# **SUMÁRIO**

DEDICATÓRIA	2
AGRADECIMENTOS	3
LISTA DE FIGURAS	4
LISTA DE TABELAS	5
LISTA DE SIGLAS	6
RESUMO	7
1 INTRODUÇÃO	8
2 OBJETIVO	9
3 BANCO DE DADOS	10
4 Diagramas	11
4.1 Diagrama de contexto	11
4.2 Diagrama de nível 0	11
5 Dicionário de dados	14
6 Telas do sistema	21
7 Sugestão e adaptações de melhoria do sistema	37
8 CONCLUSÃO	38
9 REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	39

## **DEDICATÓRIA**

Dedico o nosso trabalho primeiramente a Deus, e as nossas famílias e amigos que sempre nos apoiaram a cada momento desse período de um ano e meio, e a grande equipe de professores que nos auxiliaram a cada momento.

### **AGRADECIMENTOS**

Ao nosso grande Deus, aos nossos familiares e amigos que sempre esteve conosco durante o curso.

A grande amizade que formamos durante toda caminhada do curso com funcionários, coordenadores, professores e alunos do SENAI – CTM.

Ao nosso orientador Mário Leite e ao nosso coordenador Franz Wagner Dal Belo pelo carinho e incentivo diário para que nós atingíssemos o nosso objetivo final são pessoas maravilhosas.

# LISTA DE FIGURAS

Figura 1. MER	10
Figura 2. Apresentação	21
Figura 3. Acesso ao sistema	22
Figura 4. Menu	23
Figura 5. Cadastro - Cliente	24
Figura 6. Cadastro - Fornecedor	25
Figura 7. Cadastro - Funcionário	27
Figura 8. Cadastro - Produto	28
Figura 9. Cadastro - Serviço	29
Figura 10. Cadastro - Usuário	30
Figura 11. Compra	31
Figura 12. Ordem de Serviço	34
Figura 13. Venda	35

# LISTA DE TABELAS

Tabela 1. Cliente	14
Tabela 2. Cidade	14
Tabela 3. Estado	14
Tabela 4. Compra	15
Tabela 5. Conta Receber	15
Tabela 6. Conta Pagar	16
Tabela 7. Fornecedor	16
Tabela 8. Funcionario	17
Tabela 9. Itens Compra	17
Tabela 10. Categoria	17
Tabela 11. Produto	18
Tabela 12. Tipo Compra	18
Tabela 13. Venda	18
Tabela 14. Tipo Venda	19
Tabela 15. Servico	19
Tabela 16. Usuario	19
Tabela 17. Itens Servico	19
Tabela 18. Ordem Servico	20
Tabela 19. Itens Venda	20

## **LISTA DE SIGLAS**

Mer: Modelo entidade relacional;

**SQL:** Structured Query Language  $\rightarrow$  Linguagem de consulta estruturada.

sds: SQLDataSet.

**dsp:** DataSetProvider.

**Eof:** End Of File → Fim de dados.

### **RESUMO**

O sistema de controle de loja de informática chamado de JW – SistInfo tem a sua principal finalidade de controlar funções básicas de uma loja de informática o sistema possui as seguintes telas de cadastro: cliente, funcionário, fornecedor, produtos, categoria de produto, serviços, usuários e consulta de cliente, funcionário, fornecedor, produtos. E também tem a tela de movimentação de compras, vendas e também a de ordem de serviço, essas telas estão no estilo de uma nota fiscal.

# 1 INTRODUÇÃO

Neste trabalho serão abordados assuntos desde o inicio do curso, pois são matérias de base para criar um sistema, primeiramente devemos ter a lógica de programação, nesse trabalho estão abordados os levantamentos de requisitos e ideias. Outra matéria muito importante é a de banco de dados, pois com ela aprendemos fundamentos essenciais para se trabalhar com banco de dados se tornando uma companhia muito boa para o software pois e lá no banco de dados que serão armazenado o nossos dados. Nosso sistema é para controle de loja de informática onde temos opções de cadastro de clientes, fornecedores, funcionários, produtos, venda e compra de produtos e ainda possui controle de ordem de serviço.

O Nosso sistema foi desenvolvido na plataforma Delphi 2010 da empresa Embarcadero cuja sua linguagem de programação Object Pascal, mas tem – se a opção de usar o C++ foi escolha nossa, pois temos mais afinidade com ela. Para desenvolver nosso banco de dados utilizamos o MYSQL cuja sua linguagem de programação é o SQL essa foi escolha nossa também porque observamos que se usamos o MYSQL para uma aplicação desktop também podemos usar em aplicação web.

### **2 OBJETIVO**

O principal objetivo do nosso trabalho é demostrar o funcionamento do sistema desenvolvido para o controle de uma loja de informática, o JW – SistInfo ele controla as principais atividade básica de uma loja de informática, também será mostrados as telas de cadastro e consultas em cada parte do sistema. O JW - SistInfo foi criado diante uma necessidade onde a melhor forma de solucionar isso foi a criação do software.

