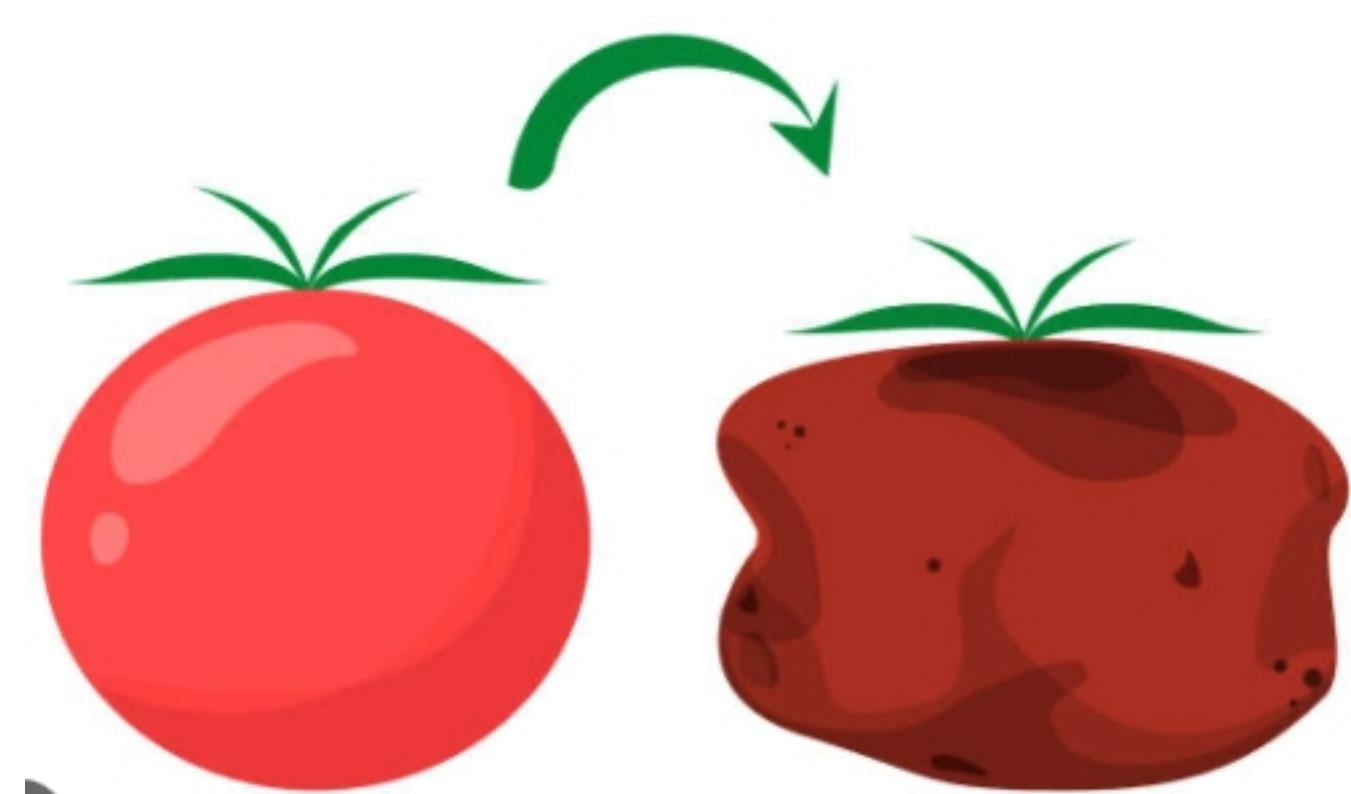
