

## Anleitung – Abschlussarbeit: Feuerwerk!

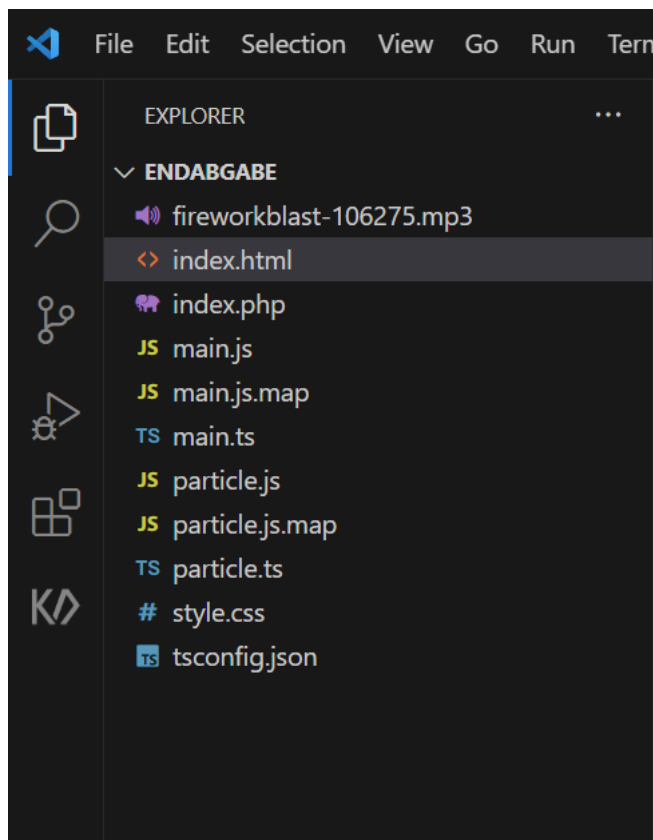
Das Programm funktioniert wie folgt: Beim Laden der Webseite wird ein schwarzes Canvas angezeigt. Darunter befinden sich ein Dropdown-Menü, zwei Schieberegler, ein Farbauswähler, ein Textfeld und ein Speicher-Button.

Der Benutzer kann derzeit die Anzahl der explodierenden Partikel, die Partikelgeschwindigkeit sowie die Partikelfarbe individuell anpassen. Sobald der Nutzer auf das Canvas klickt, explodieren die Raketen an der entsprechenden Stelle. Dies wird zusätzlich durch einen Explosionssound verstärkt.

### Fehlende Funktionen:

Der Nutzer kann zwar einen Namen in das Textfeld eingeben, jedoch hat dies momentan keine Funktion. Geplant ist, dass die individuellen Raketeneinstellungen auf einem Server gespeichert werden, sodass sie im Dropdown-Menü angezeigt und später erneut ausgewählt werden können.

Um den Sound zu hören muss die Datei: *fireworkblast-106275.mp3* heruntergeladen werden und im selben Pfad des Codes sein.



**Github:**

Repository <https://github.com/AmanGhebremussie/Endabgabe>

Quellcode:

Index: <https://github.com/AmanGhebremussie/Endabgabe/blob/main/index.html>

CSS: <https://github.com/AmanGhebremussie/Endabgabe/blob/main/style.css>

Main: <https://github.com/AmanGhebremussie/Endabgabe/blob/main/main.ts>

Partikel: <https://github.com/AmanGhebremussie/Endabgabe/blob/main/particle.ts>

Firework.mp3:

<https://github.com/AmanGhebremussie/Endabgabe/blob/main/fireworkblast-106275.mp3>

Konzepte:

[https://github.com/AmanGhebremussie/Endabgabe/blob/main/Konzepte\\_EIA2\\_Endabgabe.pdf](https://github.com/AmanGhebremussie/Endabgabe/blob/main/Konzepte_EIA2_Endabgabe.pdf)