## **3 BANCO DE DADOS**

### 3.1 MER - Modelo Entidade Relacional

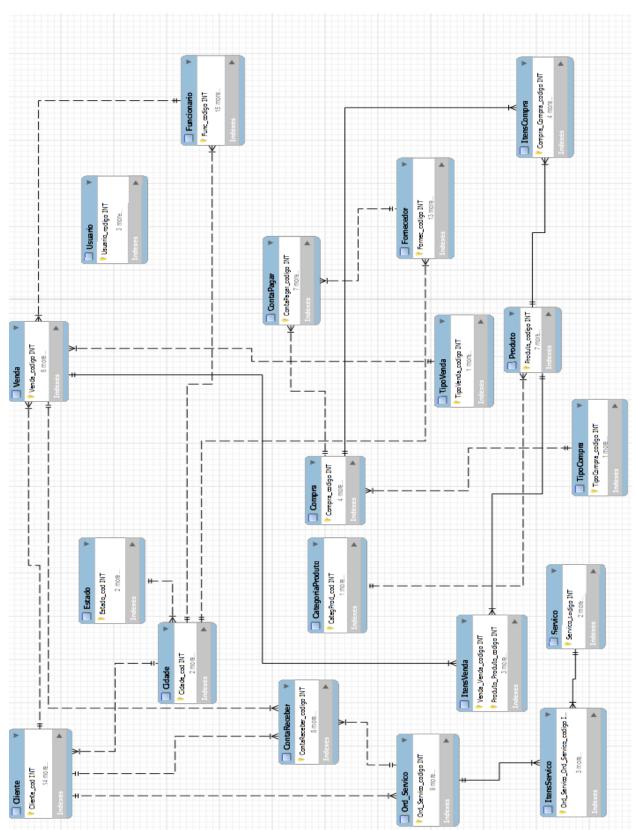
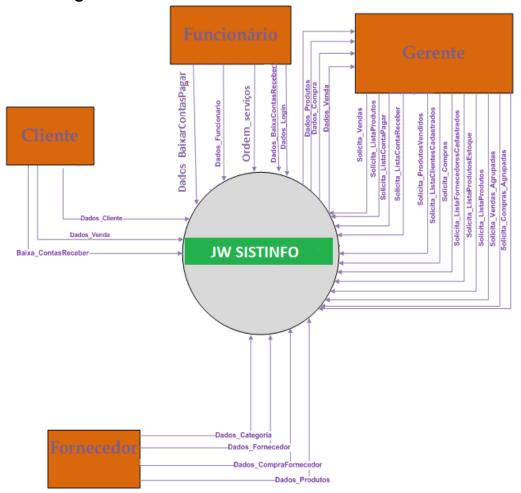


Figura 1 - MER

# 4 Diagramas

## 4.1 Diagrama de contexto

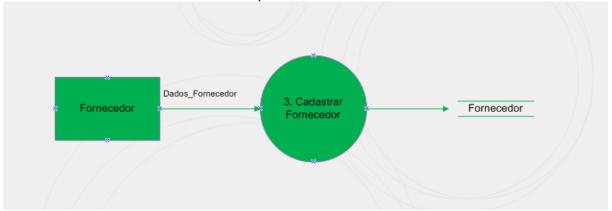


## 4.2 Diagrama de nível 0

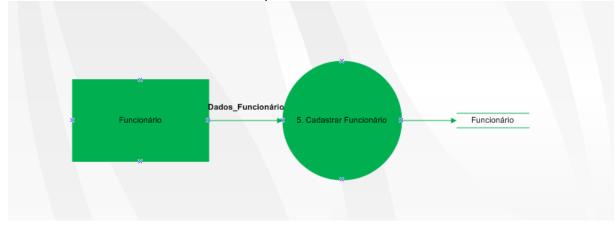
Evento 1 - Cliente envia dados para Cadastro de Cliente.



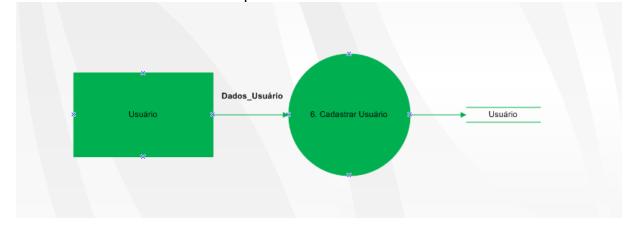
Evento 2 - Fornecedor envia dados para Cadastro de Fornecedor.



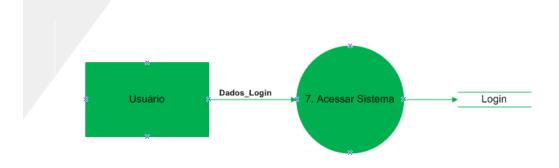
Evento 3 - Funcionário envia dados para Cadastro de Funcionário.



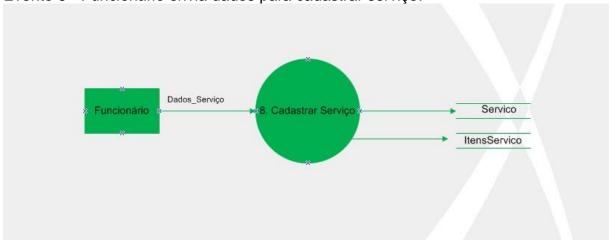
Evento 4 - Usuário envia dados para Cadastro de Usuário.



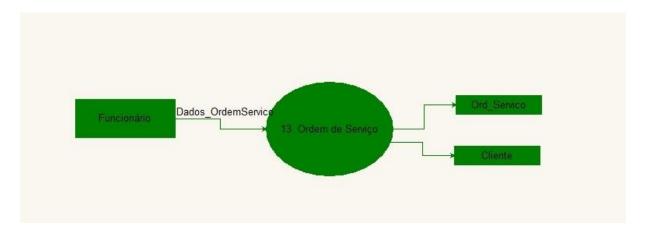
Evento 5 - Usuário envia dados para acessar ao sistema.



Evento 6 - Funcionário envia dados para cadastrar serviço.



Evento 7 – Funcionário fornece dados para realizar a ordem de serviço.



