LAPORAN PROYEK AKHIR MATA KULIAH TEKNET

Aplikasi Tracking Vaksin Using Framework .Net MVC and WCF



OLEH KELOMPOK 20:

11321010 Agus Sitorus

11321055 Amanda Artha Regina Simbolon

11321069 Maria Fransiska Giawa

INSTITUT TEKNOLOGI DEL LAGUBOTI

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pandemi Coronavirus Disease 2019 (COVID-19) sudah berlangsung selama lebih dari 1 (satu) tahun sejak dinyatakan oleh World Health Organization (WHO) pada bulan Maret 2020.berbagai negara masih terus berupaya untuk dapat mengatasi pandemi 19 tersebut, berbekal dengan ilmu pengetahuan dan teknologi yang terus berkembang. saat ini covid 19 telah menyebar ke 233 negara dan menginfeksi hampir 4,5 juta orang.

Dengan perkembangan ilmu pengetahuan saat ini seluruh negara berupaya menciptakan sebuah vaksin untuk menangani pandemi covid 19 dengan berbagai penelitian dilakukan oleh para pakar yang profesional dan pengujian selalu dilakukan untuk mendapatkan vaksin yang sesuai dalam penanganan covid 19. Adapan 10 vaksin yang diperoleh dan mendapatkan izin penggunaan darurat yaitu Sinovac, AstraZeneca, Sinopharm, Moderna, Pfizer, Novavax, Sputnik-v, Janssen, Confidencia, dan Zivax yang dapat digunakan oleh berbagai negara.

Saat ini pemerintahan indonesia telah melaporkan 4 juta orang terkonfirmasi positif covid 19 dan terkonfirmasi 144.766 kematian berdasarkan data 24 november 2021. Kementerian kesehatan republik indonesia telah mengambil tindakan untuk meningkatkan upaya penanggulangan covid 19 dengan mengacu pada pedoman sementara WHO tentang novel Coronavirus.

Perjalanan pandemi Covid-19 memasuki babak baru bagi dunia dengan dimulainya produksi vaksin serta pelaksanaan program vaksinasi Covid-19 di berbagai belahan dunia, termasuk di Indonesia.Pemerintah mulai berupaya untuk mendatangkan vaksin dari beberapa negara untuk mengatasi masalah COVID-19. Negara berupaya untuk mengelola vaksinasi mulai dari pendanaan, pengadaan dan distribusi termasuk hubungan dan elaborasi antar Kementerian dan Lembaga, yang dilakukan secara komprehensif.

Dengan adanya vaksin Covid-19 tersebut, negara-negara semula hanya menggunakan strategi "defensive" melalui berbagai kebijakan penanganannya yang prinsipnya mencegah/membatasi penularan Covid-19, kini memiliki senjata baru untuk beralih menjadi strategi "offensive" dengan cara membentuk kekebalan kelompok (herd immunity) melalui program vaksinasi Covid-19.

Perkembangan teknologi yang pesat saat ini, Indonesia sendiri merupakan salah satu negara di Asia Tenggara yang memulai program vaksinasi, yang ditandai dengan vaksinasi pertama kepada Presiden Jokowi tanggal 13 Januari 2021 lalu.Keberhasilan Indonesia dalam pengadaan vaksin Covid-19 melalui komitmen kepada produsen-produsen vaksin Covid-19. saat ini Negara Indonesia belum memiliki sebuah sistem yang dapat mengolah data vaksin seperti data pengguna vaksin, data rumah sakit, dan data vaksin. Dengan perkembangan teknologi saat ini belum tersediannya sebuah aplikasi yang mampu menghubungkan BPOM, rumah sakit, data pasien, pemerintah dan produksi vaksin untuk mendata, mengelolah, memvalidasi, dan memantau peredaran data vaksin.

Berdasarkan persoalan tersebut, maka pemerintah indonesia berupaya memanfaat perkembangan teknologi saat ini dengan menciptakan sebuah sistem aplikasi yang dapat digunakan untuk menangani data penggunaan vaksin Covid 19 dan data vaksin yang ada di indonesia. sehingga sistem tersebut dapat menghubungkan dan membantu pihak BPOM, Produsen vaksin, Rumah sakit dan pemerintah untuk mengelola data vaksinasi yang ada di indonesia.

1.2 Tujuan

Aplikasi tracking vaksin bertujuan membantu pemerintah dan masyarakat memantau dan melacak pelaksanaan program vaksinasi dengan efektif dan efisien. Dengan menggunakan aplikasi ini, status vaksinasi seseorang dapat diperbarui secara real-time, sehingga pemerintah dan petugas kesehatan dapat mengambil tindakan yang diperlukan untuk melindungi masyarakat dari penyebaran penyakit.

Beberapa manfaat dari aplikasi tracking vaksin termasuk membantu pemerintah mengumpulkan dan menganalisis data terkait dengan jumlah orang yang telah divaksinasi, jenis vaksin yang digunakan, dan lokasi pelaksanaan vaksinasi. Selain itu, aplikasi ini memungkinkan masyarakat memperoleh informasi akurat dan terbaru tentang program vaksinasi, meningkatkan transparansi dalam pelaksanaannya, serta memudahkan petugas kesehatan dalam melakukan pemantauan dan pengawasan terhadap vaksinasi di wilayah mereka. Dalam jangka panjang, aplikasi ini juga dapat membantu pemerintah dalam mengambil keputusan strategis untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi program vaksinasi.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dokumen teknis Perancangan Aplikasi Tracking Vaksin ini meliputi gambaran dan kebutuhan dalam perancangan sistem yang dibangun, gambaran bisnis proses dari sistem yang sedang berjalan saat ini maupun bisnis proses dari aplikasi yang dibangun, lingkungan pengembangan aplikasi, batasan dalam pengembangan aplikasi, spesifikasi dari aplikasi yang akan dibangun, serta data yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi.

2. PEMBAHASAN

2.1 Current System Overview

Sistem tracking vaksin dari produsen hingga pasien melibatkan tahapan yang kompleks dan memerlukan koordinasi yang baik antara berbagai pihak terkait. Hal ini disebabkan karena proses produksi, distribusi, penyimpanan, distribusi ke lokasi pemberian vaksin, pemberian vaksin, pemantauan pasca-pemberian vaksin, dan pelaporan harus dilakukan tepat waktu dan akurat untuk memastikan vaksin diberikan dengan efektif dan aman. Oleh karena itu, produsen vaksin, distributor, penyedia layanan kesehatan, petugas kesehatan, dan pihak terkait lainnya harus bekerja sama secara terkoordinasi untuk menjamin bahwa pasien menerima vaksin yang aman dan efektif. Selain itu, pengawasan dan pengawalan terus-menerus dari otoritas kesehatan juga diperlukan untuk memastikan proses penelusuran vaksin berjalan lancar dan sesuai dengan standar keselamatan yang ditetapkan.

Setelah tahap produksi vaksin oleh produsen vaksin, vaksin kemudian didistribusikan ke berbagai wilayah di seluruh dunia. Proses distribusi ini melibatkan transportasi vaksin yang aman dan efisien dari pabrik ke tempat-tempat penyimpanan dan distribusi di seluruh dunia. Selain itu, vaksin juga perlu disimpan pada suhu yang sesuai dan terkontrol dengan ketat untuk memastikan keamanan dan efektivitasnya.

