



# FRONT: PROGRAMAÇÃO

HTML - CSS - BOOTSTRAP - SASS



### ISRAEL MARQUES JÚNIOR

PROFESSOR

- Israel é pós-graduado em Engenharia Web e trabalha com educação há 27 anos. Trabalhou no desenvolvimento de sistemas para desktop e, em seguida, migrou para a criação de aplicações para a Internet.
- Na FIAP, é professor nos cursos de: Sistemas de Informação, Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Sistemas para Internet e Jogos Digitais para as disciplinas focadas em front end.

### **AGENDA**

1	AULA 1	CONTEÚDO - Baixando o Editor + Introdução HTML + CSS
---	--------	--

- 2 AULA 2 CONTEÚDO Listas + Links + Imagens + Divs + Posicionamento
- 3 AULA 3 CONTEÚDO Semântica Background Flexbox
- 4 AULA 4 CONTEÚDO Tabelas Formulários
- 5 AULA 5 CONTEÚDO Design Responsivo + Media Queries + Mobile First

#### **AGENDA**

- 6 AULA 6 CONTEÚDO BootStrap: Introdução + Containers + Utilitários
- 7 AULA 7 CONTEÚDO BootStrap: Grid + NavBar + Cards + Carousel
- 8 AULA 8 CONTEÚDO BootStrap: Accordion + Modal + Formulários

- 9 AULA 9 CONTEÚDO Sass: Introdução + Instalação + Conceitos Iniciais
- 10 AULA 10 CONTEÚDO Sass: Estilização + Variáveis + Funcionalidades

### **AULA 7**

## COMPONENTES BOOTSTRAP I

**CARDS** 

**NAVBAR** 

**CAROUSEL** 

O Bootstrap possui um sistema de grid flexbox bem definido, responsivo e dividido em 12 colunas. Existe um conjunto de classes que define como as colunas do grid serão exibidas, conforme a resolução da tela do dispositivo que está fazendo acesso à página. Na realidade, essas classes definem os seis breakpoints responsivos existentes no framework.

Acesse: https://getbootstrap.com/docs/5.1/layout/grid/

Extra Small	Small	Medium	Large	Extra Large	Extra Extra Large >= 1400px
< 576px	>= 576px	>= 768px	>= 992px	>= 1200px	
.col	.col-sm	.col-md	.col-lg	.col-xl	.col-xxl

.col: dispositivos de tamanho máximo de 575px.

.col-sm: dispositivos de tamanho mínimo de 576px.

.col-md: dispositivos de tamanho mínimo de 768px.

.col-lg: dispositivos de tamanho mínimo de 992px.

.col-xl: dispositivos de tamanho mínimo de 1200px.

**.col-xxl**: dispositivos de tamanho mínimo de 1400px.

Para utilizarmos o grid responsivo, devemos:

- No elemento que possuir a classe container ou container-fluid, inserir um elemento HTML, na maioria das vezes uma div, que receberá as linhas do grid. Esse elemento deve receber a classe row.
- Dentro dessas linhas, faremos a divisão em colunas; vale lembrar que o grid possui 12 colunas. Agora, é só utilizar a classe **col,** seguida do número de colunas desejadas.

## **CARDS**

#### **CARDS**

São containers utilizados para organizar algum conteúdo. São comuns para exibir itens contendo: título, imagem, descrição e um botão para acessar a informação.

Acesse:

https://getbootstrap.com/docs/5.1/components/card/

lmage cap

#### Card title

Some quick example text to build on the card title and make up the bulk of the card's content.

Go somewhere

#### **CARDS**

Possui as seguintes classes:

.card: define que o container será um elemento card.

.card-img-top: receberá a imagem do container.

.card-body: receberá o conteúdo do card.

.card-title: define o título para o card.

.card-text: define o texto para o card.

O Bootstrap disponibiliza uma barra de navegação bem completa, totalmente customizável e responsiva. Possui a opção de menu sanduíche para todas as resoluções de tela.