## 5 Dicionário de dados

Entidade	Cliente		
Campo	Tipo de dados	Descrição	Tipo de campo
*Cliente_cod	INTEGER	Recebe o código do cliente	PK
Cliente_nome	VARCHAR (45)	Recebe o nome do cliente	
Cliente_sexo	CHAR	Recebe o sexo do cliente	
Cliente_RG	VARCHAR (15)	Recebe o RG do cliente	
Cliente_CPF	VARCHAR (11)	Recebe o CPF do cliente	
Cliente_dataNasc	DATE	Recebe a data de nascimento do cliente	
Cliente_CEP	VARCHAR (45)	Recebe o CEP do cliente	
Cliente_endereco	VARCHAR (50)	Recebe o endereço do cliente	
Cliente_bairro	VARCHAR (45)	Recebe o bairro do cliente	
Cliente_UF	VARCHAR (45)	Recebe o estado do cliente	
Cliente_cidade	VARCHAR (45)	Recebe a cidade do cliente	
Cliente_telefone	VARCHAR (14)	Recebe o telefone do cliente	
Cliente_celular	VARCHAR (14)	Recebe o celular do cliente	
Cliente_email	VARCHAR (45)	Recebe o e - mail do cliente	
#Cidade_Cidade_co	od INTEGER	Recebe o código da cidade	FK

Tabela 1 - Entidade Cliente

Entidade	Cidade			
Campo	Tipo de dados Descrição de camp			
*Cidade_cod	INTEGER	Recebe o código da cidade	PK	
Cidade_nome	VARCHAR (45)	Recebe o nome da cidade		
#Estado_Estado_cod	INTEGER	Recebe o código do estado	FK	

Tabela 2 – Entidade Cidade

Entidade	Estado		
Campo	Tipo de dados	Descrição	Tipo de
			campo
*Estado_cod	INTEGER	Recebe o código do estado	PK
Estado_nome	VARCHAR (45)	Recebe o nome do estado	
Estado_sigla	VARCHAR (2)	Recebe a sigla do estado	

Tabela 3 – Entidade Estado

Entidade	Compra		
Campo	Tipo de dados	Descrição	Tipo de campo
*Compra_codigo	INTEGER	Recebe o código da compra	PK
Compra_data	DATE	Recebe a data da compra	
Compra_hora	TIME	Recebe a hora da compra	
Compra_valorTotal	DECIMAL	Recebe o valor total da compra	
#TipoCompra_TipoCol ra_codigo	mp INTEGER	Recebe o código do tipo da compra	FK
#Fornecedor_Fornec_igo	cod INTEGER	Recebe o código do fornecedor	FK

Tabela 4 – Entidade Compra

Entidade C	ontaReceber		
Campo	Tipo de dados	Descrição	Tipo de campo
*ContaReceber_codigo	INTEGER	Recebe o código da conta a receber	PK
ContaReceber_desc	VARCHAR (45)	Recebe a descrição da conta a receber	
ContaReceber_data	DATE	Recebe a data de emissão da conta a receber	
ContaReceber_dataVer	nci DATE	Recebe a data de vencimento da conta a receber	
ContaReceber_valor	DECIMAL	Recebe o valor	
ContaReceber_situacad	VARCHAR (45)	Recebe a situação da conta a receber	
#Cliente_Cliente_cod	INTEGER	Recebe o código do cliente	FK
#Venda_Venda_codigo	INTEGER	Recebe o código da venda	FK
#Ord_Servico_Ord_Ser co_codigo	vi INTEGER	Recebe o código da ordem de serviço	FK

Tabela 5 – Entidade ContaReceber

Entidade	ContaPagar		
Campo	Tipo de dados	Descrição	Tipo de campo
* ContaPagar_codigo	INTEGER	Recebe o código da conta a pagar	PK
ContaPagar_desc	VARCHAR (45)	Recebe a descrição da conta a pagar	
ContaPagar_data	DATE	Recebe a data de emissão da conta a pagar	
ContaPagar_dataVer	ncim DATE	Recebe a data de vencimento da conta a pagar	
ContaPagar_valor	DECIMAL	Recebe o valor	
ContaPagar_Situaca	O VARCHAR (45)	Recebe a situação da conta a pagar	

#Fornecedor_Fornec_cod igo	INTEGER	Recebe o código do fornecedor	FK
#Compra_Compra_codig o	INTEGER	Recebe o código da compra	FK

Tabela 6 – Entidade ContaPagar

Entidade	Fornecedor		
Campo	Tipo de dados	Descrição	Tipo de campo
* Fornec_codigo	INTEGER	Recebe o código do fornecedor	PK
Fornec_nome	VARCHAR (45)	Recebe o nome do fornecedor	
Fornec_CNPJ	VARCHAR (45)	Recebe o CNPJ do fornecedor	
Fornec_razaoSocial	VARCHAR (45)	Recebe a razão social do fornecedor	
Fornec_CEP	VARCHAR (45)	Recebe o CEP d fornecedor	
Fornec_UF	VARCHAR (2)	Recebe a sigla do estado do fornecedor	
Fornec_endereco	VARCHAR (50)	Recebe o endereço do fornecedor	
Fornec_bairro	VARCHAR (45)	Recebe o bairro do fornecedor	
Fornecedor_cidade	VARCHAR (45)	Recebe a cidade do fornecedor	
Fornec_telefone	VARCHAR (45)	Recebe o telefone do fornecedor	
Fornec_celular	VARCHAR (45)	Recebe o celular do fornecedor	
Fornec_email	VARCHAR (45)	Recebe o e-mail	
Fornec_site	VARCHAR (45)	Recebe o site do fornecedor	
#Cidade_Cidade_cod	INTEGER	Recebe o código da cidade	FK