Setelah vaksin didistribusikan, langkah berikutnya adalah program imunisasi, di mana vaksin diberikan kepada orang-orang secara luas. Program imunisasi dapat melibatkan berbagai jenis kampanye dan kegiatan, seperti program imunisasi rutin, kampanye vaksinasi massal, atau program vaksinasi khusus untuk kelompok yang rentan. Selama program imunisasi, vaksin diberikan dengan dosis dan jadwal yang tepat, sesuai dengan pedoman yang telah ditetapkan oleh otoritas kesehatan.

Selain itu, setelah program imunisasi dilakukan, otoritas kesehatan dan produsen vaksin akan terus memantau dan mengevaluasi keamanan dan efektivitas vaksin. Hal ini dilakukan melalui survei dan studi yang melibatkan populasi yang telah divaksinasi. Selanjutnya, produsen vaksin juga dapat mengembangkan vaksin yang lebih baik dan lebih efektif, serta meningkatkan proses produksi dan distribusinya untuk masa depan.

Tahap terakhir dalam sistem penelusuran vaksin adalah pelaporan. Setiap tahap dalam sistem penelusuran vaksin harus dicatat dengan akurat dan dilaporkan secara tepat waktu. Pihak-pihak

terkait akan melaporkan data tentang produksi, distribusi, dan pemberian vaksin untuk memastikan bahwa pasien menerima vaksin yang aman dan efektif. Pelaporan yang akurat dan tepat waktu sangat penting untuk memastikan bahwa vaksinasi dilakukan dengan benar dan efektif. Informasi yang dikumpulkan dari pelaporan dapat membantu dalam menentukan kebutuhan dan kekurangan vaksin di suatu daerah serta membantu dalam mengidentifikasi dan menangani masalah keamanan vaksin. Oleh karena itu, setiap orang yang terlibat dalam sistem penelusuran vaksin harus memastikan bahwa data dilaporkan dengan benar dan tepat waktu.

Tetapi terdapat permasalahan dalam melaporkan semua data vaksin yang telah diproduksi dan penerimaan vaksin bagi pasien, seperti keterbatasan data yang dapat mempengaruhi akurasi dan kelengkapan informasi yang diperlukan secara real-time, serta keterbatasan infrastruktur di beberapa daerah yang menghambat pelacakan. Selain itu, kurangnya kesadaran masyarakat tentang pentingnya melaporkan informasi tentang vaksinasi mereka, masalah privasi dalam menjaga kerahasiaan data pribadi individu, dan keterbatasan logistik dimana vaksin harus didistribusikan secara efektif untuk mencapai jumlah orang yang memenuhi syarat untuk menerima vaksin. Kurangnya pasokan vaksin atau adanya masalah dalam distribusi dapat mempengaruhi proses pelacakan vaksin.dalam distribusi vaksin juga dapat mempengaruhi proses pelacakan. Untuk mengatasi kendala-kendala ini, perlu dilakukan upaya-upaya seperti meningkatkan kesadaran masyarakat, investasi dalam infrastruktur, meningkatkan koordinasi antara lembaga yang terlibat dalam pelacakan, dan memastikan privasi data tetap terjaga.

2.2 Target System

Aplikasi Tracking Vaksin dapat membantu meningkatkan efektivitas dan efisiensi program vaksinasi serta memudahkan masyarakat dalam mendapatkan informasi terkait vaksinasi. Informasi terkait vaksin tersebut dapat berupa pengecekan keaslian dari vaksin yang akan digunakan. Selain itu, aplikasi dapat memberikan data vaksinasi yang akurat dan terbaru kepada pengguna. Oleh karena itu, aplikasi harus terintegrasi dengan sistem pemerintah atau kesehatan yang bertanggung jawab atas pendaftaran dan pencatatan data vaksinasi. Aplikasi memiliki sistem keamanan dan privasi data yang baik untuk melindungi informasi sensitif pengguna seperti data kesehatan dan informasi pribadi. Sistem keamanan harus mencakup enkripsi data, autentikasi pengguna, dan pengendalian akses ke data. Selain itu terdapat fitur pemetaan wilayah yang menunjukkan lokasi fasilitas kesehatan yang menyediakan vaksinasi, sehingga masyarakat dapat

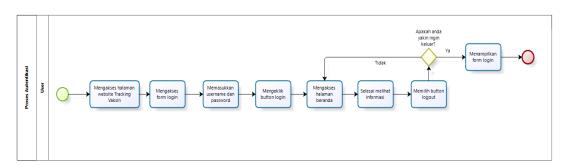
lebih mudah mencari lokasi vaksinasi terdekat. Kemudian penduduk juga dapat melakukan pelacakan vaksinasi untuk mengetahui status vaksinasi mereka dan juga orang-orang terdekat mereka.

2.3 Proses Bisnis Aplikasi Tracking Vaksin

Berikut dilampirkan proses bisnis dari target sistem Aplikasi Tracking Vaksin.

2.3.1 Proses Bisnis Login

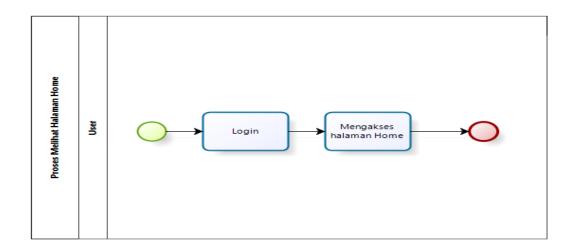
Proses bisnis ini merupakan Langkah awal dalam penggunaan aplikasi yang membutuhkan autentikasi dari pengguna. Pengguna akan diberikan akun sehingga dapat melakukan *login* pada aplikasi dan mengakses *website* sesuai dengan *role* yang ditentukan. Pengguna terlebih dahulu mengakses website kemudian melakukan login dengan akun yang sudah diberikan. Berikut dilampirkan proses bisnis login pada Gambar 1.



Gambar 1. Proses Bisnis Login

2.3.2 Proses Bisnis Melihat Halaman Home

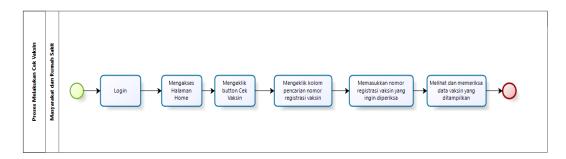
Berikut dilampirkan proses *user* dalam melihat halaman *home* yang terdiri dari menu yang dapat diakses oleh setiap role yaitu pada Gambar 2.



Gambar 2. Proses Bisnis Melihat Halaman Home

2.3.3 Proses Bisnis Melakukan Pemeriksaan Vaksin

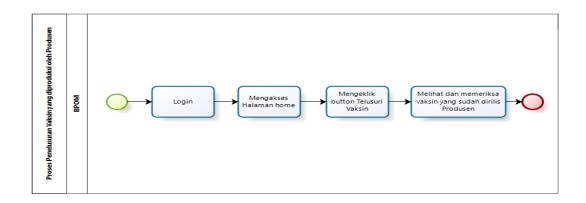
Berikut dilampirkan proses bisnis melakukan pemeriksaan vaksin yang dilakukan oleh masyarakat dan pihak rumah sakit pada Gambar 3.



