

# 学·知 软件设计说明

组长: 1754188 谢尚汝

成员:1753402 谢康 1754133黄黄金金金鑫 1651290 夏宇宁 1751445吕麒远

# 目录

1、引言	3
1.1 编写目的	3
1.2 背景描述	3
1.3 预期读者	3
1.4 文档约定	3
1.5 参考资料	3
2、设计概述	4
2.1 设计目标	4
2.3 用户服务	7
2.4 问答服务	8
2.5 管理员服务	9

# 1、引言

#### 1.1 编写目的

本文档是软件设计的一种表示,用于记录设计信息,解决各种设计问题,并将该信息 传达给设计的相关开发人员。

#### 1.2 背景描述

在大学生活中,信息的获取是很重要的一件事。很多大学生都有这样的苦恼:学习上有问题不知道向谁问抑或是不好意思向他人张又问;生活中一些小问题不知道向谁寻求帮助……这个时候百度、谷歌等等搜索引擎很难帮助他们解决问题,qq群等因大家大多处境相同,解决问题也不方便,没有这样一个平台专门为大学生提供发布问题、解决问题的途径。

本项目便旨在解决这一问题,定位在在校大学生上,将相同学校的学生划分到相同的 组,为同校大学生提供一个可进行问答的平台。

#### 1.3 预期读者

预期读者	阅读建议
开发人员	开发人员在阅读完本文档后,可以对项目的需求进行分析,并对项目 前端和后台系统进行架构设计。最后根据需求与设计,实现项目功 能,编写用户手册。
测试人员	根据文档了解项目预期的功能,并设计相应的测试用例。

#### 1.4 文档约定

文档的整体结构符合IEEE标准。

文档标题:Helvetica Neue, 小初, 黑色, 加粗。

文档一级目录:Helvetica Neue, 小二,蓝色,加粗。

文档二级目录:Helvetica Neue, 小三, 蓝色, 加粗。

文档三级目录:Helvetica Neue, 四号, 蓝色, 加粗。

正文:Helvetica Neue, 小四, 黑色。

行距:单倍行距。

#### 1.5 参考资料

- (1)《软件工程:实践者的研究方法》 罗杰S.普莱斯曼 布鲁斯R.马克西姆 著 郑人杰 马素霞等 译 机械工业出版社。
- (2)《UML和模式应用》 Craig Larman 著 李洋 郑龑等译 机械工业出版社。
- (3) 《Spring Cloud微服务 入门、实战与进阶》尹吉欢 著 机械工业出版社。
- (4) 《SOA与REST 用REST构建企业界SOA解决方案》Thomas Erl、Benjamin Carlyle 等著马国耀 申健 等译 人民邮电出版社。
- (5) 学·知SRS需求规约说明书
- (6) IEEE 1016-2009 IEEE Standard for Information Technology--Systems Design--Software Design Descriptions

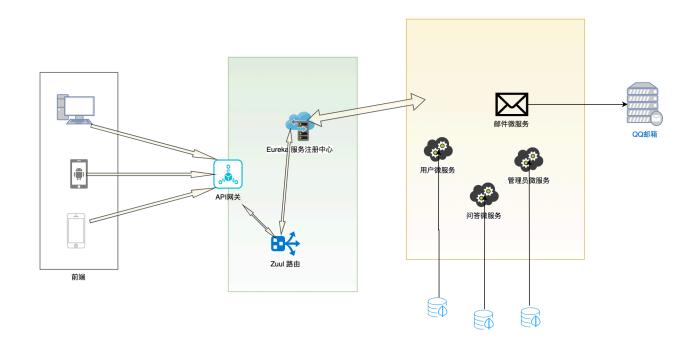
# 2、设计概述

#### 2.1 设计目标

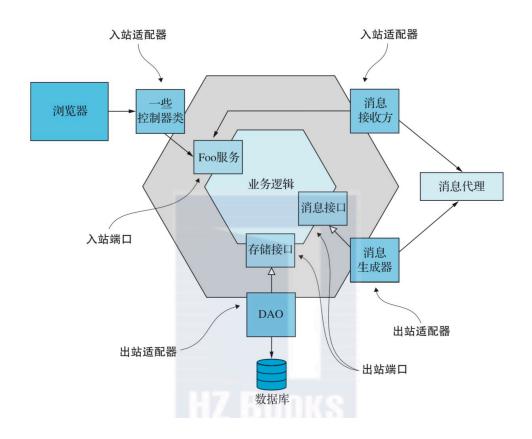
关注点	负责人:
用户服务	相应人员
管理员服务	相应人员
问答服务	相应人员
邮件服务	相应人员
网关与转发	相应人员

我们在整个软件的架构上使用了微服务架构,以下是整体的架构图。 前端使用react进行实现,通过nginx作为容器进行部署,并对手机端进行了网页的适配。 前端通过访问api网关来获取交换信息,api网关由zuul路由进行路由控制,zuul将访问请求交给 eureka服务中心。