Tabela 7 - Entidade Fornecedor

Entidade	Funcionario		
Campo	Tipo de dados	Descrição	Tipo de campo
* Func_codigo	INTEGER	Recebe o código do funcionário	PK
Func_nome	VARCHAR (45)	Recebe o nome do funcionário	
Func_Sexo	CHAR	Recebe o sexo do funcionário	
Func_RG	VARCHAR (15)	Recebe o RG do funcionário	
Func_CPF	VARCHAR (11)	Recebe o CPF do funcionário	
Func_dataNasc	DATE	Recebe a data de nascimento	
Func_CEP	VARCHAR (45)	Recebe o CEP do funcionário	

Func_endereco	VARCHAR (50)	Recebe o endereço do funcionário	
Func_bairro	VARCHAR (45)	Recebe o bairro do funcionário	
Func_UF	VARCHAR (2)	Recebe a sigla do estado	
Func_cidade	VARCHAR (45)	Recebe a cidade do funcionário	
Func_telefone	VARCHAR (45)	Recebe o telefone do funcionário	
Func_celular	VARCHAR (45)	Recebe o celular do funcionário	
Func_email	VARCHAR (45)	Recebe o e-mail do funcionário	
Func_salario	DECIMAL	Recebe o salário do funcionário.	
Func_cargo	VARCHAR (45)	Recebe o cargo do funcionário	
# Cidade_Cidade_cod	INTEGER	Recebe o código da cidade FK	

Tabela 8 - Entidade Funcionario

Entidade Ite	ensCompra (Associativa)		
Campo	Tipo de dados	Descrição	Tipo de campo
*ItensCompra_codigo	INTEGER	Recebe o código do item	PK
*Compra_Compra_codig	INTEGER	Recebe o código da compra	PK
*Produto_Produto_codig	o INTEGER	Recebe o código do produto	PK
ItensCompra_valorUnit	DECIMAL	Recebe o valor Do item	
ItensCompra_quant	INTEGER	Recebe a quantidade de itens	
ItensCompra_valorTotal	DECIMAL	Recebe o valor total de Valor unitário X quantidade	

Tabela 9 – Entidade ItensCompra

Entidade	Categoriaproduto		
Campo	Tipo de dados	Descrição	Tipo de campo
* CategProd_cod	INTEGER	Recebe o código da categoria	PK
CategProd_nome	VARCHAR (45)	Recebe o nome da categoria	

Tabela 10 - Entidade Categoriaproduto

Entidade	Produto		
Campo	Tipo de dados	Descrição	Tipo de campo
* Produto_codigo	INTEGER	Recebe o código do produto	PK
Produto_marca	VARCHAR (45)	Recebe a marca do produto	
Produto_descricao	VARCHAR (45)	Recebe a descrição do produto	
Produto_precoCusto	DECIMAL	Recebe o preço de custo do produto	
Produto_lucro	FLOAT	Recebe o lucro em cima do produto	
Produto_precoVenda	DECIMAL	Recebe o preço de venda de produto	
Produto_estoque	INTEGER	Recebe o estoque de produto	
#CategoriaProduto_CategoriaCod	INTEGER	Recebe o código da categoria de produtos	FK

Tabela 11 - Entidade Produto

Entidade	TipoCompra		
Campo	Tipo de dados	Descrição	Tipo de campo
*TipoCompra_codigo	INTEGER	Recebe o código do tipo da compra	PK
TipoCompra_desc	VARCHAR (45)	Recebe a descrição	

Tabela 12 – Entidade TipoCompra

Entidade	Venda		
Campo	Tipo de dados	Descrição	Tipo de campo
* Venda_codigo	INTEGER	Recebe o código da venda	PK
Venda_data	DATE	Recebe a data da venda	
Venda_hora	TIME	Recebe a hora da venda	
Venda_valorTotal	DECIMAL	Recebe o valor total da venda	
#TipoVenda_TipoVenda_codigo	INTEGER	Recebe o código do tipo de venda	FK
#Funcionario_Func_codig	INTEGER	Recebe o código do	FK
0	INTEGER	funcionário	i K
# Cliente_Cliente_cod	INTEGER	Recebe o código do cliente	FK

Tabela 13 – Entidade Venda

Entidade	TipoVenda		
Campo	Tipo de dados	Descrição	Tipo de campo
* TipoVenda_codigo	INTEGER	Recebe o código do tipo de venda	PK
TipoVenda_desc	VARCHAR (45)	Recebe a descrição	

Tabela 14 – Entidade TipoVenda

Entidade	Servico		
Campo	Tipo de dados	Descrição	Tipo de campo
* Servico_codigo	INTEGER	Recebe o código do serviço.	PK
Servico_descricao	VARCHAR (45)	Recebe a descrição do serviço	
Servico_valor	DECIMAL	Recebe o valor do serviço	

Tabela 15 – Entidade Servico

Entidade	Usuario		
Campo	Tipo de dados	Descrição	Tipo de
			campo
* Usuario_codigo	INTEGER	Recebe o código do usuário	PK
Usuario_nome	VARCHAR (45)	Recebe o nome do usuário	
Usuario_senha	VARCHAR (45)	Recebe a senha do usuário	
Usuario_nivelAcesso	VARCHAR (45)	Recebe o nível de acesso	

