

Faits intéressants

- Tout comme les langages classiques, il existe de nombreux langages de programmation: plus que 700.
- Ce n'est pas très difficile à coder, il suffit de le pratiquer souvent.
- Écrire du code est comme écrire un document ou un livre, c'est juste un langage différent.
- J'ai utilisé du code pour faire cette brochure².
- Les documents peuvent être écrits avec un *langage de balisage* au lieu d'utiliser Microsoft Word ou Google Docs:
 - \LaTeX , Markdown, R Markdown, Quarto, troff

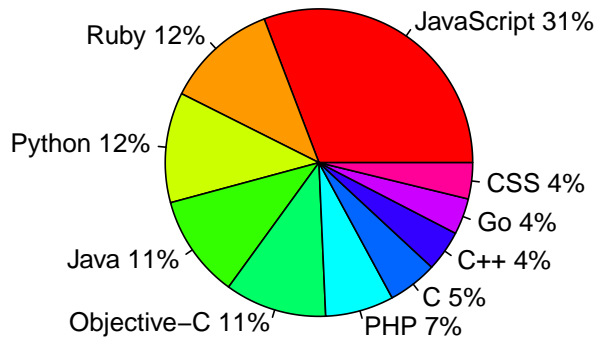


Figure 2 — Les langages de programmation les plus populaires sur GitHub

2. <https://github.com/amarakon/amaryaml/blob/master/inst/examples/brochure/brochure.Rmd>

Conclusion

Je suis sûr que je poursuivrai être un ingénieur logiciel. J'ai déjà les aptitudes, habiletés et compétences générales requises. Je suis excellente en taper, coder, déboguer. Aussi, j'ai déjà beaucoup d'expérience. Par aujourd'hui, j'ai créé 22 projets logiciels³. Également, j'ai un site Web personnel⁴. Le salaire annuel pour un ingénieur logiciel est 83 345 \$. Cela est plus que deux fois plus que le salaire annuel moyen canadien (40 000 \$). Je vais aller à l'Université de Waterloo et je suis préparé pour le travail. Je suis préparé pour l'avenir.

```
k;double sin()
,cos();main(){float A=
0,B=0,i,j,z[1760];char b[
1760];printf("\x1b[2J");for(;;
){memset(b,32,1760);memset(z,0,7040)
;for(j=0;6.28>j;j+=0.07)for(i=0;6.28
>i;i+=0.02){float c=sin(i),d=cos(j),e=
sin(A),f=sin(j),g=cos(A),h=d+2,D=1/(c*
h*e+f*g+5),l=cos(i),m=cos(B),n=s\
in(B),t=c*h*g-f*e;int x=40+30*D*
(l*h*m-t*n),y=
12+15*D*(l*h*n
+t*m),o=x+80*y,
N=8*((f*e-c*d*g
)*m-c*d*e-f*g-l
*d*n);if(22>y&&
y>0&&x>0&&80>x&&D>z[o]){z[o]=D;;b[o]=
".,~:;=!*#$@"[N>0?N:0];}}/******!-~/
printf("\x1b[H");for(k=0;1761>k;k++)
putchar(k%80?b[k]:10);A+=0.04;B+=
0.02;}}/*****#####!~::~:~
~::~:!!*****!!~::~:-
.,~:;=;=====;~::~-
.,-----,*/
```

3. <https://github.com/amarakon>

4. <https://amarakon.github.io/amarakon.com/>

Ingénieur logiciel

Mon choix de carrière

Amar Al-Zubaidi

30 mai 2022

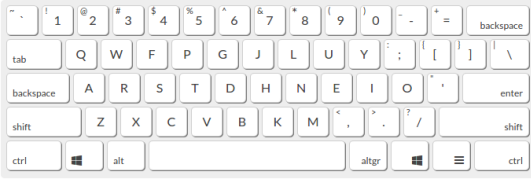
Les ingénieurs logiciels se concentrent sur l'application des principes d'ingénierie aux programmes. Chaque ingénieur logiciel écrit et valide le code des programmes d'une entreprise. Tout comme les avocats, les ingénieurs en logiciel se spécialisent dans différents domaines. Il y a le développement Web, le traitement de texte, le développement de jeux.



Compétences

Aptitudes

- bien à taper



- bon avec les mathématiques

Habiletés

- savoir le codage
- bien à créer la documentation
- savoir des langages de programmation (voyez Figure 2)
- savoir des compilateurs
- savoir des licences de logiciels
- savoir comment utiliser Git; un logiciel pour suivre des fichiers
 - GitHub (basé sur Git) est souvent utilisé pour les logiciels. Spécialement pour les logiciels collaboratifs.



Figure 1 – GitHub et C

Éducation

- Aller à une université n'est pas requis.
- Un diplôme en informatique vous aidera à être embauché.
- Les employeurs recherchent les gens qui ont un bon montant d'expérience.
- La plupart des gens ont leurs projets logiciels sur un site Web appelé GitHub¹. Cela peut être utilisé pour prouver votre expérience.

Frais scolaires

- **programme** 15 000 \$
- **résidence** 4 000 \$
- **plan de nourriture** 2 000 \$
- **total** 21 000 \$



UNIVERSITY OF
WATERLOO



UNIVERSITY OF
TORONTO

YORK
UNIVERSITÉ
UNIVERSITY

Préalables

Moyenne d'admission

- sélection individuelle du bas au milieu des notes 90

Cours requis

1. fonctions avancées
2. calcul et vecteurs
3. n'importe quel niveau d'anglais 12 U
4. un autre cours 12 U

Cours recommandés

1. introduction à l'informatique

"Yes I study computer
science, how could
you tell?"



1. <https://github.com/>