Acesse: https://getbootstrap.com/docs/5.1/components/navbar/

Navbar Home Link Dropdown ▼ Disabled Search Search

Possui as seguintes classes:

.navbar: indica que o container será uma barra de navegação.

.navbar-expand-lg: permite que as opções do menu sejam exibidas em telas maiores que 992px e, em telas menores, exibirá um menu sanduíche. Se você retirar essa classe, o menu sanduíche ficará sempre visível, independentemente do tamanho da tela.

.navbar-light: define a cor dos textos dos itens do menu de navegação.

.bg-light: define a cor de fundo do menu de navegação.

.navbar-brand: área delimitada para inserção do logotipo e/ou nome do projeto.

.navbar-toggler: essa classe controla a visualização do menu sanduíche.

.navbar-toggler-icon: cria o menu sanduíche.

.nav-item: identifica os elementos do menu de navegação.

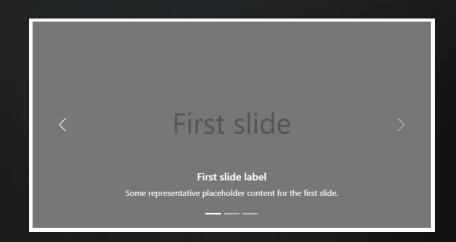
.nav-link: insere as opções do menu de navegação.

**.ms-auto**: define o posicionamento das opções do menu com margem direita automática.

O Bootstrap disponibiliza um carrossel de imagens que pode ser facilmente incorporado em sua página.

Acesse:

https://getbootstrap.com/docs/5.1/components/carousel/



Possui as seguintes classes:

**.carousel**: indica que o container receberá um carrossel.

**.slide**: controla o movimento das imagens inseridas no carrossel.

**.carousel-indicators**: os indicadores funcionarão como links para acessar as imagens do carrossel.

.carousel-inner: receberá o conteúdo que será inserido no carrossel.

.carousel-item: aqui ficarão as imagens existentes no carrossel.

**.carousel-caption**: você pode usar essa classe para inserir uma legenda para cada imagem.

.carousel-control-prev: insere um link para voltar uma imagem.

.carousel-control-next: insere um link para avançar uma imagem.

Podemos utilizar o Bootstrap para a formatação de tabelas. Ele possui uma série de classes que nos ajudam na estilização, inclusive, tornando-as responsivas.

Acesse: https://getbootstrap.com/docs/5.1/content/tables

#	First	Last	Handle
1	Mark	Otto	@mdo
2	Jacob	Thornton	@fat
3	Larry the Bird		@twitter

Possui as seguintes classes:

**.table:** aplica um padrão de formatação para a tabela e define um espaçamento entre as linhas e colunas.

.table-dark: inverte as cores da tabela, deixa o background na cor preta e o conteúdo na cor branca.

.table-striped: altera o background das linhas alternando as cores.

.table-bordered: insere bordas em todos os elementos da tabela.

- .table-borderless: retira todas as bordas da tabela.
- **.table-hover**: altera a cor de background quando o mouse passar sobre alguma linha.
- .table-sm: deixa a tabela mais compacta, retirando o padding atribuído pela classe .table.
- .table-responsive: deixa a tabela responsiva.

### **BIBLIOGRAFIA BÁSICA**

- CASTRO, Elizabeth, HYSLOP, Bruce. HTML5 e CSS3: Guia Prático e Visual. 2013.
- **DUCKETT**, Jon. HTML&CSS projete e construa websites. 2014.
- **SANDERS**, Bill. Smashing Html5. 2012.
- SILVA, Maurício Samy. HTML5 A linguagem de marcação que revolucionou a Web.
  2011.
- **SILVA**, Maurício Samy. CSS3: Desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3. 2012.
- TERUEL, Evandro Carlos. HTML5 guia prático. 2011.

## **OBRIGADO**





Copyright © 2021 | Professor Israel Marques Cajai Junior

Todos os direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento,

é expressamente proibido sem consentimento formal, por escrito, do professor/autor.