Tabela 16 - Entidade Usuario

Entidade	ItensServico (Associativa)		
Campo	Tipo de dados	Descrição	Tipo de campo
ItensServico_codigo	INTEGER	Recebe o código do item	PK
*Ord_Servico_Ord_Servic o_codigo	INTEGER	Recebe o código da ordem de serviço	PK
*Servico_Servico_codigo	VARCHAR (45)	Recebe o código do serviço	PK
ItensServico_valorUnit	DECIMAL	Recebe o valor unitário	
ItensServico_quant	VARCHAR (45)	Recebe a quantidade	
ItensServico_valorTotal	DECIMAL	Recebe o valor total	

Tabela 17 - Entidade ItensServico

Entidade	Ord_Servico		
Campo	Tipo de dados	Descrição	Tipo de campo
*Ord_Servico_codigo	INTEGER	Recebe o código da ordem de serviço	PK
Ord_Servico_equipament o	VARCHAR (45)	Recebe o equipamento	

Ord_Servico_defReclama do	VARCHAR (45)	Recebe o defeito	
Ord_Servico_observacao	VARCHAR (45)	Recebe a observação	
Ord_Servico_numSerie	VARCHAR (45)	Recebe o numero serie	
Ord_Servico_situacao	VARCHAR (45)	Recebe a situação	
Ord_Servico_valorTotal	DECIMAL	Recebe o valor total	
Ord_Servico_dataEmissa	DATE	Recebe a data de emissão	
0		Decelor of data de	
Ord_Servico_dataFecha mento	DATE	Recebe a data de conclusão	
# Cliente_Cliente_cod	INTEGER	Chave estrangeira da tabela cliente	FK

Tabela 18 - Entidade Ord\_Servico

Entidade	ItensVenda (Associativa)		
Campo	Tipo de dados	Descrição	Tipo de campo
*ItensVenda_codigo	INTEGER	Recebe o código dos itens	PK
* Venda_Venda_Codigo	INTEGER	Recebe o código da tabela Venda	PK
*Produto_Produto_codigo	INTEGER	Recebe o código da tabela produto	PK
ItensVenda_valorUnit	DECIMAL	Recebe o valor unitário	
ItensVenda_quant	INTEGER	Recebe a quantidade	
itensVenda_valorTotal	DECIMAL	Recebe o valor total	

Tabela 19 – Entidade ItensVenda

### 6 Telas do sistema

Neste tópico serão abordadas as telas do sistema com a explicação dos componentes usado.

### Tela de apresentação



Figura 2 – Apresentação

Descrição: Tela quando inicia o software

### Componentes

Timage: Imagem de fundo da tela.

BitBtn: Botão de acesso

#### Tela de acesso ao sistema



Figura 3 - Acesso ao sistema

**Descrição:** Essa tela da acesso ao sistema contém um contador de tentativas, se caso o usuário ou senha for inválidos ate 3 vezes ele fecha o sistema.

### **Componentes:**

Timage: Imagem do cadeado

bitBtnAcessar: acessa o sistema.

BitBtnSair: Sai do sistema.

edtUser: Caixa de texto onde digita o usuário

edtSenha: Caixa de texto onde digita a senha.

### Tela de menu principal



Figura 4 – Tela de menu

**Descrição:** Essa tela é onde da acesso a todas funcionalidade do sistema por isso chamada de Menu principal.

### Componentes

TMainMenuItem: Cria os menus de acesso.

Timage: Imagem de fundo.

StatusBar: Mostra a data e a horas e uma mensagem.

#### Tela de cadastro de cliente

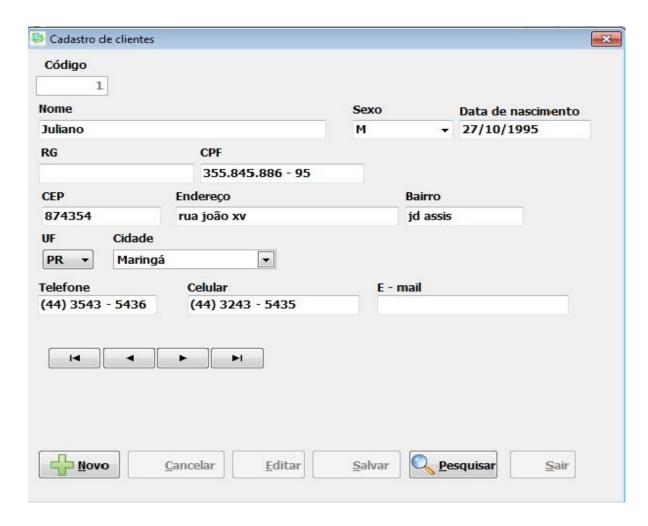


Figura 5 - Tela de cadastro cliente

**Descrição:** Essa tela é onde se faz os cadastramentos dos clientes e também nessa mesma tela consigo fazer a pesquisa de um cliente utilizando o botão pesquisar que quando clicado ele ativa um TPanel, TEdit e um botão para fazer a pesquisa.

#### Componentes

**dbEdits:** Campo vinculado diretamente ao DataSource a field da tabela no banco de dados.

**dbComboBoxUF:** Foi feito um Select no banco de dados para que mostrasse todos os estados.

**dbLookupCmbCidade:** Foi preciso para capturar o código da cidade pois é preciso para salvar na tabela de cliente.

**DbNavigator:** Para fazer a navegação nos registros existentes

BitBtnNovo: Comando append na tabelado banco de dados;

BitBtnCancelar: Comando Cancel na tabela do banco de dados.

BitBtnEditar: Comando Edit na tabela do banco de dados.

BitBtnSalvar: Comando Post na tabela do banco de dados.

