

## RETROALIMENTACIÓN

A continuación identificamos las entidades: Actor, Idioma, Dominioldioma, MultimediaActor y sus atributos. Es muy importante en todo momento utilizar estándares que permitan colocar nombres de una manera consistente.

### Estándar de nombres

1. Trabajaremos en español sin caracteres especiales.
2. Entidades en singular, atributos en singular.
3. Sin prefijos.
4. snake\_case para atributos, PascalCase para entidades.
5. Sin abreviaciones, usar nombres que describan el elemento sin necesidad de explicación por una documentación.

### Entidades, Atributos y Tipos

#### Actor:

- id: entero
- nombre: string
- color\_de\_cabello: enumerado o string
- color\_de\_ojos: enumerado o string
- fecha\_de\_nacimiento: fecha
- peso: punto flotante (en kilos)
- altura: punto flotante (en centímetros)
- color\_de\_piel: enumerado o string
- raza: enumerado o string
- genero: enumerado o string
- habilidades: string

#### Dominioldioma:

- actor\_id: entero
- idioma\_id: entero
- nivel\_hablando: enumerado o string

#### MultimediaActor:

- author\_id: entero
- archivo: binario
- descripción: string

#### Idioma:

- id: entero
- nombre: string