

Dream&Fly
Object Design Document
Versione 0.1



Data: 01/02/2024

Progetto: Nome Progetto	Versione: X.Y
Documento: ODD	Data: GG/MM/AAAA

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola
Singh Amandeep	0512113476
Paolillo Valentina	0512114820

Partecipanti:

Nome	Matricola
Paolillo Valentina	0512114820
Singh Amandeep	0512113476

Scritto da:	Singh Amandeep, Paolillo Valentina
--------------------	------------------------------------

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
01/02/2024	0.1	Prima stesura documento	Singh Amandeep, Paolillo Valentina

Indice

1.	INTRODUCTION	5
1.1.	Object design trade-offs	5
1.1.1.	Tempo di rilascio VS Funzionalità.....	5
1.1.2.	Velocità VS Memoria.....	5
1.1.3.	Costruire VS Comprare.....	5
1.2.	Off-the-shelf components.....	5
1.3.	Interface documentation guidelines	5
1.4.	Definitions, acronyms and abbreviations	5
1.5.	References	5
2.	PACKAGES	5
3.	CLASS INTERFACES	6

1. INTRODUCTION

1.1.Object design trade-offs

1.1.1. Tempo di rilascio VS Funzionalità

Per garantire un'esperienza dotata di tutte le funzionalità essenziali per suscitare un impatto positivo sui primi clienti, abbiamo scelto di mettere in secondo piano il tempo di rilascio per prioritizzare la qualità del sistema.

1.1.2. Velocità VS Memoria

Utilizzare più memoria per ottimizzare l'accesso veloce ai dati può aumentare le prestazioni, anche se potrebbe richiedere risorse aggiuntive.

1.1.3. Costruire VS Comprare

Sebbene utilizzare software già realizzato da altri permetta, ad esempio, l'utilizzo di funzionalità già complete oppure una minore quantità di lavoro per gli sviluppatori, è stato deciso di realizzare la maggior parte del Sistema partendo da zero, utilizzando componenti esterne soltanto in alcuni casi.

Trade-Off	
Tempo di rilascio	Funzionalità
Velocità	Memoria
Costruire	Comprare

1.2.Off-the-shelf components

Il Sistema utilizzerà i seguenti componenti off-the-shelf:

1. **JQuery**: framework ampiamente utilizzato per semplificare la scrittura di codice JavaScript, facilitando l'interazione con il DOM (Document Object Model) e semplificando le operazioni comuni.
2. **MySQL (v.8.0)**: sistema open source di gestione di database relazionali SQL sviluppato e supportato da Oracle.
3. **MySQL Connector/J (JDBC driver)**: driver JDBC ufficiale che consente e semplifica la comunicazione tra applicazioni Java e il database MySQL.
4. **Tomcat (v.9.X)**: Web Server con annesso application container per applicazioni scritte in Java; utilizzato per eseguire il back-end dell'applicazione.

1.3.Interface documentation guidelines

1.4.Definitions, acronyms and abbreviations

1.5.References

2. PACKAGES

3. CLASS INTERFACES