BitBtnPesquisar: Ativa campo de busca.

BitBtnSair: Fecha a tela.

#### Tela de cadastro de fornecedor

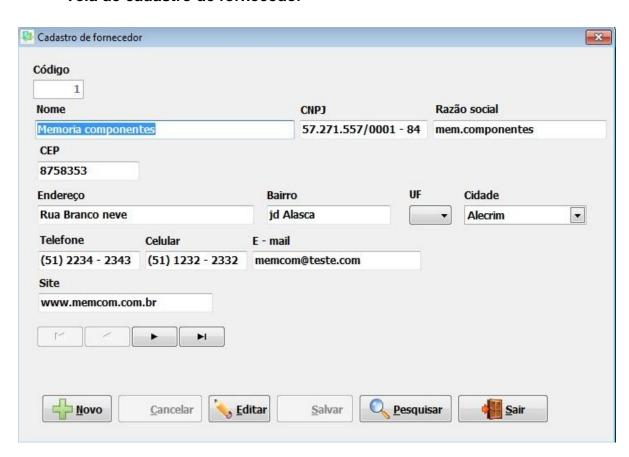


Figura 6 – Tela de cadastro de fornecedor

Descrição: Essa tela é onde fazemos o cadastramento do fornecedor e também

nessa mesma tela podemos fazer a consulta de cliente utilizando o botão pesquisar

quando clicado ele ativa campo para pesquisa.

Componentes

dbEdits: Campo vinculado diretamente ao DataSource a field da tabela no banco de

dados.

**dbComboBoxUF:** Foi feito um Select no banco de dados para que mostrasse todos

os estados.

dbLookupCmbCidade: Foi preciso para capturar o código da cidade pois é preciso

para salvar na tabela de Fornecedor.

**DbNavigator:** Para fazer a navegação nos registros existentes

BitBtnNovo: Comando append na tabelado banco de dados;

BitBtnCancelar: Comando Cancel na tabela do banco de dados.

BitBtnEditar: Comando Edit na tabela do banco de dados.

BitBtnSalvar: Comando Post na tabela do banco de dados.

BitBtnPesquisar: Ativa campo de busca.

BitBtnSair: Fecha a tela.

26

#### Tela de cadastro de Funcionário

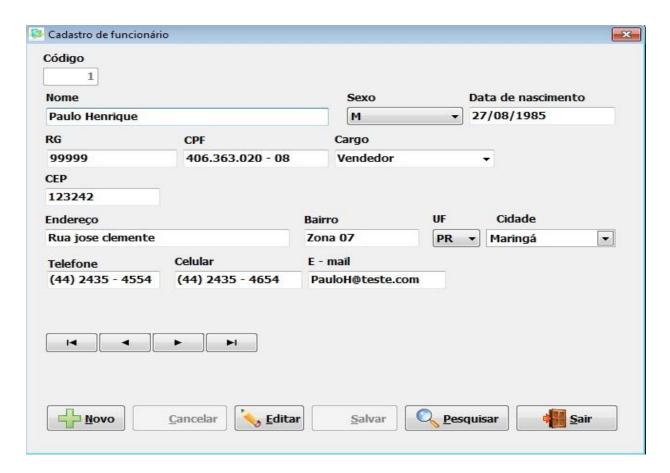


Figura 7 – Tela de cadastro de Funcionário

**Descrição:** Essa é a tela onde fazemos o cadastro de funcionário e também onde realiza – se a consulta de um funcionário clicando no botão pesquisar que ativa um Tedit para ser feita a consulta.

#### Componentes

**dbEdits:** Campo vinculado diretamente ao DataSource a field da tabela no banco de dados.

**dbComboBoxUF:** Foi feito um Select no banco de dados para que mostrasse todos os estados.

**dbLookupCmbCidade**: Foi preciso para capturar o código da cidade pois é preciso para salvar na tabela de Funcionário.

**DbNavigator:** Para fazer a navegação nos registros existentes

BitBtnNovo: Comando append na tabelado banco de dados;

BitBtnCancelar: Comando Cancel na tabela do banco de dados.

BitBtnEditar: Comando Edit na tabela do banco de dados.

BitBtnSalvar: Comando Post na tabela do banco de dados.

BitBtnPesquisar: Ativa campo de busca.

BitBtnSair: Fecha a tela.

### Tela de cadastro de produtos

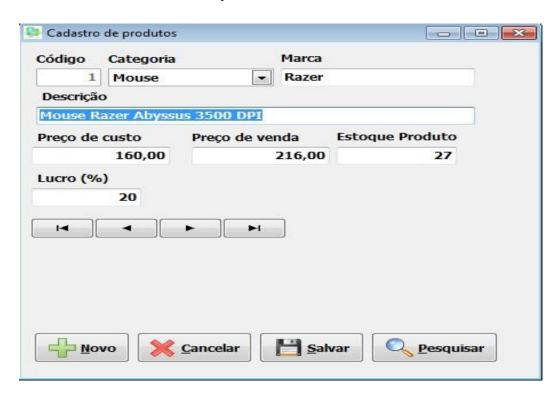


Figura 8 – Tela de cadastro de produto

**Descrição:** Essa tela é onde fazemos o cadastro de produtos onde que o preço de custo e estoque é atualizado automaticamente quando se faz a compra com o fornecedor.

#### Componentes

**dbEdits:** Campo vinculado diretamente ao DataSource a field da tabela no banco de dados.

**dbLookupCmbCategoria:** Foi preciso para capturar o código da categoria pois é preciso para salvar na tabela de produto.

