

Université de Montpellier



Faculté des Sciences

Département d'Informatique
parcours IASD x IMAGINE

TP 2

Développement et programmation pour supports mobiles

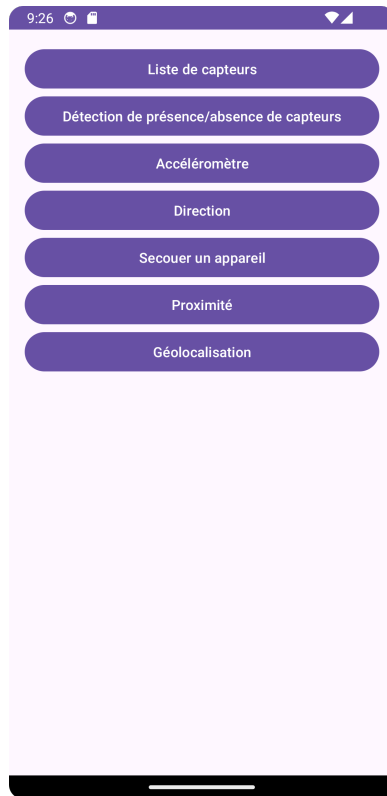
Réalisé par: Mr.Amara Rafik, Mr.Gousseem Ayoub (NOVA)

Enseignants: Mr.Serail Djamel, Mr.Bashar Rima

4 Mai 2024

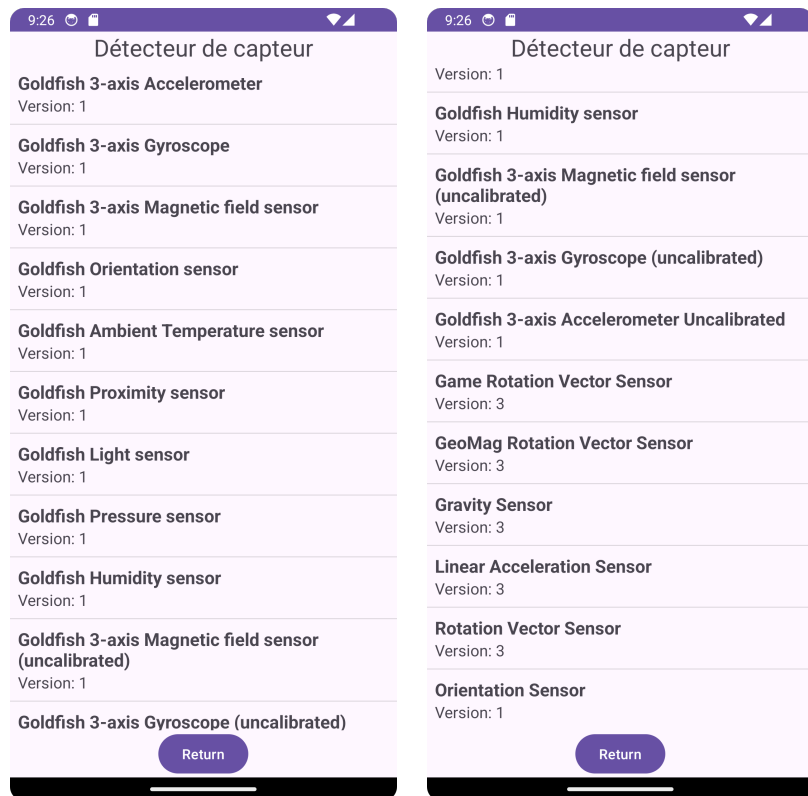
Lien vers le répertoire

Dans ce TP, Nous avons préféré conserver *une seule application dans laquelle on va répondre à tout à tout les exercices de la série de TP 2, comme elle l'illustre l'image ci-dessous.