Gambar 3. Proses Bisnis Melakukan Pemeriksaan Vaksin

2.3.4 Proses Bisnis BPOM Melakukan Penelusuran Vaksin oleh Produsen

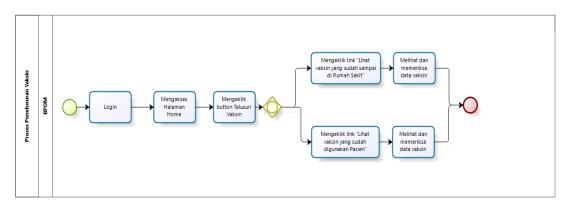
Proses bisnis ketika BPOM melakukan penelusuran vaksin yang telah diproduksi oleh produsen dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4. Proses Bisnis BPOM Melakukan Penelusuran Vaksin yang Diproduksi Produsen

2.3.5 Proses Bisnis BPOM Melakukan Penelusuran Vaksin yang Diterima dan Digunakan oleh Rumah Sakit

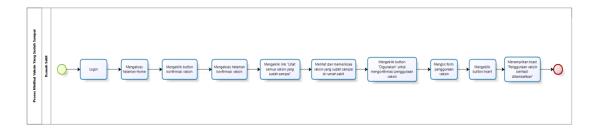
Proses bisnis ketika BPOM melakukan penelusuran vaksin yang telah diterima dan digunakan oleh rumah sakit dapat dilihat pada Gambar 5.



Gambar 5. Proses Bisnis BPOM Melakukan Penelusuran Vaksin yang Diterima dan Digunakan oleh Rumah Sakit

2.3.6 Proses Bisnis Rumah Sakit Melihat Vaksin yang Sampai

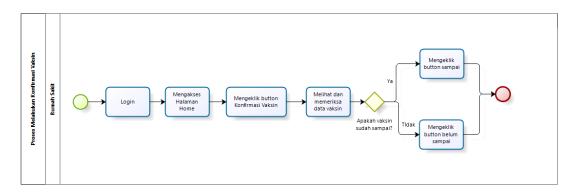
Berikut dilampirkan gambar proses bisnis ketika rumah sakit melihat vaksin yang sudah sampai di rumah sakit setelah diproduksi oleh produsen vaksin yaitu pada Gambar 6.



Gambar 6. Proses Bisnis Rumah Sakit Melihat Vaksin yang Sampai

2.3.7 Proses Bisnis Rumah Sakit Melakukan Konfirmasi Vaksin

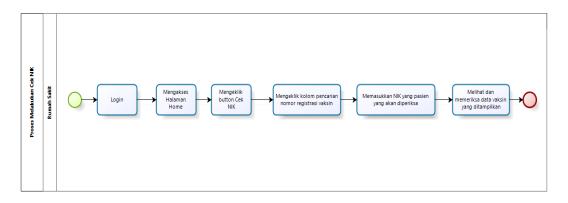
Proses bisnis ketika rumah sakit melakukan konfirmasi vaksin ketika vaksin telah sampai dan digunakan dapat dilihat pada Gambar 7.



Gambar 7. Proses Bisnis Rumah Sakit Melakukan Konfirmasi Vaksin

2.3.8 Proses Bisnis Rumah Sakit Melakukan Pemeriksaan NIK

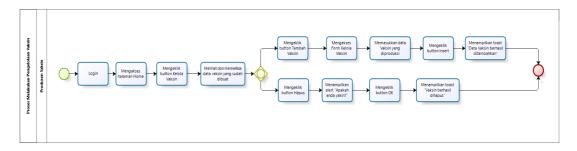
Berikut dilampirkan bagaimana rumah sakit melakukan pemeriksaan NIK terhadap pasien atau masyarakat yang sudah melakukan vaksinasi yaitu pada Gambar 8.



Gambar 8. Proses Bisnis Rumah Sakit Melakukan Pemeriksaan NIK

2.3.9 Proses Bisnis Produsen Mengelola Vaksin

Pada Gambar 9 dilampirkan proses bisnis ketika produsen melakukan pengelolaan terhadap vaksin yang sudah diproduksi dan melakukan pengiriman kepada rumah sakit.



Gambar 9. Proses Bisnis Produsen Mengelola Vaksin

3. FUNGSI UTAMA

Fungsi utama dari aplikasi Tracking Vaksin yang dikembangkan adalah sebagai berikut:

1. Fungsi Login

Fungsi yang digunakan oleh user yaitu BPOM, Rumah sakit, Produsen Vaksin, dan Masyarakat untuk mengakses seluruh fungsi yang terdapat di dalam aplikasi.

2. Fungsi Mengelola Vaksin

Fungsi yang digunakan oleh produsen vaksin untuk melakukan pengelolaan dan pengiriman serta konfirmasi terhadap vaksin yang telah diproduksi.

3. Fungsi Melihat Halaman Home

Fungsi yang digunakan oleh semua user untuk melihat keseluruhan halaman home ketika sudah melakukan login.

4. Fungsi Melakukan Pemeriksaan Vaksin

Fungsi ini digunakan oleh masyarakat dan rumah sakit untuk melakukan pemeriksaan terhadap vaksin yang sudah digunakan oleh pasien dan diterima dari produsen vaksin.

5. Fungsi Melakukan Pemeriksaan NIK

Fungsi ini digunakan oleh rumah sakit untuk melakukan pemeriksaan terhadap NIK yang sudah menggunakan vaksin.

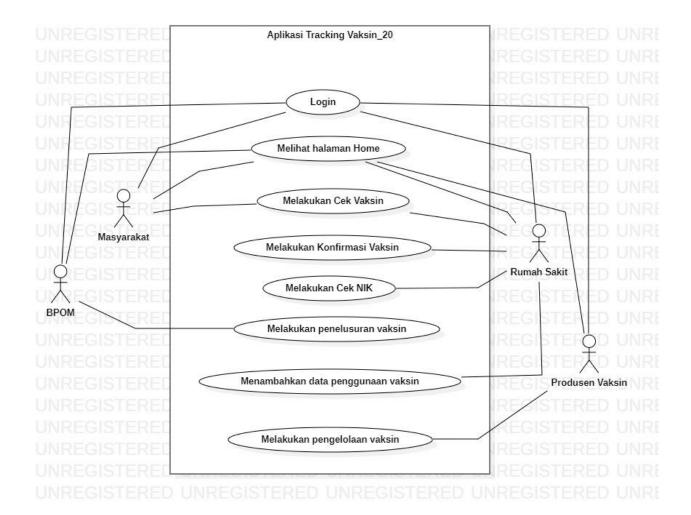
6. Fungsi Melakukan Penelusuran Vaksin

Fungsi ini digunakna oleh BPOM untuk melakukan penelusuran vaksin yang sudah diterima dan digunakan di rumah sakit serta yang sudah diterima rumah sakit.

Penelusuran juga dilakukan untuk produsen yang sudah melakukan produksi vaksin.

3.1 Usecase Diagram

Berikut dilampirkan usecase diagram dari fungsi yang sudah ditentukan oleh tim *developer* pada Gambar 10.



Gambar 10. Usecase Diagram Aplikasi Tracking Vaksin_20

3.2 Usecase Scenario

3.2.1 Usecase Scenario Login

Berikut usecase scenario login dari Aplikasi Tracking Vaksin yaitu pada Tabel 1.