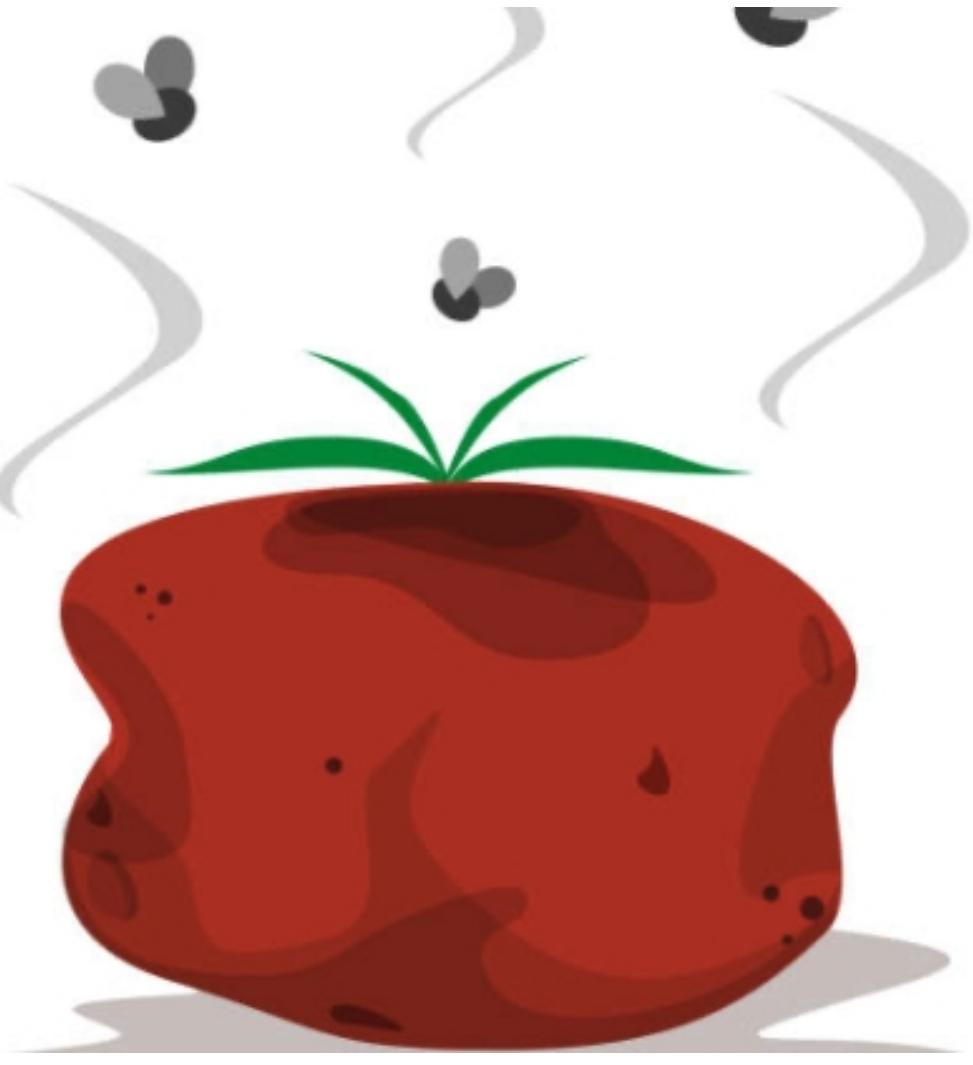