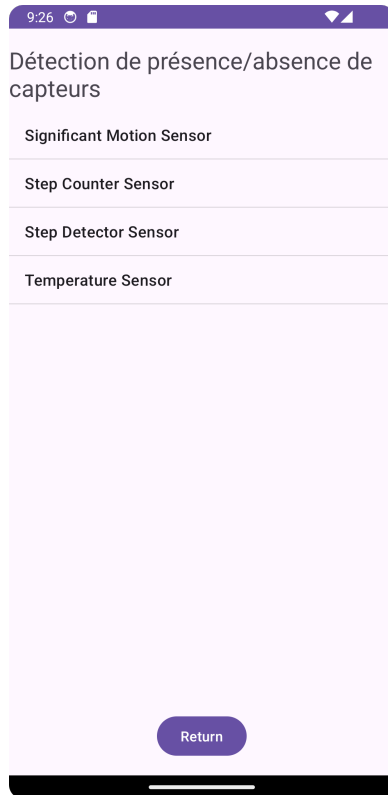
Exercice 1: Liste de capteurs

On a mis sur une activité secondaire, une **ListView** dans laquelle on liste tout les capteurs disponibles sur notre emulateur avec leurs versions.



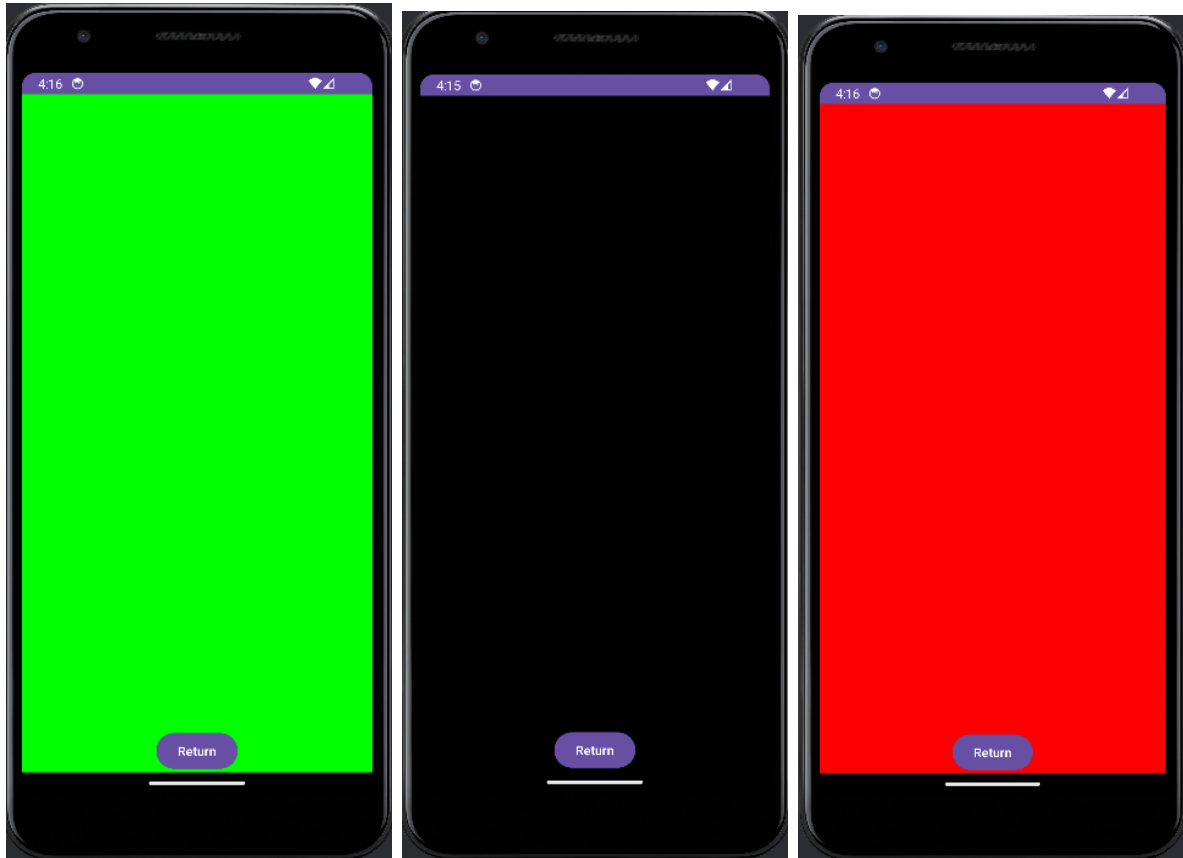
Exercice 2: Détection de présence/absence de capteurs