Tabel 1. Usecase Scenario Login

Usecase ID Number	UC-02
Usecase Name	Login
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana user mengakses website
Primary Actor	User
Secondary Actor	-

Pre-condition	<i>User</i> terhubung ke jaringan komputer dan sudah mengakses	
	Website Tracking Vaksin	
Post-condition	User berhasil mengakses halaman home.	
Included Usecase	-	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
Duste I tow of Events	1. Mengakses halaman	System's Response
	website Tracking Vaksin	
		2. <i>Website</i> menampilkan
		form login
	3. Memasukkan <i>username</i>	
	dan password	
	4. Mengeklik button login	
		5. <i>Website</i> menampilkan
		halaman home
Alternative Flow	3a. Memasukkan <i>username</i>	
of	yang benar dan <i>password</i>	
v	yang yang salah	
Events		3b. <i>Website</i> akan
		menampilkan "Username
		atau password yang anda
		masukkan salah"
	2.26	masukkan saian
	3c. Memasukkan username	
	yang salah dan <i>password</i>	
	yang benar	
		3d. Website akan
		menampilkan "Username
		yang anda masukkan salah"

	3e. Memasukkan <i>username</i>	
	dan <i>password</i> yang salah	
		3f. Website akan
		menampilkan "Username
		atau password yang anda
		masukkan salah"
Extension Points	-	

3.2.2 Usecase Scenario Melihat Halaman *Home*

Berikut usecase scenario terlampir yaitu pada Tabel 2.

Tabel 2. Usecase Scenario Melihat Halaman Home

Usecase ID Number	UC-02	
Usecase Name	Melihat halaman home	
Brief Description	Usecase ini menggambar	kan bagaimana <i>user</i> melihat
	halaman <i>home</i> setelah melakukan <i>login</i>	
Primary Actor	User	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	User terhubung ke jaringan komputer	
Post-condition	User berhasil mengakses halaman home	
Included Usecase	-	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. Melakukan login	
		2. Menampilkan halaman
		Ноте
Alternative Flow	-	-
of		
Events		

Extension Points	-

3.2.3 Usecase Scenario Masyarakat dan Rumah Sakit Melakukan Pemeriksaan Vaksin

Berikut usecase scenario terlampir yaitu pada Tabel 3.

Tabel 3. Usecase Scenario 3

Usecase ID Number	UC-03	
Usecase Name	Melakukan cek vaksin	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan rumah sakit melakukan pemer	n bagaimana masyarakat dan riksaan vaksin pada <i>website</i>
Primary Actor	Masyarakat dan Rumah Sakit	
Secondary Actor	-	
Pre-condition		Sakit terhubung ke jaringan es link Website Tracking Vaksin
Post-condition	Masyarakat dan Rumah pemeriksaan terhadap vaksin	Sakit berhasil melakukan
Included Usecase	-	
Basic Flow of Events	Actor's Action 1. Mengakses halaman home	System's Response
	2. Mengeklik button Cek Vaksin	
		Menampilkan daftar vaksin
	4. Memasukkan nomor	
	registrasi vaksin	
	yang ingin diperiksa	

		pada kolom
		pencarian
		5. Menampilkan data vaksin
		yang dicari
	(5. Melihat dan memeriksa
		data vaksin yang
		ditampilkan
Alternative F	Flow	-
O ₂	pf	
Events		
Extension Poin	ts	-

3.2.4 Usecase Scenario Rumah Sakit Melakukan Konfirmasi Vaksin

Berikut usecase scenario terlampir yaitu pada Tabel 4.

Tabel 4. Usecase Scenario 4

Usecase ID Number	UC-04	
Usecase Name	Melakukan konfirmasi vaksin	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana rumah sakit melakukan konfirmasi terhadap penerimaan dan penggunaan vaksin pada website	
Primary Actor	Rumah Sakit	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	Rumah Sakit terhubung ke jaringan komputer dan sudah mengakses <i>link Website</i> Tracking Vaksin serta sudah melakukan <i>login</i>	
Post-condition	Rumah sakit berhasil melakukan konfirmasi vaksin	
Included Usecase	-	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response

		1. Mengakses halaman	
		home pada website	
		Tracking Vaksin	
		2. Mengeklik button	
		Konfirmasi Vaksin	
			3. Menampilkan data vaksin
			yang sudah diterima
		4. Memeriksa data dan	
		penerimaan vaksin	
		5. Mengeklik button <i>Sampai</i>	
			6. Menampilkan <i>list</i> vaksin
			yang sudah diterima
Alternative	Flow	5a. Mengeklik button	
	of	Belum Sampai	
Events			5b. Menampilkan list vaksin
Extension Po	oints	-	

3.2.5 Usecase Scenario Rumah Sakit Melakukan Pemeriksaan NIK

Berikut usecase scenario terlampir yaitu pada Tabel 5.

Tabel 5. Usecase Scenario 5

Usecase ID Number	UC-05
Usecase Name	Melakukan Pemeriksaan NIK
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana rumah sakit melakukan pemeriksaan NIK pasien pada website
Primary Actor	Rumah Sakit
Secondary Actor	-
Pre-condition	Rumah sakit terhubung ke jaringan komputer dan sudah mengakses <i>link Website</i> Tracking Vaksin serta sudah melakukan <i>login</i>

Post-condition	Rumah Sakit berhasil memeri	ksan NIK pasien
Included Usecase	-	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	 Mengakses halaman <i>home</i> pada website <i>Tracking</i> Vaksin Mengeklik button Cek NIK 	
		Menampilkan tabel pendataan vaksin
	4. Mengisi kolom pencarian	
	dengan memasukkan NIK	
	pasien	
		5. Menampilkan data pasien dan vaksin yang diterimanya
	6. Melihat dan memeriksa	
	data yang ditampilkan	
Alternative Flow	-	•
of		
Events		
Extension Points	-	

3.2.6 Usecase Scenario Rumah Sakit Memeriksa Vaksin yang Sudah Sampai

Berikut usecase scenario terlampir yaitu pada Tabel 6.

Tabel 6. Usecase Scenario 6

Usecase ID Number	UC-06
Usecase Name	Memeriksa Vaksin yang sudah sampai di rumah sakit

Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana rumah sakit memeriksa kedatanagan vaksin			
Primary Actor	Rumah Sakit			
Secondary Actor	-	-		
Pre-condition	Rumah Sakit terhubung ke	e jaringan komputer dan sudah		
	mengakses link Website	Tracking Vaksin serta sudah		
	melakukan <i>login</i>			
Post-condition	Rumah sakit berhasil memer	iksa vaksin yang sudah sampai		
Included Usecase	-			
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response		
	1. Mengakses halaman			
	home			
	2. Mengeklik button			
	konfirmasi vaksin			
		3. Menampilkan data vaksin		
		yang sudah sampai dan		
		diterima		
	4. Mengeklik link Lihat			
	semua vaksin yang sudah			
	sampai			
		5. Menampilkan data vaksin		
		yang sudah sampai di		
		rumah sakit		
	6. Melihat dan			
	memeriksa vaksin			
	yang sudah sampai di			
	rumah sakit			
	7. Mengeklik button			
	Digunakan untuk			

	konfirmasi penggunaan	
	vaksin	
		8. Menampilkan form
		penggunaan vaksin
	9. Mengisi form	
	penggunaan vaksin	
	10. Mengeklik button Insert	
		11. Menampilkan toast
		Penggunaan vaksin
		berhasil ditambahkan
		12. Menampilkan data
		vaksin yang sudah
		sampai dan digunakan
Alternative Flo	v 9a. Tidak mengisi semua	
of	field form	
Events		9b. Menampilkan notifikasi
		Anda harus mengisi semua
		field
Extension Points	-	•

3.2.7 Usecase Scenario BPOM Melakukan Penelusuran Vaksin yang Diproduksi oleh Produsen

Berikut usecase scenario terlampir yaitu pada Tabel 7.

