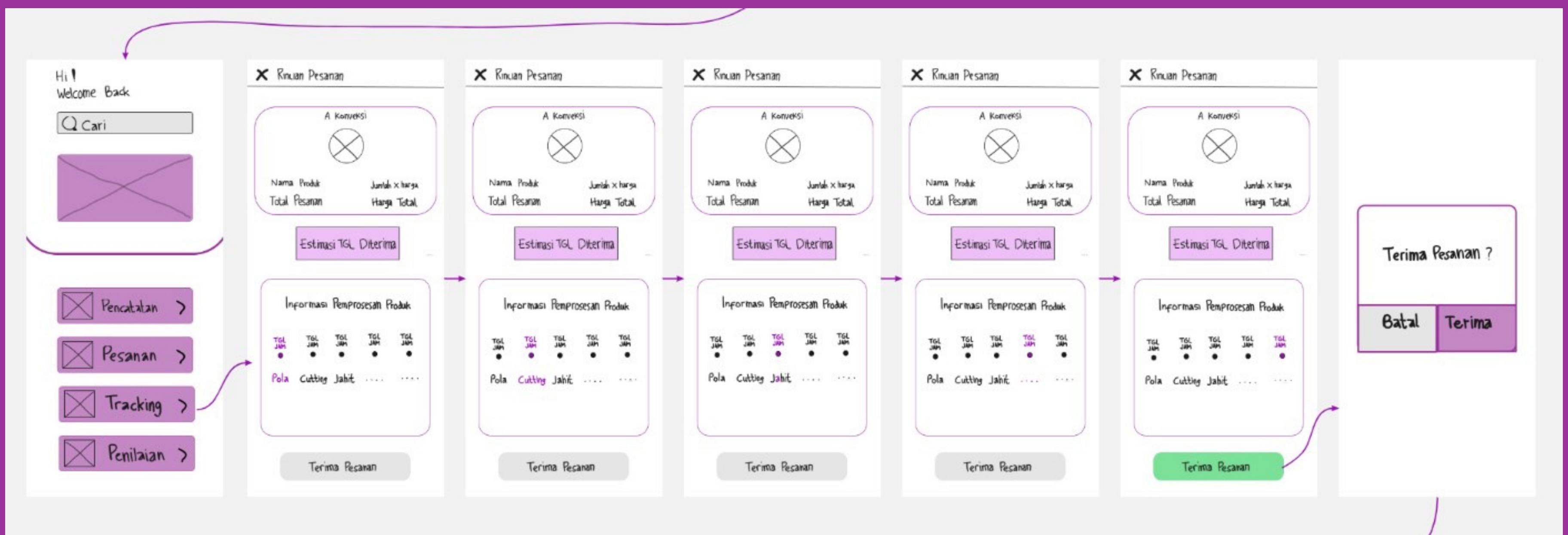
Task 1 : Complex task - Proses pencatatan



