

Documentação

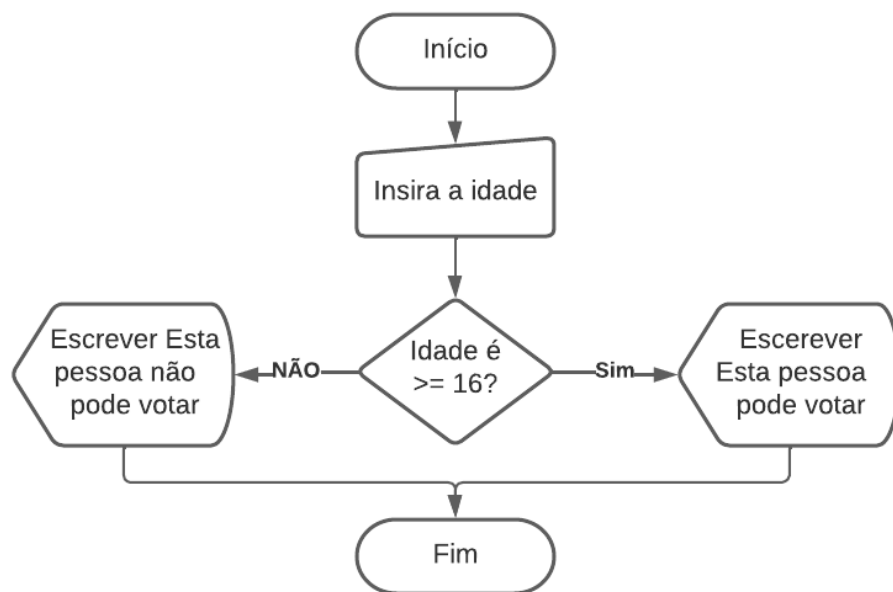
Fluxogramas para explicação dos exercícios feitos no SENAC. Conforme sua *proposta, finalidade e localização*, visando possíveis consultas futuras:

1) Validar se alguém pode votar. Verdadeiro = acima de 16 anos.

Através de **Estrutura de Decisão (Condicional) Simples**.

Extensão do arquivo em HTML e Javascript: Pasta ADS_SENAC/Algoritmos e Programação I/1.html

Fluxograma Macro:



Pseudocódigo:

```
var
    Idade: Inteiro
Início
    Escreva: "Informe sua idade"
    Leia: Idade
    Se Idade >= 16 então:
        Escreva: "Essa pessoa pode votar"
    Senão:
        Escreva: "Essa pessoa não pode votar"
Fim
```

2) Situação: sua mãe pede para você ir ao mercado fazer compras:

– Filho, se tiver arroz tipo1, traga 1kg dele e, com o troco, traga 2kg de feijão preto. Caso tenha apenas arroz tipo 2, traga 3kg dele e só 1kg de feijão branco.

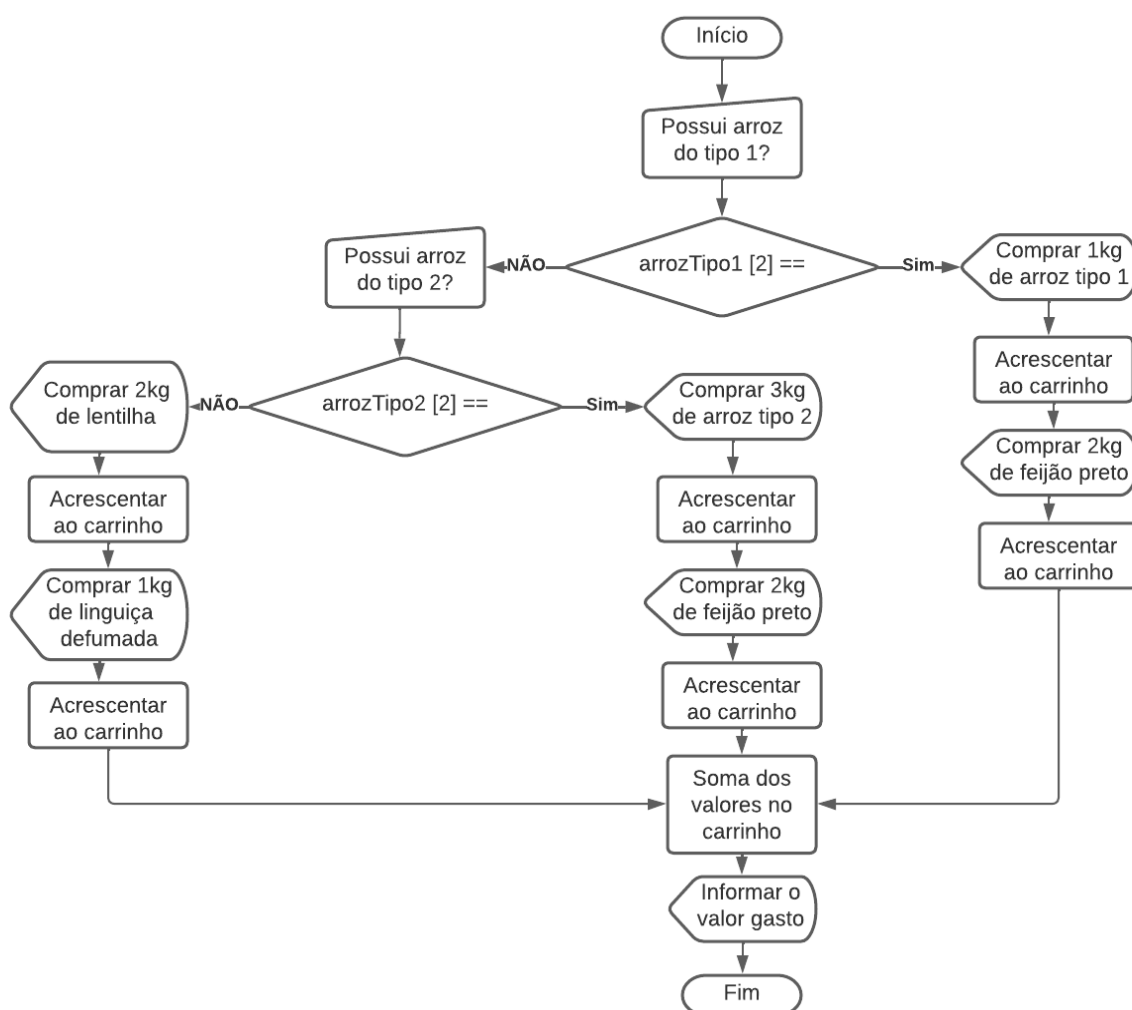
– Mãe, e se não tiver arroz? – você pergunta.