Tabel 7. Usecase Scenario 7

Usecase ID Number	UC-07					
Usecase Name	Melakukan	Penelusuran	Vaksin	yang	Diproduksi	oleh
	Produsen					

Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana BPOM Melakukan		
	penelusuran vaksin yang diproduksi oleh produsen		
Primary Actor	BPOM		
Secondary Actor	-		
Pre-condition	BPOM terhubung ke jari	ingan komputer dan sudah	
	mengakses <i>link Website</i> T melakukan <i>login</i>	Fracking Vaksin serta sudah	
Post-condition	BPOM berhasil melakukar	n penelusuran vaksin yang	
	diproduksi oleh produsesn.		
Included Usecase	-		
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response	
	1. Mengakses halaman		
	home		
	2. Mengeklik button		
	Telusuri Vaksin		
		3. Menampilkan data vaksin	
		yang sudah dirilis oleh	
		produsen	
	4. Melihat dan memeriksa		
	vaksin yang sudah dirilis		
	oleh produsen		
Alternative Flow	-	1	
of			
Events			
Extension Points	-		

3.2.8 Usecase Scenario BPOM Melakukan Penelusuran Vaksin yang Sudah Sampai di Rumah Sakit

Berikut usecase scenario terlampir yaitu pada Tabel 8.

Tabel 8. Usecase Scenario 8

Usecase ID Number	UC-08		
Usecase Name	Melakukan penelusuran vaksin		
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana BPOM melakukan		
	penelusuran vaksin terhadap	rumah sakit	
Primary Actor	BPOM		
Secondary Actor	-		
Pre-condition	BPOM terhubung ke jar	ingan komputer dan sudah	
	mengakses link Website T	Fracking Vaksin serta sudah	
	melakukan <i>login</i>		
Post-condition	BPOM berhasil melakuk	kan pemeriksaan terhadap	
	penerimaan vaksin di rumah s	akit	
Included Usecase	-		
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response	
	1. Mengakses halaman		
	home		
	2. Mengeklik button		
	Telusuri Vaksin		
		3. <i>Website</i> menampilkan	
		tabel data vaksin yang	
		diproduksi	
	4. Mengeklik link		
	Lihat vaksin yang		
	sudah sampai di		
	Rumah sakit		
		5. Menampilkan data vaksin	
		yang sudah sampai di	
		rumah sakit	
	6. Melihat dan memeriksa		
	data vaksin yang sudah		

		sampai di rumah sakit	
Alternative	Flow	-	
	of		
Events			
Extension Po	oints	-	

3.2.9 Usecase Scenario BPOM Melakukan Penelusuran terhadap Vaksin yang Sudah digunakan Pasien

Berikut usecase scenario terlampir yaitu pada Tabel 9.

Tabel 9. Usecase Scenario 9

Usecase ID Number	UC-09		
Usecase Name	Melakukan penelusuran vaksin yang sudah digunakan		
	pasien		
Brief Description	Usecase ini menggambarkan	bagaimana BPOM melakukan	
	penelusuran vaksin terhadap	penggunaan vaksin oleh pasien	
Primary Actor	BPOM		
Secondary Actor	-		
Pre-condition	BPOM terhubung ke jaringan komputer dan sudah		
	mengakses link Website Tracking Vaksin serta sudah		
	melakukan <i>login</i>		
Post-condition	BPOM berhasil melakukan pemeriksaan terhadap		
	penggunaan vaksin oleh pasie	n	
Included Usecase	-		
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response	
	1. Mengakses halaman		
	home		
	2. Mengeklik button		
	Telusuri Vaksin		

		3. Website menampilkan
		tabel data vaksin yang
		diproduksi
	4. Mengeklik link	
	Lihat vaksin yang	
	sudah digunakan	
	pasien	
		5. Menampilkan data vaksin
		yang sudah digunakan oleh
		pasien
	6. Melihat dan memeriksa	
	data vaksin yang sudah	
	digunakan oleh pasien	
Alternative Flow	-	<u> </u>
of		
Events		
Extension Points	-	

3.2.10 Usecase Scenario Produsen Vaksin Melakukan Pengelolaan Vaksin

Berikut usecase scenario terlampir yaitu pada Tabel 10.

Tabel 10. Usecase Scenario 10

Usecase ID Number	UC-10
Usecase Name	Melakukan pengelolaan vaksin
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana produsen vaksin
	melakukan pengelolaan vaksin
Primary Actor	Produsen Vaksin
Secondary Actor	-

Pre-condition	Produsen vaksin terhubung k	e jaringan komputer dan sudah
	mengakses link Website T	Fracking Vaksin serta sudah
	melakukan <i>login</i>	
Post-condition	Produsen vaksin berhasil mela	akukan pengelolaan data vaksin
	yang diproduksi	
Included Usecase	-	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	Mengakses halaman	
	home	
	2. Mengeklik button <i>Kelola</i>	
	Vaksin	
		3. Menampilkan data vaksin
		yang diproduksi
	4. Melihat dan memeriksa	
	data vaksin yang	
	diproduksi	
	5. Mengeklik <i>button</i>	
	Tambah	
		6. Menampilkan form
		Kelola Vaksin
	7. Mengisi <i>form</i> Kelola	
	Vaksin	
	8. Mengeklik button Insert	
		9. Menampilkan toast Data
		vaksin berhaisl
		ditambahkan
Alternative Flow	7a. Tidak mengisi semua	
of	field pada form	
Events		7b. Menampilkan <i>toast</i>
		Semua field harus diisi.

Extension Points	-

3.2.11 Usecase Scenario Produsen Menghapus Data Vaksin yang Diproduksi

Berikut usecase scenario terlampir yaitu pada Tabel 11.

Tabel 11. Usecase Scenario 11

Usecase ID Number	UC-11		
Usecase Name	Melakukan penghapusan data vaksin		
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana produsen vaksin		
	menghapus data vaksin yang	diproduksi	
Primary Actor	Produsen Vaksin		
Secondary Actor	-		
Pre-condition	Produsen vaksin terhubung k	e jaringan komputer dan sudah	
	mengakses link Website T	Fracking Vaksin serta sudah	
	melakukan <i>login</i>		
Post-condition	Produsen vaksin berhasil	menghapus pelaporan data	
	vaksinasi.		
Included Usecase	-		
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response	
	Mengakses halaman		
	home		
	2. Mengeklik button Kelola		
	Vaksin		
		3. Menampilkan data vaksin	
		yang diproduksi	
	4. Melihat dan memeriksa		
	data vaksin yang		
	diproduksi		
	5. Mengeklik <i>button</i>		
	Hapus		

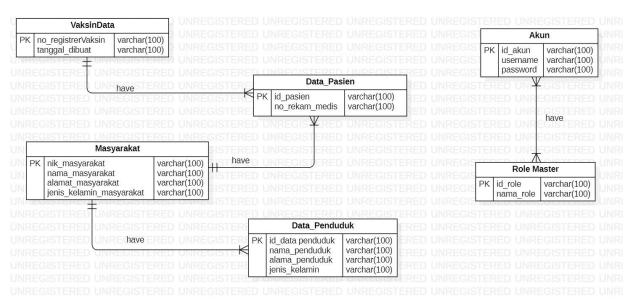
			6.	Menampilkan alert Apakah anda yakin?
		7. Mengeklik <i>button OK</i>		
			8.	Menampilkan toast Data
				berhasil dihapus!
Alternative I	Flow	-		
(of			
Events				
Extension Points		-		

4 DATA REQUIREMENT

4.1 E – R Diagram

Diagram ini akan merancang dan menggambarkan struktur data yang akan disimpan dalam basis data.