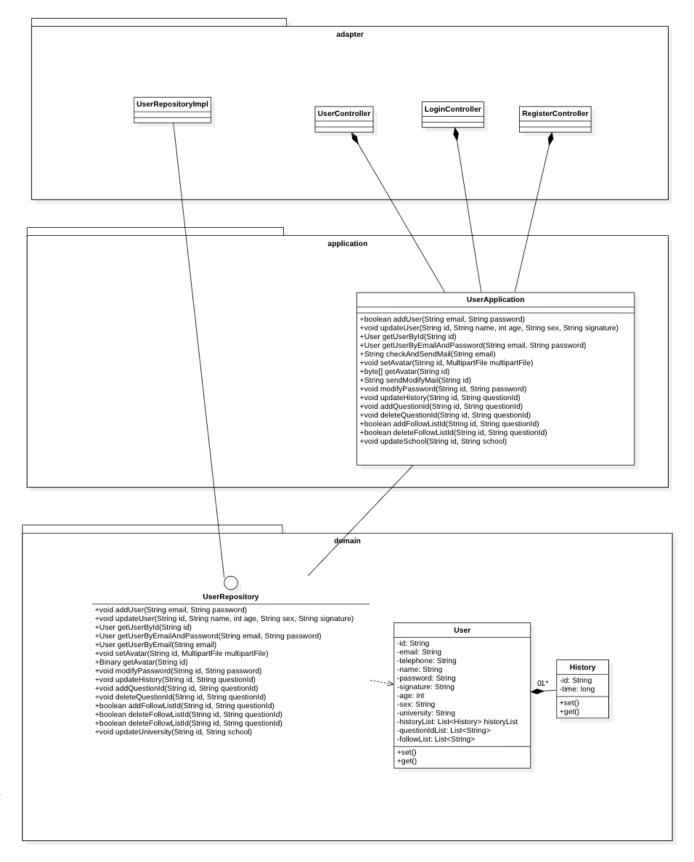
几个微服务用户微服务、问答微服务、管理员微服务、邮件微服务均已在eureka进行了服务注册, 因此eureka发现服务并将请求交给这些微服务,然后返回给前端所请求的信息。



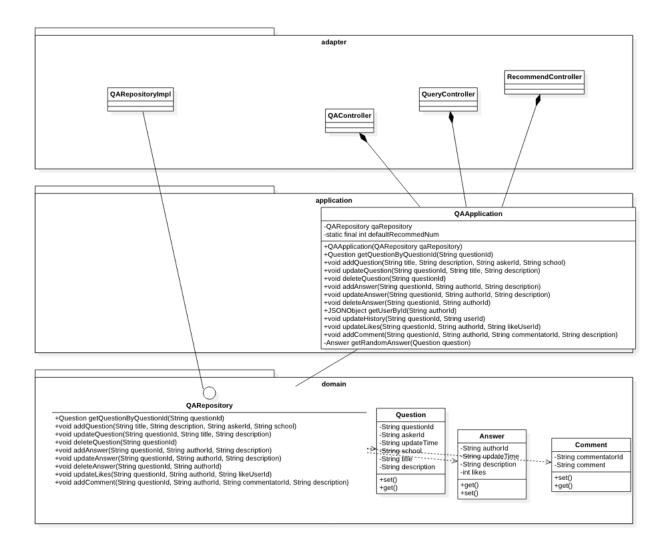
我们在设计每一个微服务模块时使用了六边形架构,架构如图。六边形架构选择以业务逻辑为中心的方式组织逻辑视图。应用程序具有一个或者多个入站适配器,通过调用业务逻辑来处理来自外部的请求。同样,应用程序具有一个或多个出站适配器,由业务逻辑调用外部应用程序(比如数据库和其它服务)。



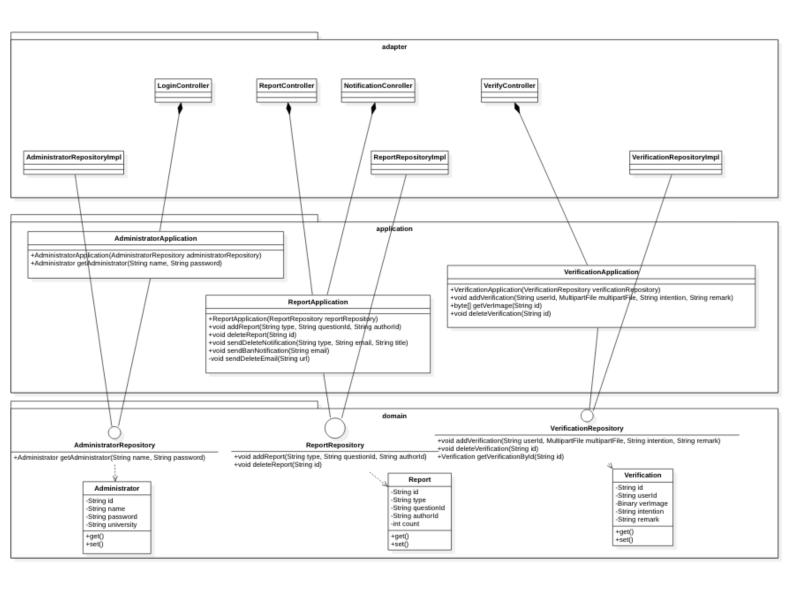
#### 2.3 用户服务



#### 2.4 问答服务



# 2.5 管理员服务



# 2.6邮件服务