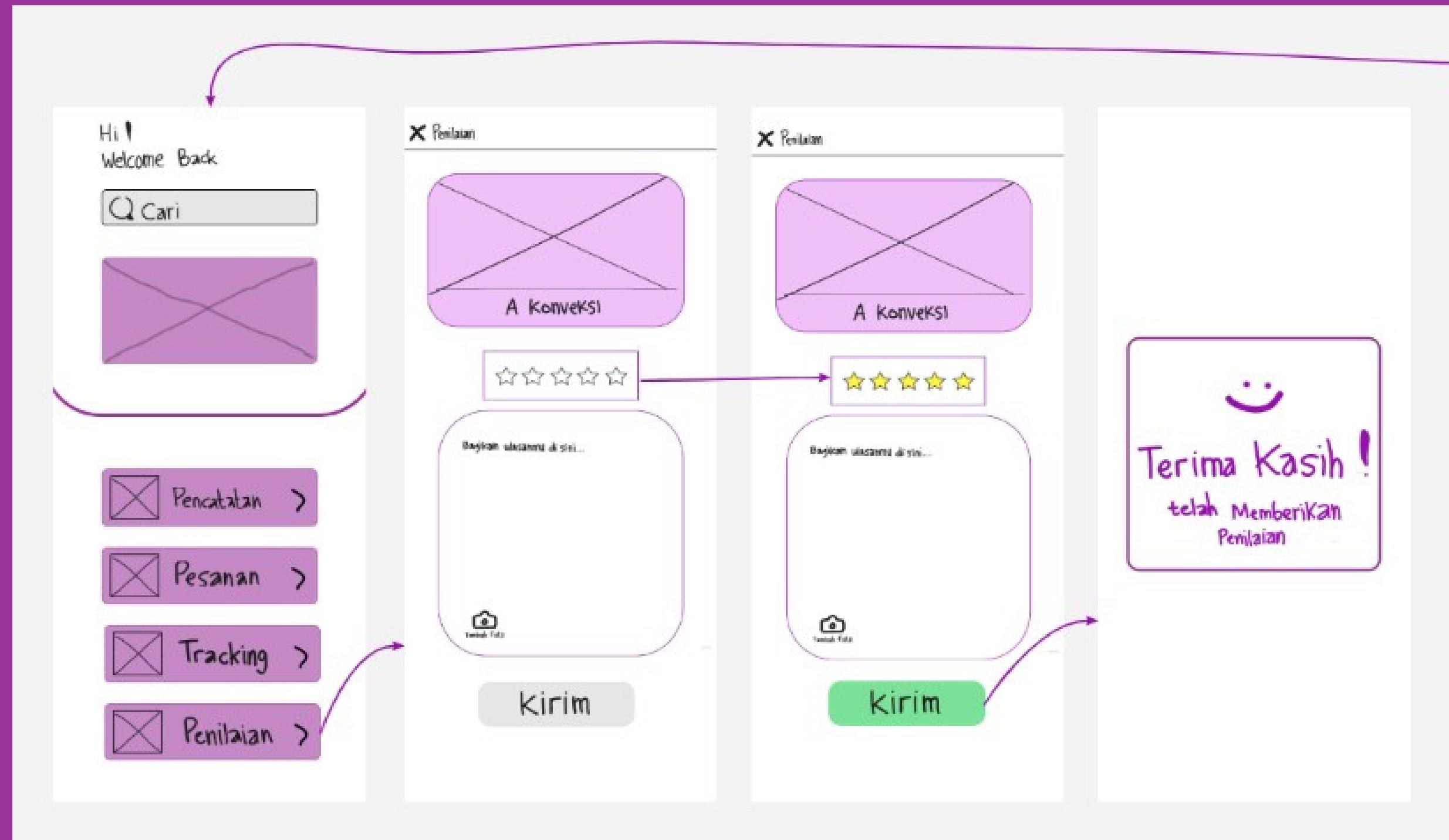
Task 2 : Simple task - Proses pembayaran