Kawai



Bløde former



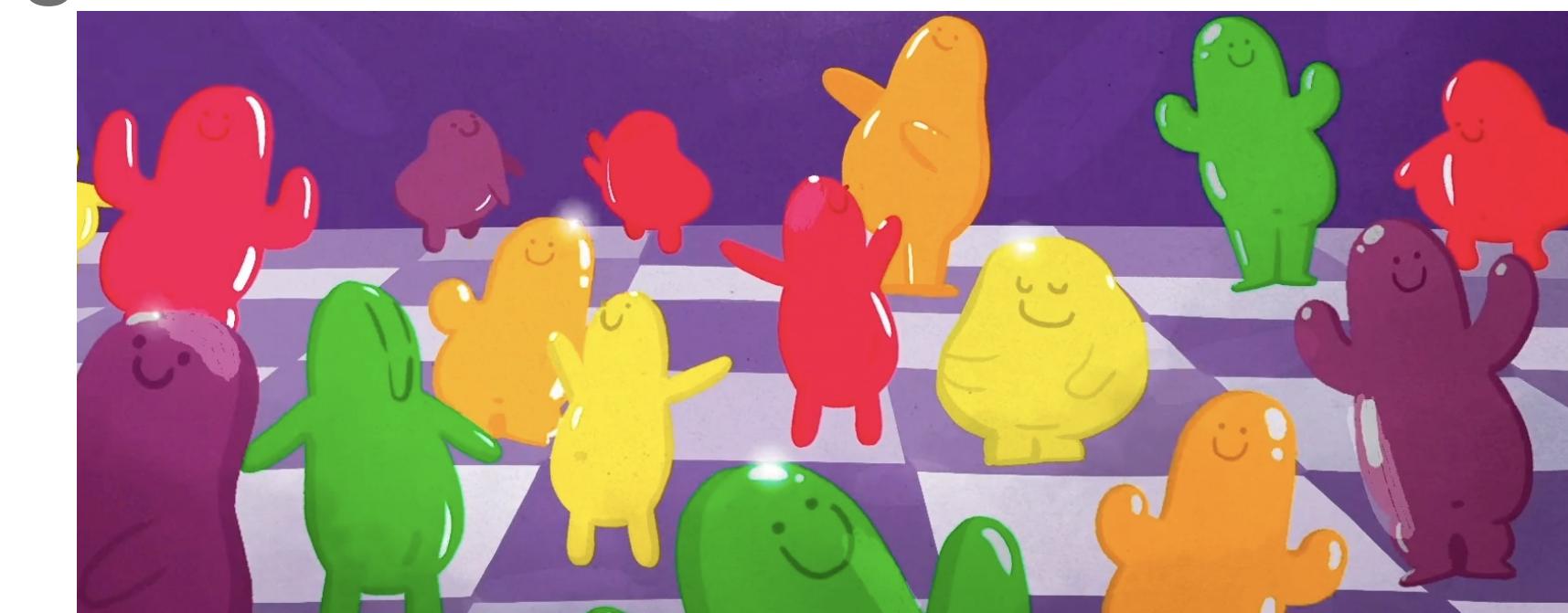
Lisa Vertudaches



Highlights



Hovedbeklædning



Vingummi artigt

Skygger



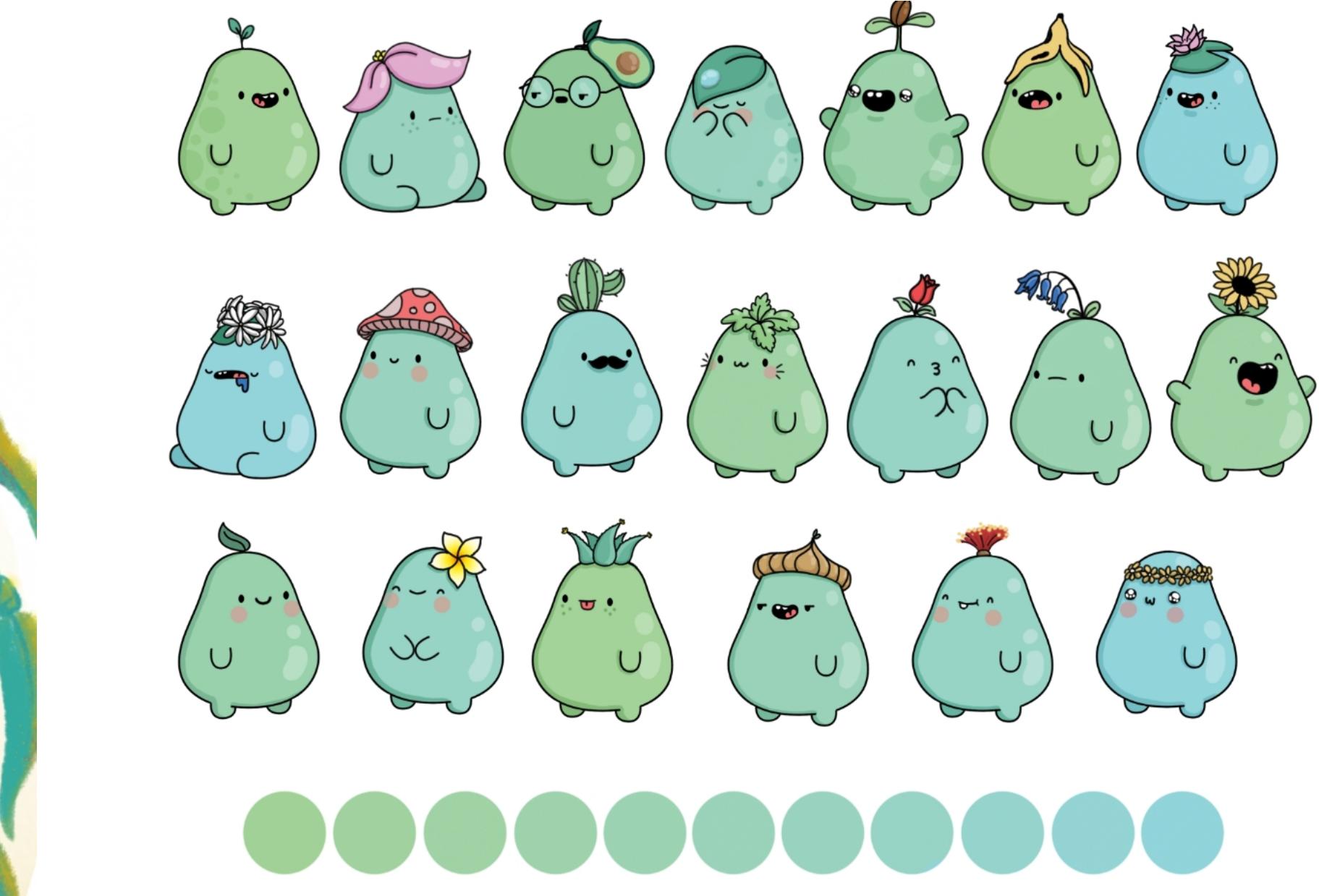


Brug mere syret træer og planter
God farvepalette sjov ift. tomater



Lisa Vertudaches

Hatte



Skrift udtryk

Style tile Game - Catch up

Typografi

Titelskærm: **Baloo Bhaijaan** bearbejdet

Knap: *Pacifico*

Læsetekst: avenir

Farve palette



Textur



Runde hjørner, skygger og highlights

UI-elementer



Knap

Runde kanter
Skygge og highlight
Skrift: pacifico

Process Game - Catch up

Pitch

I dette spil skal du hjælpe "Baby tomaten" over vejen og følge med Mama tomaten og Papa tomaten for at komme til tomatfestivalen.

Pas på babytomaten ikke bliver klemt/mast af Papa tomaten.

Fang så mange friske tomater du kan og undgå alle rådne tomater.

Man taber liv hvis man klikker på 3 dårlige tomater i spillet.

Der skal 9 gode tomater til for at nå frem til de voksne.

