

**UNIVERSIDAD NACIONAL DE COLOMBIA**

**Diplomado Desarrollo de Video Juegos**

**– Nivel Básico–**

**Reto 01**

**Equipo de Desarrollo Monster Family Team Grupp®**

**(Favor incluir nombres y apellidos completos y ordenar alfabéticamente)**

**Amanda Mandy**

**Alexis**

**Carlos Enrique Barrueto Garavito**

**Instructor:**

**Juan Sebastián Chávez**

**Bogotá, D.C., octubre 2023**

## **Presentación**

Este documento forma parte del diseño del video juego “***Fantasy Adventure***” el cual se encuentra en un proceso permanente de actualización y/o modificación.

Como podrá observarse algunos de los elementos y características que se describen a continuación se incorporan y otros no. Estos se irán incluyendo en la medida que el desarrollo del curso avance y solamente refleja un componente más de los solicitados en el Reto 01 es decir, para el equipo de desarrollo esta primera entrega es la versión 0.1 de la fase de desarrollo.

## Contenido

Presentación .....	i
DOCUMENTO DE DISEÑO DE VIDEOJUEGO .....	1
Especificaciones Técnicas del Videojuego .....	1
Concepto.....	1
Descripción General del Videojuego: Esquema de Juego: .....	1
Opciones de Juego.....	1
Resumen de la Historia .....	2
Modos.....	2
Elementos del Juego.....	2
Niveles - tres inicialmente- .....	3
Controles .....	4
Controles Básicos:.....	4
Interacción con el Entorno: .....	4
Personalización de Controles: .....	4
Diseño: .....	4
Definición del Diseño del Videojuego: Técnicas de Gamificación: .....	4
Interfaces de usuario.....	6

## DOCUMENTO DE DISEÑO DE VIDEOJUEGO

Nombre del videojuego:	Fantasy Adventure
Género:	Fantasia
Jugadores:	Monousuario

### Especificaciones Técnicas del Videojuego

Tipo de Gráficos:	Arte digital 2d
Vista	Vista lateral
Plataforma:	Unity
Lenguaje de programación:	C#

### Concepto

#### Descripción General del Videojuego: Esquema de Juego:

En "Fantasy Adventure", los jugadores son transportados a un mundo mágico y vasto lleno de maravillas, peligros y misterios insondables. **Aetheria**, un reino antiguo y olvidado, ha estado oculto del resto del universo durante milenios. Sin embargo, un evento cataclísmico ha abierto portales dimensionales, permitiendo que criaturas mágicas y héroes de diferentes mundos se adentren en este reino místico.

Los jugadores comienzan el personaje principal. Un príncipe que tiene que atravesar un bosque encantado, enfrentarse a un dragón y su bandada, estos que son los encargados de cuidar un castillo y que están al servicio de un mago oscuro, superando múltiples obstáculos y peligros, con el objetivo de liberar a la princesa que esta cautiva en la torre del castillo.

Su misión es explorar el vasto mundo de **Aetheria**, desentrañar los secretos de su historia perdida y enfrentarse a poderosos enemigos oscuros que amenazan con sumir al reino en la oscuridad eterna y rescatar a la princesa.

### Opciones de Juego

1. Selección de Personaje: Permitirá al jugador elegir entre varios personajes, cada uno con habilidades únicas que afectan la forma en que abordan los desafíos del juego.
2. Dificultad: Ofrece opciones de dificultad para adaptarse a diferentes tipos de jugadores, desde principiantes hasta jugadores experimentados.
3. Habilidades y Mejoras: Permitir a los jugadores mejorar las habilidades y atributos de su personaje a medida que avanzan en el juego.
4. Sistema de Combate: Incluirá opciones para personalizar el estilo de combate del personaje, como elección de armas, hechizos y tácticas.
5. Diálogos y Decisiones: Presentará diálogos interactivos y opciones de toma de decisiones que afectan la historia y el desarrollo del juego.
6. Exploración No Lineal: Permitirá a los jugadores explorar el mundo a su propio ritmo, descubriendo secretos y misiones secundarias.