Task 3 : Medium task - Proses Tracking



Task 4 : Simple task - Proses Penilaian





5. Experiment Method



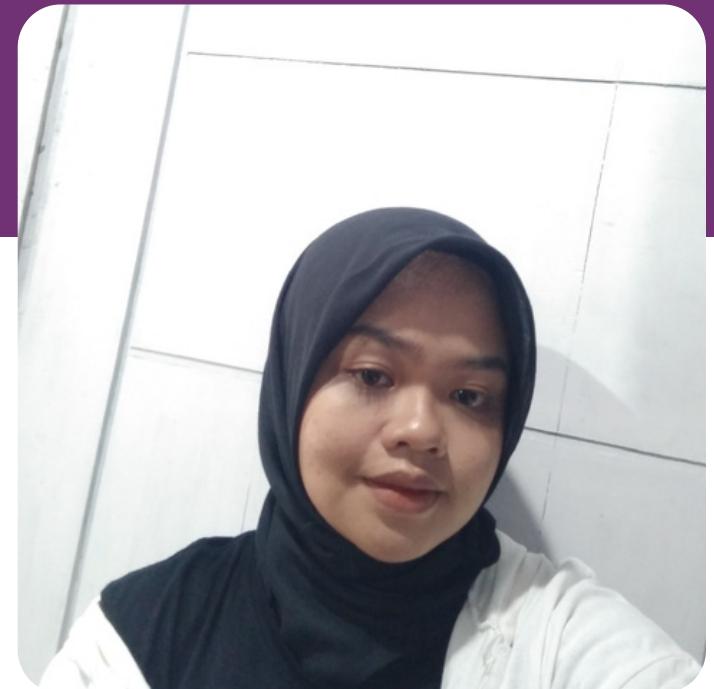
EXPERIMENT METHOD



Nadia Putri Meysi

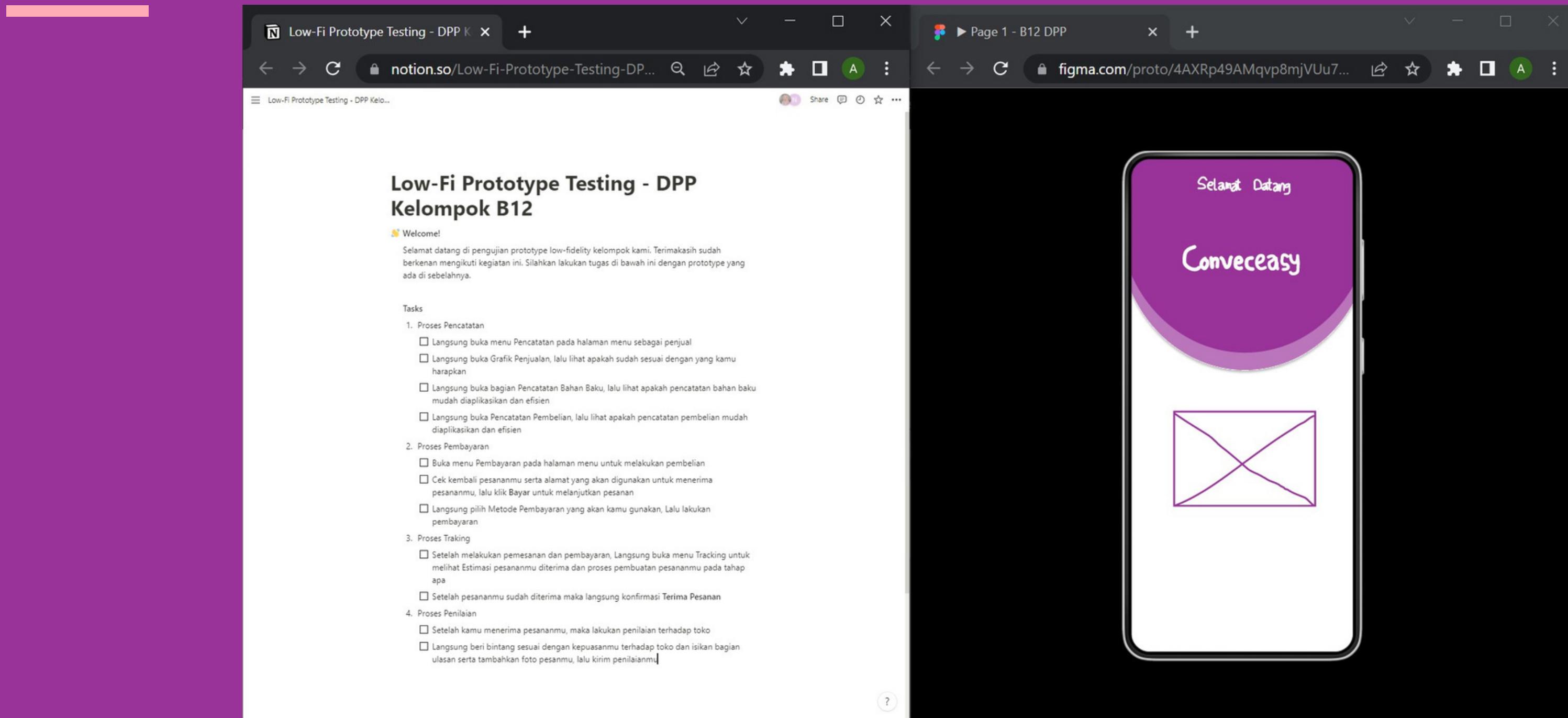


Nur Khofifah



Driya Sholifatul Rohma

Prosedur pengujian dilakukan secara daring menggunakan zoom dan untuk pengujian prototypenya, penguji membagikan layar halaman Notion dan halaman Figma



Link Notion: <https://intip.in/TestingNotionB12>
Link figma: <https://intip.in/TestingFigmaB12>

6. Experiment Result





Experiment Result

- Semua partisipan menyelesaikan tasks dengan baik hingga akhir
- Semua partisipan mengetahui tombol mana yang harus ditekan
- Semua partisipan tidak menuju ke halaman yang salah

7. Summary



SUMMARY

- ❖ Pengguna merasa aplikasi ini sangat membantu dan bermanfaat
- ❖ Menu pada prototype cukup sederhana, sehingga mudah dipahami untuk orang yang pemula dalam menggunakan e-commerce
- ❖ Pengguna merasa mudah menggunakan aplikasi ini karena sudah familier dengan aplikasi e-commerce lain



Terima Kasih