– Nesse caso, filho, traga 2kg de lentilha e 1kg de linguiça defumada.

Através de **Estrutura de Decisão (Condicional) Composta**.

Extensão do arquivo em HTML e Javascript: Pasta ADS_SENAC/Algoritmos e Programação I/2.html

Fluxograma Macro:



Pseudocódigo:

var

arrozTipo1: [7.50, 0, 0];

arrozTipo2: [6.50, 0, 0];

Arquivos, soluções e fluxogramas criados e adaptados por **Amanda Brito**, sendo retirado do portal SENAC as problemáticas e o conhecimento adquirido.

```

feijaoPreto: [5.50, 0];
feijaoBranco: [4.50, 0];
lentilha: [3.50,0];
linguicaDefumada: [9.50, 0];
carrinho;

```

Início

Escreva: "Possui arroz tipo 1?"

Leia: arrozTipo1 [1]

```

Se (arrozTipo1 [2] == "sim" | arrozTipo1 [2] == "SIM" | arrozTipo1 [2] == "s" |
arrozTipo1 [2] == "Sim") {

```

```

    Escreva: "Acrescentado ao carrinho 1kg de arroz tipo 1. Preço: R$ " +
arrozTipo1 [0]

```

```

    arrozTipo1 [1] = 1

```

```

    Escreva: "Acrescentado ao carrinho 2kg de feijões pretos. Preço
unidade: R$ " + feijaoPreto [0]

```

```

} Senão Se (arrozTipo1 [2] == "não" | arrozTipo1 [2] == "nao" | arrozTipo1 [2]
== "n" | arrozTipo1 [2] == "Não") {

```

```

    Escreva: "Possui arroz tipo 2?"

```

```

    Leia: arrozTipo2 [2]

```

```

Se (arrozTipo2 [2] == "sim" | arrozTipo2 [2] == "SIM" | arrozTipo2 [2] ==
"s" | arrozTipo2 [2] == "Sim") {

```

```

    Escreva: "Acrescentado ao carrinho 3kg de arroz tipo 2. Preço
unidade: R$ " + arrozTipo2 [0])

```

```

    arrozTipo2 [1] = 3;

```

```

    Escreva: "Acrescentado ao carrinho 1kg de feijão branco.

```

```

    Preço: R$ " + feijaoBranco [0]

```

```

    feijaoBranco [1] = 1;

```

```

    carrinho = feijaoBranco [0] + (arrozTipo2 [0] * arrozTipo2 [1]);

```

```

    Escreva: "O valor total do carrinho de compras é de R$ " +
carrinho

```

```

} Senão Se (arrozTipo2 [2] == "não" | arrozTipo2 [2] == "nao" |
arrozTipo2 [2] == "n" | arrozTipo2 [2] == "Não") {

```

Escreva: "Acrescentado ao carrinho 2kg de lentilha. Preço
unidade: R\$ " + lentilha [0]

lentilha [1] = 2

Escreva: "Acrescentado ao carrinho 1kg de linguiça defumada.

Preço: R\$ " + linguaDefumada [0]

linguaDefumada [1] = 1

carrinho = lentilha [0] + linguaDefumada [0]

Escreva: "O valor total do carrinho de compras é de R\$ " +
carrinho

} **Senão** {

Escreva: "A informação inserida não condiz com 'sim' ou 'não'.

Como é um if aninhado, recarregue a página e tente novamente"

}

} **Senão** {

Escreva: "A informação inserida não condiz com 'sim' ou 'não'. Como é
um if aninhado, recarregue a página e tente novamente"

}

Fim

3) Elaborando documentação...

4) Elaborando documentação...