7. Misiones y Objetivos: Presenta una variedad de misiones principales y secundarias que los jugadores pueden elegir seguir.
8. Sistema de Mapa: Proporcionará un mapa del mundo y marcadores de ubicación para ayudar a los jugadores a navegar por **Aetheria**.
9. Logros y Trofeos: Incluirá desafíos y recompensas en forma de logros o trofeos para que los jugadores los desbloqueen.
10. Personalización del Personaje: Permitirá que los jugadores personalicen la apariencia de su personaje con ropa, armaduras y accesorios.
11. Pausa y Configuración: Se ofrecerán opciones de configuración de juego, pausa y ajustes de audio y video.
12. Modo Historia y Modo Libre: Incluirá un modo historia lineal y un modo libre para exploración sin restricciones.
13. Guardar y Cargar: Permite guardar la sesión para que los jugadores puedan guardar su progreso y/o cargar partidas anteriores.

## Resumen de la Historia

En "Fantasy Adventure," los jugadores son transportados a un mundo mágico y vasto lleno de maravillas, peligros y misterios insondables. **Aetheria**, un reino antiguo y olvidado, ha permanecido oculto del resto del universo durante milenios. Sin embargo, un evento cataclísmico ha abierto portales dimensionales, permitiendo que criaturas mágicas y héroes de diferentes mundos se adentren en este reino místico.

El jugador asume el papel del personaje principal, un valiente príncipe. Su misión es liberar a la princesa, que ha sido capturada y está cautiva en la torre de un castillo. Para lograrlo, el príncipe debe atravesar un bosque encantado y enfrentarse a un ejército de dragones que custodian el castillo y están al servicio de un mago oscuro. En su viaje, el príncipe deberá superar múltiples obstáculos y peligros en su búsqueda para rescatar a la princesa y desvelar los secretos de **Aetheria**.

La historia se desarrolla a medida que los jugadores exploran el vasto mundo de **Aetheria**, desentrañan su historia perdida y se enfrentan a poderosos enemigos oscuros que amenazan con sumir al reino en la oscuridad eterna. A lo largo de la aventura, los jugadores descubrirán aliados, enigmas y desafíos que los llevarán a través de un viaje épico en busca de la salvación de **Aetheria** y la liberación de la princesa.

## Modos

**Modo Desafío:** En este modo, los jugadores enfrentan desafíos específicos, como enfrentamientos contra jefes poderosos, carreras contrarreloj o misiones de supervivencia. Se otorgarán recompensas especiales al jugador que complete estos desafíos.

**Modo Exploración Libre:** Permitirá a los jugadores explorar el mundo de **Aetheria** sin restricciones, sin seguir una línea de historia fija.

## Elementos del Juego

1. Personajes: En "Fantasy Adventure". Encontramos el príncipe, la princesa, el mago oscuro, el ejército de dragones. elfos, hadas.

1. Mundo de Juego: El juego se desarrolla en ciudades, bosques, mazmorras, cuevas y volcanes.
2. Narrativa: La historia del juego, que podrá incluir diálogos, escenas y misiones que impulsarán la trama y el desarrollo de los personajes.
3. Misiones: Se presentarán tareas para obtener armas, pocimas, elementos mágicos para protegerse de los peligros y objetivos que el jugador deben completar para avanzar en la historia y obtener recompensas.
4. Sistema de Combate: Serán las reglas y mecánicas que rigen los enfrentamientos con enemigos, incluyendo ataques, habilidades y estrategias de combate.
5. Habilidades y Magia: Habilidades especiales y hechizos que los personajes pueden utilizar en combate y en el desarrollo del juego.
6. Inventario y Objetos: Elementos que los jugadores podrán recoger, usar, equipar y gestionar, como armas, pociones y tesoros.
7. Enemigos y jefes: El mago, el ejército de dragones, cada uno con sus propias habilidades y tácticas de combate.
8. Exploración: La capacidad de explorar el mundo, descubrir secretos y lugares ocultos, y recopilar información sobre la historia del juego.
9. Sistema de Progresión: Los personajes mejoran con el tiempo, ganando experiencia, subiendo de nivel y desbloqueando nuevas habilidades y atributos.
10. Interfaz de Usuario Se muestran información importante al jugador, como la barra de salud, el mapa y los objetivos de la misión.
11. Sonido y Música: Efectos de sonido, de acuerdo con situaciones de fondo y pistas sonoras que complementan la atmósfera del juego.
12. Guardado y Carga: Opciones que permitirán al jugador guardar su progreso y cargar partidas anteriores.
13. Logros y Trofeos: Desafíos y recompensas que el jugador pueden desbloquear al alcanzar ciertos objetivos.
14. Configuraciones y Opciones: Ajustes que permiten al jugador personalizar la experiencia del juego, como controles, audio y video.