Pareil pour cet exercice, on affiche certains capteurs non disponibles sur notre emulateur, mais en faisant tester toute une liste de capteurs, et de cette liste on déduit les non disponibles, dans notre cas, les non disponibles comme elle affiche la figure ci-dessous sont:



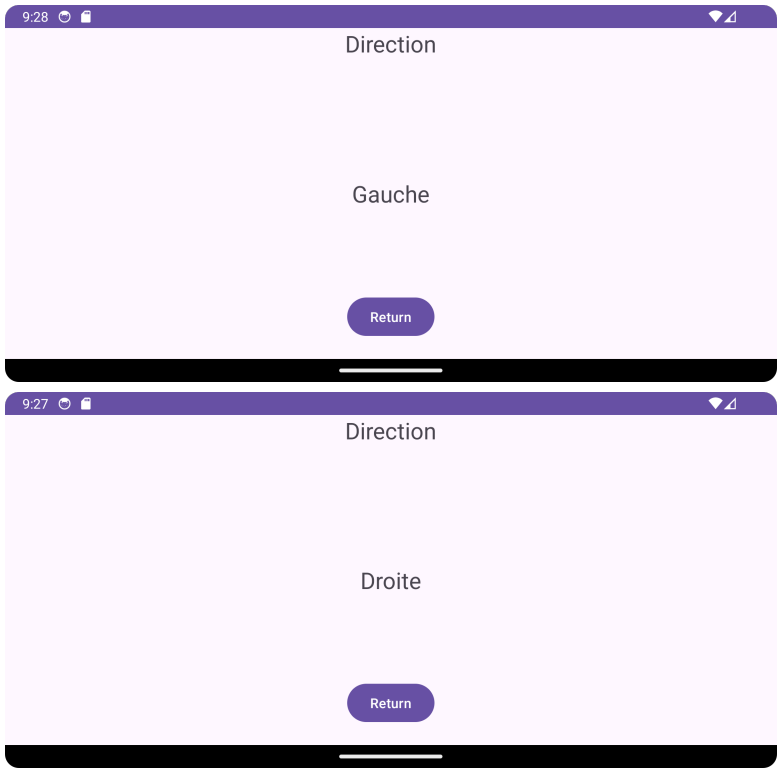
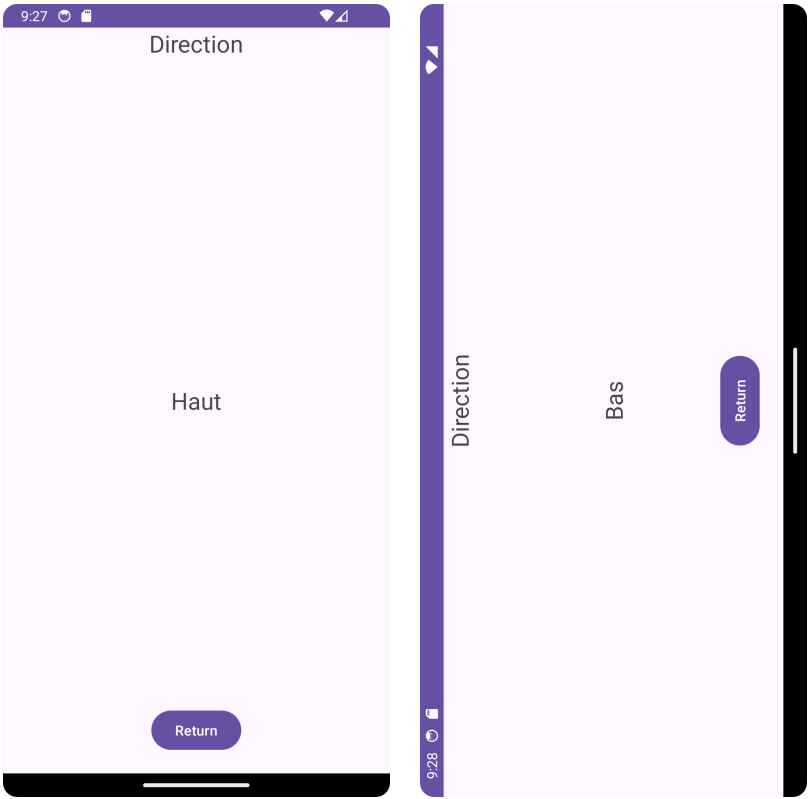
Exercice 3: Accéléromètre

