Projeto 2

Client-Server

**Nome:** Amanda Rosa do Carmo

As alterações feitas no código de loopback para haver a transmissão do arquivo sem o conhecimento prévio do tamanho dele por parte da aplicação que o recebe foram baseadas na criação de um header, responsável por pré-estabelecer (ou “combinar”) um tamanho da imagem. No arquivo criado, Server.py, após a ativação da comunicação com o outro arquivo, Client.py foi criada a variável header com 2 bytes (por escola livre), à qual foi atribuído a função getData. Desta forma, após rodar o Server, ele fica aguardando que se rode o Client para que ele envie para o Server os bytes correspondentes com o tamanho da imagem que será transmitida e os armazena dentro do header.