

Desafios e exercícios

Funções, Arrays e Objetos





- Faça uma função com o nome **msgErro** que, quando chamada, exibe a seguinte mensagem na tela;
 - "Essa é uma mensagem padronizada de erro. Cuidado com o que está fazendo!!"



■ Faça um programa que tenha uma função chamada calcularArea(), que receba as dimensões de um terreno retangular como argumento (largura e comprimento) e mostre a área do terreno.



- Faça uma função que receba como parâmetro a idade de uma pessoa.
- A função deve exibir se o voto da pessoa é:
 - Obrigatório
 - Proibido
 - Opcional



- Faça um programa, com uma função que necessite de três argumentos:
 - dois números e um sinal de operador matemático (+, -, * ou /).
- Ela deve fazer o cálculo indicado pelo operador usando os dois número passados.



- Escreva uma função para conversão de temperatura.
- Ela deve receber 2 argumentos:
 - um número
 - um caractere 'C', 'F' ou 'K', indicando que a temperatura está em Celsius, Fahrenheit ou Kelvin.
- A função deve exibir a temperatura nas 3 escalas.



• Crie um objeto pessoa com os atributos: nome, idade, peso e altura. Além disso, ela deve ter os métodos: envelhecer, engordar, emagrecer, crescer. Por padrão, a cada ano que nossa pessoa envelhece até os 21 anos, ela deve crescer 0,5 cm. Crie um método bio que retorna uma string com todas as informações da pessoa.



Crie um sistema de cadastro de funcionários que deve criar um objeto novo para cada funcionário cadastrado com as informações: nome, cargo e salário. Ele deve armazenar todos esses objetos em uma lista. Ao final de cada cadastro ele deve perguntar se deseja cadastrar um novo funcionário e recomeçar o processo, e caso não haja mais funcionários para cadastrar, ele deve chamar uma função que deve apresentar a quantidade de funcionários com cada cargo e os nomes deles. (Você pode limitar as opções de cargo para facilitar.)



Alguma Dúvida?

Entre em contato por e-mail ou via LinkedIn