Définir une application qui affiche des couleurs différentes comme fond d'écran en fonction des valeurs de l'accéléromètre. Répartir les valeurs en trois catégories : valeurs inférieures : vert ; valeurs moyennes : noir ; valeurs supérieures : rouge:



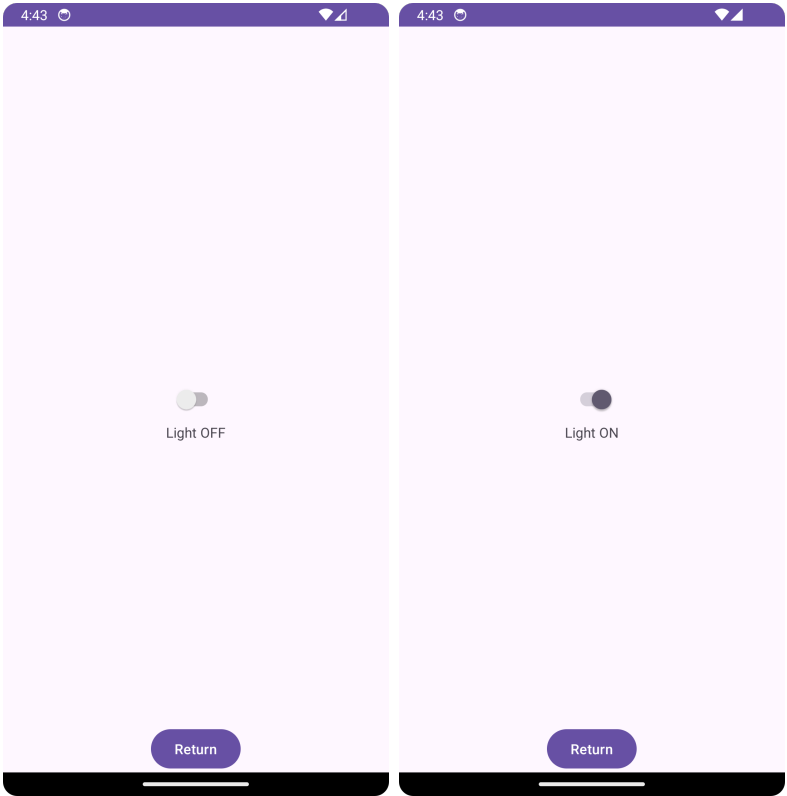
Exercice 4: Direction

Dans cette section, on a simplement implémenté une application, qui affiche sur l'écran la direction du mouvement : gauche, droite, haut, bas.