### Niveles - tres inicialmente-

1. **Bosque Encantado:** El primer nivel del juego, donde los jugadores se adentran en el bosque y se familiarizan con las mecánicas básicas. Pueden enfrentarse a criaturas mágicas menores y resolver puzles de introducción.
2. **Aldea de los Elfos:** Una aldea en el bosque donde los jugadores pueden interactuar con los elfos y aprender más sobre la historia de **Aetheria**. Pueden realizar misiones secundarias y obtener valiosos recursos.
3. **Mazmorra Subterránea:** Un nivel de mazmorra subterránea que contiene puzles más desafiantes y enemigos más poderosos. Los jugadores pueden descubrir artefactos antiguos y secretos sobre el mago oscuro.
4. **Ciudad en las Nubes:** Una ciudad flotante en el cielo, donde los jugadores deben superar desafíos relacionados con la altura y la magia. Pueden interactuar con seres alados y buscar pistas sobre la ubicación de la princesa.
5. **Pantano de las Sombras:** Un nivel sombrío lleno de peligros, con trampas y enemigos acechando en la oscuridad. Aquí, los jugadores pueden descubrir el propósito detrás del cataclismo que abrió los portales.
6. **El Castillo del Mago Oscuro:** El nivel final, donde los jugadores deben enfrentarse al dragón y al mago oscuro para liberar a la princesa y desentrañar los misterios finales de **Aetheria**.

7. **Niveles de Enfrentamientos Especiales:** Niveles adicionales que presentan enfrentamientos contra manada de dragones y aprendices de magos iniciados en artes oscuras (discípulos del Mago).
8. **Reinos de Ensueño:** Niveles donde los jugadores pueden experimentar visiones y ensueños mágicos que revelan la historia de **Aetheria**.

## Controles

### Controles Básicos:

- Movimiento del Personaje: Utiliza las teclas de dirección (W, A, S, D) para mover al personaje en las direcciones arriba, abajo, izquierda y derecha.
- Saltar: Asigna la tecla "Espacio" para permitir que el personaje salte.
- Atacar: Utiliza una tecla, como "E" o "Z", para que el personaje realice ataques cuerpo a cuerpo o dispare con su arma (si lo tiene).
- Magia o Habilidades Especiales: Asigna teclas específicas, como "Q" o "R," para activar magia o habilidades especiales.

### Interacción con el Entorno:

- Interactuar: Usa la tecla "F" o "Enter" para interactuar con personajes no jugables, objetos y elementos del entorno.
- Recoger Objetos: Asigna una tecla, como "G" o "X", para que el personaje recoja objetos y tesoros.

### Otros Controles:

- Abrir el Menú: Utiliza la tecla "Tab" o "M" para abrir el menú del juego, donde los jugadores pueden acceder a su inventario, misiones y opciones.
- Guardar y Cargar: Asigna una tecla para permitir a los jugadores guardar y cargar partidas, como "F5" para guardar y "F9" para cargar.
- Pausa: Usa la tecla "Esc" para pausar el juego y acceder a las opciones de pausa.

### Personalización de Controles:

- Se Incluirá una opción en el menú de configuración del juego que permita a los jugadores personalizar los controles según sus preferencias.