**DbNavigator:** Para fazer a navegação nos registros existentes

BitBtnNovo: Comando append na tabelado banco de dados;

BitBtnCancelar: Comando Cancel na tabela do banco de dados.

BitBtnEditar: Comando Edit na tabela do banco de dados.

BitBtnSalvar: Comando Post na tabela do banco de dados.

### Tela de cadastro de serviços

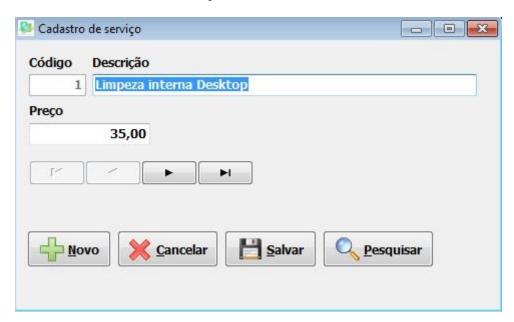


Figura 9 – Tela de cadastro de serviço

Descrição: Essa tela é onde fazemos os cadastros de serviços.

#### Componentes

**dbEdits:** Campo vinculado diretamente ao DataSource a field da tabela no banco de dados.

**DbNavigator:** Para fazer a navegação nos registros existentes

BitBtnNovo: Comando append na tabelado banco de dados;

BitBtnCancelar: Comando Cancel na tabela do banco de dados.

BitBtnEditar: Comando Edit na tabela do banco de dados.

BitBtnSalvar: Comando Post na tabela do banco de dados.

BitBtnPesquisar: Ativa campo de busca.

BitBtnSair: Fecha a tela.

#### Tela de cadastro de Usuários



Figura 10 – Tela de cadastro de usuário

Descrição: Nessa tela é onde faz o cadastro dos usuário.

### Componentes

**dbEdits:** Campo vinculado diretamente ao DataSource a field da tabela no banco de dados.

dbCombobox: Para selecionar o nível de acesso do usuário.

BitBtnSalvar: Comando Post na tabela do banco de dados.

BitBtnSair: Comando Cancel e Fecha a tela.

### Tela de compras

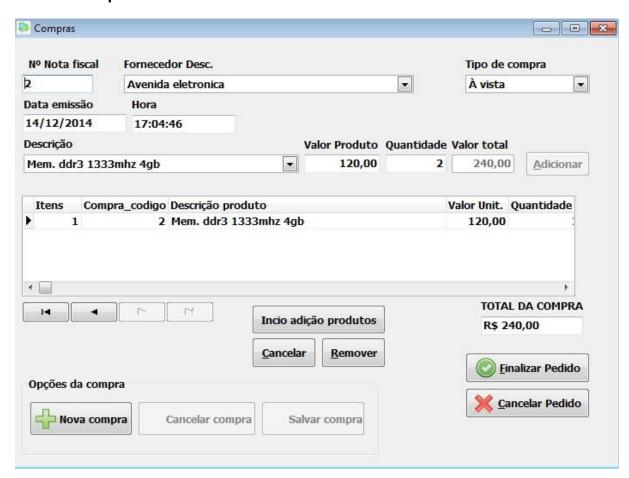


Figura 11 - Tela de compras

**Descrição:** É onde armazenam todos os dados de uma compra sua interface foi pensada no estilo de uma nota fiscal de compra onde eu tenho os itens comprados.

#### Componentes

**dbEdits:** Campo vinculado diretamente ao DataSource a field da tabela no banco de dados.

**dbLookupCmbFornecedor:** Foi preciso para capturar o código do fornecedor pois é preciso para salvar na tabela de compras.

**dbLookupCmbTipoCompra:** Foi preciso para captura o código do tipo da compra pois é preciso para salvar na tela de compras

dbLookupCmbProduto: Para adicionar na tabela de ItensProduto.

dbGrid: Ligado ao DataSource ItensCompra, pois mostra todos os registros

**DbNavigator:** Para fazer a navegação nos registros existentes

BitBtnNovo: Comando append na tabelado banco de dados;

BitBtnCancelar: Comando Cancel na tabela do banco de dados.

BitBtnSalvar: Comando Post na tabela do banco de dados.

BitBtnInicioAdicao: Abre a tabela e para inserção de itens na tabela ItensCompra.

BitBtnCancelltem: Cancela o Item.

BitBtnDeleteItem: Deleta o item.

BitBtnFimPedido: Finaliza o pedido de compra.

BitBtnCancelPedido: Cancela o pedido de compra

#### Tela de ordem de serviço

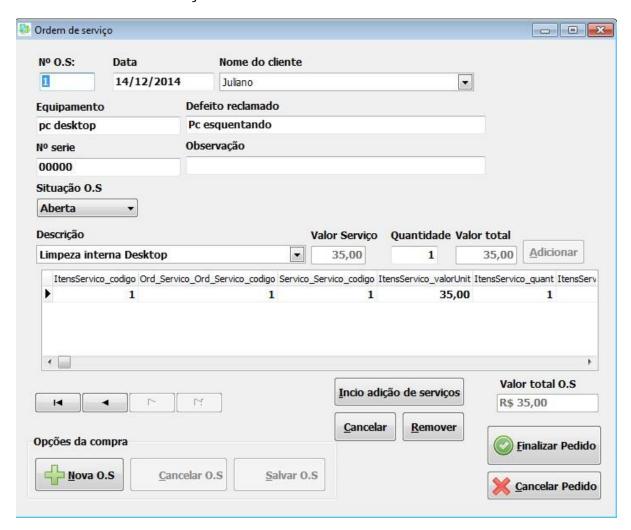


Figura 12 - Tela de ordem de serviço

**Descrição:** É onde armazenam todos os dados de uma ordem de serviço sua interface foi pensada no estilo de uma nota fiscal de ordem de serviço onde eu tenho os itens de serviço adicionado a essa mesma tela.

