

Universidade Federal do Rio de Janeiro
COS482 - **Qualidade de Software**

Grupo: Amanda Aparecida Cordeiro Lucio
Lucas Máximo Dantas
Nayara Gomes da Silva

Documento de Visão

- **Objetivo**

O objetivo deste documento é apresentar todo o processo de construção de um *software* de aluguel de um filme, similar ao que existe na plataforma do *Youtube* e *Amazon Prime Video*, expondo todos os requisitos alinhados à necessidade do usuário final e as funcionalidades gerais que estão presentes no *software*.

- **Escopo**

Ao final do projeto, o sistema será capaz de permitir que o usuário realize o aluguel de uma mídia (filmes, séries, documentários, etc) através de um sistema *web* diretamente conectado com o servidor, que gerenciará a conta de cada usuário, bem como o tempo de disponibilidade da mídia para cada um deles.

- **Contexto do negócio**

Com o *software*, o usuário será capaz de assistir qualquer conteúdo audiovisual, do conforto de sua casa ou de qualquer outro lugar sem precisar ser assinante de nenhum serviço de *streaming* e nem apelar para *sites* não confiáveis. Nosso *software* funciona como uma video locadora virtual com um vasto arsenal de mídia aberto para você conseguir explorá-lo à vontade antes de tomar qualquer decisão e por um preço bem acessível.

- **Partes interessadas (stakeholders)**

Os principais *stakeholders* do projeto são divididos em duas partes: O professor da disciplina, que se interessa pelo projeto em prol da avaliação, e pessoas que não tem muito tempo disponível, não possuem condições

financeiras ou que, por opção, não possuem nenhuma assinatura de serviços de *streaming*, mas ainda assim gostam de consumir esse tipo de conteúdo.

- **Equipe do projeto**

Amanda Lucio - Responsável pela gestão do projeto, atuará como Product Owner, mantendo a integridade conceitual do backlog e o alinhamento com a visão do produto;

Nayara Gomes - Será responsável pela experiência do usuário, por sua interface gráfica e pelo desenvolvimento da mesma, além de monitorar e realizar constantes testes funcionais, de usabilidade, exploratórios, etc;

Lucas Máximo Dantas - Atuará como desenvolvedor backend, atuando diretamente com o banco de dados do projeto e com as APIs, além de cuidar de toda infraestrutura necessária para o projeto.

- **Características do produto**

- Autenticação: Antes de tudo, o *software* deve ter um mecanismo de autenticação para garantir a segurança e a integridade do sistema. Nesse sistema, é importante coletar alguns dados essenciais do usuário, como nome, data de nascimento, e-mail, senha, forma de pagamento, para garantir a identidade do usuário e oferecer produtos personalizados.
- Catálogo de conteúdos: Deverá conter um catálogo com todos os filmes, séries, documentários e quaisquer tipos de conteúdo audiovisual disponíveis na plataforma.
- Página detalhada de mídia: É imprescindível que tenha uma página detalhada da mídia selecionada, com todas as informações, como sinopse, título, preço, avaliação, tempo de duração, etc.
- Biblioteca de conteúdo alugado: É importante também que o *software* tenha uma seção com todos os produtos alugados, bem como o tempo restante para consumi-los.
- Filtro de pesquisa: Uma barra de pesquisa é essencial para que se encontre o título desejado com maior rapidez e praticidade sem perda de tempo.

- Carrinho de aluguel: Para gerenciar os títulos desejados da melhor forma, é importante que tenha-se um carrinho que conterá todos os títulos que o usuário deseja alugar. Nesse carrinho, poderão ser gerenciados o tempo de aluguel, a promoção ou cupom de desconto, se houver, ou até remover um título que não desejar mais alugar.
- Página de pagamento: O sistema terá uma página de pagamento para o usuário finalizar o pedido, colocando a forma de pagamento desejada ou optando pela forma de pagamento já cadastrada ao sistema.
- Solicitação de novos títulos: O sistema permitirá que para um título desejado não disponível, possa ser realizado um pedido. Desta forma, o servidor terá acesso a títulos muito requisitados não pertencentes ao catálogo.

- **Restrições do produto**

Um dos requisitos prioritários para o sistema deverá ser finalizado até o fim da disciplina de Qualidade de Software, então temos um curto prazo para finalizar o projeto. Além disso, o projeto só pode ser feito utilizando ferramentas gratuitas e de baixo custo, devido ao baixo orçamento.