

# Sprint Retrospective

Data: 18/02/2025

Sprint: Sprint 1

Participantes: Equipe de Desenvolvimento, SCRUM Master, Product Owner.

---

## Ocorrências que influenciaram positivamente:

1. **Bom planejamento e execução:** A equipe conseguiu concluir as histórias de usuário ID 1 e 3 dentro do prazo, o que resultou em um avanço significativo no Sprint.
2. **Uso eficiente do Git:** O versionamento e o controle das branches (index e contato) foram feitos corretamente, permitindo que o código fosse facilmente integrado ao repositório remoto.

## Ocorrências ou fatos que não foram bons e que merecem serem aprimorados:

1. **Dificuldade com o versionamento:** Como a equipe estava utilizando algumas ferramentas e comandos pela primeira vez (como Git, GitHub, comandos de merge, etc.), houve algumas dificuldades em entender e aplicar corretamente esses conceitos. A falta de familiaridade com as ferramentas causou alguns conflitos e atrasos.
2. **Comunicação nas revisões:** Em alguns momentos, a comunicação entre o Product Owner e os desenvolvedores sobre os critérios de aceitação das histórias não estava totalmente clara, o que gerou algumas incertezas.

## Construção de um plano de ação:

1. **Clarificar critérios de aceitação nas histórias de usuário:** O Product Owner pode fornecer informações mais detalhadas durante o planejamento do Sprint, garantindo que todos os requisitos sejam compreendidos corretamente pela equipe.

2. **Aprimorar a documentação:** Criar uma documentação mais detalhada sobre o fluxo de trabalho de versionamento e resolução de conflitos pode ajudar a melhorar a eficiência da equipe.

### **Ações para o próximo Sprint:**

1. Melhorar a definição de critérios de aceitação durante o Sprint Planning.
- 

**Conclusão:** No geral, o Sprint foi positivo, com entregas feitas no prazo, mas ainda há pontos a melhorar, especialmente no que diz respeito à qualidade da documentação. A equipe está comprometida em trabalhar nas melhorias para o próximo Sprint.