Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

Dream&Fly System Design Document Versione 0.1



Data: 13/12/2023

Progetto: Dream&Fly	Versione: 0.1
Documento: SDD	Data: 13/12/2023

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola
Singh Amandeep	0512113476
Paolillo Valentina	0512114820

Partecipanti:

Nome	Matricola
Singh Amandeep	0512113476
Paolillo Valentina	0512114820

Scritto da:	Singh Amandeep, Paolillo Valentina

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
13/12/2023	0.1	Prima stesura	Paolillo Valentina, Singh Amandeep

Ingegneria del Software	Pagina 2 di 4

Indice

1.	INTF	RODUCTION	. 4
		Purpose of the system	
		Design Goals	

1. INTRODUCTION

1.1. Purpose of the system

Come meglio illustrato nel capitolo 1 del documento "RAD", la realizzazione di Dream&Fly ha come obiettivo quello di essere di agevolare la prenotazione di capsule ai viaggiatori. In particolare, con questo progetto, il processo di prenotazione risulterà più rapido, efficiente e intuitivo.

1.2. Design Goals

Di seguito, vengono descritti gli obiettivi di design che devono essere rispettati nella realizzazione del Sistema. Tali obiettivi sono organizzati in cinque categorie:

1. Criteri di performance

Carico massimo

Il sistema deve essere in grado di gestire contemporaneamente un carico massimo di almeno 100 richieste di prenotazione al minuto, senza degradazione delle prestazioni.

- Tempo di risposta

Il sistema deve essere in grado di gestire almeno 500 utenti contemporaneamente senza rallentamenti evidenti. Il tempo di risposta medio per le richieste degli utenti non deve superare gli 2 secondi.

2. Criteri di reliablity

Il sistema deve, in caso di errore, rifiutare i dati in ingresso e rispondere tramite messaggi d'errore.