Berikut dilampirkan gambar ER – Diagram dari Aplikasi Tracking Vaksin pada Gambar 11.

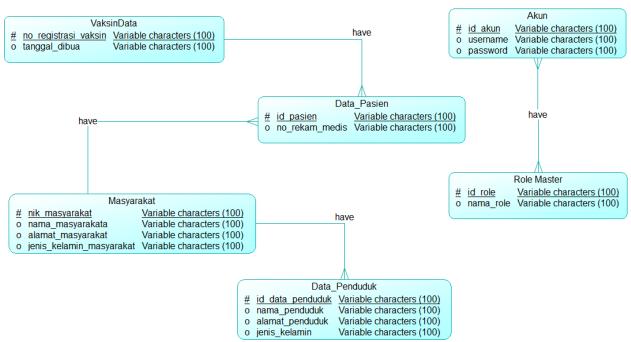


Gambar 11. ER – Diagram

4.2 Conceptual Data Model

Diagram ini akan menjelaskan struktur data yang ada dalam sistem dengan memberikan pandangan tingkat tinggi tentang entitas, atribut, dan hubungan antara entitas dalam aplikasi Tracking Vaksin.

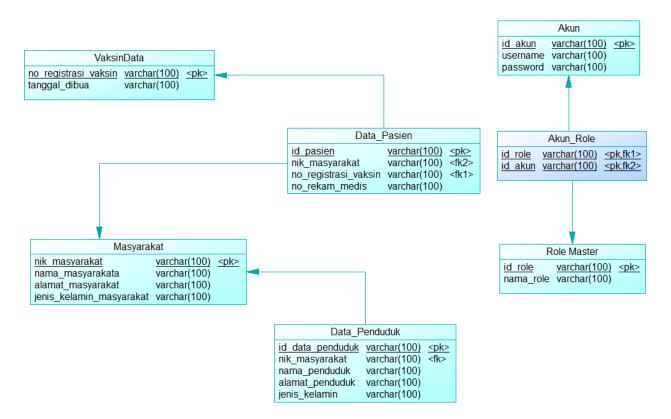
Berikut dilampirkan Conceptual Data Model yang ada pada Gambar 12.



Gambar 12. Conceptual Data Model Aplikasi Tracking Vaksin

4.3 Physical Data Model

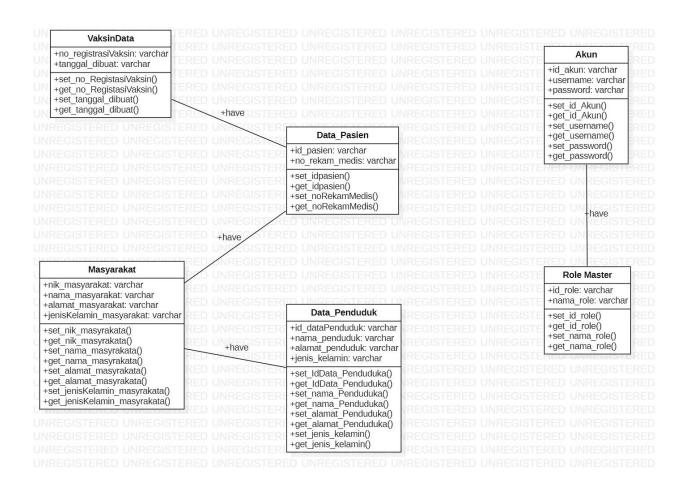
Pada model ini menggambarkan bagaimana entitas, atribut, dan hubungan dalam model data konseptual akan diwujudkan dalam database fisik pada Aplikasi Tracking Vaksin. Berikut dilampirkan Physical Data Model dari Aplikasi Tracking Vaksin yaitu pada Gambar 13.



Gambar 13. Physical Data Model Aplikasi Tracking Vaksin

4.4 Class Diagram

Class diagram untuk Aplikasi Tracking vaksin dapat dilihat pada Gambar 14.

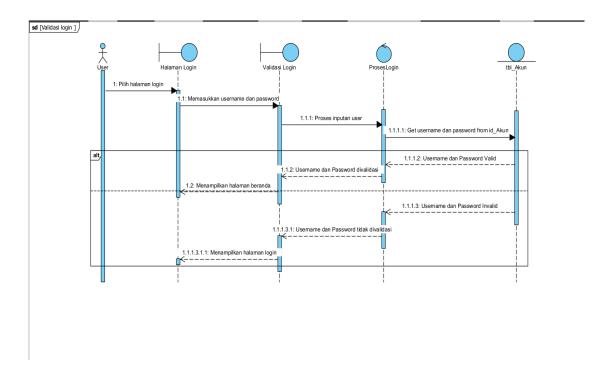


Gambar 14. Class Diagram Aplikasi Tracking Vaksin

4.5 Sequence Diagram

4.5.1 Sequence Diagram Login

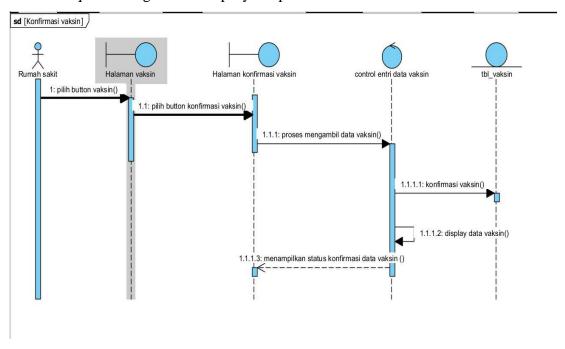
Berikut sequence diagram terlampir yaitu pada Gambar 15.



Gambar 15. Sequence Diagram Login

4.5.2 Sequence Diagram Melakukan Konfirmasi Vaksin

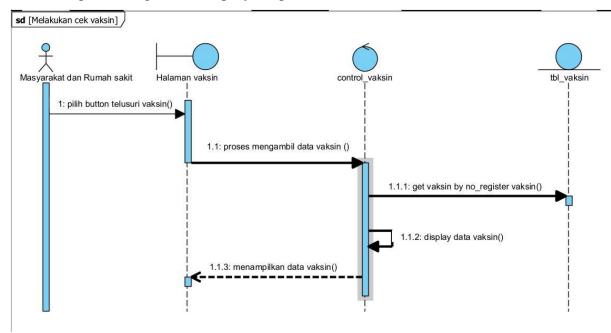
Berikut sequence diagram terlampir yaitu pada Gambar 16.



Gambar 16. Sequence Diagram Melakukan Konfirmasi Vaksin

4.5.3 Sequence Diagram Melakukan Pemeriksaan Vaksin

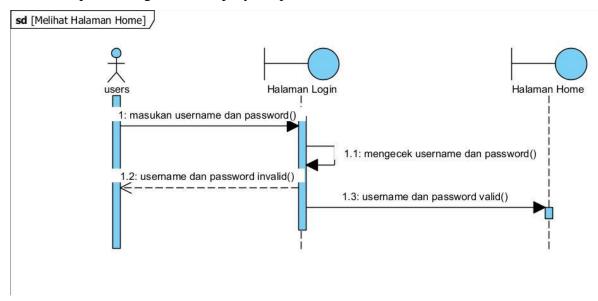
Berikut sequence diagram terlampir yaitu pada Gambar 17.



Gambar 17. Sequence Diagram Melakukan Pemeriksaan Vaksin

4.5.4 Sequence Diagram melihat Halaman Home

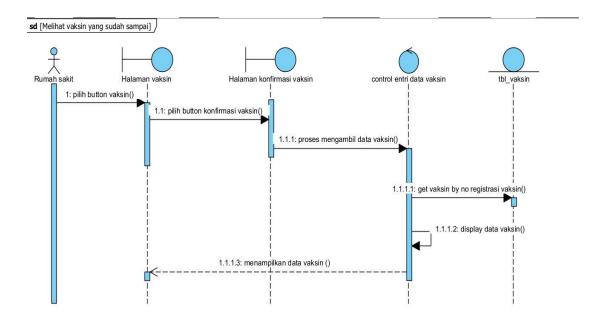
Berikut sequence diagram terlampir yaitu pada Gambar 18.



Gambar 18. Sequence Diagram Melihat Halaman Home

4.5.5 Sequence Diagram Melihat Vaksin yang Sudah Sampai

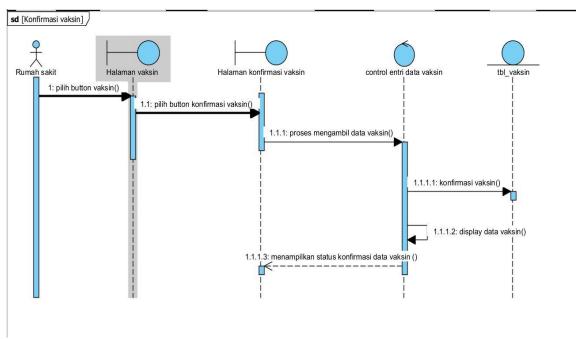
Berikut sequence diagram terlampir yaitu pada Gambar 19.



Gambar 19. Sequence Diagram Melihat Vaksin yang Sudah Sampai

4.5.6 Sequence Diagram Melakukan Penelusuran Vaksin yang Sudah Digunakan Pasien

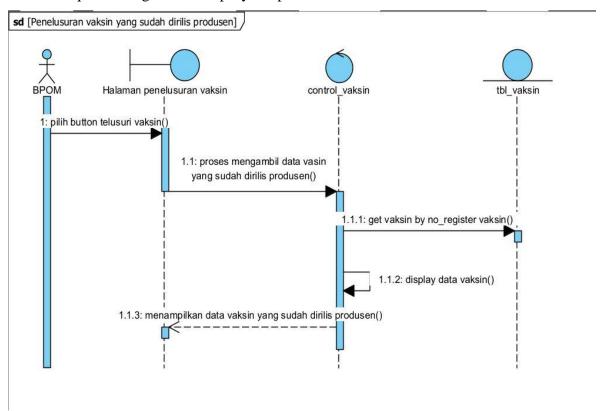
Berikut sequence diagram terlampir yaitu pada Gambar 20.



Gambar 20. Sequence Diagram Melakukan Penelusuran Vaksin yang Sudah Digunakan Pasien

4.5.7 Sequence Diagram Melakukan Penelusuran Vaksin yang Sudah Dirilis Produsen

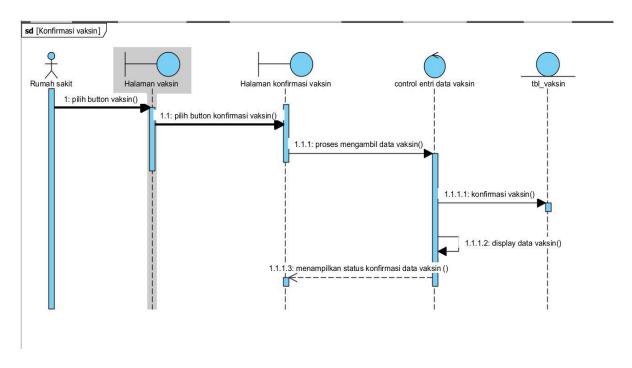
Berikut sequence diagram terlampir yaitu pada Gambar 21.



Gambar 21. Sequence Diagram Melakukan Penelusuran Vaksin yang Sudah Dirilis Produsen

4.5.8 Sequence Diagram Melakukan Penelusuran Vaksin yang Sudah Sampai di Rumah Sakit

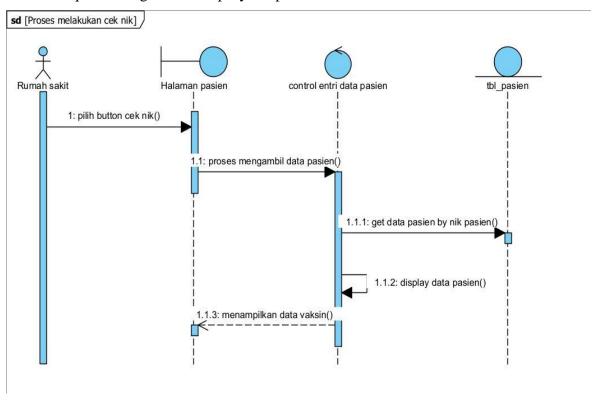
Berikut sequence diagram terlampir yaitu pada Gambar 22.



Gambar 22. Sequence Diagram Melakukan Penelusuran Vaksin yang Sudah Sampai di Rumah Sakit

4.5.9 Sequence Diagram Melakukan Pemeriksaaan NIK

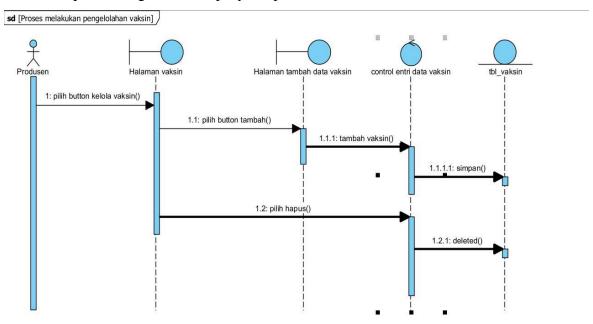
Berikut sequence diagram terlampir yaitu pada Gambar 23.



Gambar 23. Sequence Diagram Melakukan Pemeriksaan NIK

4.5.10 Sequence Diagram Melakukan Pengelolaan Vaksin

Berikut sequence diagram terlampir yaitu pada Gambar 24.

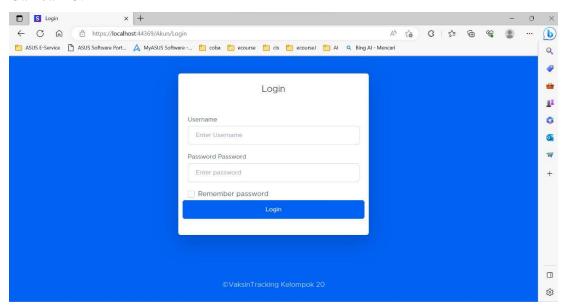


Gambar 24. Sequence Diagram Melakukan Pengelolaan vaksin

5. IMPLEMENTASI UI APLIKASI TRACKING VAKSIN

5.1 HALAMAN LOGIN

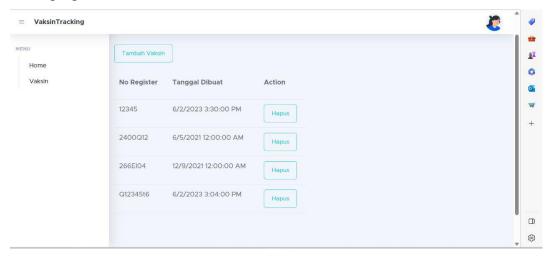
Berikut tampilan halaman login untuk Aplikasi Tracking Vaksin yang terlampir pada Gambar 25.