### Componentes

**dbEdits:** Campo vinculado diretamente ao DataSource a field da tabela no banco de dados.

**dbLookupCmbCliente:** Foi preciso para capturar o código do cliente pois é preciso para salvar na tabela de ordem de serviço.

**dbLookupCmbServico:** Captura o código do serviço para adicionar na tabela de ItensServico.

dbGrid: Ligado ao DataSource ItensServico pois mostra todos os registros

**DbNavigator:** Para fazer a navegação nos registros existentes

BitBtnNovo: Comando append na tabelado banco de dados;

BitBtnCancelar: Comando Cancel na tabela do banco de dados.

BitBtnSalvar: Comando Post na tabela do banco de dados.

BitBtnInicioAdicao: Abre a tabela e para inserção de itens na tabela ItensServico.

BitBtnCancelltem: Cancela o Item.

BitBtnDeleteItem: Deleta o item.

BitBtnFimPedido: Finaliza o pedido da Ordem de serviço.

BitBtnCancelPedido: Cancela o pedido da ordem de serviço.

#### Tela de vendas

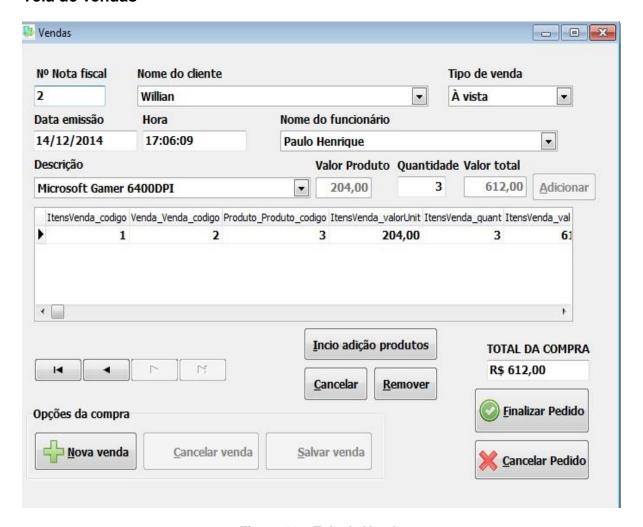


Figura 13 - Tela de Vendas

**Descrição:** É onde armazenam todos os dados de uma venda sua interface foi pensada no estilo de uma nota fiscal de venda onde eu tenho os itens da venda adicionados nessa mesma tela.

#### Componentes

**dbEdits:** Campo vinculado diretamente ao DataSource a field da tabela no banco de dados.

**dbLookupCmbCliente:** Foi preciso para capturar o código do cliente pois é preciso para salvar na tabela de venda.

**dbLookupCmbTipoVenda:** Foi preciso para captura o código do tipo da venda pois é preciso para salvar na tabela de venda.

**dbLookupCmbFuncionario:** Foi preciso para captura o código do funcionário pois é preciso para salvar na tabela de venda.

dbLookupCmbProduto: Para adicionar na tabela de ItensProduto.

dbGrid: Ligado ao DataSource ItensVenda, pois mostra todos os registros

**DbNavigator:** Para fazer a navegação nos registros existentes

BitBtnNovo: Comando append na tabelado banco de dados;

BitBtnCancelar: Comando Cancel na tabela do banco de dados.

BitBtnSalvar: Comando Post na tabela do banco de dados.

BitBtnInicioAdicao: Abre a tabela e para inserção de itens na tabela ItensVenda.

BitBtnCancelltem: Cancela o Item.

BitBtnDeleteItem: Deleta o item.

BitBtnFimPedido: Finaliza o pedido de compra.

BitBtnCancelPedido: Cancela o pedido de compra

.

## 7 Sugestão e adaptações de melhoria do sistema

Uma sugestão de melhoria é adotar ao sistema conceitos de contas a pagar e contas a receber lembrando que esses formulários já estão criados no software e também no banco de dados, porém falta implementação, outra sugestão é criar relatórios que possa ser feito a impressão, por exemplo, quando o cliente solicita uma ordem de serviço imprimir uma via da nota da ordem de serviço dando mais atenção e confiabilidade ao cliente.

Esse software também pode ser adaptado a vários ramos que precisam de controle de fluxo, por exemplo, pode ser aplicado a de uma oficina mecânica que tem as mesmas situações no dia – a – dia.

## 8 CONCLUSÃO

Foi possível concluir que as empresas necessitam de produção hoje, por isso empresário estão sempre à procura de software para a solução de um problema, com o nosso software foi possível analisar o funcionamento de uma loja de informática com funcionalidades básicas e já podemos notar uma grande diferença entre usar um sistema automatizado e um sistema clássico conhecido como sistema da "Caderneta ou caderninho estoque", a grande diferença está na rapidez dos cálculos e dos gerenciamentos, ou seja, quando se tem rapidez há produtividade e tem o lucro em menos tempo.

# 9 REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

CANTÚ, Marco. **Dominando o Delphi 7**: a bíblia / Marco Cantú; Tradução Kátia Aparecida Roque; revisão técnica Álvaro Rodrigues Antunes. São Paulo: Pearson Makron Books, 2003.

LEITE, Mário. **Programação básica e prática com Delphi** / Mário Leite. Rio de Janeiro : LTC, 2005.