

Desafios e exercícios

Desvios condicionais e operadores



Exercício 1



Escreva um programa que faça o computador "pensar" em um número inteiro entre
10 e 50 e peça para o usuário tentar descobrir qual foi o número escolhido pelo
computador. O programa deverá escrever na tela se o usuário venceu ou perdeu.

Exercício 2



- Faça um Programa para um caixa eletrônico. O programa deverá perguntar ao usuário a valor do saque e depois informar quantas notas de cada valor serão fornecidas. As notas disponíveis serão as de 1, 5, 10, 50 e 100 reais.
- O valor mínimo é de 10 reais e o máximo de 600 reais. O programa não deve se preocupar com a quantidade de notas existentes na máquina.
- Exemplo 1: Para sacar a quantia de 256 reais, o programa fornece duas notas de 100, uma nota de 50, uma nota de 5 e uma nota de 1.
- Exemplo 2: Para sacar a quantia de 399 reais, o programa fornece três notas de 100, uma nota de 50, quatro notas de 10, uma nota de 5 e quatro notas de 1.



Alguma Dúvida?

Entre em contato por e-mail ou via LinkedIn