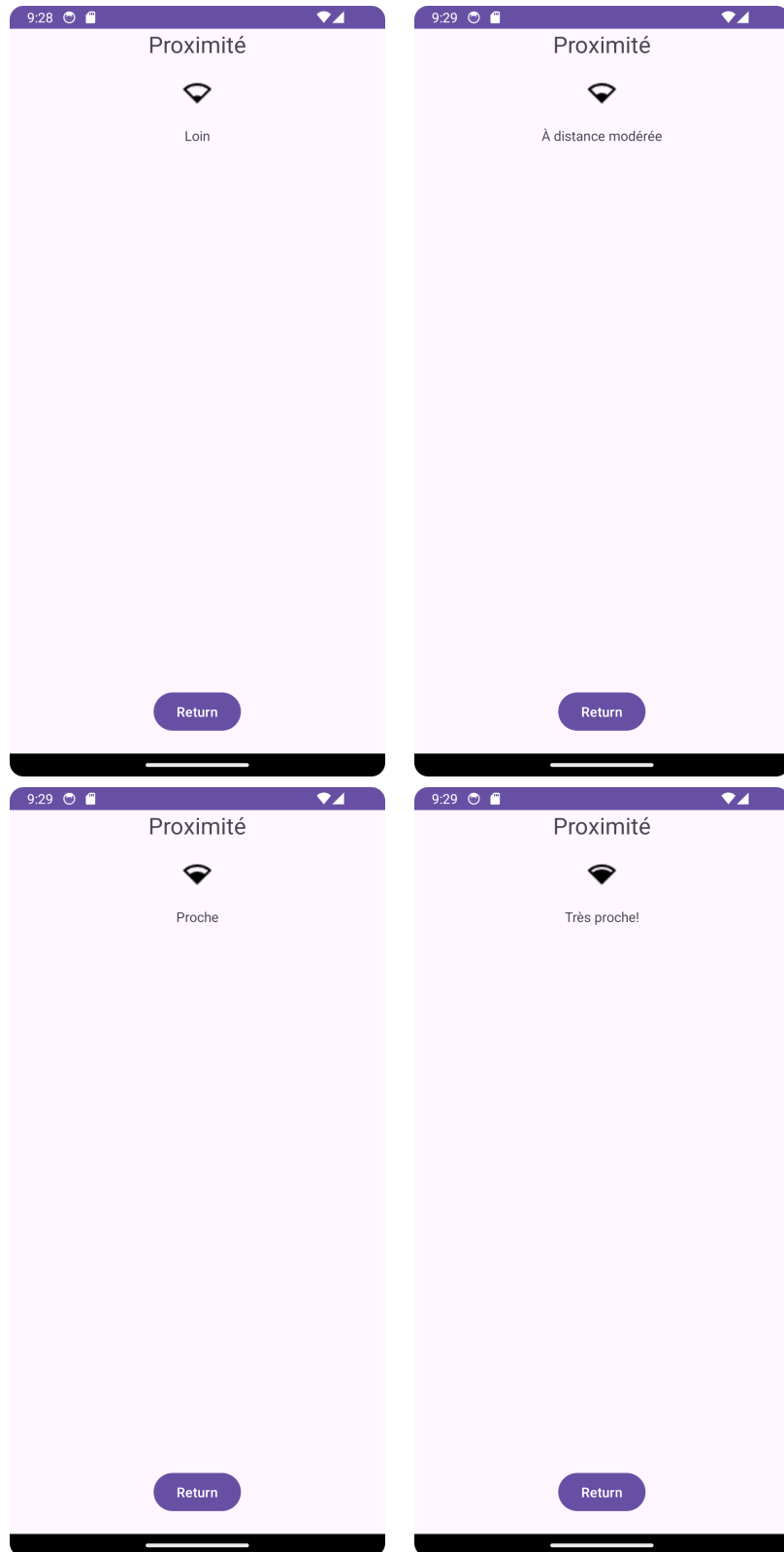
Exercice 5: Secouer un appareil

Définir une application qui allume le flash en secouant l'appareil et l'éteint également en le secouant:



Exercice 6: Proximité

On a implémenté dans cette activité, une application qui en fonction de la proximité, affiche une image indiquant si l'objet est proche ou s'il est loin avec quatre niveaux: loin, à distance modérée, proche et trop proche en fixant des seuils pour chacun des ces niveaux.



Exercice 7: Géolocalisation

Définir une application qui affiche à son utilisateur sa position géographique (géolocalisation)