## Diseño:

### Definición del Diseño del Videojuego: Técnicas de Gamificación:

1. **Sistema de Recompensas:** Implementa un sistema de recompensas que otorga a los jugadores objetos, puntos, logros u otras recompensas tangibles cuando completan misiones, resuelven puzzles o alcanzan ciertos hitos en el juego.
2. **Niveles y Desbloqueables:** Divide el juego en niveles o etapas, y permite a los jugadores avanzar desbloqueando contenido adicional a medida que progresan. Esto puede incluir nuevas habilidades, áreas del mapa o elementos de personalización.

3. **Desafíos y Logros:** Ofrece desafíos específicos y logros que animen a los jugadores a explorar y dominar el juego. El jugador puede ganar recompensas adicionales por completar estos desafíos.
4. **Sistema de Puntos:** Asigna puntos o monedas virtuales que los jugadores pueden ganar y gastar en mejoras, equipo u otro tipo de elementos.
5. **Clasificaciones y Competencia:** Implementa tablas de clasificación en línea para que los jugadores puedan competir con otros y comparar su progreso.
6. **Historial de Progreso:** Proporcionará a los jugadores acceso a un historial de su progreso, que les permite ver cómo han avanzado a lo largo del juego.
7. **Sistema de Logro de Objetivos:** Define objetivos claros y específicos que los jugadores deben alcanzar, lo que les da un sentido de propósito y dirección.
8. **Sistema de Niveles de Dificultad:** Ofrecerá opciones de dificultad para adaptarse a una amplia variedad de jugadores, desde principiantes hasta expertos.
9. **Efectos de Sonido y Música Motivadores:** Utiliza música y efectos de sonido para realzar la emoción y la satisfacción de los logros y las victorias.

### Flujo del videojuego:

En "Fantasy Adventure," el flujo del juego está diseñado de manera que mantenga a los jugadores comprometidos, emocionados y motivados a lo largo de su aventura. Aquí está el flujo general que podrías considerar para tu juego:

1. **Inicio y Presentación:** El juego comienza con una introducción que establece la historia y presenta al personaje principal, el príncipe, y su misión de rescatar a la princesa y desentrañar los secretos de **Aetheria**.
2. **Exploración y Aprendizaje:** En los primeros niveles, los jugadores se familiarizan con el mundo y las mecánicas del juego. A medida que exploran el bosque encantado, descubren elementos mágicos y se enfrentan a desafíos iniciales.
3. **Introducción de Personajes y Misiones:** Los jugadores conocen a personajes clave, como los elfos, y comienzan a recibir misiones y objetivos que los guían en su búsqueda.
4. **Aumento de la Dificultad:** A medida que avanzan, los desafíos se vuelven más complejos, incluyendo enfrentamientos con enemigos más poderosos y la resolución de retos más elaborados.
5. **Puntos de Giro y Revelaciones:** La trama se desarrolla a medida que los jugadores desentrañan los misterios de **Aetheria** y descubren la verdadera naturaleza del mago oscuro y del cataclismo.
6. **Clímax y Enfrentamiento Final:** El clímax del juego llega cuando los jugadores se enfrentan al dragón y al mago oscuro en el castillo. Este enfrentamiento final es un punto culminante de la historia.
7. **Resolución y Finalización:** Después de derrotar al enemigo final, los jugadores rescatan a la princesa y obtienen respuestas a las preguntas que han estado persiguiendo durante todo el juego. La historia se resuelve de manera satisfactoria.
8. **Recompensas y Cierre:** Los jugadores son recompensados con elementos, logros y la satisfacción de haber completado el juego. Se les proporcionará un cierre narrativo y emocional.



9. **Créditos y Reflexión:** El juego termina con los créditos y una oportunidad para que los jugadores reflexionen sobre su experiencia y compartan su logro.

## **Interfaces de usuario**

En "Fantasy Adventure," las interfaces de usuario pretenden proporcionar información, facilitar la navegación y mejorar la jugabilidad.

### **1. Interfaz de Usuario Principal:**

- Barra de Salud: Muestra el nivel de salud actual del personaje.
- Barra de Energía o Magia: Indica la cantidad de energía o magia disponible para habilidades especiales.
- Mini mapa: Muestra un mapa del área actual para ayudar a los jugadores a navegar.
- Barra de Progreso de la Misión: Indica el progreso hacia los objetivos de la misión actual.
- Inventario: Permite a los jugadores acceder a objetos y equipo, equipar armas y consumir objetos.
- Puntos y Moneda: Muestra la cantidad de puntos o moneda virtual que los jugadores han acumulado.
- Nivel de Experiencia: Muestra el nivel actual del personaje y cuánta experiencia se necesita para subir de nivel.

### **2. Interfaz de Diálogo:**

- Cuadros de Diálogo: Muestra las conversaciones con personajes no jugables (NPC) y opciones de respuesta.
- Opciones de Diálogo: Permite a los jugadores seleccionar respuestas o tomar decisiones que afectan la narrativa del juego.

### **3. Menús del Juego:**

- Menú Principal: Proporciona acceso a opciones como empezar una partida nueva, cargar una partida guardada y ajustar la configuración del juego.
- Menú de Pausa: Se activa cuando los jugadores pausan el juego y ofrece opciones como guardar la partida, ajustar la configuración y volver al juego.

### **4. Interfaz de Mapa:**

- Mapa Mundial: Permite a los jugadores explorar y seleccionar ubicaciones en el mundo del juego.
- Marcadores de Ubicación: Muestra puntos de interés, misiones y objetivos en el mapa.

### **5. Notificaciones y Alertas:**

- Logros Desbloqueados: Muestra logros o trofeos ganados por los jugadores.
- Actualizaciones de Misión: Ofrece recordatorios y objetivos de misión actualizados.
- Notificaciones de Mensajes: Informará a los jugadores sobre eventos importantes en el juego.

## **6. Personalización del Personaje:**

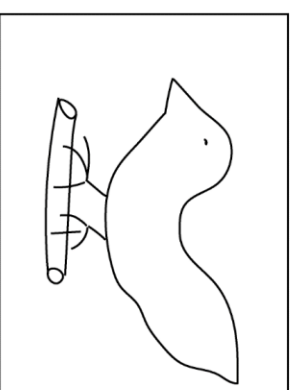
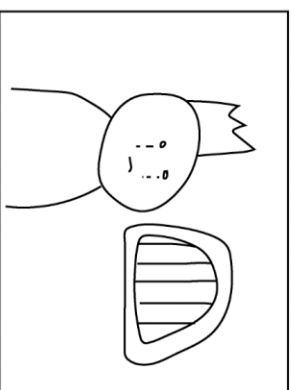
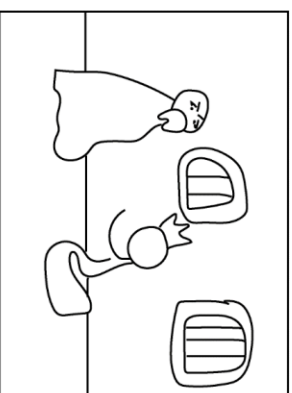
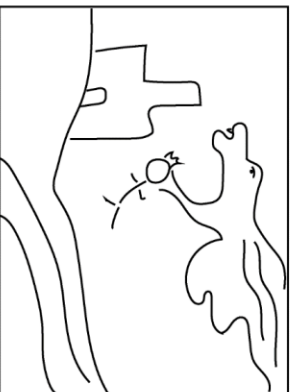
- Menú de Personalización: Permitirá a los jugadores cambiar la apariencia de su personaje, como trajes y accesorios.
- Vista Previa del Personaje: Mostrará cómo se verá el personaje con los cambios de personalización antes de aplicarlos.

# STORY BOARD

## FANTASY ADVENTURE LA HISTORIA DE ATHERIA

La princesa del Reino de Atheria es secuestrada por un dragón mágico que apareció después de un cataclismo que llevo al reino a ser invadido por mágicas criaturas, el caballero Fin se adentra en el reino para salvar a la princesa.

LA PRINCESA ES SECUESTRADA



APARECE EL CABALLERO EN EL REINO DE ATHERIA