Pas på de rådne tomater hvis du fanger mere end 5 skal du starte igen

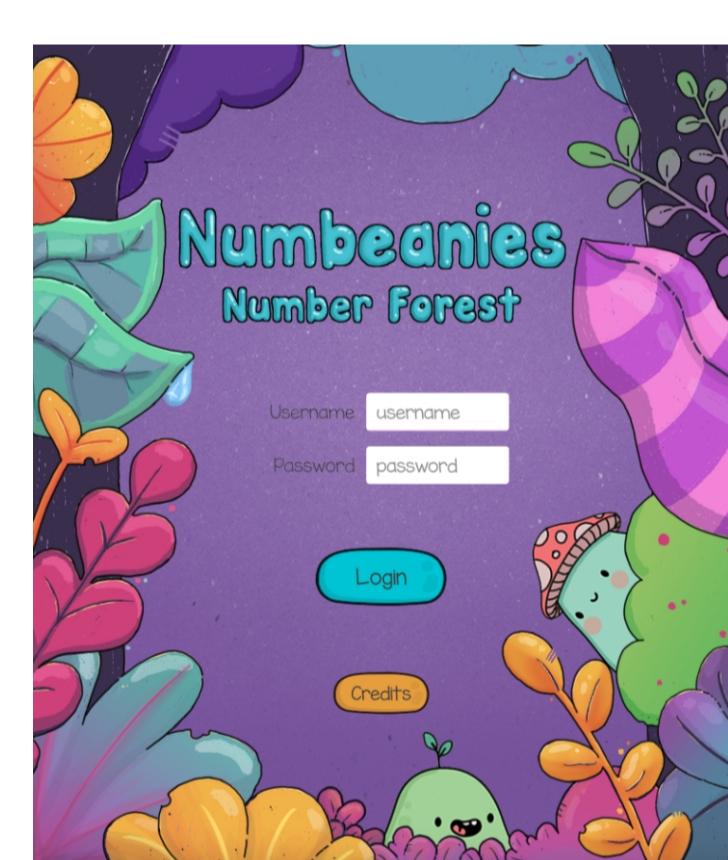
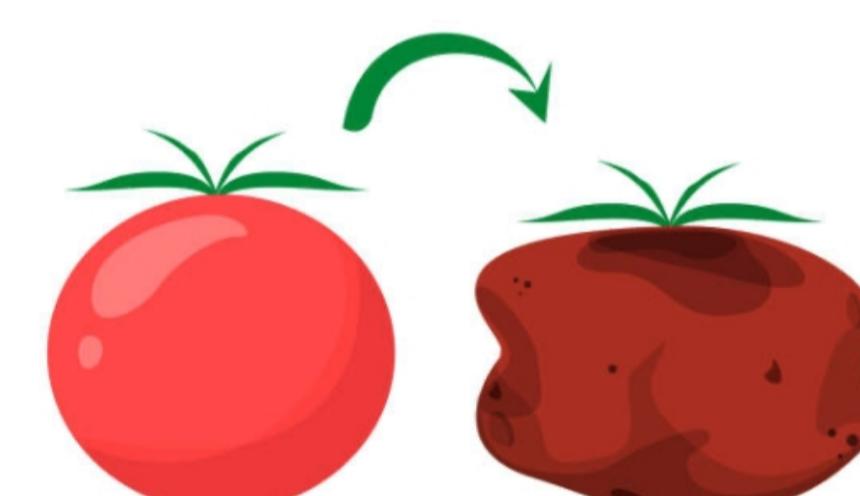
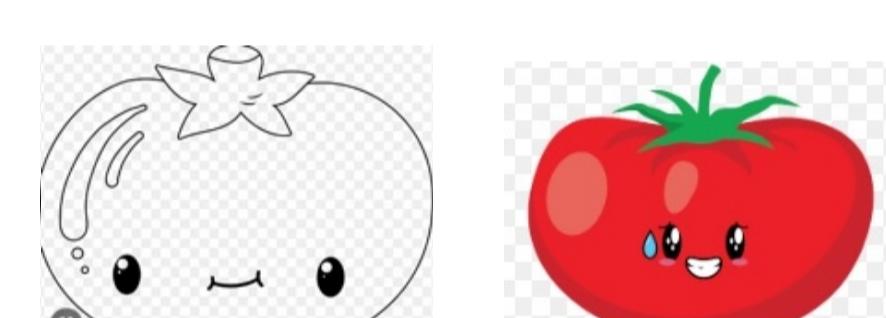
Stil inspiration:

Jeg har arbejdet med KAWAII stil

Jeg har ladet mig inspirere af LISA VERTUDACHES humor og lidt mere sjove tilgang til tegning.

Forsøger også at arbejde med hendes særlige gaver. Highligths og runde former er "key"

Herunder et par illustrationer der viser stilen:



Papirs prototype:

Link: [Gullans Paper prototype](#)

Skitser: