

Casi d'uso

### UC 1: Registrazione

Attore: Utente

Entry Condition: L'utente si trova avanti alla schermata di registrazione del sistema Dream&Fly.

Flusso di eventi:

1. l'utente inserisce nome, cognome, cellulare, e-mail, password e conferma password
2. l'utente invia i dati al sistema
3. il sistema controlla i dati e il controllo ha esito positivo
4. il sistema mostra all'utente un messaggio dell'avvenuta registrazione

Exit Condition: L'utente visualizza la conferma della registrazione appena effettuata.

Flussi alternativi / Eccezioni:

Se al punto 1 l'utente inserisce i dati nel formato sbagliato il sistema mostrerà un messaggio di errore in corrispondenza dei campi impedendo di inviare i dati al sistema (**UC 1.1 Registrazione con compilazione errata dei campi**).

Campo	Messaggio di errore
Nome	"Un nome valido deve contenere solo lettere"
Cognome	"Un cognome valido deve contenere solo lettere"
Cellulare	"Numero di telefono non valido"
E-mail	"Una e-mail valida deve essere nella forma username@domain.ext"
Password	"La password deve avere almeno 8 caratteri, almeno una lettera minuscola, una maiuscola, un numero e un carattere speciale"
Conferma password	"Password e conferma password non corrispondono"

Se al punto 2 l'utente prova ad inviare i dati senza aver compilato tutti i campi, il sistema mostrerà il messaggio "compila questo campo" in corrispondenza del primo campo vuoto (**UC 1.2 Invio dati con campi mancanti**).

Se al punto 2 l'utente prova ad inviare i dati avendo inserito un'e-mail già registrata, il sistema mostrerà il messaggio "e-mail già registrata" in corrispondenza del campo e-mail, impedendo di inviare i dati al sistema (**UC 1.3 Registrazione con e-mail già registrata**).

### UC 2: Autenticazione

Attore: Utente

Entry Condition: L'utente si trova avanti alla schermata di autenticazione del sistema Dream&Fly.

Flusso di eventi:

1. l'utente inserisce e-mail e password
2. l'utente invia i dati al sistema
3. il sistema controlla le credenziali e il controllo ha esito positivo
4. il sistema reindirizza l'utente alla sua [home page](#)

**Commentato [VP1]:** Lo reindirizza alla home page o dove stava? Noi includiamo l'autenticazione anche nel caso della prenotazione capsula e quando prenotiamo una capsula deve ritornare su quella pagina dopo aver fatto l'autenticazione e invece in questo modo gli stiamo dicendo che ritorna alla home page

Exit Condition: L'utente è autenticato e si trova sulla sua home page.

*Flussi alternativi / Eccezioni:*

Se al punto 3 il sistema rileva credenziali non corrette, mostrerà il messaggio di errore "username o password non corrette" e ripresenterà la schermata di autenticazione (**UC 2.1 Autenticazione Fallita**).

#### **UC 3: Log Out**

Attore: Utente

Entry Condition: L'utente autenticato si trova avanti a una qualsiasi schermata del sistema Dream&Fly.

Flusso di eventi:

1. l'utente seleziona la funzionalità di Log Out
2. il sistema fa uscire l'utente dal proprio account reindirizzandolo alla home page

Exit Condition: L'utente si trova sulla home page

#### **UC 4: Inserimento dati carta**

Attore: Utente

Entry Condition: L'utente si trova avanti alla schermata di pagamento del sistema Dream&Fly.

Flusso di eventi:

1. l'utente inserisce nome e cognome dell'intestatario della carta, il numero, il mese e l'anno di scadenza e il cvc

Exit Condition: L'utente visualizza la sezione di pagamento compilata.

*Flussi alternativi / Eccezioni:*

Se al punto 1 l'utente inserisce i dati nel formato sbagliato il sistema mostrerà un messaggio di errore in corrispondenza dei campi impedendo di inviare i dati al sistema (**UC 4.1 Compilazione errata campi carta**).

Campo	Messaggio di errore
Nome	"Un nome valido deve contenere solo lettere"
Cognome	"Un cognome valido deve contenere solo lettere"
Numero carta	"Numero di carta non valido"
Scadenza	"Data scadenza non valida"
Cvc	"Cvc non valido"

Se al punto 1, il gestore prova ad inviare i dati senza aver compilato tutti i campi, verrà eseguito il caso d'uso **UC 1.2 Invio dati con campi mancanti**

#### UC 5: Ricerca Disponibilità

Attore: Utente

Entry Condition: L'utente si trova avanti alla schermata di ricerca disponibilità del sistema Dream&Fly.

Flusso di eventi:

1. l'utente inserisce la data di inizio e di fine, orario di inizio e orario di fine
2. l'utente seleziona la funzionalità di ricerca
3. il sistema mostra tutte le opzioni disponibili relative ai dati inseriti dall'utente

Exit Condition: L'utente visualizza la schermata con tutte le disponibilità.

#### UC 6: Prenotazione Capsula

Attore: Utente

Entry Condition: L'utente si trova avanti alla schermata con tutte le disponibilità.

Flusso di eventi:

1. <<include>> UC 5 (Ricerca Disponibilità)
2. l'utente seleziona la capsula che intende prenotare
3. l'utente seleziona la funzionalità per prenotare
4. il sistema lo reindirizza alla schermata di pagamento
5. <<include>> UC 4 (inserimento dati carta)
6. l'utente invia i dati al sistema
7. il sistema controlla i dati e il controllo ha esito positivo
8. l'utente riceve un messaggio di conferma del pagamento appena effettuato
9. l'utente visualizza un messaggio di conferma con i dati della prenotazione e un codice

Exit Condition: L'utente ha effettuato la prenotazione.

*Flussi alternativi / Eccezioni:*

Se al punto 3 il sistema rileva che l'utente non è autenticato, quest'ultimo verrà reindirizzato alla pagina di autenticazione (**UC 6.1 Prenotazione Capsula senza autenticazione**).

Se al punto 6, l'utente prova ad inviare i dati senza aver compilato tutti i campi verrà eseguito il caso d'uso **UC 1.2 Invio dati con campi mancanti**

#### UC 7: Visualizzazione prenotazioni

Attore: Utente

Entry Condition: L'utente autenticato si trova dinanzi l'homepage del sistema Dream&Fly.

Flusso di eventi:

1. l'utente seleziona la funzionalità per visualizzare le prenotazioni
2. l'utente visualizza le sue prenotazioni con i dati: inizio e fine prenotazione, data effettuazione e codice di accesso

Exit Condition: L'utente visualizza la schermata con le sue prenotazioni.

**Commentato [VP2]:** Come si include? Va bene scritto così?

#### **UC 8: Eliminazione prenotazione**

Attore: Utente

Entry Condition: L'utente autenticato si trova dinanzi l'homepage del sistema Dream&Fly.

Flusso di eventi:

1. <<include>> UC 7 (visualizza le prenotazioni)
2. l'utente seleziona la funzionalità "Elimina prenotazione" relativa alla prenotazione che vuole annullare
3. il sistema mostra un messaggio all'utente con le informazioni relative al rimborso
4. l'utente seleziona la funzionalità per procedere
5. il sistema reindirizza l'utente alla pagina per inserire i dati di rimborso
6. <<include>> UC 4 (inserimento dati carta)
7. l'utente seleziona la funzionalità di conferma
8. il sistema reindirizza l'utente alla sezione per visualizzare le prenotazioni
9. l'utente riceve un'e-mail di conferma dell'avvenuta cancellazione

Exit Condition: L'utente visualizza la lista delle prenotazioni dove non c'è più quella appena eliminata.

#### **UC 9: Visualizzazione dati utente**

Attore: Utente

Entry Condition: L'utente si trova dinanzi alla homepage del sistema Dream&Fly.

Flusso di eventi:

1. l'utente seleziona la funzionalità per accedere alla sua area riservata
2. il sistema mostra i dati dell'utente: nome, cognome, e-mail e cellulare.

Exit Condition: L'utente visualizza i suoi dati.

#### **UC 10: Modifica dati utente**

Attore: Utente

Entry Condition: L'utente si trova dinanzi alla homepage del sistema Dream&Fly.

Flusso di eventi:

1. l'utente seleziona la funzionalità per accedere alla sua area riservata
2. l'utente accede alla sezione per modificare i suoi dati
3. l'utente seleziona la funzionalità per modificare la password
4. l'utente inserisce nuova password e conferma password
5. l'utente salva le modifiche selezionando la funzionalità di conferma
6. l'utente riceve un'e-mail che gli comunica il successo della modifica della password

Exit Condition: L'utente ha modificato la sua password.

*Flussi alternativi / Eccezioni:*

Se al punto 4 l'utente inserisce i dati nel formato sbagliato il sistema mostrerà un messaggio di errore in corrispondenza dei campi impedendo di inviare i dati al sistema (**UC 10.1 Modifica password con compilazione errata dei campi**).

Campo	Messaggio di errore
Password	"La password deve avere almeno 8 caratteri, almeno una lettera minuscola, una maiuscola, un numero e un carattere speciale"
Conferma password	"Password e conferma password non corrispondono"

#### **UC 11: Visualizzazione funzionalità gestore**

Attore: Gestore

Entry Condition: Il gestore autenticato si trova dinanzi l'homepage del sistema Dream&Fly.

Flusso di eventi:

1. il gestore seleziona la funzionalità per accedere alla propria area riservata
2. il sistema mostra le funzionalità a cui ha accesso in base al suo ruolo

Ruolo gestore	Funzionalità
Gestore Account	<ul style="list-style-type: none"><li>- visualizza/elimina account</li><li>- registra account gestore</li></ul>
Gestore Capsule	<ul style="list-style-type: none"><li>- inserisci capsula</li><li>- modifica disponibilità</li><li>- modifica prezzo</li><li>- prolunga disponibilità</li></ul>
Gestore Prenotazioni	<ul style="list-style-type: none"><li>- visualizza prenotazioni</li></ul>

Exit Condition: Il gestore visualizza le funzionalità a cui ha accesso.

#### **UC 12: Visualizza account**

Attore: Gestore account

Entry Condition: Il gestore autenticato si trova dinanzi l'homepage del sistema Dream&Fly.

Flusso di eventi:

1. <<include>> **UC 9** Visualizzazione funzionalità gestore
2. il gestore degli account seleziona la funzionalità per visualizzare/eliminare gli account
3. il sistema reindirizza il gestore alla pagina dove è presente una barra di ricerca in cui il gestore può decidere se inserire il nome dell'account che vuole cercare e una funzionalità di ricerca
4. il gestore seleziona la funzionalità di ricerca lasciando la barra vuota
5. il sistema mostra al gestore la lista di tutti gli account con i relativi dati: e-mail, nome, cognome e cellulare e accanto una funzionalità per poter eliminare l'account corrispondente

Exit Condition: Il gestore visualizza tutti gli account.

*Flussi alternativi/Eccezioni:*

Se al punto 3 il gestore inserisce l'e-mail dell'account da cercare il sistema mostrerà solo i dati relativi a quell'account (**UC 12.1 Visualizza account con barra di ricerca**).

#### **UC 13: Eliminazione account**

Attore: Gestore account

Entry Condition: Il gestore autenticato si trova dinanzi l'homepage del sistema Dream&Fly.

Flusso di eventi:

1. <<include>> **UC 12** Visualizza account
2. il gestore seleziona la funzionalità per eliminare l'account interessato
3. il sistema elimina l'account
4. il gestore visualizza la lista degli account dove non è più presente quello eliminato

Exit Condition: Il gestore ha eliminato l'account.

#### **UC 14: Registrazione nuovo account gestore**

Attore: Gestore account

Entry Condition: il gestore autenticato si trova dinanzi alla homepage del sistema Dream&Fly.

Flusso di eventi:

5. <<include>> **UC 9** Visualizzazione funzionalità gestore
6. il gestore degli account seleziona la funzionalità per registrare account gestore
7. il sistema reindirizza il gestore alla pagina che gli consente di inserire i dati del nuovo gestore
8. il gestore inserisce: nome, cognome, cellulare, e-mail, password e ruolo
9. il gestore seleziona la funzionalità di conferma
10. il sistema lo reindirizza alla pagina di visualizzazione degli account

Exit Condition: Il gestore visualizza gli account, tra cui anche quello appena inserito.

*Flusso alternativo/Eccezioni:*

Se al punto 4 il gestore degli account inserisce i dati nel formato sbagliato il sistema mostrerà un messaggio di errore in corrispondenza dei campi impedendo di inviare i dati al sistema (**UC 14.1 Registrazione con compilazione errata dei campi**).

Campo	Messaggio di errore
Nome	"Un nome valido deve contenere solo lettere"
Cognome	"Un cognome valido deve contenere solo lettere"
Cellulare	"Numero di telefono non valido"
E-mail	"Una e-mail valida deve essere nella forma username@domain.ext"
Password	"La password deve avere almeno 8 caratteri, almeno una lettera minuscola, una maiuscola, un numero e un carattere speciale"
Conferma password	"Password e conferma password non corrispondono"

Se al punto 4, il gestore prova ad inviare i dati senza aver compilato tutti i campi verrà eseguito il caso d'uso **UC 1.2 Invio dati con campi mancanti**

#### UC 15: Registrazione capsula

Attore: Gestore Capsule

Entry Condition: Il gestore si trova sulla homepage del sistema Dream&Fly

Flusso di eventi:

1. <<include>> **UC 9** Visualizzazione funzionalità gestore
2. il gestore capsule seleziona la funzionalità di inserimento capsula
3. il sistema lo reindirizza alla pagina che permette al gestore di inserire i dati della nuova capsula
4. il gestore inserisce i dati: numero capsula, prezzo orario, data e ora di inizio e fine disponibilità
5. il gestore seleziona la funzionalità di conferma

Exit Condition: Il gestore ha registrato una nuova capsula.

*Flussi alternativi/Eccezioni:*

Se al punto 5 il gestore inserisce un numero capsula già esistente, il sistema mostrerà un messaggio di errore in corrispondenza del campo impedendo di inviare i dati al sistema (**UC 15.1 Numero capsula già esistente**).

Campo	Messaggio di errore
Numero Capsula	"numero capsula già esistente"

#### UC 16: Modifica disponibilità capsula

Attore: Gestore capsule

Entry Condition: Il gestore capsule si trova sulla homepage del sistema Dream&Fly

Flusso di eventi:

1. <<include>> **UC 9** Visualizzazione funzionalità gestore
2. il gestore seleziona la funzionalità che gli permette di modificare la disponibilità di una capsula
3. il sistema lo reindirizza alla pagina dedicata
4. il gestore inserisce numero capsula, data, fascia oraria e disponibilità(si/no)
5. il gestore seleziona la funzionalità di conferma
6. il sistema mostra un messaggio dell'avvenuta modifica

Exit Condition: Il gestore ha modificato la disponibilità della capsula.

Se al punto 3 il gestore inserisce il numero di una capsula non esistente, il sistema non gli permetterà di procedere e gli mostrerà un messaggio di errore. (**UC 16.1 Numero capsula non esistente**).

Campo	Messaggio di errore
Numero Capsula	"numero capsula non esistente"

#### UC 17: Modifica prezzo orario capsula

Attore: Gestore capsule

Entry Condition: Il gestore si trova sulla homepage del sistema Dream&Fly

Flusso di eventi:

1. <<include>> **UC 9** Visualizzazione funzionalità utente
2. il gestore seleziona la funzionalità che gli permette di modificare il costo di una capsula
3. il sistema rimanda il gestore alla pagina in cui vi è uno slot che gli permette di inserire il numero della capsula interessata e uno slot che permette di inserire il nuovo costo orario della capsula
4. il gestore inserisce il numero della capsula interessata alla modifica e il nuovo costo
5. il gestore seleziona la funzionalità di salvataggio modifiche
6. il sistema aggiorna i dati e mostra al gestore un messaggio di avvenuta modifica

Exit Condition: Il gestore ha modificato il prezzo della capsula.

*Flussi alternativi:*

Se al punto 3 il gestore inserisce il numero di una capsula non esistente, verrà eseguito il caso d'uso **UC 16.1 (Numero capsula non esistente)**.

#### **UC 18: Prolunga disponibilità capsula**

Attore: Gestore Capsule

Entry Condition: Il gestore si trova sulla homepage del sistema Dream&Fly.

Flussi di eventi:

1. <<include>> **UC 9** Visualizzazione funzionalità utente
2. il gestore seleziona la funzionalità che gli permette di prolungare la disponibilità di una capsula
3. il sistema reindirizza il gestore alla pagina in cui inserire il numero capsula, la nuova data e orario di fine disponibilità
4. il gestore inserisce i dati e seleziona la funzionalità di conferma
5. il sistema mostra un messaggio dell'avvenuta modifica

Exit Condition: Il gestore ha prolungato la disponibilità della capsula.

*Flussi alternativi:*

Se al punto 4 il gestore inserisce il numero di una capsula non esistente, verrà eseguito il caso d'uso **UC 16.1 (Numero capsula non esistente)**.

#### **UC 19: Visualizzazione prenotazioni**

Attore: Gestore Prenotazioni

Entry Condition: Il gestore prenotazioni si trova sulla homepage del sistema Dream&Fly

Flusso di eventi:

1. <<include>> **UC 9** Visualizzazione funzionalità gestore
2. il gestore seleziona la funzionalità che gli permette di visualizzare le prenotazioni
3. il sistema reindirizza il gestore alla pagina dove può scegliere in che modo filtrare la visualizzazione delle prenotazioni
4. il gestore seleziona la funzionalità di ricerca senza inserire filtri
5. il sistema mostra all'utente tutte le prenotazioni

Exit Condition: il gestore visualizza tutte le prenotazioni.

*Flussi alternativi/Eccezioni:*



Se al punto 3 il gestore inserisce dei filtri, il sistema mostra le prenotazioni che corrispondono alle scelte selezionate (**UC 19.1 Visualizzazione prenotazioni con filtri**).

Opzione filtro
Numero capsula
Data inizio
Data fine
Account
Fasce orarie:
- prenotate
- non prenotate
- tutto

~~il gestore può scegliere di filtrare per numero di capsula, per data d'inizio e fine e per account~~

~~6. Il sistema mostra, in base al filtro, tutte le prenotazioni corrispondenti~~

~~7. Il gestore può filtrare se visualizzare solo le fasce orarie prenotate o solo quelle non prenotate~~

~~8. il gestore e seleziona la funzionalità "Cerca"~~

~~9. il sistema fa visualizzare le prenotazioni che ha filtrato~~

~~10. il gestore visualizza le prenotazioni che ha filtrato~~

~~Exit Condition: Il gestore visualizza tutte le prenotazioni.~~

**Formattato:** Normale, Rientro: Prima riga: 0,63 cm,  
Nessun elenco puntato o numerato

**Commentato [VP3]:** Flusso alternativo visto che sono filtri  
opzionali?