Gambar 25. Implementasi Halaman Login

5.2 HALAMAN TAMBAH VAKSIN

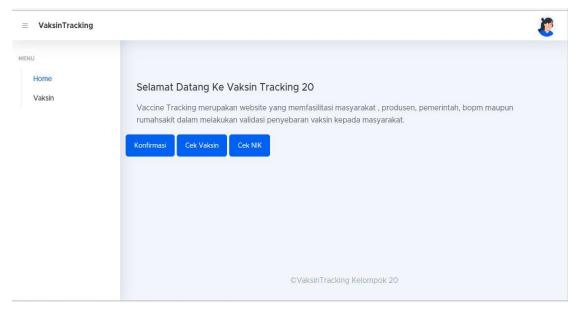
Berikut tampilan halaman menambah vaksin untuk Aplikasi Tracking Vaksin yang terlampir pada Gambar 26.



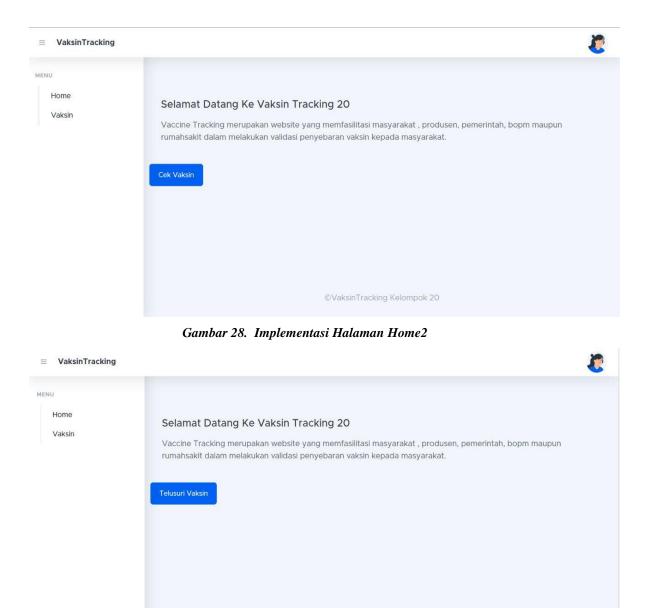
Gambar 26. Implementasi Halaman Tambah Vaksin

5.3 HALAMAN HOME

Berikut tampilan halaman home untuk Aplikasi Tracking Vaksin yang terlampir pada Gambar 27, 28, 29.



Gambar 27. Implementasi Halaman Home1

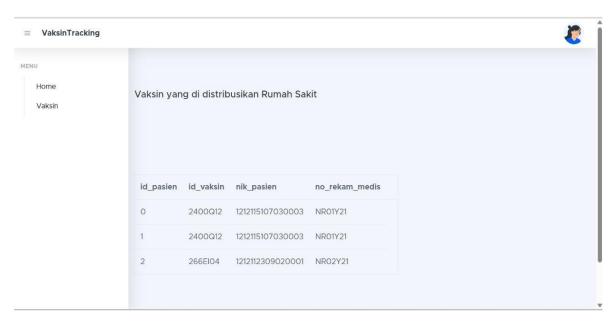


Gambar 29. Implementasi Halaman Home3

©VaksinTracking Kelompok 20

5.4 HALAMAN DISTRIBUSI VAKSIN

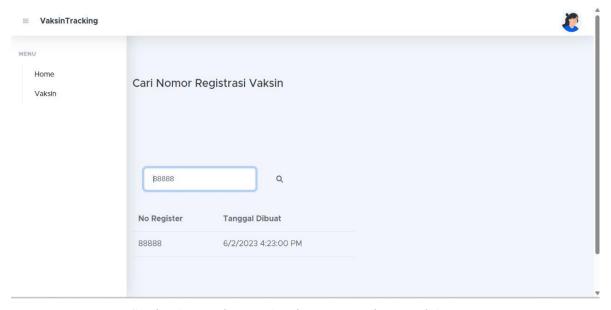
Berikut tampilan halaman distribusi vaksin untuk Aplikasi Tracking Vaksin yang terlampir pada Gambar 30.



Gambar 30. Implementasi Halaman Distribusi Vaksin

5.5 HALAMAN PEMERIKSAAN VAKSIN

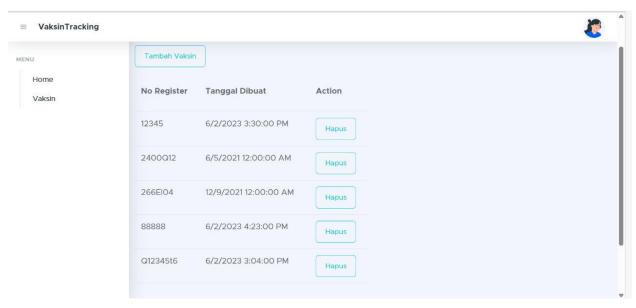
Berikut tampilan halaman pemeriksaan vaksin untuk Aplikasi Tracking Vaksin yang terlampir pada Gambar 31.



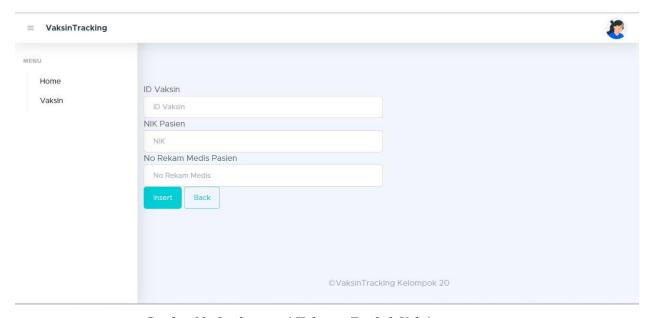
Gambar 31. Implementasi Halaman Pemeriksaan Vaksin

5.6 HALAMAN TAMBAH VAKSIN

Berikut tampilan halaman tambah vaksin untuk Aplikasi Tracking Vaksin yang terlampir pada Gambar 32 dan 33.



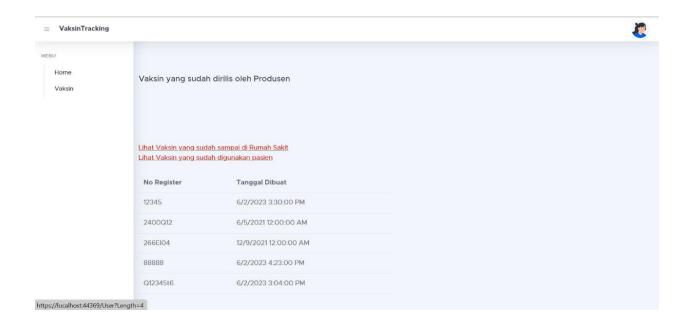
Gambar 32. Implementasi Halaman Tambah Vaksin



Gambar 33. Implementasi Halaman Tambah Vaksin

5.7 HALAMAN PENELUSURAN VAKSIN

Berikut tampilan halaman penelusuran vaksin untuk Aplikasi Tracking Vaksin yang terlampir pada Gambar 34.



Gambar 34. Implementasi Halaman Penelusuran Vaksin